После этого я продолжал неуклонно повышать свой уровень. Рост моего уровня даже намного превзошел мой прошлогодний прогресс всего за несколько дней.

День 1

Гоблины, кобольды и серые волки появились передо мной, когда я вошел в подземелье.

Несмотря на то, что были случаи, когда несколько из них появлялись одновременно, я был в состоянии убить их, едва получив какой-либо урон, спокойно сражаясь с ними. Затем я собирал только те части, которые можно было продать по высокой цене, используя мой недавно приобретенный навык, [Инвентарь].

- Награда за захват подземелья - уровень повышен на 7

- Награда за захват подземелья - уровень повышен на 7

- Награда за захват подземелья - уровень повышен на 7

В результате мой уровень увеличился на 21, потому что я бросил вызов подземелью три раза, как вчера.

День 2

Я приобрел [Оценку ур.1] за 200 SP, которые я получил вчера, и использовал оставшийся SP, чтобы увеличить уровень [Усиления тела] с 3 до 5.

Монстры больше не были моим противником, из-за резкого повышения моего статуса. Таким образом, стало возможным убивать их всего одним ударом при встрече.

- Награда за захват подземелья - уровень повышен на 7

- Награда за захват подземелья - уровень повышен на 7

- Награда за захват подземелья - уровень повышен на 7

- Награда за захват подземелья - уровень повышен на 7

В результате эффективного захвата подземелья мой уровень увеличился на 28 после того, как я бросил вызов ему четыре раза.

День 3

Я временно приостановил использование SP и сосредоточился на захвате подземелья.

В середине захвата мне надоело убивать монстров. Поэтому я пробежал мимо монстров на полной скорости, не сопротивляясь, когда сталкивался с ними.

Теперь я также могу добраться до босса подземелья, гарпии, и убить его одним ударом, прыгнув изо всех сил.

- Награда за захват подземелья - уровень повышен на 7

- Награда за захват подземелья - уровень повышен на 7

- Награда за захват подземелья - уровень повышен на 7

- Награда за захват подземелья - уровень повышен на 7

- Награда за захват подземелья - уровень повышен на 7

Я бросил вызов подземелью пять раз, и мой уровень увеличился на 35.

День 4

Я чувствовал, что должен был бросить ему вызов сегодня шесть раз, учитывая тенденцию.

Поэтому я влил свой SP в [Укрепление тела], чтобы поднять его уровень, пока он не достиг уровня 10. Затем можно было приобрести три новых навыка: [Геркулесова сила], [Упорство] и [Высокоскоростное движение].

Это явление, скорее всего, возникло тогда, когда были реализованы условия повышения определенного навыка до определенного уровня. (В этом случае [Усиление тела] повышен до уровня 10.)

Из этих трех навыков я приобрел навык, который повышает мою ловкость, а именно [Высокоскоростное движение] ур.1 за 100 SP.

В результате я стал ветром.

- Награда за захват подземелья - уровень повышен на 7

- Награда за захват подземелья - уровень повышен на 7

- Награда за захват подземелья - уровень повышен на 7

- Награда за захват подземелья - уровень повышен на 7

- Награда за захват подземелья - уровень повышен на 7

- Награда за захват подземелья - уровень повышен на 7

- Награда за захват подземелья - уровень повышен на 7

- Награда за захват подземелья - уровень повышен на 7

Я бросил вызов подземелью восемь раз, и мой уровень увеличился на 56, потому что бегать, как шторм, было очень приятно. Небо было уже черным, как смоль, когда я пришел в себя. Конечно, Хана злилась, когда я поздно возвращался домой. Однако ее сердитое лицо тоже мило.

И это был следующий день, когда перемена пришла к Дням серьезного повышения моего уровня и захвата подземелья.

Амане Рин - 19 лет - мужчина - уровень: 270

SP: 210

HP : 2300/ 2300 MP: 400 / 400

Сила Атаки: 560

Выносливость: 420

Скорость: 520

Интеллект: 420

Умственная Сила: 280

Удача: 500

Навык: Перенос в подземелье ур.10Усиление тела ур.10Высокоскоростное движение ур.3Магия новичков ур.3Оценка ур.1Инвентарь ур.1

––––––

Усиление тела ур.10: сила атаки, выносливость и скорость +100

Высокоскоростное Движение ур.3: Ловкость +300

–––––––

[Кинжал Юмеми]

Может быть получен только в качестве награды, победив босса Соло с первой попытки

Сила Атаки +30

http://tl.rulate.ru/book/46286/1108803