Глава 20

Это было... легко?

Да.

Совсем не сложно.

И я сейчас имею в виду не низкий уровень ПКашеров, а мое восприятие всей этой ситуации.

Стоило состроить рожицу пострашнее, да завалить их лидера самым первым, как остальные четверо разбежались во все стороны.

Ну как разбежались... попытались...

Мой уникальный навык дает куда больше чем кажется на первый взгляд.

Стабильность? Сила? Комбинации...?

Всего этого у меня было бы в достатке даже без "Неудержимого".

Мобильность. Беспрецедентная мобильность.

Я использовал тактику, которую придумал при том групповом столкновении эльфов, но значительно доработал технологию.

Простейший одноударный навык с эффектом рывка, с учетом двадцати процентов отклонения от траектории, превращается во что-то невероятное...

Никакой нервозности или скованности движений.

Активация, изменение положения тела прямо в рывке для повторного использования и еще одна активация. По сути я начинаю новый рывок даже не выходя из предыдущего... Как минимум втрое быстрее чем спринт...

Чертово читерство.

Конечно перемещаться таким способом на постоянке не выйдет.

Даже у меня есть свои пределы умственной выносливости.

Но в рамках поля боя... разбегающиеся во все стороны игроки были уничтожены быстрее чем за минуту.

Я полностью осознаю сделанное. Не бегу как-то от реальности и не пытаюсь строить из себя стойкого оловянного солдатика.

Мне просто все равно.

Черт, да я даже выпавший с их тел лут просмотрел из интереса и только потом опомнился и закрыл.

Какой-то сюр... Я ведь отчетливо понимаю ситуацию в САО. Возможно даже лучше чем кто-либо еще в этой игре. Я знаю что опустив здоровье игрового персонажа игрока до нуля я

убиваю его и в реале тоже.

Не "предполагаю"... именно "знаю".

И все равно в моих чувствах полный штиль.

Получилось ли так потому, что большую часть жизни я закалял тело и волю занимаясь боевыми искусствами? Или потому, что все происходящее вокруг все равно подсознательно воспринимается как игра? Да и вообще я чертов попаданец в мир аниме, внутри которого я попал в виртуальный мир... Плюс ко всему эти пятеро были убийцами, что тоже снижает теоретический груз вины на плечах...

Хаааа... на самом деле все равно. Одна из вышеперечисленных причин, все вместе или какая-то совершенно иная, но не менее еб*нутая анимешная концепция... не важно.

Я не могу заставить себя страдать по смерти этих типов.

Более того, я этого не хочу, то что я вообще сейчас думаю обо всем этом уже можно назвать страданиями... в какой-то крохотной мере...

И пусть я и похож на популярный в последних аниме типаж бесчувственного персонажа...

Думаю, я могу смириться с чем-то подобным.

***

- Ты все таки сделал это, да? - куда спокойней, чем того ей бы хотелось спросила Арго.

- Ага. - вынырнул из своих мыслей парень, повернув голову в сторону девушки.

- ...Как только я проснулась и не смогла ни дописаться до тебя, не найти через интерфейс...

- Прости... не хотел чтобы что-то поколебало мою решимость.

- ...оно хоть того стоило...? - спросила Арго, найдя взглядом на монументе пять зачеркнутых ников.

Весь разговор проходил в Железном Дворце, куда пришел после своего самосуда Рохан. Именно в этих мрачных стенах, глядя на исчисляемые уже десятками зачеркнутые ники, парень окончательно определился со своим отношением к ситуации.

Рохан поднял правую руку и, сложив указательный и средний палец, провел ими вниз. Покопавшись в невидимой для Арго менюшке, парень извлек из инвентаря мягко светящийся оранжевым кристалл в форме октаэдра (прим. Автора. Объемный Ромб, если вам так будет проще.) и бросил его девушке.

- Записывающий кристалл... где ты умудрился его достать?

- Выпала пара штук с эльфов на третьем этаже. Там запись того, как ПКашеры обсуждают убийство двух игроков и существование шестого члена банды. - пожал плечами Рохан. - Кристалл одноразовый и я бы на твоем месте припас его на всякий случай. Поверишь мне на слово?

- У меня есть причины не верить?

- Кто вас баб... кхм... - поежился под взглядом Арго, парень. - Нету причин...

- ... - пристально посверлила взглядом Рохана, девушка. - ...Ты что-то сказал про шестого.

- Кхм, да. Ник - Хельм. Большего их босс не сказал... Скорее всего парень уже сбежал из стартового города, заметив в френд-листе посеревшие никнеймы своих "товарищей".

- И к чему ты выделил слово "товарищей"?

- ...Их боссом был бета-тестер. - Арго приподняла бровь. - Когда я достал нагинату, он выбросил свое оружие и попытался убежать, оставив остальных отвлекать меня... наверное. Не могу быть на сто процентов уверен в образе его мыслей в тот момент.

Между двумя игроками повисло молчание.

Арго обладала слишком хорошим воображением.

Она могла отчетливо представить себе реакцию человека на присутствие рядом такого чудовища как Рохан и которое, очевидно, поставило себе цель убить тебя...

По коже девушки пробежали холодные мурашки.

- ...Как ты нашла меня? Я вроде бы не отключал блок. - решил разбавить тишину парень.

- Интуиция... - неопределенно ответила Арго.

- Ага. - Ехидная улыбка вылезла на лицо её собеседника. - Вон там в уголке стоит твоя интуиция. - махнул рукой парень в сторону.

Проследив за его движением взглядом, девушка наткнулась на виновато улыбающегося парня из гильдии Зуко.

- ...прозвучало обвинительно... Но тебя в лицо знает не так много человек, а я предположила, что ты придешь сюда и дала ему свои контакты и ориентиры на тебя... Так что это все таки интуиция.

Рохан поднял руки в сдающемся жесте.

Помолчали.

- Честно говоря... ожидал от тебя чуть более... негативной реакции.

- Зря. - пожала плечами девушка. - Как ты там говорил вчера... "Мы с тобой оба понимали, что подобное когда-нибудь произойдет... нет смысла злиться или паниковать, это только помешает нам здраво мыслить", да?

- Ого. - похлопал Рохан в ладоши. - Дословно.

- Не паясничай. - стукнула Арго по плечу парня. - Ты понял мою мысль. Еще тогда в церкви я поняла, что ты не шутил. Я успела тебя достаточно узнать, чтобы понять что ты не передумаешь в последний момент. - девушка мягко заглянула в глаза парня. - Меня больше волнует сколько сейчас в тебе наигранного спокойствия.

Парень несколько вымученно скривил губы, взглянул на зачеркнутые на монументе ники и сказал:

- Наигранного? Ноль.

- Кто бы сомневался... - улыбнулась чуть бледнее обычного Арго.

***

Остаток дня мы с Арго посвятили поискам Хельма. Чисто номинально.

Вдруг не свалил?

Но нет.

Мы находили его "следы" то тут, то там. Игроки с которыми он торговал, помнили его ник и все как один заявляли, что не видели парня с самого утра.

С другой стороны, теперь у нас есть ориентиры на внешность шестого члена первой ПК группы.

Не то чтобы нельзя было кардинально сменить имидж в первой попавшейся парикмахерской... но Арго старается отслеживать посетителей подобных мест с того дня, как у нее появились первые подчиненные. Как правило, если кто-то кардинально меняет имидж, как тот же Зуко, девушка сразу узнает об этом.

Я мысленно прокрутил в голове последний разговор.

Честно говоря... Реакция Арго на мои действия была бальзамом на мою душу. Я видел в девушке те же сомнения, что были и во мне.

Я слишком легко воспринял убийство.

Они слишком легко восприняла наличие в друзьях убийцы... и покопавшись в себе в поисках причины, как и я, решила попросту забить.

Возможная реакция моих друзей, честно говоря, пугала меня куда больше чем столкновение с теми пятью игроками.

Я боялся увидеть страх и презрение в их глазах куда больше чем чистый ужас и мольбу о сохранении жизни в других.

Наверное я все-таки псих, да?

Но в глазах девушки я видел больше беспокойства именно обо мне, чем о том, что я совершил.

Это приятно.

- Это бесполезно. - вырвала меня из мыслей Арго. - Он уже наверняка закопался где-то поглубже и дрожит от страха.

- Ну и пусть. - пожал я плечами. - Формально он не виновен. Он не держал меча в руках и не

наносил тот самый последний удар. Пусть живет.

- Но он может что-то рассказать.

Я недоуменно повернулся к девушке, которая озабоченно смотрела на меня.

- Да, ты права... "что-то" нас не устраивает... пусть твои люди пустят слухи!

- А?

- Люди должны знать, что есть группа игроков, которая разберется с любым ПК самым жестоким образом. - девушка молча моргнула пару раз. - Не нужно называть имен или чего-то еще. Неизвестность, порой, пугает людей куда больше...

- ...но ведь кто-то точно во всем разберется.

- И сделает эти слухи еще более удобными для нас. - пожал я плечами. - Пойми. - взял я ладошки Арго в свои руки. - Рано или поздно придется во всеуслышание заявить, кто и зачем убивает игроков. И насрать на общественное мнение и их страхи. Если мы хотим чтобы эту игру покинуло живыми как можно больше людей - это лучший вариант.

- ...Тебя не учили не выражаться при девушках? - грозно нахмурила бровки Арго.

Я только улыбнулся этой неловкой смене темы.

Девушка явно не смирилась с моими словами. Она ясно понимала, что я прав и что не отступлюсь и еще яснее понимала, что кроме меня в нашей гильдии осуществлять задуманное некому... точнее, что я не позволю этим заниматься никому, кроме себя.

Весь удар от этого придется по одному мне.

Арго не хочет взваливать подобный груз на меня одного... но она все еще не знает меня настолько чтобы понимать, что то, что она считает непомерным грузом для меня... ничего не значит.

Страх и ненависть людей? Их порицание?

Как я уже говорил... насрать. Мои плечи не настолько хрупкие чтобы не вынести подобного. В отличии от той же Арго, Кирито и слишком добродушного Кляйна. Про Асуну и говорить нечего. Разве что Диабэль может... но как я уже сказал, я никому не позволю.

Я принял это решение и мне нести за него ответственность.

***

- Честно говоря, я голоден как стадо буйволов. - заявил я, после того как мы закончили бесполезные поиски Хельма. - Как насчет перейти на третий этаж и побаловать себя в одном неплохом ресторанчике? Там есть изумительное на вкус и абсолютно не выговариваемое блюдо, от которого вы меня вчера вечером оторвали... Я плачу.

- Ооо, это приглашение на свидание? - ехидно улыбнулась Арго.

- Да.

Честно говоря я сам удивился подобному своему ответу, но глядя на зардевшуюся напротив меня девушку...

Тот самый пресловутый "тудум", ага.

После последнего нашего разговора я, самую малость, перегорел к серьезности. Хотелось просто расслабиться и повеселиться, а компания Арго казалась чертовски приятной и уютной. Совершенно не хотелось расходиться и заниматься чем-то важным.

- Ну...? - спросил я смущенно застывшую девушку.

- Эээ... я согласна. - опустила глаза в землю моя подруга.

- Отлично! - на лицо против воли вылезла довольная улыбка. - Секунду. - быстро превратилась она в насмешливую когда я открыл гильдейский чат.

- ...Погоди... "Мы с Арго идем на свидание, просьба не беспокоить в течение..." - с каждым новым прочитанным из моего сообщения словом голос девушки затихал все сильнее и сильнее пока она ошеломленно не замолчала.

- Пойдем! - весело сцапал я руку девушки и на буксире поволок в сторону городского портала. - Обещаю тебе понравится!

- ...кто бы сомневался. - все таки выдавило из себя улыбку краснющее лицо Арго.

http://tl.rulate.ru/book/46145/1143085