

На следующий день.

Я думал о том, в какое подземелье мне следует пойти, одновременно просматривая список подземелий, которые я захватил до сих пор.

Честно говоря, если речь идет об эффективности, то подземелье Юнаги - самое лучшее. Потому что оно может быть захвачено в течение двух часов. И это поднимет мой уровень на 5. Поэтому, если бы я бросал ему вызов пять раз в день, он поднял бы мой уровень на 25.

Однако есть только одна проблема. Подземелье Юнаги обладает самыми обильными ресурсами подземелий среди подземелий D ранга. По этой причине в подземелье Юнаги много авантюристов, так как там довольно легко заработать немного денег. И я был одним из них.

Поэтому здесь было довольнолюдно, так как за пределами подземелья было много торговых лавок. Если там будет слишком много авантюристов, есть риск, что кто-то станет свидетелем моего исчезновения после активации [переноса в подземелье]. Если это возможно, я хочу избежать этого.

А это значит, что место, где есть только несколько человек, как подземелье Шион, было бы хорошо...

Если это подземелье Шион, то его можно захватить примерно за час. И это поднимет мой уровень на 1. Но по сравнению с подземельем Юнаги, эффективность несколько уступает. Кроме того, ресурсы подземелья из подземелья Шион вряд ли прибыльны, поэтому я хотел бы избежать этого, если это возможно.

- В таком случае... видимо...

Подземелье D ранга - "Подземелье Юмеми"

Сложность очень высока для подземелья D-ранга, и захват занимает почти 3 часа. С другой стороны, награда за повышение уровня немного выше, так как она составляет 7 уровней. Кроме того, волшебный камень, выпавший из подземелья Юмеми, можно продать примерно за 10 000 иен. Итак, если я брошу вызов подземелью три раза, мой уровень повысится на 21, и я заработаю дополнительно 30 000 иен.

Кроме того, особенность подземелья Юмеми заключается в том, что монстры, встречающиеся по пути дают лишь немного опыта, а цены на ресурсы, полученные в подземелье, низкие.

Те особенности, которые обычно рассматриваются как недостатки, были очень благоприятны для меня прямо сейчас. Другими словами, это подземелье было не очень популярно среди искателей приключений, и поэтому люди вряд ли заметили бы меня.

- Это все решает.

Закончив подготовку, я сел на поезд до подземелья Юмеми, которое находилось в часе езды от моего дома.

Когда я прибыл в подземелье Юмеми, оно было таким же непопулярным, как я и предполагал. Перед воротами был только один надзиратель, который проверял уровень авантюристов, которые собирались бросить вызов подземелью.

Чтобы предотвратить несчастный случай, подземелья D-ранга или выше имеют ограничение

уровня для входа. Это был 70-й уровень для соло и в среднем 50-й уровень для группы.

Я спрятался немного подальше от входа в подземелье, чтобы меня не поймал надзиратель подземелья, прежде чем активировать свой навык [перенос в подземелье]. Расстояние было 20 метров. А время активации составляло 20 x 3, что составляло 60 секунд.

После минуты молчания навык был успешно активирован, и я благополучно вошел в подземелье Юмеми.

- Ну что, пойдём?

Я начал двигаться, вспоминая о тех временах, когда я захватил это подземелье. Кроме босса подземелья, есть 3 типа монстров, которые появлялись в подземелье Юмеми. Гоблины, кобольды и серые волки, в порядке возрастания силы.

Однако это подземелье было довольно легко захватить в одиночку, так как там нет монстров с атаками, которые накладывали дебаффы.

Я осторожно прошёл через подземелье, держа в руке кинжал.

Этот кинжал назывался "Кинжал Юмеми", и я получил его из своего предыдущего захвата в этом подземелье. Это отличное оружие, как и следовало ожидать от оружия, которое можно было получить, только победив босса соло с первой попытки. Я пользуюсь им с тех пор, как получил его.

- Они пришли, да.

Я указал кинжалом на присутствие монстров. Затем появились три серых волка, монстры с характерной серой шерстью. Они довольно беспокойные монстры, так как они атаковали с хорошей координацией, однако...

- ... Это медленно.

Увернувшись от атаки серых волков, я быстро взмахнул кинжалом и нанес серым волкам урон.

У меня были некоторые трудности, когда я захватил это подземелье раньше, но мой уровень был значительно выше, чем в тот раз, так что они вряд ли противники для меня.

Я уже чувствую свой рост только от увеличения моего уровня и значения атрибутов. Конечно, умение сражаться важно, но я понял, что повышение моего уровня было самым важным в системе уровней этого мира.

Я старался как можно меньше сражаться с монстрами, которые появлялись на моем пути, и поспешил прямо в комнату босса. Сейчас было хорошее время, так как никто, казалось, не боролся с боссом прямо сейчас.

Как только я вошел в комнату босса, вход автоматически закрылся. Вход не будет открыт, пока босс не будет побежден. Вот почему мне нужно было ждать, если кто-то уже бросил вызов боссу до меня, что было довольно хлопотно.

В любом случае, мне нужно сосредоточиться на боссе прямо сейчас. Босс в подземелье Юеми - гарпия, чудовище с лицом женщины и телом получеловека - полуптицы. Она поет песню, которая вызывает сонливость, но, честно говоря, это не было такой уж большой угрозой, так как я нахожусь на том уровне, где я могу противостоять ей своим духом.

Что еще более важно, она принципиально кружит в воздухе и опускается только при атаке, так что это было более хлопотно, так как ее трудно атаковать с земли.

Раньше из-за этого требовалось больше времени, чтобы победить гарпию. Однако на этот раз все должно быть проще. После этого времени я получил новый навык, чтобы не беспокоиться, если я снова попаду в ту же ситуацию.

И это умение - [Магия новичков]. Я могу активировать четыре атрибута магии-огонь, воду, ветер и землю. Даже при том, что сила не настолько сильна, это ценная атака на дальние расстояния.

- И поэтому давай воспользуемся им без промедления, огненный шар!

Целясь в висящую в воздухе гарпию, я настойчиво повторял заклинание снова и снова. Затем я сверкнул кинжалом в тот момент, когда гарпия, которая не любит в бою защищаться, спустилась для контратаки. Таким образом, мне удалось без труда победить гарпию.

[Награда за захват подземелья - уровень повышен на 7]

Амане Рин - 19 лет - мужчина - уровень: 116

SP: 100

HP : 970 / 990 MP: 50 / 170

Сила Атаки: 260

Выносливость: 180

Скорость: 240

Интеллект: 140

Умственная Сила: 110

Удача: 230

Навык: Перенос в подземелье ур.10□Усиление тела ур.3□Магия новичков ур.3

<http://tl.rulate.ru/book/46286/1103995>