Глава 27

- ...А можно как-нибудь напролом пробиться, а? - унылым голосом прошептал Кляйн глядя на охранный лагерь темных эльфов.

Ничего неординарного в нем не было. Три палатки, костер с несколькими бревнами вокруг, которые, очевидно, используются для сидения, да простенький частокол, установленный скорее с целью обозначения запретной границы территории, чем реального ограждения. Разве что растущее на углу заборчика дерево, небрежно приспособленное под наблюдательную вышку, могло считаться серьезными мерами обороны.

- Конечно можно. - решил ответить я. - Вот только я не горю желанием испытывать пределы разумности контролируещго эльфов ИИ. Есть ненулевая вероятность, что по выходу из лабиринта мы напоримся не на десятку охранников, а на внушительный отряд... - я помолчал, давая остальным осмыслить мои слова. - По той же причине нам нужно закончить бой как можно быстрее, чтобы исключить вероятность прибытия подкрепления.

- ...Отстой... - простонал мандражирующий Кляйн.

- Ладно, хватить ныть. - я быстрым шагом вернулся к месту расположения нашей временной стоянки.

Суммарно мы имеем двадцать одного человека, включая Асуну, которую все таки решили позвать к нам на помощь.

- Выдвигаемся. - коротко кинул я и все игроки с готовностью подскочили.

План уже был замусолен до дыр. Весь вчерашний вечер и часть ночи потратили на это дело.

Игроки споро разделялись на оговоренные ранее группы.

Сейчас я уже вполне могу считаться игроком достигшим капы этажа, чего достаточно для противстояния с эльфом один на один. С учетом моих личных умений "противостояние" уже становистя "подавлением", а если добавить ко всему этому уникальный навык, то подавление сразу двоих эльфов не должно быть чем-то слишком уж сложным.

Что касается Хитклиффа, который смело взял на себя троих, то там несколько сложнее.

Фишка в том, что мой уникальный навык очень разносторонний и дает мне гибкость в любой ситуации, в то время как "Святой Меч" Хитклиффа имеет ярко выраженный упор в оборону.

Этому стоит уделить больше внимания.

Игроки решивший выбрать своей второй рукой Щит, в теории, по умолчанию куда более гибкие чем кто-то вроде того же Кирито, который играет одноручником, но имеет свободную руку. Но тут все немного сложнее.

Суть в том, что экипированный щит дает штраф на подвижность, который не уменьшается даже с поднятием уровня навыка. Конечно, штраф не влияет на возможность вращения игрока на месте, что при должных навыках делает персонажа с щитом почти непобедимым в столкновении один на один. Но если вдруг противника два, то зайдя игроку с щитом за спину, того можно заочно записывать в трупы. Игроки со свободной рукой, такой проблемы не имеют

и, в крайнем случае, могут сбежать с поля боя.

Конечно же это не значит, что щит абсолютно непобедим в столконовенит один на один. Громоздкое двуручное оружие типо молотов, булав, секир и всего такого или же банальное превосходство в силовом стате вполне эффективны.

Плюс у щита есть один значитахельный минус.

Ошеломление.

Что-то типо прерывания навыка мечника, когда тебя на определенное времпросто парализует, только в случае с щитом, достаточно пробить оборону игрока. Как что-то вроде моего спарринга с Хитклиффом, только я просто отбросил щит в сторону рывком, а для срабатываня ошеломления нужно грубо пробить блок.

Так вот, "Святой Меч" полностью нивелирует эффект ошеломления. Также не режет скорость передвижения, а наооборот дает небольшой плюс... и до кучи у игрока с уником "Святой Меч", каждый экипированный щит получает новую характеристику "Урон". Как не трудно догадаться, Хитклифф может хреначить своим щитом как вторым оружием.

Самое главное, что с учетом весьма высокого уровня и неплохих личных навыков, Хитклифф действительно может сдерживать сразу троих эльфов и даже наносит им урон... медленно наносить. Но по сравнению с его рассказом о том, КАК он получил этот навык эта скорость нанесения повреждений может считаться просто космической...

Если верить седоволосому (а в этом конкретном вопросе у него причин врать вроде бы нет), то он был недоволен своими навыками обращения с щитом еще со времен бета теста, но стиль менять не хотел.

Что же он сделал?

О, все просто!

Он убрал меч... и пошел бить мобов одним только щитом... при том, что на тот момент его навык "Щит" вообще не был прокачан...

После этого у них есть совесть называть психом Меня?

Стоит уточнить, что при взятом щит может наносить урон... по десятку... если повезет... Хитклифф тратил на одного слабейшего моба десять минут, пока не наловчился снижать врагам хп направляя рикошеты ударов и толкая мобов под атаки других. Судя по его словам, он таким макаром тренировал свои умения около трех дней, за которые завалил всего десятка три мобов, а потом получил этот навык...

Вообще интересная складывается тендеция.

Что в моем случае, что в случае Хитклиффа, уникальный навык нам падал при одиночных достижениях.

Мое соло убийство босса и страдание херней (которой он бы никак не мог страдать в группе... разве что с такими же отбитыми) Хитклиффа.

Конечно, двух примеров маловато для создания статистики, но общее направление на мой

взгляд очевидно.

Разве что какие-то уники специально для командных игроков...

Ладно, вернемся к нашим баранам... то есть к эльфам.

Хитклифф, я и Кирито держим суммарно шестерых. Оставшихся берут на себя остальные.

Деление простое.

В команде Кляйна есть один щитовик, а в команде Диабэеля - два. Пусть они и не могут стабильно блочить эльфа долгое время, но вполне могут создать окно для нанесения удара, приняв на себя пару атак, что дает нам некоторое преимущество.

По итогу выходит три группы по четыре человека, в каждой есть щитовик и одна группа на шесть человек, но в ней есть Асуна, Кляйн и Диабэль. Урон такой группы должен зашкаливать и по плану они должны быстро разобраться со своим противником и двинуться на помощью ближайшей группе с щитом. После уже две свободных группы пойдут на помощью двум оставшимся, а там дальше по ситуации.

***

Шелест листьев настраивал на умиротворяющий лад. Зеленые колосья невиданной в реальности травы колыхались под воздействием легкого летнего ветерка.

В кроне дерева, практически полностью лишенного ветвей и листьев сидел эльф. Его темная кожа весьма однозначно определяла подрассовую принадлежность.

Алгоритмы искуствнного интеллекта до мельчайших деталей воспроизводили поведения расслабленного человека. Лишь изредко зоркий взгляд длинноухого проходился по окружающей территории, даже не столько с целью обнаружить возможного нарушителя, сколько от скуки.

Но идилия была нарушена.

- Что за...? - эльф приподнялся из полулежащего положения и внимательнее всмотрелся между древестных стволов.

Стоит упомянуть, что темные эльфы не испытывали особенного пиетета перед природой, в отличии от лесных эльфов. Не было никакого преклонения или чего-то в этом духе, скорее их позиция была куда ближе к людской материалистической.

Для них не было ничего странного в том, чтобы срубить несколько рядов деревьев для создания открытой буферной зоны между лесом и частоколом.

Через пару секунд после того как эльф обнаружил мелькающие силуэты между деревьями, на открытую зону стремительно выбежала целая толпа людей.

Эльф не был уверен как стоит реагировать на этц ситуацию.

Вернее сказать, ИИ человекоподобных мобов третьего этажа все еще не был достаточно хорош для моментальной и всесторонней оценки ситуации.

Но ступор довольно быстро прошел и алгоритмы длинноухого определили группу людей как противника, о чем он уже собрался было предупредить весь лагерь, как вдруг...

Бумм! - раздался звук разрушенного частокола из-за его спины.

Эльф обернулся и увидел трех человек.

***

'Хрена себе!' - восхищенно пронеслось у меня в голове.

Мы решили не дыигаться всей толпой, а разделиться на две части. Большая часть игроков пойдут в атаку с самой просматриваемой стороны, чем отвлекут внимание часового, тогда как я, Кирито и Хитклифф выберем самый короткий путь.

Также по плану именно мы трое должны ворваться в лагерь первыми, так что группа Диабэля деактивируют спринт на пол пути.

Тут то и произошло то, что так меня удивило.

До этого мы бежали приблизительно на одной скорости из-за того что все трое, по большей части, специализировались на силе, но в какой-то момент, Хитклифф достал щит прямо на бегу и, выставив его на манер тарана, резко унесся вперед.

'Бонус на скорость передвижения работает даже во время спринта?!' - я с трудом не проорал это в слух.

Подобные нюансы в описании навыков не пишутся, так что седоволосый обнаружил это сам, чем вызвал у меня неподдельное уважение.

Еще сильнее мое уважение повысилось, когда вместо изначально задуманного прыжка через частокол, тот протаранил его щитом на полной скорости.

Во все стороны полетели щепки, моментально превращающиеся в полигоны и исчезающие в маленькой вспышке света.

Конечно, после этого спринт Хитклиффа сбросился, но он продолжал стабильно удерживать щит и из-за своего раннего ускорения не рисковал сильно отстать от нас с Кирито, после того как мы ворвались в брешь.

Первое, что я увидел это ошарашенные взгляды длинноухих, которые сейчас явно всеми силами пытались обработать ситуацию.

'Здесь пятеро...'

Секундой позже на звук погрома из палаток выскочило еще четверо.

Не успели мы толком вступить в битву, как по всему лагерю пронесся боевой вопль (криком это не назовешь) перелезающих через ограду игроков.

Мы с Хитклиффом, на пару оттеснили пятерых длинноухих, разом ополовинив состав охраны, тогда как Кирито сначала присоединился к остальным, а после аккуратно оттер своего

противника в сторонку.

Тем верменем опомнившийся часовой сиганул со своего поста на землю с целью помочь товарищам, но столкнулся с группой из шести игроков, возглавляемой Диабэлем.

Дальше все было просто.

Я без особого напряга удерживал двоих эльфов, помаленьку опуская их хитпоинты и периодически обращал внимание на поле боя.

Конечно я был не настолько беспечен чтобы в наглую смотреть по сторонам, но координирующие игроков вопли Диабэля, более чем держали меня в курсе происходящего. Так же я периодически смещался в бою так, чтобы вся картина была у меня перед глазами, стараясь при этом не отхожить далеко от Хитклтффа, которому сдерживание сразу трех эльфов давалось не так просто, как он хотел бы показать.

Не прошло много времени прежде чем группа Диабэля опустошила здоровье своего противника и бросилась на помощь следующей. Перед этим Диабэль окинул поле боя взглядом и, заметив трудности Хитклиффа, отправил Асуну на помощь Кирито, чтобы добить уже сильно покоцанного эльфа, а после помочь нашему "паладину".

Через пару минут последний темный эльф распался на полигоны.

- Уффф... - устало выдохнул Кляйн, одновременно с этим проглатывая зелье восстановления здоровья.

Этим занимался не он один, большая часть игроков оказалась в желтой зоне под конец стокновения.

Я тоже потерял немного хп, но тратить хилки не спешил, давая своему навыку "Боевая Медицина" восстановить мои очки здоровья и заодно немного прокачаться.

Хитклифф, тоже не потерявший много здоровья поступил аналогично.

- Хорошо постарались! - раздался голос у меня из-за спины.

Слава богу, я был к этому готов и не вздрогнул... в отличии от всех прочих игроков.

- Черт! Зуко! - лихорадочно схватился за грудь Диабэль. - Боюсь представить, что будет когда ты изучишь скрытность... - прошептал он под нос.

Да, мы притащили с собой этого парня.

Он будет караулить у входа, на случай если эльфы каким-то боком пришлют сюда новый караул и предпредит нас в чат.

Перед нападением, мы торжественно вручили ему кристалл телепортации на случай опасности.

- Хааа. - раздраженно вздохнул мятежный прЫнц. - Не драматизируй.

Я окинул веселым взглядом сбрасывающих скопившееся за время боя напряжение игроков.

- Ладно! - хлопнул я в ладоши привлекая общее внимание. - Не будем тут слишком

задерживаться. Пошли.

Нас ждал босс этажа.

***

Двигаться всей толпой по лабиринту не стали.

Не продуктивно.

Так что все поделились по своим компашкам, обязавшись каждые десять минут скидывать данные о заполнении карты.

Я пошел вместе с Хитклиффом.

Вообще, хотел двигаться той же группой с Кирито, но того в ультимативной форме заграбастала Асуна.

Я же только пожал плечами.

Как говорится совет, да любовь...

Судя по всему, парень что-то такое прочитал в моем выражении лица отчего залился краской в перемешку с возмущением, но излить свои чувства не успел, так как был утащен за шкирку нашей бравой рапиристкой...

Тем не менее двигались мы быстро.

Хитклифф больше не прятал свой уникальный навык и наша общая эффективность поражала воображение.

Мы катком прохожились по всем попавшимся на глаза мобам, умудряясь всего вдвоем не отставать по прогрессу от слаженной группы Диабэля и Кляйна, которые решили выступить одной командой.

Итак, на семидесяти процентах заполненной карты, мы обнаружили уже знакомые нам массивные ворота.

- Хитклифф... - мои губы расплылись в предвкушающей улыбке. - Пиши в чат. Нам пора на четвертый этаж.

http://tl.rulate.ru/book/46145/1193680