

Просто молча сидеть и ждать когда принесут нагинату - это не про нас. Арго уже совсем не реагировала на мою возню с её макушкой (в плане недовольной реакции) и вовсю расспрашивала Харела. Что за ключи? Как выглядят? Сколько их? Где находятся? Если у лесных эльфов здесь есть замок, то есть и у темных? А где он? Как выглядит? Короче, врубила свой мод "Торговка инфой".

В какой-то момент эльфу это даже начало надоедать и он постарался переключиться на меня.

- Рохан, а вам не довелось услышать в той пещере даты предполагаемого нападения? - спросил он с натянутой улыбкой всеми силами игнорируя въедливую Арго.

- Нет. - покачал я головой. - Но выяснить это должно быть не сложно. Просто отправьте наблюдателя на тот водопад и если очередной баржи в ящиках из города не будет, значит они прекратили набор материалов и сейчас должны активно осваивать имеющиеся... Итого два-три дня на постройку лодок, немного времени на подготовку и нападение, скорее всего, последует на четвертый.

- Хооо... надо будет распорядиться как вернется Авенир.

- Но если бы Я был на их месте... - продолжил я развивать мысль. - То напал бы на пятый день.

- ...Почему? - склонил Харел голову к плечу.

- Как ни старайся, но количество лодок, а следовательно и людей, которых можно отправить в атаку, ограничено. - начал я немного издалека. - Я бы использовал всех незадействованных для одновременных многочисленных диверсий на менее значимых для Темных участках. Если я все правильно понял, то Темные, чей замок располагается в самом центре озера, слишком уверены в собственной безопасности и не ожидают атаки. Будь я на месте павших, то, имея преимущество неожиданности, постарался бы выманить как можно больше живой силы из укреплений противника.

После того как дослушал меня, лорд Харел задумчиво ушел в себя. Арго растерянно переводила взгляд с меня на него, а я откинулся на одном из мягких стульев, которые нам с Арго предоставил этот высокородный эльф и ждал.

- Звучит логично. - "очнулся" спустя минут пять Харел. - Вы прирожденный полководец...

- Благодарю. - не стал я отмахиваться от лести.

- Значит пять дней... где вас можно будет найти в это время?

- Скорее всего, мы уже будем на пятом этаже. Но мы можем вернуться сюда очень быстро.

- Да... слышан. Та самая таинственная человеческая магия, которая позволяет вам исчезать и появляться во вспышках света...

- Что-то вроде того.

- Хорошо. В таком случае, я выставлю дополнительных наблюдателей возле пещеры и поставлю парочку на границе Темных. На всякий случай. Что до вас... можете не волноваться. Я найду вас где бы вы ни были.

'Черт, а последняя фраза звучала будто угроза...' - я бросил взгляд на кристаллик вращающийся над головой эльфа.

Багровый. Куда темнее чем у того генерала в горной пещере. С трудом удержал желание предвкушающе ухмыльнуться.

Неуютную тишину, созданную последними словами эльфа, разрушил почтительный стук в дверь.

- Проходи.

- Лорд Харел, ваш приказ выполнен. - церемонно поклонился знакомый эльф, войдя в кабинет и протягивая мою нагинату.

Харел встал из-за стола, обошел его и взял оружие за рукоять.

- Можешь идти. - проронил он, с интересом осматривая нагинату. - Это хорошее оружие... - протянул он мне рукоять, когда Авенир вышел наружу.

Я принял нагинату и с интересом открыл свойства.

'Фьюю~... на все плюс семь заточил!'

- Спасибо. - поднял я взгляд обратно на эльфа.

- Не стоит. - отмахнулся Харел. - Ну ладно... - вернулся он за свой стол. - У меня тут еще есть кое-какие дела, да и не хочу вас слишком задерживать.

'Намек понят.' - я кивнул уже отвернувшемуся от нас к бумагам эльфу и мы с Арго пошли на выход. Однако, стоило нам приоткрыть двери как...

- Погодите... - окликнул нас в спину Харел и смерил задумчивым взглядом. - Авенир... - обратился он к молодому эльфу.

- Да, мой лорд?

- Провели их на Тропы... - мне показалось, что Авенира сильно потрясла эта просьба, но тот лишь молчаливо поклонился принимая приказ. - Удачи вам... - это уже он сказал нам.

Я не стал проявлять непочтительность в присутствии его подчиненных (все таки эльф на удивление адекватный) и молча склонил голову в благодарности.

Двери за нами закрыли, а наш проводник повел нас совсем не в ту сторону, откуда мы сюда пришли.

- Что за "Тропы"? - прорвалось из Арго любопытство.

- Скоро увидите...

Я что-то говорить смысла не видел. Все равно скоро нам все покажут.

Так и шли, по неизвестной для меня части замка. Я уже чисто на автомате запоминал все возможные детали и, как-то со временем, заметил что окна встречаются все реже и реже. Да и меньше они становятся и все ближе к потолку.

'Мы спускаемся вниз...' - быстро нашел я простое объяснение.

Также мы прошли мимо нескольких постов охраны, довелось увидеть и лестницы на верхние этажи, но в какой-то момент вся наша дорога превратилась в один сплошной коридор без окон и дверей, освещаемый лишь мистически-синим огнем факелов.

И все же, вскоре, мы достигли самой последней двери. Все тот же непонятный материал исписанный запутанной резьбой то ли переплетающихся корней, то ли еще чего.

- Лорд Харел оказал вам большую честь, когда позволил воспользоваться Тропами. - наконец подал голос молчавший до этого момента Авенир.

Пафоса что-ли нагоняет?

- Горный путь по которому вы пришли во Дворец - это путь для незваных гостей и незнакомцев, а это... - эльф толкнул створки массивных дверей. - ...Для друзей.

И все же он нагонял пафос. Между прочим, оправданно.

Стоило дверям раскрыться, как в глаза ударил тусклый зеленый свет и перед нами предстал широкий тоннель. Что-то подобное, уж точно, не могла создать рука человека или эльфа. Конечно это звучит странно в наших реалиях, но именно такое создается впечатление... Казалось, будто тоннель не имеет конца. Он вихлял во все стороны, будто бы тот кто его создал извивался словно дождевой червь на раскаленных камнях. Из потолка, стен, пола... отовсюду пробивались древесные корни, самый тонкий из которых был толщиной с мою руку... И все они светились. Тем самым зеленым светом, что первым бросился нам в глаза.

- Эти пути приведут вас в любую часть этажа. Деревья подскажут путь. - с благоговением в голосе оповестил нас Авенир.

Мы с Арго, продолжая любоваться зрелищем, прошли через ворота. Девушка казалась на удивление молчаливой и явно была сражена наповал открывшимися видами.

Из состояния созерцания меня вывел звук закрывающейся за спиной двери. Молодой эльф оставил нас наедине с этим великолепным видом.

- "Деревья подскажут"... Арго, ты умеешь разговаривать с деревьями?

- ...Хаааа... - горестно вздохнула девушка. - Вот умеешь же ты опошлить момент...

- И тем не менее... - я сделал пару шагов и перед глазами появилась системная табличка. "Вы вошли на Изумрудный Путь."

Желаете воспользоваться быстрым перемещением?

Да/Нет"

- Арго...

- Ага, у меня тоже вылезло.

- Разве в бете был фаст-тревел? - почесал я затылок.

- Нет. Точно не было.

На этот моменте я нажал на зеленый кружок нарисованный рядом со словом "Да". "Ожидание готовности остальной группы..."

- Арго, прими.

- Ага. - с этими словами девушка уверенно ткнула в воздух перед собой.

И одновременно с её нажатием, табличка ожидания исчезла, а перед нами в воздухе появилась карта.

- Вау... круто... Так, есть точка в Ровия, в Юске, в Вязком Лесу и на Искалеченных Пиках... и даже у самого входа в лабиринт! - проглядел я изображение.

- Эй! Смотри! Тут можно и на третий вернуться! - Арго тоже активно исследовала карту.

- Круто... значит можно даже между этажами перемещаться... доступ к пятому закрыт... ожидаемо.

- Скорее всего откроется, когда мы на него попадем.

- Возможно... тут другой вопрос. Акция с фаст-тревелом одноразовая или сможем им пользоваться и потом?

- Есть только один способ узнать. - пожала плечами Арго и ткнула пальчиком в иконку Ровиа.

Я подтвердил выбор во всплывшем окошке и все мое поле зрения затопил синий свет.

Возможность использования Изумрудного Пути, на удивление, оказалась неограниченной. Это реально хорошие новости! Выход с этих путей был выполнен в фирменном эльфийском стиле. С деревьями, корнями, пафосом и всем прочим. Не удивлюсь если по игровому лору весь этот подземный переход это огромный трент, части тела которого простираются сквозь все первые этажи Айнкрада... а что, было бы масштабно!

- Кстати... - завела разговор Арго, пока мы спускались к городу. - ...у меня создалось впечатление, что то, что ты сказал Харелу про время нападения было неспроста.

- У тебя отменная интуиция! - похлопал я в ладоши с улыбкой. - Просто пришла в голову идея одного интересного опыта. Эксперимент ради эксперимента, так сказать.

- Поделишься?

- Ммм... наверное все же нет. Это может повлиять на результат... но могу дать тебе подсказку. Если ты догадаешься сама, то никаких проблем быть не должно.

- Ну давай. - подобралась Арго.

- NPC. Единый. Пять дней. Зависимость. Контроль.

- ...надеюсь ты не придумал просто так этот набор слов, чтобы надо мной пошутить? - подозрительно прищурилась девушка.

- Нет. Просто подумай. Дам еще одну подсказку, корни эксперимента идут еще с пещеры за

водопадом.

Арго задумалась. Это будет для неё непростой загадкой.

В чем же суть этой вереницы слов?

Ну, начнем с того, что я ни словом не соврал, когда выдвигал предположение Харелу о времени и порядке действий эльфов отступников. Я действительно не слышал как они говорили о дате проведения операции. Я прочитал это по губам. Я никогда не тренировал этот навык, но это не так сложно как может показаться, особенно когда речь идет о числах, которые в японском языке имеют довольно выразительное произношение. Лицо генерала отступников не было покрыто маской полностью. Только верхняя половина лица. И я отчетливо различил как его губы произнесли "через четыре дня". Однако эти данные я получил не системными способами. Это мой собственный внесистемный навык наравне с боевыми искусствами и, следовательно, информация о четырех днях никак не отобразилась в журнале заданий (я проверял), лорд Харел, которому я поведал свою версию происходящего, никак не связан с Отступниками и не может повлиять на время нападения.

Прямым образом.

У меня есть теория, что все НИПы в САО действуют не как совокупность множества мелких ИИ, а как часть одного невероятно мощного. С Каябы бы сталоь внедрить в свою игру обучающийся высокоадаптивный искусственный интеллект.

Просто ради реализма.

Этот момент я и хочу проверить. Я привел для этого ИИ более логичный и продуманный вариант нападения и, соответственно, иные сроки. Если все пойдет согласно тому, что я сказал, то значит моя теория верна и Единый ИИ может изменять квесты по ходу прохождения для большей аутентичности. Причина по которой я не рассказал все это Арго тоже проста. Мне неизвестно насколько плотно этот ИИ взаимодействует с игроками. Что если он в прямом эфире прослушивает и фиксирует все происходящее в Айнкрада до последнего бита? Насколько этот ИИ самосознателен, чтобы понять, что над ним проводят эксперимент и, по каким-то причинам, не дать ему ход? Сейчас я не могу ответить на эти вопросы, но часть ответов получу, когда прибудет гонец от Харела, а еще часть, если придется случай повторить подобный эксперимент, но уже с иными вводными.

Например, если в этот раз он позаимствует мою идею с диверсиями, то в следующий раз я расскажу без подробностей о сути эксперимента Арго и посмотрю как ИИ отреагирует.

Это будет очень интересно.

В этот момент Арго наконец отмерла от своей задумчивости.

- Нифига не поняла...