

Я еще минуты две тупо смотрел в след уходящей в сильнейшей форме смущения Арго. На лице была глупая, но нереально довольная улыбка.

Хотелось самому себе по роже заехать от стыда. Честное слово.

Ну не могу я ничего с собой поделать.

Насколько бы я не был... необычным, я все еще подросток, а в моей крови булькает ядреный коктейль из гормонов. Помножить все это на абсолютное отсутствие опыта как у меня, так и у Арго и получим то что имеем...

Мне потребовалось еще пара минут чтобы успокоиться и привести себя в нормальное состояние.

Разговор прошел довольно неплохо.

Хотя... на самом деле я тупо подавил всех остальных. Своими словами, смыслом в них вложенным и чистой агрессией. Буквально не давал вставить никому даже предлога.

Я практически уверен, что хоть все меня и поддержали, но мысли о произошедшем еще некоторое время будут крутиться в их голове.

Эту ночь уж точно...

Если честно, понятия не имею к чему они придут... может быть у кого-то случится просветление в результате которого он или она предложат мне более гуманный вариант по контролю за ПК. Или же кто-нибудь решит, что я протекаю крышей и за мной самим нужен контроль...

И опять же уверенным я могу быть разве что в Диабэле. Удивительно не правда ли?

В нашей компании индивидуалистов, он самый обычный и предсказуемый... и в этом его фишка. Про таких как Диабэль говорят "свой в доску".

На счет остальных... Кирито - просто подросток со своим нелогичным и непонятным мышлением, помноженным на его интуицию и интеллект. Асуна - девушка, которая чуть ли не впервые жизни решила сыграть в компьютерную игру и сразу встала вровень (если не выше) с бета-тестерами. Кляйн - человек противоречие. Абсолютное несоответствие внешности с характером неслабо так давит на его восприятие как персонажа. Про меня и Арго и говорить бессмысленно...

И тут Диабэль. Адекватный до предсказуемости, верный друг, хороший лидер и оратор. Человек который не делит мир на черное и белое.

Ничего такого что не мог бы любой другой, но именно чего-то такого в нашей гильдии и не хватает.

На часах было пол девятого вечера.

Слишком рано чтобы идти спать, но слишком поздно чтобы нестись куда-то на подвиги.

В очередной раз ломать свое расписание бессонной ночью желания нет никакого, так что я решил прогуляться по стартовому городу.

Безусловно города второго и третьего этажа куда красивее и необычнее для глаза обычного человека, но порой... хочется чего-то такого. Шумного от переизбытка игроков. Без режущих глаз красок.

Это первый раз с моего попадания в САО, когда я решил пройтись и именно сейчас я понял, насколько колоссальную работу проделала Арго и её прихвосни.

Игроки, завидев значок на моей груди, расступались. Со всех сторон слышались перешептывания, часть которых я смог уловить из-за прокачанного на самую малость навыка "Обнаружение".

Шептались игроки, как ни странно, обо мне. Причем не обо мне, который просто имеет принадлежность к знаменитой гильдии, а обо мне, который состоит в известной гильдии, но которого никто не знает.

Судя по всему Диабэль и Кляйн со своими уже успели примелькаться то тут, то там и их знали. Да даже Кирито уже успел привлечь внимание наравне с Асуной, что не удивительно. Все таки его подруга - красotka, которая неизбежно будет привлекать внимание внутри игры, где соотношение полов в лучшем случае семь мужчин на три женщины... ну и Кирито часть внимания перепала. По большей части негативного. Типо: "чертов засранец, откопал где-то красотку".

А вот меня никто не знал.

'Может нужно меньше времени проводить в постоянных сражениях...? Да не. Бред.'

Придя к компромиссу и решив игнорировать не особо то и назойливое внимание я продолжал бездумно бродить по улицам стартового города пока...

- Добрый вечер.

Я не обратил особого внимания на незнакомый голос, решив что обращаются не ко мне.

- Рохан-сан?

'Хм? Кто это?'

Я повернулся к говорившему.

Не очень высокий седоволосый мужчина лет тридцати, облаченный в довольно неплохой на вид доспех. За спиной висел каплевидный щит и там же был приурочен внушительный на вид полуторник.

- Да, это я. Я могу вам чем-то помочь?

Мужик не выглядел как человек, который стал бы докапываться до кого-то посреди улицы без причины. Да и обратился вежливо несмотря на очевидную разницу в возрасте, так что я решил ответить тем же.

- Скорее наоборот. Я хотел бы присоединиться к вашей гильдии. - улыбнулся он.

- Ммм... я вроде бы упоминал, что сейчас мы не нуждаемся в игроках боевого направления.

- С тех пор многое изменилось. - загадочно прищурил он глаза, а я нахмурился. - Появились первые ПК игроки. - я несколько напрягся. - В числе тех кого они ограбили, пока были еще желтыми был один мой знакомый и я решил найти их... не уверен зачем, но что-нибудь бы придумал. Но я самую малость опоздал...

- ...Не против если мы перейдем на "ты"?

- Без проблем.

- Я до сих пор не знаю как тебя звать.

- Ох... какое недопущение. Меня зовут Хитклифф.

В голове что-то кольнуло. Какая-то мысль царапнула мое сознание самым краем и потерялась среди миллиардов прочих. Еще пару мгновений я копался в своей голове, всячески пытаюсь достать её наружу, но не преуспев посмурнел еще больше.

'Подозрительный...'

Возможно это так дали знать о себе воспоминания об аниме, где этот Хитклифф сыграл важную роль, но даже при встрече с Кирито (который по всем показателям гг) в бета-тесте подобного не было... это, конечно, ни о чем таком не говорит, но что-то странное в этом точно есть.

- Допустим. - мои раздумья не заняли и секунды. - Я убил этих пятерых. Я не стану этого отрицать. Если ты хочешь попасть к нам в гильдию используя эту информацию...

- Прошу прощения. Кажется ты меня не так понял. - покачал головой Хитклифф.

'Черт у него же еще и волосы разноцветные. А это фактический штамп о его важности как персонажа для сюжета.' - пронеслась в голове какая-то странная даже для меня мысль.

- Я не пытаюсь тебя шантажировать. Более того, я понимаю что это бесполезно так как рано или поздно ты собираешься несмотря ни на что обнародовать свои действия. Но если ты считаешь, что сможешь сдерживать все ПК в САО в одиночку...

Я пару раз недоуменно моргнул.

- ...Хочешь присоединиться к нам чтобы карать ПКашеров что-ли?

- Нет. - отрезал он. - Но одного "Вестника" вам точно будет маловато, если вы хотите отслеживать таких людей. - меня все больше напрягает его осведомленность. - Я предлагаю создать отдельную группу игроков, которые могли бы принимать обращения от игроков, которые стали жертвами или свидетелями ПК.

Я недовольно поморщился. Я уже размышлял о подобном.

Этакий аналог Полиции, куда игроки смогут обратиться со своими проблемами. Но я боюсь представить сколько игроков нужно для адекватной работы подобной структуры... и тут, когда это больше всего надо, приходит этот тип...

- А ты хочешь встать во главу этой группы... - я не спрашивал, а скорее утверждал.

- Я думаю, что мне это по силам.

Какое-то время я молча разглядывал седоволосого.

Честно говоря он кажется мне жутко подозрительным. Есть конечно такая поговорка типа "держи друзей близко, но врага еще ближе", но когда враг своим типажем Айзена из блича напоминает... подпускать его близко было бы, на мой взгляд, не лучшим выбором...

- Думаю по силам тебе это или нет решать должен я. Как насчет небольшой товарищеской дуэли?

Но во мне уже бурлил интерес.

По сути его личная сила абсолютно неважна для того, чтобы возглавлять импровизированную Полицию... Но у меня было ощущение, что Хитклифф меня удивит.

Его снаряжение не высший класс, но крепкий средний, не сильно то уступающий моему, а в плане общему соответствию специализации, даже скорее превосходит. Плюс этот его непоколебимый темперамент... мне просто хотелось попробовать с ним сразиться.

- Прямо здесь? - недоуменно моргнул мужчина, не выражая, впрочем, никакого нежелания немного подраться.

- Хмм... ты прав! - я огляделся осматривая один из переулков, куда не глядя забрел во время своей прогулки.

'Интересно, как он меня тут нашел? Следил?' - пронеслась в голове мысль.

Да и вообще... он знает что лидер гильдии это, а не кто-то другой. Значит видел мое выступление перед игроками на третьем этаже, но в толпе его не было...

'Интересно...'

- Здесь слишком тесно. Пошли на главную улицу.

Хитклифф только покачал головой с веселой, но все еще спокойной улыбкой и пошел следом за мной.

Пока мы шли я не мог не попытаться утолить своего любопытства.

- А как ты меня так удачно нашел?

- Кхм... - на лице мужчины проступила неловкость. - Я случайно увидел как вы с, если не ошибаюсь, Арго выходили из кафе. - я немного смутился, понимая что именно он увидел. - Ну, и мне показалось что это знак свыше... я хотел окликнуть тебя прямо там, но ты ушел. Пришлось немного побродить прежде чем я смог тебя догнать.

Прозвучало логично... но совпадений как-то многовато. Знакомый из ограбленных той группой игроков. Увидел как я расправляюсь с ними. А теперь еще и это... Кому-то бы подобная череда случайностей могла показаться странной, но я ведь уже упоминал о своей удаче в подобных ситуациях?

- Понятно. - я ответил я спокойно. - А тебя не смущает основной возраст членов нашей гильдии? Большая часть наших ребят едва ли переваливает возрастом за двадцать, а в

основном составе и того... сплошные подростки.

- Нет, не смущает. Вы хороши в том что вы делаете и возраст тут роли не играет.

'Адекватная позиция.' - мысленно одобрил я слова Хитклиффа.

- Ну, думаю здесь подойдет... - сказал я, когда мы достигли широкой улицы.

- Не слишком ли людно?

- Это не проблема. Или не нравится чужое внимание? - скорее подколот я мужчину, чем спросил.

Толпа ходящих тут и там игроков действительно проблемой не стала.

Стоило Хитклиффу принять брошенный вызов на дуэль, как игроки недоуменно повернулись на прозвучавший звонок. Завидев повисший между нами таймер, все поняли что намечается дуэль, а кто не понял тому объяснили соседи и уже через пару секунд мы с мужчиной оказались в этой импровизированной арене окруженной любопытными игроками.

- О, этот парень ведь из Восхождения! - заметил кто-то из толпы значок на моей груди.

- И правда... а с кем это он...?

- А черт его знает...

Не вслушиваясь в гул зевак, я начал подготовку к дуэли.

Хотя всей подготовки то... открыл меню навыков и убрал "Неудержимый" из активных.

Зачем? Ну, причин несколько.

Во-первых, мне не хотелось пока что светить его пред другими игроками.

Во-вторых... дисбаланс.

В дуэлях между игроками одних только статов для победы недостаточно. Причина этого кроется даже не в игровой механике, а в человеческом сознании. Игроки банально не способны использовать сто процентов своей игровой силы. Этакий ограничитель, который существует в голове каждого человека и говорит, что прыгать на десять метров в высоту невозможно. Не говоря уже о том, что мозг большинства людей не способен поспевать за движением их игровых аватаров с перекачанной ловкостью.

Но все меняется, когда дело доходит до навыков.

Направляемые системой, они используют сто процентов от характеристик игроков и даже добавляют немного сверху, но бездумное использование навыков мечника во время дуэли один на один - это прямой путь к поражению. Всё-таки те несколько мгновений неподвижности в случае даже удачного применения, могут стать фатальными, если противник сможет ими воспользоваться. Не говоря уже о полноценном ошеломлении в случае прерывания навыка или промаха.

Так и выходит, что большинство дуэлей происходят на чистом умении игрока махать своим оружием.

А мой уникальный навык полностью ломает всю эту систему.

По сути противостоять сражающемуся на полную мне в дуэли может только другой обладатель уникального навыка.

А так как сражаемся мы с Хитклиффом не на победу, а просто чтобы я мог оценить его силы, то я решил что обойдусь и без системных читов.

- Дуэлимся до первого полноценного удара. Царапины по касательной, урон от блока и прочие мелочи не учитываем.

- Понял. - спокойно ответил мне мужчина, привычным движением снимая со спины щит и доставая из ножен меч.

Вообще играть с щитом куда сложнее чем кажется. Большая часть игроков понятия не имеет как правильно с ним обращаться и нащупывать все приходится самому.

Я тоже достал из-за спины свою нагинату.

- Уже давно хотел узнать насколько ты хорош. - улыбнулся Хитклифф.

- Хмм? Ты бета-тестер, да? Не думаю, что у обычных игроков могло бы появиться подобное желание.

- Я раскрыт. - улыбнулся седоволосый и развел руки в стороны.

Таймер отсчитывал последние секунды.

"Старт!"

Я не стал медлить и устраивать долгие хождения по кругу в киношном стиле, а сразу рванул в атаку.

Держать дистанцию смысла особого не было.

Пусть у меня и есть преимущество в длине оружия, но оно спокойно компенсируется наличием щита у противника.

Хитклифф даже не меняясь в лице закрылся щитом и повернул корпус боком, полностью скрывая от меня положение атакующей руки. Плюс согнул ноги в коленях, готовясь столкнуться с моим ударом и провести стремительную контратаку.

'Меняем план.'

Бить в щит в надежде опрокинуть противника это самое глупое решение, которое может принять боец. Разве что с большой разницей в силе подобное имеет смысл, но я не хотел побеждать лишь благодаря преимуществу в статах.

Вместо изначально запланированного выпада нагинатой, я слегка крутанулся на правой ноге и, пользуясь отсутствием маневра у ушедшего в защиту седоволосого, ударил в центр щита ногой.

'Все таки я сильнее.' - пришел я к выводу, глядя на отброшенного на пару шагов Хитклиффа.

Стоит отдать ему должное. Равновесие он не потерял, так что мой план с заходом к нему в мертвую зону и последующим прессингом больше не катил.

'Тогда так...' - только я хотел попробовать обойти щит по другому, как Хитклифф решил сам перейти в нападение.

Свой замах он скрывал за щитом до последнего и почти не оставил мне возможности отреагировать, нанося удар снизу вверх. Но "почти" не считается.

Я грубо принял удар тяжелого меча на древко нагинаты отчего потерял пару пунктов здоровья из-за того, что навык Блокировка Оружием не был активен.

В этот раз равновесие он все же потерял.

Я повернул оружие и подцепил концом рукояти его щит, после чего резким рывком отдернул его в сторону.

Довершая движение клинок нагинаты понесся прямо к телу Хитклиффа. Щит нейтрализован, мечом не успеет.

Но мужчина меня удивил.

Не став даже пытаться блокировать, он откинулся назад, падая на спину, уклоняясь от удара.

В большинстве случаев подобный трюк мог бы помочь ему продолжить бой, но...

Я сместил руку на рукояти, создавая приличный рычаг и одним движением перенаправил направление удара вниз.

Контроль нагинаты куда лучше чем у большинства другого оружия.

"Победитель Рохан!" - появилось над нами сообщение.

Лицо Хитклиффа, выражало легкое удивление, но следов обиды не было.

Я подал все еще лежащему на земле мужчине руку!

- Хах, это было быстро. - с улыбкой принял он мою помощь.

- Ты реально неплох... если бы не было разрыва в характеристиках, то было бы сложнее.

- Спасибо.

От стоящих вокруг игроков слышались аплодисменты и одобрителные выкрики.

- Ладно... - задумчиво протянул я, окинув взглядом Хитклиффа. - Предварительно ты принят, но мне все еще нужно обсудить идею с остальными. Лови запрос в друзья.

- Без проблем. - принял он предложение.

- Завтра ближе к обеду отпишусь, но можешь уже сейчас выбирать место для значка гильдии.