

Когда я вернулся домой, я быстро подумал о том, какие навыки я должен выбрать-но до этого мне нужно было решить, какому подземелью я должен бросить вызов в следующий раз. Потому что было бы более эффективно выбрать навыки, подходящие для подземелья, которое я решаю захватить следующим.

- Ну, учитывая мой текущий уровень, следующим я должен захватить подземелья С-ранга.

Если это наименее сложное подземелье С-ранга, то для одиночного захвата рекомендуется только 300-й уровень, чего было более чем достаточно для моего текущего уровня.

Вот почему я искал подземелье С-ранга, которое было в пределах досягаемости от моего дома и подходило для моего текущего уровня. И у меня есть одно правило при выборе подземелья. Это делается для того, чтобы избежать подземелья, где есть монстры, которые имеют атаки с ненормальными условиями.

Ненормальные условия - естественный враг одинокого искателя приключений. Потому что существовал риск быть убитым даже монстром слабее тебя, если тебя парализовало. Во всяком случае, сражаться с большим количеством монстров было проще, чем это.

Даже при том, что обладание высокой умственной силой в статусе может в какой-то степени противостоять ненормальным условиям, оно не настолько всемогуще.

Если это гипноз от босса подземелья Юмеми, гарпии, то ему можно сопротивляться с некоторым усилием, но я не могу себе представить, что произойдет, если это монстры С-ранга.

Хотя есть навык, который может заставить нас сопротивляться ненормальным условиям- [Сопротивление ненормальным условиям], в этот момент у меня есть чувство сопротивления,

чтобы принять этот навык.

Потому что я постоянно вкладывал свой SP в навыки, которые не были непосредственно связаны с боем, такие как [Перенос в подземелье], [Оценка] и [Инвентарь]. Вот почему, прямо сейчас я просто буду послушно выбирать навыки, полезные в бою.

А потом, думая об этом, я нашел подходящее подземелье.

- Подземелье Кензаки-вот оно!

Подземелье С ранга - [подземелье Кензаки]

Рекомендуемый уровень для одиночного захвата в этом подземелье немного выше уровня 500.

Хотя в этом подземелье появлялись различные монстры, это было идеальное место, чтобы отточить свои боевые навыки, потому что все монстры - это тот тип, который сражается лоб в лоб.

Поскольку следующее подземелье для захвата было решено, далее идут навыки. Я хочу выбрать навыки, которые будут хорошо использованы в подземелье Кензаки.

Мой боевой стиль - это в основном бей и беги. Это стиль, который в основном сосредоточен на том, чтобы избегать атаки противника, а не противостоять ей. Поэтому я думаю, что нет необходимости выбирать [Настойчивость], которая увеличивает мою выносливость.

А это значит, что мне нужно было выбрать [Геркулесову силу], которая увеличила бы мою силу, и [Высокоскоростное движение], которое увеличило бы мою ловкость.

Взяв [Геркулесову силу], я быстро поднял ее уровень до ур.4, а также поднял уровень [Скоростного движения] с ур.3 → ур.4. При этом я использовал 1400 SP, а теперь у меня осталось только 910 SP.

Однако мне нужно было овладеть [Мастерством владения мечом] или [Мастерством владения кинжалом], если я хотел быстро повысить свои боевые способности...

- Честно говоря, я даже не решил, какой из них использовать в качестве своего главного оружия.

Конечно, сейчас я использую кинжал в качестве своего основного оружия, но в прошлом это не всегда так. Например, хотя я также использовал кинжал, когда только стал авантюристом, я изменил его на длинный меч из-за того, насколько низкой была его сила атаки.

Однако с тех пор, как я получил отличный кинжал в качестве бонусной награды за соло захват подземелья Юмеми, я с тех пор использую кинжал Юмеми.

В зависимости от моего выбора в будущем, был шанс, что это будет пустая трата времени, если я выберу [Мастерство меча] или [Мастерство кинжала] прямо сейчас. Вот почему я думаю, что нет необходимости брать один из них прямо сейчас.

- Следовательно, я должен использовать свой SP для разведки или скрытности? Поднять

уровень моего текущего навыка?... Или, может быть, подумать об этом снова после захвата подземелья?

На данный момент работа по обдумыванию моего плана на будущее и распределению SP закончена. И я так взволнован даже сейчас, потому что следующее подземелье, которому я собираюсь бросить вызов, - это мое первое подземелье С ранга.

-----

Амане Рин - 19 лет - мужчина - уровень: 679

Звание: Покоритель подземелий (2/10)

SP: 910

HP: 5350 / 5350 MP: 1440 / 1440

Сила Атаки: 1320

Выносливость: 950

Скорость: 1300

Интеллект: 1240

Умственная Сила: 830

Удача: 1150

Навык: Перенос в подземелье ур.12 □ Усиление тела ур.10 □ Геркулесова сила ур.4 □ Высокоскоростное движение ур.4 □ Магия новичков ур.3 □ Оценка ур.1 □ Инвентарь ур.1 □ Восстановление MP ур.1 □ Увеличение магической силы ур.1

-----

Усиление тела ур.10: сила атаки, выносливость и ловкость +100

Геркулесова сила ур.4: Сила атаки +500

Высокоскоростное движение ур.4: Ловкость +500

Восстановление МР ур.1: скорость восстановления МР +10%

Увеличение магической силы ур.1: МР +10%

[Кинжал Юмеи]

□ Может быть получен только в качестве награды, победив босса соло

□ Сила атаки +30

<http://tl.rulate.ru/book/46286/1137797>