Девушку звали Касаи Юи.

Ей 18 лет, и весной она будет студенткой первого курса колледжа.

Она, поступившая в университет по рекомендации несколько месяцев назад, решила начать работать авантюристкой, чтобы в будущем зарабатывать на жизнь.

Похоже, она начала становиться авантюристкой с намерением делать это как работу на неполный рабочий день, только пытаясь захватить подземелья, создавая партию с другими авантюристами, а не нырять в подземелье каждый день, как я.

Таких авантюристов было много. Потому что до тех пор, пока они уделяют внимание своей безопасности, они могут зарабатывать деньги с приличной эффективностью. Однако, похоже, на этот раз ей не повезло.

Выслушав ее рассказ до конца, я вздохнул со смесью сочувствия и разочарования.

- Ты имеешь в виду, что авантюристы, с которыми ты объединилась, вошли в подземелье, не зная, что только четыре человека могут бросить вызов боссу подземелья Юмеми одновременно?

- Д-да. Но даже если бы мы знали, что не сможем бросить вызов боссу подземелья с пятью людьми, мы не могли позволить себе вернуться тем же путем. А потом лидер партии начал говорить, что легче вернуться на поверхность, если босс подземелья был побежден. Итак, на данный момент все стало так, что 4 человека бросят вызов боссу, а оставшийся должен присоединиться к следующей партии, которая придет сюда…

- Значит ты сформировала с ними временную партию, а они бросили тебя? Это самое худшее.

Они определенно получат наказание, если об этом случае сообщат в Ассоциацию авантюристов.

Только авантюристы, которые находятся внутри подземелья, знают, что происходит внутри. Поэтому, независимо от того, какое преступление совершается внутри подземелья, нет никакого способа узнать об этом снаружи (за исключением использования определенных навыков). Вот почему, если такое деяние будет раскрыто, будет назначено суровое наказание.

Во всяком случае, что мне делать? Победить босса с ней было бы лучшим вариантом, но… честно говоря, это не рекомендуется, так как одного меня достаточно.

Это происходит потому, что награды за захват подземелий повышает уровень и выдает награды всем членам отряда. Это означает, что тот, кто сражается, рискуя своей жизнью, и тот, кто ничего не делает, кроме наблюдения, получат одинаковые награды.

Акт получения выгоды от прокачки без внесения какого-либо вклада называется "паразитом", и такого рода акт был ненавистен авантюристам.

Итак, изначально я должен был проигнорировать ее и бросить вызов боссу в одиночку но… если я не обращу на нее внимания, у меня останется неприятное послевкусие.

Кроме того, самый ненавистный случай паразитизма - это когда кто-то следует за партией в подземелья, которые оцениваются выше, чем его или ее способности. И тот факт, что она была

здесь, означает, что она должна быть на том уровне, где она могла бы бросить вызов подземельям ранга D.

Если это так, я думаю, что нет никаких проблем.

- Кхм… Касаи?

- Д-да.

- Ворота комнаты босса скоро откроются. Итак, приготовьтесь, потому что мы войдем прямо сейчас.

- Значит ли это, что…

- Да, я пойду с тобой. Но только на этот раз.

- Д-да! Большое спасибо!

Касаи энергично склонила голову с сияющим выражением на лице. Честно говоря, это не плохое чувство, когда тебя кто-то благодарит.

Пока я думал о чем-то подобном, ворота комнаты босса открылись. Похоже, предыдущая партия победила босса.

- Ну что ж, пошли.

- Ах, не лучше ли проверить уровень и мастерство друг друга, прежде чем мы войдем…

Замечание Касаи верно. Важно подстраиваться под уровень и навыки друг друга. Однако в нашей нынешней ситуации это не обязательно так.

Я повернулся и, повернувшись к ней спиной, смело сказал:

- Нет необходимости. За кого ты меня принимаешь?

- Кто… ты такой?

Черт, я еще не представился.

- Амане Рин.

- Амане Рин-сан… Кхм, поскольку я также знаю кое-кого с именем "Амане", могу я называть

вас Рин-сан?

- Конечно.

- Большое вам спасибо. Если вы не возражаете, пожалуйста, зовите меня Юи.

- Хорошо.

Вот так мы с Юи вошли в комнату босса и я убил гарпию одним ударом.

http://tl.rulate.ru/book/46286/1112486