

- Йош, подготовка завершена.

На следующий день.

Когда я прибыл в подземелье Юмеми, я сразу же попытался захватить подземелье с помощью метода, который я разработал вчера.

- Перенос в подземелье! Перенос в подземелье! Перенос в подземелье! Перенос в подземелье!
Перенос в подземелье!

Снова, снова и снова. Я неоднократно активировал [перенос в подземелье] и захватил подземелье на сверхбыстрой скорости.

- Награда за захват подземелья - уровень повышен на 7

- Награда за захват подземелья - уровень повышен на 7

- Награда за захват подземелья - уровень повышен на 7

- Награда за захват подземелья - уровень повышен на 7

- Награда за захват подземелья - уровень повышен на 7

- Награда за захват подземелья - уровень повышен на 7

- Награда за захват подземелья - уровень повышен на 7

- Награда за захват подземелья - уровень повышен на 7

- Награда за захват подземелья - уровень повышен на 7

- Награда за захват подземелья - уровень повышен на 7

- Награда за захват подземелья - уровень повышен на 7

Я захватил подземелье 11 раз в мгновение ока. Ну, что-то случилось однажды в середине моего захвата, и это было то, что я столкнулся с группой других авантюристов. Однако, поскольку я быстро убежал от них изо всех сил, они не смогли подтвердить мою личность. Тем не менее, это было довольно опасно.

Интересно, что они подумали обо мне, когда увидели меня, авантюриста, который внезапно появился, упав с высоты. Мне любопытно, но страшно узнать, что они подумали. Да, давай забудем об этом.

Во всяком случае, я думаю, что для меня лучше носить одежду, которая могла бы скрыть мое лицо, когда я собираюсь качаться на сверхбыстрой скорости.

- Йош, давай еще раз!

Поскольку я пришел сегодня довольно рано, день еще не достиг полудня, даже после всего этого повторного захвата подземелья. И я все еще мог делать что-то еще, пока моя концентрация не достигла предела. С таким темпом, я думаю, что мог бы бросить вызов подземелью 20 раз.

- Награда за захват подземелья - уровень повышен на 7

12-й вызов.

Когда я победил босса подземелья, гарпию, системный звук, который указывал на повышение моего уровня, отразился в моем сознании, как обычно. И это было вскоре после того, что случилось самое неожиданное.

- Вы захватывали это подземелье определенное количество раз.

- Бонусная награда - уровень повышен на 20.

- В будущем вы не получите никаких наград за захват этого подземелья.

Это был голос системы, которого я никогда раньше не слышал. Определенное количество раз? Бонусное Вознаграждение? Что же это было?

В моей голове возникали разные вопросы. Но, пока я думал о таких вещах, внезапно сработала магия переноса, которая отправила меня на поверхность.

Затем я на некоторое время думал о том, что только что произошло.

- Оставляя в стороне конкретное количество раз, я действительно слышал об этом Бонусном вознаграждении...

Если кто-то победит босса подземелья в определенной ситуации, он получит бонусное вознаграждение. Например, Кинжал Юмеми, который я использовал, является бонусной наградой за первую победу над боссом подземелья Юмеми в соло.

Кроме того, бонусные награды также могут быть даны в различных ситуациях, например, когда вы победили дополнительного босса, который был сильнее обычного босса, или когда вы победили последнего босса в подземелье, которое вот-вот рухнет.

Следовательно, само по себе бонусное вознаграждение не является чем-то особенным.

- Это значит, что меня больше интересует вот это.

Мой взгляд сфокусировался на словах [определенное количество раз] и [в будущем вы не получите никакой награды за захват этого подземелья].

<http://tl.rulate.ru/book/46286/1125021>