

15-й этаж подземелья ранга D - Подземелье Юнаги

Вокруг уже лежало более 10 трупов гоблинов, и осталось только три. А с этими тремя гоблинами я справлялся сам.

- Хааа!

Свош

Взмах моего короткого меча перерезал гоблину горло. Я бросился к оставшимся двум, когда гоблин рухнул с кровью, струящейся из его шеи.

- ГАА!

- Даа!

- Слишком медленно!

Хотя оба гоблина атаковали одновременно, атака не была успешной. Потому что даже если я не выгляжу так, я был авантюристом чуть больше года. Поэтому я видел подобные атаки миллион раз.

- Это последний удар!

Увернувшись от атаки, я сразу же прикончил двух гоблинов. Затем знакомый звук системы отразился в моем сознании.

- Получен опыт - уровень повышен на 1

- Наконец-то он здесь. Открыть статус!

Это мой первый уровень за пять дней. Поэтому я сразу же открыл экран состояния.

Амане Рин - 19 лет - мужчина - уровень: 95

SP: 0

HP 785 / 820 MP 120 / 130

Сила Атаки: 200

Выносливость: 160

Скорость: 180

Интеллект: 110

Умственная Сила: 80

Удача: 220

Навык: Перенос в подземелье Lv.9 □ Усиление тела Lv.3 □ Магия новичков Lv.3

Перенос в подземелье Lv.9

Потребление МР: 2МР x расстояние (м)

Условия: может переноситься только в пределах подземелья, где находится заклинатель.

Расстояние передачи: до 20 метров.

Время активации: 3 сек x расстояние (м)

Диапазон цели: заклинатель и то, что он несет.

Действительно, мой уровень поднялся с 94 до 95. С точки зрения статуса, я не чувствую, что есть большая разница, поскольку каждый статус только немного вырос.

Однако, глядя на мой статус, я действительно чувствовал себя подавленным. Потому что я вижу в этом свою некомпетентность.

...Обычно в игре 95-й уровень должен быть относительно высоким. Но на самом деле он был в самом низу... нет, может быть, в середине? Самый высокий уровень в мире был выше 100 000. Ха-ха, я не думаю, что смогу догнать его.

Это было 20 лет назад, когда в мире появились подземелья. Те люди, которые были активны на передовой с тех пор, были нынешними топами. Возможно, с моей стороны, который был авантюристом всего лишь год, было самонадеянно думать о том, чтобы догнать их.

- Подожди. Разве подземелье Юнаги не дает 5 уровней в награду за успешный захват?

После успешного захвата подземелья, помимо награды за захват, авантюристу также поднимали уровень. Количество уровней определялось подземельем, например, один уровень для подземелий ранга Е и 100 уровней для подземелий ранга А. Подземелье Юнаги должно было дать 5 уровней.

Услышав это, люди могут подумать, что гораздо эффективнее захватить подземелье много раз, чем зарабатывать опыт от убийства монстров. Однако в применении этого метода существует фундаментальная проблема.

После того, как подземелье захвачено, есть недельный перерыв, прежде чем вы сможете снова бросить ему вызов. Я не знаю, как, но невозможно бросить вызов другим подземельям, так как информация о захвате подземелья авантюристом передается подземельям по всему миру.

На самом деле, захват подземелий не привлекателен для авантюриста, чья основная цель - заработать деньги в подземелье, как я.

- Но сейчас это исключение, так как я достигну 100-го уровня, если пройду его.

SP, используемые для усиления навыков, даются каждые 10 уровней. И количество SP, которое я получу от прокачки до уровня 100, было 100. Это было точное количество SP, которое мне нужно было, чтобы повысить свой уникальный навык [Перенос в подземелье] с уровня 9 до 10. Хотя это зависело от навыка, есть много навыков, которые становились более мощными после достижения уровня 10.

- Хорошо, мои доходы уменьшатся, так как я не буду активно захватывать подземелья в течение

недели, но вы не можете решить проблему, не принеся некоторых жертв. Поехали!

Я принял решение и направился на 20-й этаж, самый нижний уровень подземелья Юнаги.

Босс подземелья Юнаги - "Двуххвостый зверь", монстр, который умело использует свои два хвоста для удара, и с ним будет трудно иметь дело, пока вы не привыкнете к его схеме атаки. Тем не менее, это уже третий раз, когда я борюсь с ним. Я сражался спокойно и смог победить его безопасно.

Я не знал, что мне делать с наградой за захват подземелья Юнаги, так как это всего лишь дешевый магический камень и 5 уровней, о которых я упоминал ранее.

Как и ожидалось, звуки системы эхом отдавались в моем мозгу после того, как я победил босса. Я могу получать награды, не выполняя приседаний или победных поз. Ура!

- Награда за захват подземелья - уровень повышен на 5

Амане Рин - 19 лет - мужчина - уровень: 100

SP: 100

HP: 650 / 860 MP: 80 / 140

Сила атаки: 210

Выносливость: 170

Скорость: 190

Интеллект: 120

Умственная сила: 90

Удача: 220

Навык: Перенос в подземелье ур.9 □ Усиление тела ур.3 □ Магия новичков ур.3

- Фууу.

Я глубоко вздохнул, поскольку этот момент сегодня может оказать большое влияние на мою жизнь авантюриста.

- Когда я вспоминаю прошлое, в этом году произошло много событий.

Сразу после окончания старшей школы я прошел квалификационный тест искателя приключений и бросил вызов подземелью. Я, подвергшийся воздействию магической силы подземелья, успешно получил статус с уникальным навыком "Перенос в подземелье".

Поначалу многие люди были удивлены и возлагали большие надежды на нерегулярную силу, способную свободно перемещаться внутри подземелья. Однако после того, как я попытался использовать этот навык, были обнаружены различные ограничения, в конце концов, этот навык был признан бросовым навыком из-за его бесполезности.

Я был расстроен.

Я хотел это доказать.

Я хотел сказать, что это умение не просто сводится к этому.

Вот почему, даже когда мои сверстники постепенно переросли меня, я решил продолжать действовать как авантюрист, даже когда мне нужно было ползать по земле. И это было время, чтобы решить, будут ли мои усилия вознаграждены или нет!

- Ну что ж, поехали.

Я решился и истратил все SP для прокачки навыка "Перенос в подземелье", - Изменится ли расстояние, время активации или дальность цели переноса? Или может быть...

- Уровень навыка перемещения внутри подземелья увеличился до 10го.

- Условие будет изменено.

- "Перенос возможен только в подземелье, где находится заклинатель" заменяется на "Перенос возможен только в подземелья, куда ступила нога заклинателя".

Похоже, на этом гулкий звук в моей голове и закончился.

- Перенос возможен только в подземелья, куда ступила нога заклинателя?

Мне потребовалось некоторое время, чтобы переварить смысл этих слов. И я понял, что это был не тот результат, которого я хотел.

- Верно... это не может быть так просто.

Хотя у меня были различные иллюзии, например, вот бы расстояние переноса было любым, но внутри подземелья, или значительно бы снизилось время активации навыка, или если цели, которые переносятся, могут включать других авантюристов. Но, похоже, это будет не так просто.

Ну, я ничего в этом не понимаю. Даже если бы мне сказали, что я могу переместиться в подземелье, в котором я был... расстояние между подземельями составляет по крайней мере несколько километров. Независимо от того, насколько увеличится расстояние передачи с 20 метров, я думаю, что не будет шанса использовать его. Это совершенно бессмысленная эволюция.

- Хаа.

Я разочарованно вздохнул, когда мои годовичные ожидания были обмануты. Пожалуйста, простите меня за это. Когда я был подавлен, свет окутал мое тело. Это признак того, что магия переноса для возвращения на поверхность активизировалась.

- Ой, это было близко.

Я собрал магические камни из награды за победу над двуххвостым зверем, и ждал, когда магия переноса будет активирована.

Честно говоря, я так подавлен, что мне хотелось плакать в своей постели три дня и три ночи. Но я не могу оставаться в таком состоянии вечно.

- Уровень 20 - это следующий порог, где есть вероятность, что навык претерпит значительную эволюцию, ха. Даже если я не знаю, сколько времени это займет, я могу только сделать все возможное.

Пак!

Я ударил себя по щекам обеими руками, чтобы подбодрить себя. Одновременно активировалась магия переноса, и я вернулся на поверхность.

В то время я понятия не имел об истинной ценности моего уникального навыка [перенос в подземелье] или об огромном эффекте силы, полученной в результате эволюции навыка.

И только час спустя я узнал об этом.

<http://tl.rulate.ru/book/46286/1101777>