

Глава 5

- Мой режим дня разваливается на глазах.

Солнце постепенно всходило на горизонте. Лунные деревья, под его лучами вновь стали неразрушимыми объектами, а я не чувствовал никакой сонливости.

- Зато хорошо поработали! - энергично заявила эта мелочь, вызывая у меня непроизвольное подергивание в правом глазу.

- ПоработаЛИ? - спросил я, делая ударение на последнем слоге.

- Конечно! Я прикладывала все усилия чтобы монотонное убийство мобов было для тебя чуть менее надоедливым.

Ага. Она затмевала надоедливость долгого гринда собственной надоедливостью. Что-то в стиле "отрубить руку, чтобы не болел порезанный палец". Ну, работает и ладно.

- Ладно-ладно, ты у меня большая помощница. Пойдем отдадим квест-лут тётке кузнецу и дядя Рохан уложит тебя спать.

- ... - раскрыла Арго рот в немом возмущении, но спустя пару секунд захлопнула и уставилась на меня подозрительным взглядом.

- А сам дядя Рохан, что собирается делать? - поддержала мою шутку девушка.

- А что? Боишься спать одна? Могу составить тебе компанию. - подергал я бровями.

- Рохан...

- Да что? Ничем опасным заниматься я не собираюсь. Просто сгоняю до города и закуплю кое-чего.

Побурился взглядом лютого следователя еще пару секунд, девушка наконец успокоилась. По-быстрому сдав задание и получив аналогичный моему вчерашнему наказ прийти утром, Арго пошла спать. Благо за время нашего ночного забега по фарм локациям у неё поднакопилось немного коллов.

Глядя на тонкую спину девушки я покачал головой. Знакомы всего-ничего, лица друг друга так вообще только вчера впервые увидели, а ведет себя как жена, выпрашивающая у мужа куда это он собрался на ночь глядя. Конечно причина и контекст допроса несколько отличаются... скорее всего. Наверное? Моя же наградная нагината уже заняла свое место в инвентаре.

Кхм. Ладно. Проводив Арго взглядом до самой двери трактира, я развернулся и устремился в сторону стартового города.

Спустя секунд десять бега вокруг меня закружились потоки ветра слегка подталкивающие меня в спину. Активировался навык спринт.

Бежал я напрямик. Собственно в деревню я тоже добрался прямой дорогой, в отличие от Арго. Потому и оказался там на целую ночь раньше неё. Мобы же... даже будучи первым уровнем я не испытывал никакого дискомфорта проходя через них. И я не рашил (прим. автора. Я сейчас так задумался, а ведь кто-то может не знать значение этого слова... ищите сами) напрямик.

Скорее наоборот. Если в моё поле зрения попадал монстр или даже их группа не превышающая четыре юнита, то я игнорируя разницу в три-четыре уровня навязывал им схватку. До деревни я дошел не просадив полоску здоровья даже до желтой зоны.

Вот почему несмотря ни на что я люблю технологию полного погружения. Даже при некоторой разнице в характеристиках можно одолеть своего противника за счет умений. И когда я говорю "умения" подразумеваю не все эти понтовые "Навыки Мечника", а самые что ни есть реальные боевые навыки.

До городских ворот я добрался довольно быстро. У меня и в прошлый раз особых проблем дорога не вызвала, сейчас же, когда я прибавил в уровне, это было почти как легкая прогулка.

'Нихера себе' - максимально оцензурил я свои мысли при взгляде на открытые деревянные створки.

Прямо в проеме ворот, на самой границе города, будто бы за невидимой стеной располагались десятки игроков. И каждый из них напряженно смотрел в мою сторону.

Решение принял я моментально. Практически без участия мозга, повернув тело на сто восемьдесят градусов, я рванул в сторону откуда совсем недавно пришел. Со стороны ворот донесся недовольный ропот, но выйти за пределы безопасной зоны чтобы меня догнать никто не рискнул.

Усевшись за один из холмов я задумчиво почесал голову.

Интересно зачем там собрались все эти игроки? Набираются решимости перед выходом наружу? Ждут вестей от первых засланцев в неведомый для них мир? Отлавливают бета-тестеров? Или же все сразу?

Нырнув по-быстрому в свой инвентарь, я нашел оставленный там на всякий случай драный плащ, который выпал мне с одного из мобов. Нацепив неприглядную одежду и поменяв свое снаряжение на всякий ширпотреб я, натянув свой капюшон пониже, рванул в сторону городских ворот.

Реакция последовала незамедлительно. Увидев несущего в сторону ворот человека, игроки уже приготовились к тому что отловят его и непременно выпросят всё что их интересует.

Я же отсчитывал секунды. Да и бежал я не на всей скорости, выдавая лишь процентов семьдесят.

'3, 2, 1... сейчас!'

Под ногами забурлили потоки ветра и резко увеличил свою скорость до максимума. В сочетании с бафом от спринта моя скорость выросла до ста десяти процентов от моей максимальной. Не то чтобы много, но достаточно чтобы застать врасплох кучку низкоуровневых игроков.

Слыша за спиной недоуменные вздохи и даже разного рода маты, я мысленно поблагодарил создателей CAO за то, что игроки не могут видеть ники друг-друга до тех пор пока не добавятся в друзья или не объединятся в группу.

Кто-то с достаточно острой реакцией даже попытался меня догнать, но я уже имел немаленькую фору, плюс превосходство в характеристиках, плюс мало-мальское знание

стартового города, заблудиться без карты в котором раз плюнуть. Всё-таки общая площадь стартового города занимает почти двадцать процентов от всего первого уровня. Сменив своё снаряжение в очередной раз на стартовое, я забросил плащ обратно и вышел на главные улицы города.

Помню еще в бета-тесте народ недоумевал "А нахрена нужен такой большой город в игре? Неужто набьют NPC? Но нет, фишка в другом. Практически любое здание в мире SAO (по крайней мере до седьмого уровня) может быть продано игроку. А уж там неважно, откроете вы свой магазинчик или же решите обустроить себе личное жилье, дабы не мотаться постоянно от трактира к трактиру - дело ваше. Единственное здание которое, как мне известно, не продается это Железный Дворец. В бета тесте именно в его стенах респавнился погибший игрок. В нашем же случае внутри него находился огромный каменный монумент на котором написаны имена всех десяти тысяч игроков. Стоит только хит поинтам игрока опуститься до нуля, а его аватару рассыпаться на полигоны, имя бедолаги тотчас же будет зачеркнуто, а справа появится надпись. Время и причина смерти.

Информацию о монументе я получил буквально прошлой... ночью? Или уместней будет сказать днем? Короче, когда спал! Ну и помимо этого несколько не особо важных деталей, в которых даже и смысла то особого не было.

Глянув на возвышающуюся громаду железного дворца, я подавил в себе любопытство. Взглянуть на монумент можно будет и позже, когда поутихнет всеобщая истерика. А то кажется мне, что все помещение с монументом сейчас забито игроками, которые бездумно целыми часами пялятся на этот камень.

Нужен мне такой гемор?

Я вновь поморщился. Изначально одной из моих целей похода в город был Диаэбель, который с большой вероятностью мог дежурить на одних из ворот. И если еще сутки назад в этом и был смысл то сейчас... он уже скорее всего давно покинул столь беспокойное место. А жаль. Пусть он и довольно средний как боец, но сам по себе человек харизматичный. Да и адекватный, что в нашей ситуации один из важнейших критериев. И вообще пусть я назвал его навыки бойца "средними" они все еще выше где-то 95% играющих на данный момент в SAO игроков. Если не больше.

Так же как минуту назад я чувствовал себя самую малость благодарным предусмотрительности Аргусам сейчас чувствовал раздражение.

Добавить другого человека в френд-лист можно только при непосредственном с ним контакте.

Идя по улицам города я всем своим нутром чувствовал витающий в воздухе страх. Игроков охватило отчаяние. И что самое неприятное, никто из них не пытается что-то делать. Лишь существует на выданную в самом начале игры сумму и варится в этом мрачном котле, по какому-то недоразумению прозванном "Стартовый Город".

'Пройдет не так уж много времени'

Кто-то сломается. Страх и отчаяние станет настолько сильным, что человек перестанет бояться. Словно бешеная мышь загнанная в самый угол. В попытках доказать самому себе что они не боятся или по ещё каким-нибудь, несомненно, важным для них причинам, они начнут кидаться на других игроков.

'Нужно поторопиться'

По быстрому зайдя в пару лавок и прикупив нужные вещички, я также завернул в самые дебри стартового города, где нет ни следа игроков. Сориентировавшись по памяти, я нашел простенький одноэтажный домик, на который случайно наткнулся в бете. О нем никто кроме меня не знает. Переговорив с единственной жительницей этого домика и отвалив в её морщинистые ручки немалую сумму коллов, я вернулся на основные улицы.

Остаться в городе еще хоть на минуту я не видел никакого смысла, так что отправился в сторону ворот. Правда в этот раз других. Навернуть небольшой крюк по пути в деревню - лучше, чем наткнуться на настороженных игроков, которые в этот раз меня точно ждут.

Подойдя к выходу из города я совершенно не удивился, увидев несколько десятков дежурящих игроков. Мысленно рассчитав свою скорость я начал набирать дистанцию, что бы спринт активировался именно в тот момент когда мне это нужно. Иначе можно, активировав его слишком рано, насторожить игроков, или же слишком поздно, попасть в их загребущие лапки. Все таки это безопасная зона и сопротивляться против большого количества игроков даже я не берусь.

И вот когда я уже набрал разгон...

- Хей. - раздалось за моей спиной. - Идешь за ворота?

Медленно повернувшись в сторону голоса я наткнулся взглядом на парня чуть старше двадцати. Непримечательная японская внешность. С таким пять лет в одном классе проучишься и уже минут через пять после выпуска не вспомнишь.

- Ну допустим... - ответил я настороженно.

- Можешь найти мне одного человека и передать сообщение? В долгу не останусь.

- Кому? - заинтересовался немного я.

- Арго. Русоволосая невысокая девушка, скорее всего в плаще. И еще не уверен, но на щеках у неё могут быть...

- Я понял. - прервал я его. - Бета-тестер?

- ... - Молча кивнул он мне.

- Никнейм?

- А тебе зачем?

- Просто. Вдруг знакомы?

- ...Зуко. - немного тихо произнес парень.

Окинув игрока взглядом еще раз, я все же не удержался:

- ...Когда-то четыре народа жили в мире, пока Народ Огня не развязал войну...

- Господи, прошу тебя не надо... - взмолился парень смущенно прикрывая лицо руками.

- Ты кстати совсем непохож.

- Ну блиин... я просто хотел поотыгрывать роль, кто же знал что все так повернется... а вообще в бете я в редакторе несколько часов угрохал чтобы соответствовать. Даже татуировку по типу ожога на пол лица себе примутил! - как-то даже гордо закончил он. - И вообще я представился, а ты нет!

- А, мои извинения, я Рохан. - протянул я ладонь для рукопожатия.

- ...А я то думал, где я тебя раньше видел?

- Ты меня знаешь?

- Да тебя наверно половина участников бета-теста знает! - протянул он руку в ответ.

- Хмм. Ну ладно не суть. Странно, что я тебя не помню, с твоим то образом.

- Не. Странного ничего в этом нет. Я собирал для арго информацию на первых уровнях, а ты в этот момент штурмовал границы пятого.

- Ясно. - кивнул я сам для себя. - И ты хочешь списаться с Арго чтобы продолжить сотрудничество, я правильно понял?

- Ага.

- Ну, на твоё счастье, я знаю где её сейчас найти. Скажу ей заглянуть как-нибудь в стартовый, когда страсти поулягутся.

Зуко облегченно выдохнул.

- Спасибо тебе большое!

- Без проблем. Ну, бывай! - повернулся я в сторону ворот. - Кстати. - пришел мне в голову вопрос. - А ты-то что в городе засел?

- ...Я не Арго. - просто ответил он.

Дополнительных объяснений мне было не нужно. Взглянув на толпу игроков, которые даже шагу боятся сделать за безопасные стены, я почесал затылок. Судя по всему мы с Арго похожи куда больше чем может показаться на первый взгляд. Этот парень, Зуко, скорее всего успел досконально изучить первые уровни, но даже так опасается выходить из города. Арго же, судя по всему, без колебаний выпорхнула из безопасной зоны и прошла довольно-таки рискованный путь, будучи лишь первым уровнем, лишь ради того чтобы меня найти.

- Не волнуйся, я передам что ты хочешь с ней связаться.

Парень лишь благодарно улыбнулся.

<http://tl.rulate.ru/book/46145/1097659>