

Через пять минут мы уже всей толпой стояли у входа в лабиринт.

- Так... - я открыл перед собой карту, в которой пока что было удручающе много не открытых зон. - Диабэль, делишь своих на три группы и идете по этому маршруту. - ткнул я пальцем в ту часть карты, которую я зачищал в прошлый раз. - Поделитесь там сами и двигайтесь пока не упретесь. Если не найдете логово босса, то двигаетесь сюда. - очередной тычок пальцем в висящую передо мной голограмму. - Кляйн ты так же, только начинаешь отсюда...

- Понял, босс! - шутливо козырнул мне красноволосый.

- Отмечайте по пути безопасные зоны.

- Ты это каждый раз говоришь!

- И что? От этого хоть раз толк был? - вздернул я бровь, а сам Кляйн слегка смущенно отвел взгляд. - Амаэда, проконтролируй. - обратился я к стоящему неподалеку парню из группы Кляйна. Он там самый разумный.

- Без проблем.

- Так... Хитклифф... Возьми наверно пару человек у Кляйна и двигай сюда... Амаэду не трогай, а то они там вайпнутся к черту.

- Эй! - возмущенно воскликнул красноволосый балагур.

- Я мог бы и один пойти. - не обратил ни малейшего внимания на выкрик Кляйна Хитклифф.

- Мог бы, но у тебя билд на танка. С поддержкой будешь двигаться раза в два быстрее.

Седоволосый мужчина спокойно кивнул мне, принимая такой довод.

- Кирито, Асуна, вы со мной. Будем картировать этот участок. - указал я на самое "черное" направление. - Нас в прошлый раз не хватило чтобы его исследовать... Нам бы еще одну группу...

- Я уже над этим работаю. - послышался спокойный голос со стороны Хитклиффа. - Еще пару человек подыскать до полной пати. - игровой сленг из его уст звучал чертовски неуместно, но что поделать. - Я не стал брать их сюда. Не сработаны еще, да и уровень низковат... пока.

- Отлично! Мы слишком много времени тратим на поиск покоев босса.

- Как на счет выпросить у Арго сводку по самым сильным и адекватным, на текущий момент, гильдиям? - спросил Диабэль. - Думаю парочка согласных к нам присоединиться найдется.

- Хорошая мысль, но с этим позже. Пока что будем справляться своими силами... - я обвел внимательным взглядом всю нашу рейд-пати. - Расходниками все запаслись? - в ответ мне раздалось нестройное согласное мычание. - Тогда начинаем!

Наше боевое трио из меня, Кирито и Асуны продержалось вместе не долго. Минут пятнадцать всего прошло, как мы натолкнулись на первую развилку. Мы кинули монетку и определили кто-куда пойдет. Разумеется разлучать эту парочку я даже не собирался, оттого пошел один. Да и мне так привычнее, честно говоря.

Следующие три часа представляли собой монотонное измельчение всего что движется. Зомби-вервольфы все такие же мерзкие, скелеты все такие же слабые, а летучие мыши - чертовы твари из глубин ада... Это вам не лабиринт первого этажа, где обитали их более "компактные" собратья, и которые сами чуть ли не норовили залететь под удар.

Моя карта весьма споро обрастала открытыми областями. К этому делу я подошел со всей ответственностью, обходя все возможные закутки и часто возвращая назад на развилки чтобы картировать другие ответвления. Раз пять забредал в тупики, в которых, скорее всего, можно было понадеяться найти какой-нибудь тайник, но тратить лишнее время на это не стал. У нас с ресурсами проблем нет, а посторонним группам игроков это может быть неплохим подспорьем, когда они дорастут до этого данжа... ну, и обвинения о том, что наша гильдия приватизировала себе всё "самое вкусное", оставив остальным только крошки, выслушивать не придется. Ну или их будет несколько меньше, что уже неплохо.

- Так... - остановился я у очередной развилки. - Ну, тут хотя бы только из двух вариантов выбирать...

Я достал из кармана заранее заготовленную под это дело монетку и подбросил. С броском монетки есть одна интересная фишка. Небольшой психологический трюк. Пока монетка вращается в воздухе человек, как правило, надеется на выпадение одной из сторон. Помогает выбрать и развеять сомнения. Однако, в моем случае, где мне не принципиален выбор направления, я именно что полагаюсь на случай.

- Опа! - раздался неожиданный голос за моей спиной. - Рохан-аники!

Выхватив из воздуха правой рукой все еще вращающуюся монетку, я повернулся за спину. Впрочем, я уже знал, кого там увижу.

- Кибоа. - слегка улыбнулся я. - Я же уже говорил, что добавлять к моему нику "аники" не обязательно.

Парень в ответ весело ухмыльнулся запустив пятерню в лохматую шевелюру.

Вообще, Кибоа довольно интересный персонаж. По первым сериям канона САО он создает не самое лучшее о себе впечатление, однако, тут смотря с какой стороны посмотреть. Его характер несколько напоминает Кляйна... Только в разы более грубого, вспыльчивого и твердолобого. Но, будто бы компенсируя эти не самые лучшие качества характера, он искренне предан тем, кого считает своими друзьями. Думаю, что сказать что-то типо: "за своих товарищей он горло перегрызет" не будет преувеличением. Достоин уважения.

- Ну как же... - покачал он головой. - ...Рохан-аники это Рохан-аники! Босс босса! Можно сказать - Главный Босс! - на такое заявление я мог только покачать головой. Три парня за его спиной, входящие в состав малой группы и вовсе криво улыбнулись. - А вообще, что и ожидалось от Главного Босса! Всего за пару часов уже перегнал нас!

Тут не поспоришь.

Все таки они двигались по уже разведанной карте и им не нужно было исследовать отнорки.

Их группа тупо двигалась по кратчайшему пути к неисследованным зонам.

- Неважно... Тут развилка. Куда пойдете?

- Хммм... - забавно нахмурился в задумчивости лоб Кибао. - А куда ты хотел? - полностью сбросил на меня ответственность выбора парень.

- Пожалуй... - я окинул два тоннеля еще одним взглядом. - ...Пойду направо.

- Отлично! Тогда мы налево! Фергс, Дрю, Хамон! Вперед! - энергично выкрикнул он и продефилировал мимо меня, а названные им игроки с обреченностью проследовали следом. - Удачи! - выкрикнул он мне перед тем как скрыться в темноте левого тоннеля.

Я весело хмыкнул. Интересный парень. Харизматичный. Думаю, что даже без Диабэля он смог бы собрать себе неплохую команду, пусть и произошло бы это несколько позже... Ну, это лишь доказывает, что наш синеволосый рыцарь весьма хорош в нахождении талантливых игроков.

Мысленно пожелав четверке игроков удачи, я вошел в правый тоннель.

Дальше все проходило все так же монотонно. Встретил группу противников. Зарубил чертовых летучих мышей из ада, зарубил остальных мобов, пошел дальше. Повторить пока не упрешься. Главное, чтобы не в тупик. Не охота тратить лишнее время на возвращение назад и кооперацию с Кибао, чтобы случайно не пойти за ним следом.

Однако мне повезло и я двигался по своему пути больше часа, пока в групповой чат не звякнуло сообщение.

Зоро: "Мы нашли проход в покои босса."

Зоро, как и Кибао, был одним из двух заместителей Диабэля. Таким образом, при разделении на три команды по четыре человека, в каждой будет по своему лидеру.

Рохан: "Молодцы. Двигайтесь к ближайшей безопасной зоне и отпишитесь по вашему маршруту."

Вчитываясь в подробное описание куда и на какой развилке повернула эта группа, я уныло вздохнул. Придется возвращаться к самому началу данжа.

На то, чтобы добраться до покоев босса, пришлось потратить еще полтора часа. При этом, я смог подобрать по пути Кириито с бледноватой Асуной и как обычно невозмутимого Хитклиффа с парой человек из команды Кляйна. Дорога в такой компании заняла куда меньше времени, да и была более веселой. Даже зачистка возродившихся мобов перестала быть столь монотонной.

- Йо~! - взмахнул рукой Диабэль, когда мы вышли из-за поворота. - Теперь все в сборе.

- У нас был не самый удачный участок карты. - виновато улыбнулся я. - Пришлось немного пройтись.

- Не страшно. - отмахнулся парень. - Обмен?

- Обмен.

Я открыл меню карты и выбрал пункт передачи сведений, указав в получатели Диабэля. Тот принял, после чего повторил мои действия. До этого я уже собрал карты остальных моих

попутчиков, а Дьябэль, уже обменялся с теми кто прибыл, так что все результаты наших исследований лабиринта были у меня как на ладони.

- Семьдесят процентов... повезло нам.

- Ага. - согласился со мной стоящий неподалеку Кляйн. - Было бы чертовски муторно обыскивать оставшиеся отнорки в поисках дверей в покои босса.

- Не то слово. - кивнул я. - Так... Зоро! - окликнул я болтающего о чем-то с друзьями худощавого зеленоволосого парня с катаной. Интересно, это косплей?

- Хай~! - откликнулся он.

- Давай, веди нас к заветной калитке.

Два раза просить не пришлось. Вся наша рейд-группа быстренько собралась и привела себя в боевую готовность и двинулась в путь. Идти было не далеко. Минут пятнадцать, спокойным шагом. Разве что, mobs успели уже заресаться, но... против такой толпы вообще не котируются. Они нас даже не замедлили.

- Мы на месте. - оповестил нас зеленоволосый парень.

- Мог бы и не говорить... - пробубнил себе под нос Кляйн задрав голову.

Действительно. Нужно быть слепым чтобы не заметить эти чертовски большие ворота.

- У меня одного есть такое впечатление, что створы должны быть меньшего размера? - вновь послышался голос красноволосого. - Ну, эти явно больше, сравнивая с предыдущими этажами. - слегка смутился, когда все посмотрели на него.

- Не тебе называть кого-то "капитаном очевидность", Кляйн. - усмехнулся Кирито. - А по поводу ворот... в бете так же было. Тут босс - здоровенный каменный голем. Антуража нагоняют. - помахал он перед собой ладонью, как бы показывая, что его это особо не проняло.

- Ладно... делаем привал. Пять минут. Проверьте расходники и качество снаряги. Если кто-то не устал и не успел отдохнуть в безопасной зоне, то не молчите. Мы спокойно можем тут немного подзажечься...

Ответом мне была мертвая тишина.

'Это они такие гордые или действительно не устали?' - окинул я всю нашу разномастную свору игроков. - 'Вроде никто не выглядит особо утомленным...'

- Что встали? - вздернул усевшийся прямо на пол Дьябэль бровь. - Если мнений и возражений нет, то пять минут уже пошли.

-----

Я смог! Я превозмог! После пяти одиннадцатичасовых рабочих дней (двенадцати если считать путь на работу и домой), я, наконец(!), получил законный выходной...! Один... А потом опять по новой. Каеф. Если буду жив, то завтра выложу еще главу.

Сайонара~

<http://tl.rulate.ru/book/46145/1385472>