

- Кхм... - подал Диабэль голос после того как стряхнул с себя налипший песок и облачился в привычное снаряжение. - Никто. Не должен. Об этом. Знать... ясно? - раздельно отчеканил он, впиваясь в наши с Кирито лица грозным взглядом.

К сожалению его "грозность" выглядела несколько нелепо, учитывая вылезший на лицо румянец стыда.

Мы переглянулись с Кирито.

Секунд пять велся абсолютно безмолвный диалог, после которого мы абсолютно синхронно повернулись к синеволосому с ехидными улыбками на лицах.

- Ну как же... - протянул я максимально довольным тоном. - Разработчики так старались! Так старались! - покачал я головой. - Мы не можем позволить настолько шикарному моменту оставаться неизвестным...

- Действительно. - покивал головой с чрезмерно наигранной серьезностью черноволосый мечник. - Да не волнуйся ты так Диабэль. Мы с Роханом никогда бы не стали подшучивать над тобой из-за чего-то подобного... слишком сильно...

Я с чертовски серьезным лицом покивал словам Кирито прикрыв глаза... Боюсь увидев лицо Диабэля, я не смогу сдержаться и расхохочусь как сумасшедший.

- И вообще... - продолжал отжигать парень. - Твои действия в этой ситуации были просто невероятны! Ты действительно должен... кхм... гордиться собой... кхе-хе...

Мне не нужно было открывать глаза, чтобы понять, что Кирито сейчас всеми силами сопротивляется накатывающему ржачу.

- Фуууух... - глубоко выдохнул я, приходя в себя. - Ладно, посмеялись и хватит. Ребята на месте? - спросил я у все еще мрачноватого Диабэля.

Парень хмуро открыл игровой интерфейс и завис в нем на минуту.

- Минут пять еще...

- Отлично. Пусть заодно обрисуют ситуацию на этаже для Арго. Пусть будет готова заранее.

Диабэль молча кивнул, набивая текст сообщения в невидимом для меня меню.

К этому моменту и я и Кирито уже успели облачиться в полное снаряжение.

Странную зверушку же, к сожалению, поймать не смогли. Просто та слишком быстро осознала невыгодность своего положения и смоталась обратно в воду, а мы не настолько отбитые, чтобы лезть за ней с целью отомстить.

Вообще, меня несколько напрягала новая тема четвертого этажа.

Не буду спорить, место очень красивое. Вот только... слишком ограничивает возможности.

Судя по всему большую часть времени на этом этаже, мы будем передвигаться используя

лодки и драться с мобами мы будем также... То есть устроить соло фарм заход по этажу уже не получится, по банальной причине.

Управлять лодкой и махать нагинатой одновременно слишком геморно.

Не "невозможно" конечно, но нафиг оно надо.

- Ооо...! - восторженно протянул Диабэль, когда мы подошли к городу. - Прямо Венеция!

Мда. Ничего общем с тем скучным и пыльным городом, который был представлен игрокам в бета-тесте.

Широкие улицы были до самых дверей домов заполнены прозрачной водой. В свободных же от мокрой стихии участках суши, активно зеленела всякая растительность, придавая этому городу красивейший вид.

- А вот и транспорт. - ткнул я пальцем в небольшую пристань, в водах которой мирно покачивались на водной глади множество лодок самого разного размера.

Возле каждой такой посуды висела табличка, на которой было указано количество мест и цена за проезд, а на борту стоял и улыбался рядовой извозчик NPC.

- Давай в эту. - ткнул я пальцем в ближайшую трехместную гондолу.

Возражений не последовало и через несколько мгновений мы уже удобно расположились на выбранном борту.

- Приветствую вас в Ровиа, уважаемые путешественники! - стандартным тоном вежливого NPC произнес гондольер. - Восемьдесят кол за доставку туда, куда пожелаете!

- За пределы города тоже возите? - решил утолить я свое любопытство.

- Боюсь что нет. Я работаю только в пределах Ровиа.

- Тогда на площадь с телепортом.

- Как вам будет угодно! - воскликнул мужчина преувеличенно радостным тоном.

В воздухе передо мной всплыло лиловое окошко оплаты, где я не глядя подтвердил.

Гондола мягко отплыла от причала и направилась в центр города по широкому каналу.

- Здесь есть лодки, которые могут выплывать из города? - поинтересовался у NPC Кирито, пока я разглядывал красочные виды.

- Я не могу ответить на этот вопрос.

'Хм?'

Мы недоуменно переглянулись.

'Не могу - это значит, что подобные вопросы не прописаны в нем, или тут какой-то квест?' - я отчетливо видел в глазах друзей аналогичный, пришедшему мне на ум, вопрос.

- Надо искать старосту. Или какого-то квестового персонажа. - пожал плечами Диабэль, на что я недовольно простонал.

Не люблю квесты.

Через пару минут впереди показался причал.

Главная площадь находилась в самом центре разделенного на четыре части водными каналами города.

- Доставлены целыми и невредимыми! Надеюсь увидеть вас снова! - произнес NPC когда мы выбрались на берег.

Получив от нас вялые благодарности мужик оттолкнулся длинным веслом от берега и поплыл обратно.

К счастью на причале так же расположилось множество лодок.

- Наши готовы? - спросил я, провожая уплывающую гондолу взглядом.

- Да. - коротко кивнул Диабэль, которому пришло сообщение от группы еще когда мы были в пути.

- Тогда пошли. - отвернулся я от водяного канала.

Открыть портал много времени не заняло и уже через минуту на площади появились первые синие вспышки.

В числе этих первых была вся рейд-группа по убийству босса, плюс Арго.

Девушка деловито осмотрелась по сторонам, нахмурилась, прошептала под нос что-то явно непечатное и потопала в нашу сторону.

- Хорошо что я еще не выпустила на прилавки руководство по этому этажу. - недовольно произнесла Арго.

Киrito и Диабэль, тем временем, отошли к остальной группе, оставляя нас с девушкой наедине.

- Ну да, это было как-то слишком неожиданно.

- Хаа... - покачала головой Арго.

- Пошли поедим? - махнула я рукой в сторону ближайшего кафе.

- Там, вроде, остальные хотят пирушку закатить. - неуверенно ответила мне она.

- Так я не запрещаю. - пожал я плечами. - Управятся и без нас.

- ... - девушка порозовела, когда поняла двойное дно у моего приглашения, но кивнула.

- Супер. - весело улыбнулся я. - Эй! - на фоне поднявшегося с приходом толпы игроков шума, мой выкрик не особо выделялся, но меня услышали. - Давайте без меня! - приобнял я за плечо уже совсем красную Арго, показывая почему "без меня".

В ответ мне донесся веселый свист вперемешку с улюлюканьем и пожелания хорошо провести время.

'Как же мне нравится смущать этого котенка.' - подумал я, глядя на чуть ли не горящее лицо девушки.

Под ехидные взгляды друзей мы отправились ко входу в симпатично обустроенное здание, но меня привлек шум позади.

Обернувшись, я увидел что игроки уже выстроились в очередь у причала, как-никак количество лодок ограничено, но была группа игроков которые активно ломились через всех.

- Мы сражаемся, чтобы освободить вас, обычных игроков! Наши потребности всегда должны быть на первом месте! - нагло заявил облаченный в металлическую броню игрок.

- Кто это? - с интересом спросил я у Арго.

- Хафнер. - недовольно произнесла девушка. - Он со своей группой какое-то время настойчиво пытался вступить к нам, но мы не принимали игроков боевой направленности. В результате он основал свою гильдию.

- Ясно. - кивнул я с улыбкой, наблюдая как под давлением игрока обычные люди расходятся в стороны. - Как насчет немного поднять наш положительный образ? - спросил я в воздух и, не дожидаясь ответа от Арго, пошел в сторону причала.

- Значит ты у нас освободитель?

Холодный голос раздался над краем площади.

Он не был громким, но даже в поднявшемся шуме, все его расслышали.

'Кто там вякает...' - повернулся раздраженный лидер гильдии.

Он только собрался открыть рот, чтобы сказать что-то язвительное, но, как только разглядел личность говорившего и значок на его груди, замер.

- Кто это? - раздался шепот из толпы.

- У него значок Восхождения...

- Это же их глава!

- Да ну? Откуда знаешь?

- Я видел как он обращался к игрокам на третьем этаже.

От поднявшегося шума и привлеченного внимания, Хафнер слегка побледнел, тогда как лидер небезызвестной гильдии лишь слегка улыбнулся.

Прищуренный взгляд высокого парня вызвал волну холодных мурашек по спине игрока, а

голову заполонили воспоминания о мрачных слухах активно распространяемых вокруг сильнейшей гильдии Айнкрада.

Игроки не были слепыми, и не были глупыми.

Когда по причине ПК, на монументе жизни зачеркнулись первые имена людей это заметили многие, а когда днем позже посерело еще пять, то все сообщество чуть-ли не впало в панику.

Но не прошло и суток как пошли слухи.

Пострадавшие от рук игроков-грабителей люди к тому моменту уже успели поднять не мало шума, а когда они начали анализировать произошедшее, то у многих перехватило дух.

Последние кто активно интересовался нападавшими была гильдия Восхождение и случилось это аккурат после гибели двух игроков, которую приписали той самой группе бандитов.

К тому моменту уже многие знали, что тех было пятеро и те промышляли на первом этаже и, какое совпадение, уже на следующий день пять имен было вычеркнуто с монумента, а нападения полностью прекратились. В тот же момент Восхождение успокоилось и перестало искать виновных.

Не слишком-то сложная логическая цепочка выходит, но крайне тревожная...

Хафнер смотрел на холодно улыбающегося юношу, но не мог найти в себе смелости ответить тому хоть что-то.

- Встаньте, пожалуйста, в очередь. - доброжелательным голосом попросил парень, но отчего-то у мужчины от его тона прошла по телу очередная волна мурашек.

Чуть оглядевшись он заметил, что на площади помимо главы были и другие, куда более известные члены Восхождения.

Хафнер со своими подчиненными покорно встал в конец очереди.

- И к чему это было? - спросила у меня Арго, когда мы наконец заняли столик в кафе.

- Хотел блеснуть своей крутостью перед девушкой, которая мне нравится? - от моего шутливого вопроса, Арго вновь покраснела.

'Сейчас растаю~'

- И только? - все же переборола девушка смущение под моим взглядом.

- Это же очевидно, разве нет? - пожал я плечами открывая меню заказов.

'Надо бы узнать вкусы Арго...' - пришла ко мне светлая идея пока я скролил список.

- Поддержание авторитета, да? - неуверенно спросила девушка. - Это первое, что приходит на ум, но зная тебя... не удивлюсь если там есть с десятков спрятанных целей.

- Они не спрятаны. - уточнил я. - Всё лежит на поверхности. Это мое действие дало не так много чего-то конкретного, но по чуть-чуть по всем фронтам.

- Ты меня еще больше запутал...

- Мне просто слишком лень пояснять все положительные последствия от этого представления.
- меланхолично ответил я.

- А отрицательные?

- Тоже имеются. - кивнул я не став отрицать. - Что будешь кушать? - вставил в наш диалог между делом.

- Какие? - поинтересовалась Арго. - Хочу какой-нибудь рыбы.

- Виды повлияли, да? - кивнул я девушке с нежной улыбкой. - На меня тоже. Гарнир?

- На твой выбор. - небрежно махнула рукой Арго. - Итак? - попыталась вернуть она меня на главную тему разговора.

Я заказал себе макароны, а для Арго что-то, что судя по описанию имеет много общего с картошкой.

- Некоторые нас могут посчитать слишком наглыми. - подтвердил я заказ. - Но это, скорее всего, будут такие же, как этот Хафнер. В перспективе из-за этого уже сформированные группы будут идти с нами на сотрудничество с меньшей охотой.

- И это того стоило? - спросила Арго, пробуя блюдо. - Картошка?

- Ага. На оба вопроса. - кивнул я. - В противовес этому, соло игроки будут иметь к нам куда больше уважения и в случае если мы предложим им вступление, шанс на их согласие будет выше.

- Собираешься увеличивать штат?

- Мгу... - промычал я согласно, откусывая от белого хлеба. - Хааа... Нужна группа добытчиков ресурсов. Типо тех же зелий и всяких расходников. До сих пор мы обходились без этого лишь по той причине, что на нижних этажах передовая группа может обеспечивать себя в этом плане и сама... - покрутил я рукой в воздухе. - Ну ты поняла.

- И когда ты хочешь этим заняться?

- Я? Я не буду этим заниматься! - открестился я от сомнительной участи.

- ...Опять все свалишь на кого-то, да? Опять на Диабэля?

- Он и без того слишком занят. Думаю запрячь Хитклиффа.

- ...Серьезно? - недоверчиво уставилась на меня девушка. - А как же все килотонны подозрений в его сторону?

- Как раз будет проверкой. - пожал я плечами. - Если что-то намудрит, то я смогу с чистой совестью гнать его нахрен, а если все сделает хорошо... то я еще подумаю.

На мой спич Арго сокрушенно покачала головой.

- Я, кстати, не спросила, как прошла зачистка босса? - решила перевести тему девушка.

- Тебе разве не рассказали?

- Да когда бы... - покачала головой.

- Ну... не будь у нас кристаллов детоксикации, то быть бы нам битыми... Или если бы наша группа не была хорошо сыграна, а состояла бы из нескольких не особо знакомых друг с другом объединений... или не будь у нас с Хитклиффом уникальных навыков...

- Настолько все плохо?

- Ага... Обычная рейд-группа игроков бы там точно вайпнулась. Ну или потеряла треть состава, чтобы потом вернуться уже проинформированными.

Арго задумчиво прикусила губу.

Я с трудом сдержал себя чтобы не залипнуть на этот вид.

- У меня плохие предчувствия. - наконец заговорила она.

- М?

- Слишком много изменений с беты... и все в сторону усложнения. А босс пятого этажа...

В моей голове всплыла картина самого настоящего Хаоса в покоях того босса. В бета-тесте после этого сотни игроков жаловались в поддержку об излишней сложности.

- Мда... но тут скорее не только пятого. - решил я поделиться с девушкой своими опасениями.

- Что ты имеешь в виду?

- Знаменательное число... Пять, десять, пятнадцать...

- ...хочешь сказать что каждые пять этажей нас будет ждать не просто босс, а мега-босс? - чуть сблестнула Арго.

- Не факт... двадцать пятый, пятидесятый, семьдесят пятый... куда более знаменательные числа для крепости в сто этажей...

Молчание.

- Надеюсь ты ошибаешься. - девушка явно была не рада тому, что подняла эту тему.

<http://tl.rulate.ru/book/46145/1204960>