

Федерация гильдий искателей приключений - это орган, который контролирует многочисленные гильдии и авантюристов.

Если кто-то называет себя авантюристом, он должен принадлежать к гильдии, а если кто-то создает гильдию, то эта гильдия должна быть связана с Федерацией.

Таково решение защищать интересы авантюристов в целом, предотвращать бессмысленные ссоры между авантюристами и распространять развитие между гильдиями авантюристов.

Для того, чтобы создать гильдию, которая занимается делом авантюристов, заявка должна сначала пройти через федерацию.

Если Эйзен хочет создать гильдию изгнанников, то сначала она должна быть зарегистрирована в Федерации.

...Предполагается, что четыре ведущих органа Федерации будут собираться на совещание раз в полгода.

Они состоят из представителей трех наиболее влиятельных крупных гильдий авантюристов в этом районе и одного президента, который возглавляет все гильдии авантюристов.

Мастер гильдии Авалона, Райдо Кагура

Мастер Гильдии Гекатонхейров, Вольк Леопольд

Мастер гильдии Арианрода, Мелас Фелуска

Генеральный Представитель Гильдии, Герарк Фарнезе

Это четыре ведущие фигуры. Все вместе известные как мастера квадов, они обладают всеми привилегиями определять будущее гильдий искателей приключений.

Действительно, они были мастерами гильдии среди мастеров гильдии.

- И вот мы здесь... вчетвером, снова наваливаемся друг на друга, черт возьми. Нам вообще есть о чем поговорить? Просто чтобы вы знали, я занятой человек...

Вольк, великан с золотыми волосами и бородой, которая растет, как львиная грива, сказал со скучающей мелодией.

- Мы собрались здесь, потому что нам действительно есть о чем поговорить. Кроме того, если у нас не будет такого предложения, как этот, то даже до тех пор, пока Ад не замерзнет, мы не сможем собираться здесь.

Тот, кто ответил скучающему волку, был Райду, человек с банданой, обернутой достаточно близко, чтобы скрыть его глаза, со сдержанной, но впечатляющей аурой вокруг него.

Вольку и Райду уже за сорок, но оба они крепкие и мускулистые, а потому не кажутся такими уж старыми.

Они обладают личностью и достоинством босса, который возглавляет крупную гильдию, и

одеты с командованием и осанкой одного из них.

- Верно, каждый занят своей Гильдией. Но я рад видеть вас обоих.

Единственная женщина и единственная странно молодая на вид - или, скорее, выглядящая среди них по-детски, Мелас, тихо хихикнула.

У нее есть этот детский взгляд и любопытная аура вокруг нее, и хотя ее тонкая фигура не могла сравниться с фигурой Волька или Райду, так же как и у них двоих, легко сказать, что она не обычный человек.

- Тц, чертова мегера. Ты единственный человек, с которым я больше всего не хочу встречаться.

- О боже, это печально слышать. Может быть, в следующий раз я навещу тебя лично?

- Вы двое, пожалуйста, прекратите свою праздную болтовню. Засим, господин представитель, пожалуйста, начинайте заседание, - сказал Райду пожилому человеку, сидевшему на почетном месте.

Так длинноволосый седовласый президент Гильдии искателей приключений Герарк медленно поднял голову.

- Да... простите, что я собрал вас всех здесь, пока вы все заняты своими гильдиями. Я полагаю, что это будет наша десятая встреча, да?

- Избавь меня от этой нудной речи. Просто иди уже на собрание, дедуля.

Герарк немного наклонился вперед и начал говорить:

- Я вижу, что ты совсем не изменился, Вольк. Ну, не важно. Я полагаю, что мы также можем пропустить наш полугодовой отчет о прибылях и убытках. У нас есть две повестки дня на сегодняшнее заседание. Во-первых, я полагаю, что вы уже можете быть хорошо осведомлены о гидре, которая поселилась в подземелье пещеры.

"Я так и знал", - про себя подумали все трое, услышав об этом. Тогда все они приложили свои слушающие уши.

- Я полагаю, что речь идет об опасном монстре, который сделал подземелье пещеры низкой сложности своим домом, да? Партии с рейтингом D и C подвергаются нападениям одна за другой, похоже, что ситуация выходит из-под контроля.

- Да, даже S-ранговым партиям было бы трудно иметь дело с аква-гидрой, будучи злобным монстром, которым она является. Я понятия не имею, как такой монстр появился в подземелье низкой сложности, но мы должны немедленно избавиться от него.

- Значит, мы собираемся обсудить контрмеры против этого? Какая скука, разве это не очень просто?

Усевшись в кресло, Вольк скрестил ноги и дерзко улыбнулся.

- Выдайте срочный запрос на подчинение. Награда должна быть тысяча золотых монет, никаких ограничений - любой может взять ее, первый, кто убьет ее, получит награду. Просто повесьте плакат с такими условиями в каждой гильдии, и она будет уничтожена в мгновение ока.

- Но это только причинит ненужный вред искателям приключений. Конечно, вы знаете, что аква-гидра нелегкий противник для партий А-ранга и новых партий S-ранга.

- Ты такой же мягкий, как всегда, Райду. И если это так, то что с того? Независимо от того, являются ли они партией S-ранга или А-ранга, если они бросят вызов монстру и проиграют, это их собственная вина. Здесь, в мире приключений, действует закон джунглей. Разве каждый авантюрист не должен уже знать об этом?

- Вот, Хири, - Мелас подняла руку, защищая Волька.

- Я согласна с Вольком. Хотя мы можем назначить квалифицированную партию, чтобы справиться с этим, если мы рассматриваем возможность стимулировать авантюристов и их окрестности, то это хороший шанс сделать это. Может быть, появится новая партия, которая сделает себе имя из этого инцидента? Это будет интересно и замечательно!

- Что может быть в случае, но..... Сэр представитель, позвольте выслушать ваше мнение, пожалуйста.

- Да, - доверив решение Райду, Герард кивнул.

- Давайте примем предложение Волька. Стимулировать целые гильдии - неплохая идея. Однако предложение "без ограничений" отклоняется. По крайней мере, партия должна сначала

получить одобрение своего мастера гильдии для участия. Полагаю, у вас нет никаких возражений.

- Да, да, я не возражаю.

Вольк откидывается на спинку кресла, явно не проявляя к происходящему ни малейшего интереса.

Для него, который всегда отдает предпочтение сильным и выступает за исключение слабых, идея защиты бессильных была возмутительной - удивительно утомительной вещью.

Когда первая дискуссия была закончена, Герарк переходит к следующей теме.

- Тогда перейдем ко второй повестке дня.... что касается "бума изгнания", который сейчас является актуальной проблемой среди авантюристов.

- Возможно, мы все уже знаем об этом, но с появлением "разведчика статуса" стало тенденцией для высокоранговых партий исключать своих товарищей с низкой статистикой. Люди называют эту тенденцию "бумом изгнания". ...

Изгнание компаньона из-за его низкой статистики в основном производится партиями S-ранга. Федерация рассматривает это как проблему.

Поскольку члены партии часто вступают в нее или покидают ее, нет ничего необычного в том,

что состав партии меняется. Изменения в партийной динамике-это не обязательно плохо.

Во-первых, некоторые люди вступают в партию по контракту на определенный срок, некоторые другие покидают ее, потому что считают, что могут продемонстрировать свои способности в другой партии, или, возможно, они захотят играть более активную роль в партии более высокого ранга и т. д. Не все изъятия вызваны исключением отдельного лица.

Конечно, некоторые из этих людей уходят из-за разногласий в своей партии, но для того, чтобы это было абсолютно так, они были только далеко и между ними.

В любом случае, до сих пор это не было проблемой для всех гильдий.

Однако недавний "бум изгнания" находится на совершенно ином уровне.

"Если бы кто-то заглянул в гильдию, то обнаружил бы, что кого-то исключают " - такие слова шепчутся вокруг, когда авантюристов день и ночь выгоняют из их групп.

Первоначально это началось, когда несколько S-партий сделали это, чтобы достичь лучших результатов, поскольку "разведчики статуса" начали циркулировать на рынках.

Но теперь это все в моде, и улицы наводнены авантюристами, которых выгнали их партии из-за их статистики.

В довершение всего, партии А-ранга и В-ранга следуют за партией S-ранга и теперь прыгают

на подножку "бума изгнания".

Это стало серьезной проблемой для гильдии, так как недостатки в управлении стали возникать из-за частых изменений состава партии за очень короткий промежуток времени, климат и порядок в районе также ухудшались.

Некоторые из изгнанников затаили злобу на свою бывшую партию, и в некоторых случаях кровопролитие действительно происходит.

Этот "бум изгнания" должен быть подавлен и урегулирован как можно скорее

По крайней мере, как генеральный представитель, Герарк так думал, но...

- Ха, ну разве это не здорово! Если сильный парень присоединяется к партии S-ранга, и их достижения растут, то это улучшение. В этом мире, где выживают только сильные, слабые должны быть исключены. У меня нет никаких дел с низкокалорийной мелкой картошкой фри, - радостно прокомментировал Вольк.

Да, среди гильдейских мастеров есть часть, которая поддерживает эту тенденцию.

Для гильдейских мастеров, предпочитающих сильных авантюристов и высокопоставленные партии, эта тенденция явно выгодна для них, так как все больше людей будут активны и в их гильдии.

Нет никаких сомнений, что в мире авантюристов действуют законы джунглей, и, как сказал Вольк, есть партии S-ранга, которые достигли лучших результатов после того, как к ним присоединился кто-то с высокой статистикой.

Это часть факта.

...Однако, в конце концов, это только часть всей истории.

Глядя на гильдии авантюристов в целом, эта тенденция вызывает больше хаоса, чем приносит пользы.

Герарк знает, что, согласно слухам, многие из партий, которые изгнали своих товарищей с низкой статистикой и набрали на их место авантюристов с высокой статистикой, на самом деле оказались сравнительно слабее.

Если эта тенденция сохранится, она серьезно затруднит деятельность авантюристов и, как следствие, гильдий.

И прежде всего - Герарк находит акт изгнания своих товарищей только потому, что их статистика была несколько низкой, едва ли простительным.

- Вольк... для искателей приключений не грех искать славы и более сильных товарищей. Однако истинный рост и прирост не обеспечиваются только видимыми цифрами. Для тех, кто просто преследует выгоду, которая болтается перед их глазами..... там только руины.

- Эй, дедуля, ты хочешь сказать, что искателям приключений нужны узы и сострадание? Что за шутка, я вижу, что ты тоже впадаешь в маразм. Почему бы тебе уже не удалиться и не передать мне свою мантию? Я полностью очищу слабых и сделаю гильдии сильнее, чем они сейчас....

- Не будь слишком самонадеянным, дитя.

...Всепоглощающие слова Герарка полностью сменили атмосферу этого места.

Вольк, который до сих пор говорил самодовольно, потерял дар речи. У двух других по спине побежали мурашки, и они покрылись холодным потом.

- У гильдий нет других представителей, кроме меня и только меня. Я не потерплю никакого произвола или дерзких замечаний. В конце концов, вы всего лишь мои подчиненные. Вот вам мой совет..... тебе лучше не забывать свое место.

Если бы Вольк был львом, то, конечно, Герарк был бы достаточно ужасен, чтобы напоминать могучего древнего дракона.

Прошло уже очень много времени с тех пор, как остальные три "мастера квадов" были свидетелями того, как генеральный представитель вел себя подобным образом.

- Да..... блин..... !

В грубой манере Вольк поднялся с кресла с неподдельным разочарованием на лице. Он повернулся спиной к Герарку и зашагал прочь.

- Эй, Вольк! Куда это ты собрался?!

- Заткнись! Мы закончили здесь, я возвращаюсь! Если речь идет о пустяках, то ты можешь делать все, что захочешь!

После того, как Вольк стряхнул с себя Меласа, который пытался остановить его, он вышел из комнаты, даже не пытаясь скрыть свое разочарование.

Вздых....

- Ну и сопляк. Позволь мне сказать это на всякий случай, дедушка. Я тоже не очень хорошо отношусь к этому "буму изгнания". Тогда я не смогу найти интересного ребенка, который бы мне понравился.

- Приятно слышать это от тебя. Но вы и сами уже старожил, и было бы полезно, если бы вы могли присматривать и за молодыми.

- О боже, даже такая старая леди, как я, хотела бы, чтобы с ней обращались по-джентльменски. Но я не могу отказать в просьбе хорошему человеку. Я отвечу на твоё желание. Поэтому, если вы позволите, пожалуйста, угостите меня ужином в следующий раз, хорошо? Пока, вы двое *

После этих слов Мелас щелкнула пальцами, и ее фигура исчезла, как будто ее поглотил мираж.

Таким образом, в комнате остались только Герарк и Райду.

Райду почесывает затянутую в бандану голову.

- Боже мой, "ненасытный Король лев" и "бессмертная ведьма", они такие же, как всегда... но вы тоже зашли слишком далеко, что же нам делать, если вспыхнет внутренняя борьба?

- В это время я просто попытаюсь увидеть степень силы ребенка. Хотя, я думаю, что это слишком рано для Волька, чтобы попытаться бросить мне вызов.

Герарк рассмеялся.

- Эй, эй, дай мне передохнуть.... - прокомментировал Райду поведение старика, держащегося за голову.

Эти двое - старые друзья, которые повторяли такие обмены много раз, и даже без их статуса мастеров квадов, их отношения - это отношения, в которых они могут просто говорить откровенно.

- Ну, хватит об этом. Этого ублюдка Волька скоро прижгут. Как бы то ни было, нам повезло, что мы остались одни. У меня хорошие новости.

-! Может быть... неужели его нашли?? Кто-то принял эту просьбу!?

- Вот именно, как все прошло. Вот, держи. В качестве прощального подарка я отполировал его.

Райду достает из кармана какой-то предмет с цепочкой и бросил его в Герарка.

Герарк поймал его, и...

- О..... Оооо..... ! Невероятно, но я никогда не думал, что встречу тебя снова.... !

По щекам Герарка текли слезы, и он дрожал от радости.

То, что он получил, было потрепанным золотым кулоном.

Действительно, это был тот самый кулон, который нашли Эйзен и Вирин.

Когда Герарк открыл кулон, буквы все еще были написаны там.

"Наши узы, которые связывают нас, Дедал, останутся навсегда - 'Герарк', 'Алойв', 'Алеклас', 'Шарлолетта'. с возвращением, о, мои закадычные друзья... !

- Прошло уже больше сорока лет с тех пор, как ты ушел в отставку как авантюрист, ха..... Этот знак дружбы с твоими тогдашними коллегами - если это действительно так важно для тебя, ты должен был послать за экспертной поисковой командой по твоему усмотрению раньше, хотя...

- Нет, это просто личное воспоминание... Я не могу злоупотреблять своей властью в гильдии из-за чего-то подобного. Если никто не примет мою просьбу, я решил просто тихо сдаться.

Герарк крепко сжимает кулон, словно это сокровище.

Как и думал Эйзен, это было чрезвычайно важно для него.

Его товарищ по партии, который когда-то боролся с ним через места, из которых никто не мог вернуться, те, кого он называл друзьями-и внутри кулона их воспоминания дремлют.

Герарк, который уже некоторое время предавался своим эмоциям, посмотрел на Райду так, словно внезапно что-то вспомнил.

- Вот именно! Кто нашел этот кулон?! Это группа от твоей гильдии?!

- Да, примерно так..... тот, кто принял твою просьбу, был одноклассником моей дочери, понимаешь? Он довольно грубый чудак, и в последнее время я слышал, что он жаждет создать новую гильдию..... тебе интересно?

<http://tl.rulate.ru/book/46284/1112485>