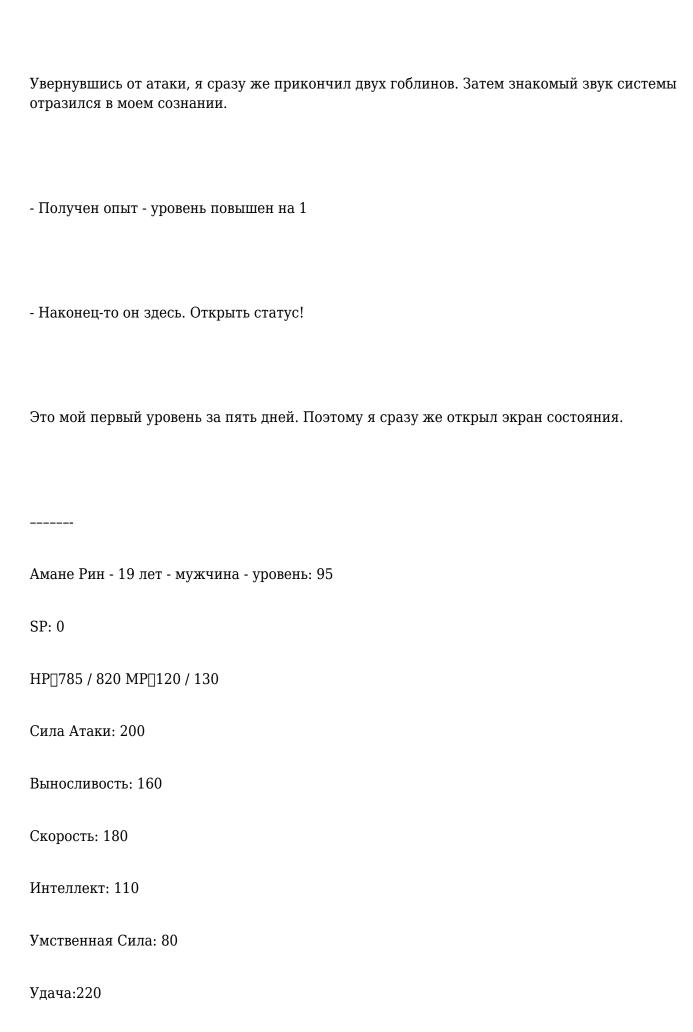
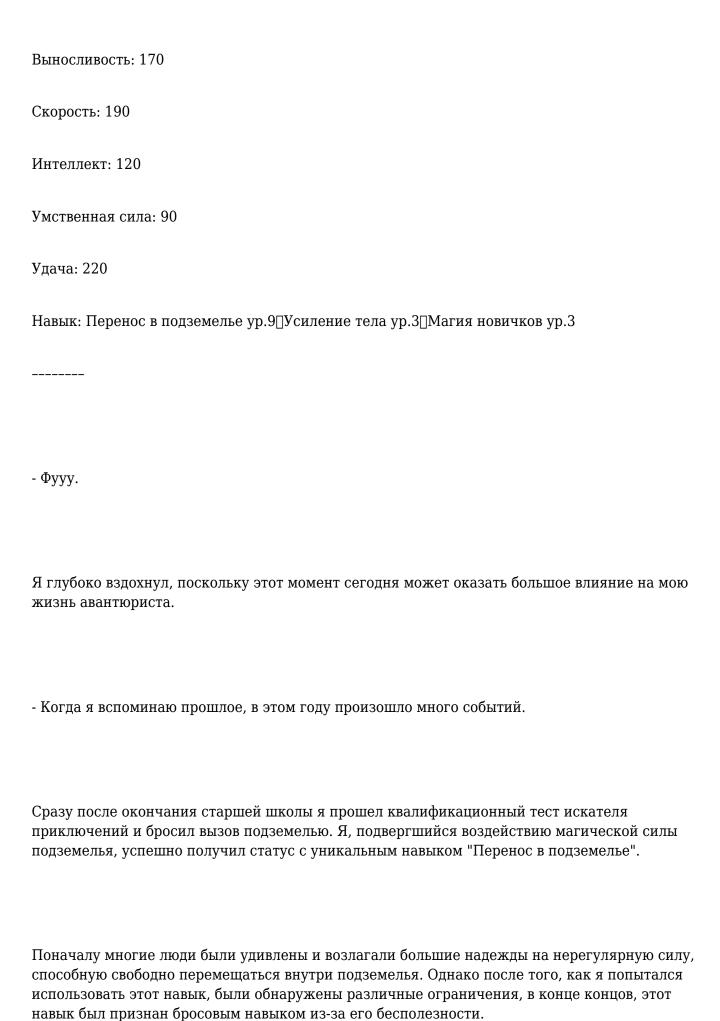
15-й этаж подземелья ранга D - Подземелье Юнаги
Вокруг уже лежало более 10 трупов гоблинов, и осталось только три. А с этими тремя гоблинами я справлялся сам.
- Xaaa!
Свош
Взмах моего короткого меча перерезал гоблину горло. Я бросился к оставшимся двум, когда гоблин рухнул с кровью, струящейся из его шеи.
- ΓAA!
- Даа!
- Слишком медленно!
Хотя оба гоблина атаковали одновременно, атака не была успешной. Потому что даже если я не выгляжу так, я был авантюристом чуть больше года. Поэтому я видел подобные атаки миллион раз.
- Это последний удар!

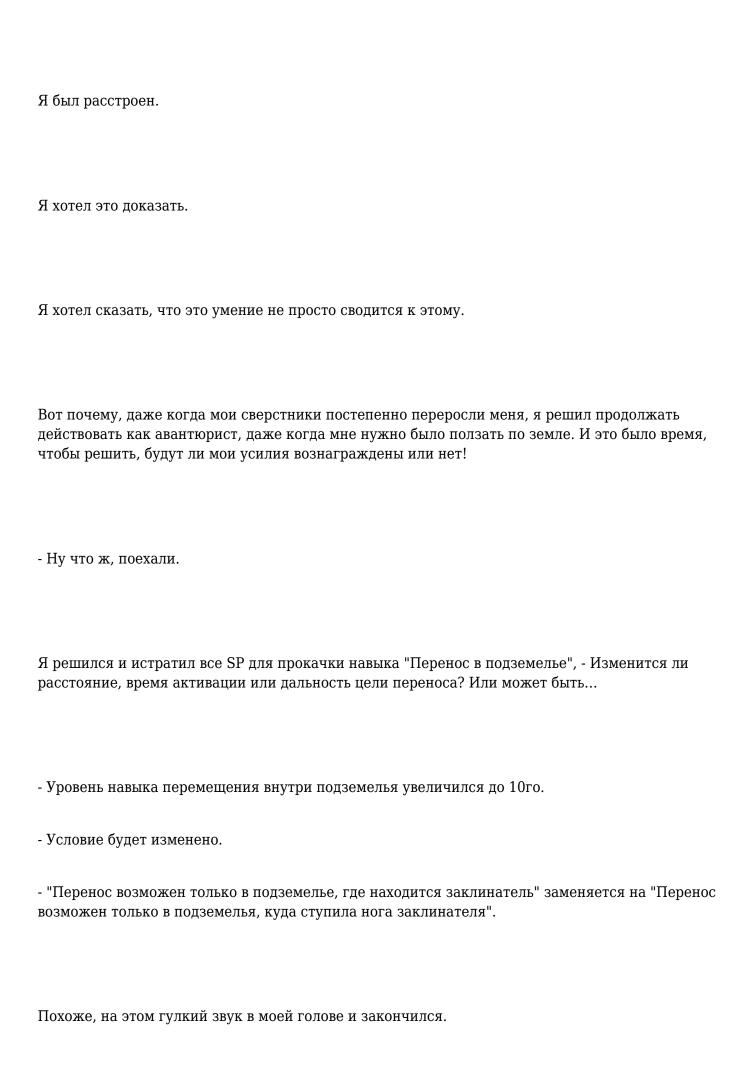


Навык: Перенос в подземелье Lv.9∏Усиление тела Lv.3∏Магия новичков Lv.3
Перенос в подземелье Lv.9
Потребление MP: 2MP x расстояние (м)
Условия: может переноситься только в пределах подземелья, где находится заклинатель.
Расстояние передачи: до 20 метров.
Время активации: 3 сек х расстояние (м)
Диапазон цели: заклинатель и то, что он несет.
Действительно, мой уровень поднялся с 94 до 95. С точки зрения статуса, я не чувствую, что есть большая разница, поскольку каждый статус только немного вырос.
Однако, глядя на мой статус, я действительно чувствовал себя подавленным. Потому что я вижу в этом свою некомпетентность.
Обычно в игре 95-й уровень должен быть относительно высоким. Но на самом деле он был в самом низу нет, может быть, в середине? Самый высокий уровень в мире был выше 100 000. Ха-ха, я не думаю, что смогу догнать его.
Это было 20 лет назад, когда в мире появились подземелья. Те люди, которые были активны на передовой с тех пор, были нынешними топами. Возможно, с моей стороны, который был авантюристом всего лишь год, было самонадеянно думать о том, чтобы догнать их.

- Подожди. Разве подземелье Юнаги не дает 5 уровней в награду за успешный захват?
После успешного захвата подземелья, помимо награды за захват, авантюристу также поднимали уровень. Количество уровней определялось подземельем, например, один уровень для подземелий ранга E и 100 уровней для подземелий ранга A. Подземелье Юнаги должно было дать 5 уровней.
Услышав это, люди могут подумать, что гораздо эффективнее захватить подземелье много раз, чем зарабатывать опыт от убийства монстров. Однако в применении этого метода существует фундаментальная проблема.
После того, как подземелье захвачено, есть недельный перерыв, прежде чем вы сможете снова бросить ему вызов. Я не знаю, как, но невозможно бросить вызов другим подземельям, так как информация о захвате подземелья авантюристом передается подземельям по всему миру.
На самом деле, захват подземелий не привлекателен для авантюриста, чья основная цель - заработать деньги в подземелье, как я.
- Но сейчас это исключение, так как я достигну 100-го уровня, если пройду его.
SP, используемые для усиления навыков, даются каждые 10 уровней. И количество SP, которое я получу от прокачки до уровня 100, было 100. Это было точное количество SP, которое мне нужно было, чтобы повысить свой уникальный навык [Перенос в подземелье] с уровня 9 до 10. Хотя это зависело от навыка, есть много навыков, которые становились более мощными после достижения уровня 10.
- Хорошо, мои доходы уменьшатся, так как я не буду активно захватывать подземелья в течение

недели, но вы не можете решить проблему, не принеся некоторых жертв. Поехали!
Я принял решение и направился на 20-й этаж, самый нижний уровень подземелья Юнаги.
Босс подземелья Юнаги - "Двухвостый зверь", монстр, который умело использует свои два хвоста для удара, и с ним будет трудно иметь дело, пока вы не привыкнете к его схеме атаки. Тем не менее, это уже третий раз, когда я борюсь с ним. Я сражался спокойно и смог победить его безопасно.
Я не знал, что мне делать с наградой за захват подземелья Юнаги, так как это всего лишь дешевый магический камень и 5 уровней, о которых я упоминал ранее.
Как и ожидалось, звуки системы эхом отдавались в моем мозгу после того, как я победил босса. Я могу получать награды, не выполняя приседаний или победных поз. Ура!
- Награда за захват подземелья - уровень повышен на 5
Амане Рин - 19 лет - мужчина - уровень: 100
SP: 100
HP: 650 / 860 MP: 80 / 140
Сила атаки: 210





- Перенос возможен только в подземелья, куда ступила нога заклинателя?
Мне потребовалось некоторое время, чтобы переварить смысл этих слов. И я понял, что это был не тот результат, которого я хотел.
- Верно это не может быть так просто.
Хотя у меня были различные иллюзии, например, вот бы расстояние переноса было любым, но внутри подземелья, или значительно бы снизалось время активации навыка, или если цели, которые переносятся, могут включать других авантюристов. Но, похоже, это будет не так просто.
Ну, я ничего в этом не понимаю. Даже если бы мне сказали, что я могу переместиться в подземелье, в котором я был расстояние между подземельями составляет по крайней мере несколько километров. Независимо от того, насколько увеличится расстояние передачи с 20 метров, я думаю, что не будет шанса использовать его. Это совершенно бессмысленная эволюция.
- Xaa.
Я разочарованно вздохнул, когда мои годичные ожидания были обмануты. Пожалуйста, простите меня за это. Когда я был подавлен, свет окутал мое тело. Это признак того, что магия переноса для возвращения на поверхность активизировалась.

- Ой, это было близко.