

Навыки мечника один за другим пронзали темное пространство тоннеля, оставляя после себя голубые полумесяцы. Следы от этих атак, каждая из которых могла отнять жизнь у низкоуровневого игрока висели в воздухе пару мгновений, чтобы после погаснуть без следа. Бой, если так можно назвать то, что происходит, продолжался уже несколько минут, но еще ни разу не прозвучал звук столкновения острого клинка и тела.

Со стороны могло показаться будто у противника пятерки эльфов не было и шанса. Что его загоняют словно зверя.

В какой-то мере так действительно и было. Бой уже успел сместиться на пару дюжин шагов, отбрасывая Рохана назад, но сам парень бы точно не назвал ситуацию проигрышной.

Парень смотрел, анализировал, филигранно уклонялся от многочисленных атак. Тактика темных эльфов была хороша. Двойка нападающих применяет навыки мечника, после чего, закономерно промахиваясь по излишне юркой цели, ловили откат, а на их место вставала двойка из заднего ряда. Последний из пятерки эльфов не атаковал, стоя чуть позади и координируя нападение редкими выкриками, а также не контролируя возможный прорыв со стороны игрока замахнувшегося на бой с боевой звездой эльфийского лагеря.

И сейчас он был в панике. Хотя наверное странно говорить о панике у существа, состоящего из нулей и единиц, но управляющий этим NPC ИИ несомненно был в замешательстве. А как иначе? Тактика с помощью которой отряд эльфов мог без всяких проблем противостоять мобам в несколько раз более сильным чем любой из них по отдельности, совершенно не приносила плодов. Здоровья игрока-человека с момента начала боя не упало ни на процент.

В какой-то момент заинтересованный взгляд Рохана резко стал скучающим и рисунок боя резко изменился. Парень, резко шагнув вперед, прижался к стене, полностью отрезая возможность одновременно нападения двух противников. И все бы ничего, момент отработанный, нужно только сместить формация на пару десятков градусов и сменить "полюса", превращая боковую линию в авангард. Это заняло бы каких-то жалких секунд пять... но эльфам их не дали.

В очередной раз уклонившись от навыка эльфа, ускользнув от острого клинка буквально на пару миллиметров, Рохан резко ударил. Ногой. Координирующий эльф даже не понял как это произошло. Слишком резко все случилось и вот, его товарищ потеряв совсем незначительное количество здоровья, кубарем летит в него. Опять же ничего серьезного, восстановить построение и провести рокировку дело десяти секунд... дополнительных десяти секунд, которых у эльфического отряда не было.

Впервые с начала боя в ход пошла нагината человеческого игрока. Лезвие прочертило отдающую синевой дугу устремляясь в корпус ближайшего эльфа, но у того в запасе было несколько мгновений на блок, которыми он изо всех сил попытался воспользоваться. Никто не ожидал, что несущийся на невероятной скорости клинок нагинаты остановится прямо в воздухе полностью игнорируя понятие инерции... а после развернется и, проскользнув прямо под блок не успевшего даже удивиться эльфа, нанесет роковой удар в тонкую, почти не защищенную шею.

- Тервальд! - в ужасе выкрикнул один из уже четверки, глядя как тело его товарища рассыпается на полигоны от одного единственного удара.

Лезвие игрока вновь, двигаясь по совершенно невозможной траектории, рвануло в сторону. Совершенно невообразимый удар ломающий игровую логику и заставляющий управляющий ИскИн превышать все возможные пределы выделяемых ресурсов на обработку информации. Синий след в виде ломанной кривой вновь вспыхнул и устремился к голове очередного эльфа, который отвлекшись мгновенную на смерть товарища, остался абсолютно незащищен.

Раздался вскрик. Эльф в последний момент дернулся, отчего хирургически точный удар нацеленный в его шею слегка сместился и угодил ему в плечо, оставляя ужасающий красный след на модели NPC и снимая невероятные девяносто процентов от столба здоровья.

В этот момент замершие от ошеломления эльфы, наконец ожили. Судя по всему ИИ наконец сумел обработать финты игрока с ником Рохан. Тройка эльфов бросилась к своему пострадавшему товарищу, пытаясь не дать человеку нанести добивающий удар.

Очередная ошибка. Рохан и не собирался наносить сейчас последний удар.

С громким хрустом и звоном единственный источник света, брошенный в спешке эльфом-координатором на пол, оказался смят точным ударом, отчего весь тоннель затопила тьма.

Эльфы, в независимости оттого Светлые они или Темные, обладали высоким уровнем навыка "Ночное Зрение", но, в угоду реализму, что у NPC, что у игроков этот навык активировался далеко не сразу после того, как пропал источник освещения.

Казалось бы, что Рохан тоже должен был оказаться в затруднительном положении, но этот ход парень спланировал заранее и подготовился. На протяжении это скоротечного боя его левый глаз был плотно зажмурен. То, что пятерка эльфов приняла за высокомерие и презрение, было простым трюком позволяющим человеку быстро сориентироваться попадая из светлого пространства в темное. Парню только и оставалось, что закрыть правый глаз и открыть левый. За счет такого простого трюка, парень спокойно сражался под светом загадочного светящегося камня не отключая навык ночного зрения и сейчас он оказался "один на один" с квартетом растерявшихся и паникующих эльфов.

В этот момент он уже победил.

- Мде... несколько разочаровывающе. - протянул я глядя в пустое пространство перед собой.

Ну, это оно сейчас стало пустым, а так, еще минуто назад, в этой точке в панике сбились в кучу эльфы. Оказавшись в темноте и не будучи к этому готовыми, они беспорядочно размахивали своими мечами. Идиоты. Мне с моей нагинатой и подходить то к ним не надо было. Преимущество в длине оружия никуда не пропало.

Я перевел взгляд на системное окно, отображающее выпавший лут и зафармленный опыт и, в этот раз, я не стал отмахиваться от него.

- Мечи, херня, херня... опа кристаллики... - перебрал я в свою сумку с десятком лечащих кристаллов и два телепортационных. - ...прихватчу на всякий случай...херня... карта. - мои губы против воли расплылись в довольной улыбке.

В смысле "оскал"? Ничего не знаю! Это у меня просто улыбка такая...

Нажав на кнопку в инвентаре, я материализовал потертый пергамент в своей руке. Даже не пытаясь его разворачивать, я два раза щелкнул пальцами по шершавой поверхности.

"Карта катакомб Нижнего Карлуина (неполн.)"

"Желаете внести данные в игровой интерфейс?"

"Да/Нет"

Я уверенно ткнул пальцем по зеленому кружочку напротив кнопки "Да". Пергамент в моих руках рассеялся на мелкие полигоны, но я на это зрелище особого внимания не обратил. Во все еще открытом интерфейсе, я закрыл вкладку инвентаря и открыл вкладку карты. Еще пять минут назад моя игровая карта могла похвастаться лишь совсем крохотной белой зоной, отображающей тот небольшой кусок катакомб без ответвлений, который я прошел, но сейчас...

Скажем так, вопрос навигации решен. Конечно степень картирования далека от ста процентов, но самый главный маршрут до города Мананарена был намечен, что сэкономило мне пару часов блуждания по подземному лабиринту.

- Сколько я зарезал~? Сколько перерезал~? Сколько душ Невинных загубил~? - совсем немзыкально напел я на русском.

Ну да. Хорошее настроение потребовало выхода. А мой не разработанный русский акцент здесь никто не услышит. Слава богу.

Продовожая мурлыкать себе под нос всякий бред, периодически прорывающийся из моих губ в виде коротких едва слышных строк, я двинулся по намеченному пути.

А вообще, зная мою удачу... практически уверен, что даже не найди я карту, то добрался бы до темницы эльфов ровно к тому сроку, к которому нужно. А что я могу поделать, если мир любит мне подыгрывать? И неважно, что сейчас он самую малость виртуальный.

Еще через час относительно ненапряжного пути, на протяжении которого я рубил на лево и на право всех встречных мобов, я добрался до мертвого города Мананарена. Хорошее настроение не покидало меня на протяжении всей этой дороги, так что сейчас я напевал под нос что-то итальянское, что как-то раз слышал краем уха в одной кафешке в реале. Что самое веселое, мое произношение итальянского, как и большей части языков европейской подгруппы, было куда лучше русского, который в прошлой жизни был моим родным.

Я уверенно ступил на широкие и неестественно тихие улицы заброшенного города. Оставалось только найти то самое место где держат Филаризн, но это особых трудностей доставить не должно. Общее направление мне Ириме дала, а там как-нибудь сориентируюсь.

- Гггrrrx...

- Чо...? - я недоуменно повернулся на звук странного рыка и застыл от изумления.

"Одержимый немертвый"

'Эвона как~...' - пронеслась в моей голове мысль. - 'У нас тут зомби... Этого точно не было в бете.'

Облаченное в лохмотья существо с серого цвета кожей, вырулило на улицу города из одного из

пустующих домов... Хотя, можно ли называть дом в котором живет зомби пустующим?

"Живут"...' - мысленно поправил я себя, глядя как из того же здания выходят еще двое.

- Гррр...

Я резко повернулся к рычащему звуку, раздающемуся за моей спиной.

- Да вы издеваетесь... - прокомментировал я увиденное.

Зомби перли безостановочно. Выходили из переулков, из темных дверных провалов многочисленных каменных домов... казалось, что они даже из-под земли вылазили.

- Да ладно вам парни... - поднял я руки в сдающемся жесте. - Я тоже в каком-то роде "одержимый немертвый"... - на улице собралось уже восемь десятков медленно плетущихся в мою сторону серых тел. - ...да-да, я мозг из другой вселенной, который управляет созданным для него виртуальным телом. Получается, что и не живой и не мертвый... прям как вы! А какие обиды могут быть между своими? - зомби моему красноречию не вняли. - Ну ладно... - пробухтел я залезая в инвентарь. - Скучные вы ребята. - окончательно заключил я, экипируя на себя то самое "прихватчу на всякий случай", выпавшее с эльфов. Если говорить проще, то речь идет о некоем "Амулете Отгоняющем Зло"... хотя не так уж и проще.

Стоило экипировать увесистый каменный амулет, как собравшаяся толпа из уже сотни рыл замерла. Секунд десять вся эта куча мала стояла без движения, переваривая мой хитрый тактический ход (пусть лучше "хитрый тактический ход, чем меня), после чего рассосалась по сторонам так, будто бы её и не было.

- Эффективная штучка... - потерял я висевший на шее резной камушек.

После подобного теплого приема этот город уже не казался тихим... на самой грани восприятия теперь постоянно мерещились едва различимые хрипы, порывкивания и шорканья ногами. Вся эта призрачная какофония звуков раздавалась одновременно и отовсюду, что дико нервировало даже меня. Зато поиски темницы эльфов теперь будут продвигаться куда проще. Я бы на их месте даже близко не стал селиться к постоянному источнику этих напрягающих звуков. Я даже озвучил эти мысли вслух, на всякий случай. Ну, тот самый случай, если некий единый ИИ действительно мониторит всех игроков в Айнкраде и за счет этих наблюдений развивает у себя логические цепочки. Мало ли он до этого не учел нюанса с раздражающей средой, а мне искать одно здание в этом огромном городе не сильно-то хочется. Авось переместит, пока я тут шатаюсь...

Всем привет. Тут у меня на днях небольшая история произошла, которой я просто не мог не поделиться... Многие наверное заметили, появившуюся главу-сбор на заказ иллюстрации (кстати пожертвуйте кто сколько может. Спасибо). Так вот, идея эта вертелась у меня уже давненько, но как-то реализовывать я начал только недавно. Зашел на сайт фриланса, нарыл там иллюстратора и оставил ему заказ. Делал я все это поздно вечером, так что ответ пришел только на следующий день. Я ехал в этот момент на автобусе, но решил не ждать пока доберусь до своей остановки и позвонить человеку прямо там. Пару минут мы общались на тему иллюстрации. Ну там что про что, о чем и как... по моим требованиям конечная цена была 5к рублей. С урезанными требованиями 3к... разумеется, я вежливо отказался. Для меня дороговато. Все, сбросил звонок, еду грущу. Но тут... подсаживается ко мне мужичек, с

соседнего сидения и говорит "извините, я тут вас случайно немного подслушал... так вышло что моя дочь занимается всем этим вот. Иллюстрации, Аниме, все такое. Давайте я вам номер дам? Может с ней договоритесь." Я в приступе искреннего офигевания перебил номер себе в телефон. Этим же вечером связался с девушкой... цена, как вы могли заметить, в пять раз ниже.

Похоже, я ухватил немного удачи у Рохана. Ну да ладно, с него не убудет.

<http://tl.rulate.ru/book/46145/1288717>