Глава 58

Мою позицию Кирито принял. Пусть и с явной неохотой. Но оно и не удивительно, меня самого иногда самую малость коробит при убийстве темных эльфов. Слишком уж высокий уровень проработки. Будь САО обычной игрой с полным погружением, а не виртуальной тюрьмой для десяти тысяч человек, то в обществе бы поднялся немалых хай от чрезмерной реалистичности убиваемых NPC. Почти уверен, что количество вылитого в СМИ дерьма было бы куда больше, чем с этой ситуацией с заточением игроков.

Асуна же, практически никак в нашем разговоре не поучаствовала, но, судя по всему, моя позиция ей куда как ближе, чем позиция черноволосого мечника. Девушка явно была куда более прагматична по сравнению с Кирито, или же, банально, была более зрелой. Возраст японца определить на взгляд не так просто, но я, в целом, склонялся к тому, что Кирито лет так пятнадцать, тогда как Асуна на год или полтора его старше. При этом, что в парне, что в девушке ясно чувствовался крепкий стержень. Интересная парочка.

Благодаря имеющейся у меня карте, мы добрались до Мананарена весьма быстро и сразу же приступили к уже придуманному мной плану. Конечно, мои друзья несколько напряглись, когда я снял амулет и на нас со всех сторон полезла толпа упырей, но в целом действовали без ошибок. Кстати, тот самый призрак, который свалил от меня в прошлый раз, налетел на нас самым первым. Это было сюрпризом, но никаких проблем он не доставил. Мобов такого уровня я уже спокойно ваншотаю, а с учетом дополнительного урона по нематериальным сущностям от нагинаты... Даже не смешно.

Десять единиц призрачной эссенции были добыты за несколько минут. Дольше по катакомбам лазили. Походу дела пришлось немного гасить энтузиазм Кирито, который беспрерывно выстреливал идеями о том, как можно заобузить всю эту тему с кучей зомби. Что касается Асуны... С призраками и живыми мертвецами девушка явно не ладит.

Обратно в Карлуин топали так же по катакомбам, так как я совсем не горел желанием краснеть перед друзьями из-за Филариэн.

Пришли в город аккурат к обеду и Кирито с Асуной ушли сдавать квест, а я пошел кушать. Открыв список друзей, нашел местоположение Арго и, убедившись что девушка все еще занята руководством и сидит в каком-то кафе на пятом этаже, отправился к ней.

- Привет работникам пера и чернил! - воскликнул я, падая на стул напротив девушки.

Арго растеряно моргнула и слегка дернулась, но переведя взгляд на меня легко улыбнулась.

- Привет. Уже закончили с Кирито?

- Ага, там ничего сложного не было. - ответил я копаясь в кафешном меню.

- Ой... уже обед? - растерянно спросила девушка в ответ, увидев как на столе, в синей вспышке, появляется пара тарелок.

Я оглядел Арго пристальным взглядом. Эта трудяга, не отрываясь от бумаг, натыкала что-то в случайном порядке в воздухе перед собой.

- ...Так. - начал я, увидев что девушка уже получила свой заказ. - Подойди сюда.

- Зачем? - настороженный зырк.

- Надо.

Посверлив меня своим взглядом еще пару секунд, Арго, тяжело вздохнув, встала и подошла ко мне.

- Ну, и что ты хо... кья!

Договорить девушка не успела. Подцепив тонкую талию Арго правой рукой, я уронил её к себе на колени и прижал к груди, положив левую ладонь на макушку.

- Как самый крутой бугор на этой поляне, объявляю перерыв. - уткнулся я носом в затылок замершей девушки.

- Т-ты чего творишь?! - прошипела дико смущенная Арго.

- Пока ничего. - чуть смещаю легонькое тело, опирая спину девушки на левую руку, а сам, чуть наклонившись, придвигаю заказ Арго поближе к себе. У девушки от моих действий перехватило дыхание. Непонятно правда - от моей наглости или чрезмерной близости? - А сейчас буду тебя кормить.

- Придурок! - воскликнула шепотом Арго. - Тут же люди!

И правда... Пусть Арго и постаралась выбрать место потише, чтобы ей не мешали работать, но в обеденное время игроков тут стало относительно много и все они сейчас с разными эмоциями кидали взгляд на наш столик.

- Ну и ладно. Пусть смотрят. - прошептал я девушке на ухо хриплым голосом, ощущая всем телом как по спине Арго пробежала волна мурашек. - Давай. Скажи а-а... - нежно протянул я, наматывая на вилку спагетти.

Оставалось только удивляться, как Арго умудрилась не глядя в меню блюд заказать себе именно макароны и именно со своим любимым сыром...

Глядя на меня умоляюще-укоряющим взглядом (понятия не имел, что так можно...), смущенная донельзя девушка все же повиновалась и позволила мне её покормить.

- ...Сам то что не ешь? - сломала образовавшуюся тишину Арго через пару минут.

- Успею. - пожал плечами. - Тебе много еще писать осталось?

- На самом деле нет... - девушка сделала паузу, так как очередной "самолет" со спагетти запрашивал посадку. - ...По большей части я уже закончила.

- Ну и отлично! Я тогда тебя подожду.

По кафе вновь раздался едва слышный перезвон колокольчиков и в него зашли два человека. Крайне знакомых человека.

'Моя жизнь под угрозой...' - пронеслась в моей голове мысль, когда я скосил взгляд чуть вниз и увидел стремительно наливающиеся краской щечки Арго.

Один из двух новых посетителей, с приметными синими волосами, окинул зал кафе взглядом и,

наткнувшись на нас (в этот момент от Арго повеяло жаждой крови.), удивленно приподнял брови, а, секундой спустя, его губы скривились в ехидной улыбке.

- А че это вы тут делаете? - уселся Диабэль напротив нас сверкая наглой ухмылкой.

- Работа с личным составом. - невозмутимо ответил я. - Хочешь тебя тоже покормлю?

- Кхм... спасибо, обойдусь.

- Как хочешь... Хитклифф. - приветственно кивнул я головой второму вошедшему игроку.

Тот молча кивнул мне в ответ с легкой полуулыбкой на лице.

Что Диабэль, что Хитклифф оба были одеты в простую рубашку, да легкие штаны. Таскаться по мирной зоне в доспехах мало удовольствия, так что в моменты отдыха они предпочитают закидывать тяжелое снаряжение в инвентарь. Разве что у Диабэля все предметы гардероба были окрашены в синий. Я уже в который раз поймал себя на том, что сравниваю этих двоих друг с другом. Какая-то схожесть действительно имеется. Оба предпочитают аккуратный стиль боя, основанный на выматывании противника и использовании собственных преимуществ. Если говорить проще, то их тактика предназначена для противостояния с игроками, которые ниже их по уровню. Кто-то бы сказал, что это глупо, но я, как человек который в бете впервые встретился с Диабэлем в бою, могу сказать что эффективность его стиля нельзя недооценивать. Я уже говорил, что в бета-тесте был далеко не самым высокоуровневым персонажем, но в бою с другими игроками, при этом, испытывал минимум трудностей. Но не с Диабэлем. Он не велся на провокации, равнодушно относился к предоставляемым мной возможностям для атаки и действовал максимально противоположно тому, как я привык вести бой. Он его затягивал. Понемногу разменивался ХП и делал только безопасные ходы. Малоэффективно против более сильных противников, но нервов он мне подъел знатно. Да и, справедливости ради, на весь Айнкрад едва ли нашелся бы десяток игроков превышающих его в уровне, так что его стратегия была более чем оправдана. А если вдруг случалось такое, что Диабэль все-таки натыкался на кого-то более сильного, то он имел за своей спиной хорошо сыгранную группу, которая всегда была готова доказать, что: "Толпою валят даже льва".

- Тоже совсем заняться нечем, да? - не обращая внимания на злобные взгляды Арго в стиле: "свалите пока я вас не прибила", начал заказывать себе обед парень синеволосый парень.

- В некотором роде. - невозмутимо ответил я, продолжая кормить девушку на моих коленях.

- Честно говоря, не совсем понимаю зачем ты так цепляешься за этот эльфийский квест. Не лучше было бы забить и ускорено исследовать катакомбы?

- За вступление в компанию светлых эльфов мы получили возможность пользоваться изумрудными путями, что является более чем достаточной причиной для продолжения этой сюжетной ветки. - пояснил я ситуацию. - Тем более, я совсем не уверен, что за провал квеста нам не аннулируют доступ к фаст тревелу...

- ...Это я не подумал. - неловко почесал затылок Диабэль.

- И есть еще один момент...

- М?

- Думаю попробовать попросить в качестве награды подробную карту пятого этажа.

После моих слов все замерли и уставились на меня ошеломленными взглядами. Даже вечно невозмутимый Хитклифф неслабо удивился, пусть и быстро взял себя в руки.

- Сами посудите... - продолжал я. - В бете на прохождение этого этажа несколько сотен игроков потратили почти неделю... Неделю! А нас во много раз меньше. Пусть разница в количестве игроков и нивелируется частично из-за того, что мы здесь 24/7 находимся, но этого недостаточно...

- Стоп-стоп-стоп! - поднял руки Диабэль. - Я все это понимаю... Но разве такой трюк вообще пройдет?!

- Сложно сказать, но с релизом САО ИИ всех NPC перешло на совершенно новый уровень, как и продуманность их лора и все прочее... Да и на личном опыте могу сказать, что при перевыполнении условий квеста есть возможность полного изменения награды. - припомнил я ситуацию с Филариэн. - Что касается непосредственно моей идеи... Как по мне, по игровой логике, Светлые просто обязаны иметь при себе подробную карту этого этажа, а даже если и нет, то я всегда могу попросить в качестве награды кое-что другое, но не менее важное.

- И что же? - чуть подался вперед Диабэль.

- Право на владение кристаллодобывающей шахтой. - предвкушающе изогнул я свои губы.

Синеволосый недоуменно приподнял брови, да и Хитклифф смотрел с интересом.

- Ты им не рассказала? - повернулся я лицом к сидящей на моих коленях Арго.

- Ххаааа... - выдохнула уже смирившаяся со своим положением девушка. - Не успела. - Арго повернулась к Хитклиффу и Диабэлю. - Если в общих чертах...

Пока девушка обстоятельно пересказывала всю ситуацию, я хмыкнул про себя. Несмотря на все её показное недовольство, Арго так и не предприняла ни единой попытки сбежать.

http://tl.rulate.ru/book/46145/1326176