

□Эпизод 23: Мифриловая аллея, город авантюристов.

□"Я уже дома!"

□Йолсия вернулся в кабинет мастера с помощью переноса внутри подземелья.

□"Молодец, мастер. Отличная работа!"

□"Мм, Йолсия. Ты блестяще справился! Похвально".

□"Спасибо, спасибо! Я и впрямь проделал большую работу! Ничего же страшного, если я теперь отдохну денька три?"

□"Мастер, ты, конечно, много сегодня сделал, но неужели ты не можешь просто вернуться домой, не ухудшая наше мнение о тебе?"

□"Да ладно, чего еще ты ждала от этого гаденыша. Лилина, если тебе не будет все равно, ты всегда будешь в проигрыше".

□"Госпожа Элли....."

□Да в чем дело-то?! Я же и правда старался, разве нет?! И все равно вы обе меня презираете. Я не понимаю.....

□"Но что ты намерен делать теперь?"

□"Что ты имеешь в виду?"

□В голосе Элли ощущалось беспокойство, поэтому я заинтересовался и решил уточнить.

□"Сам подумай! Если в город не вернется такой большой отряд авантюристов, Гильдия искателей приключений обязательно объявит их в розыск!"

□"Действительно, госпожа Элли права. И один из них сбежал из подземелья. Если он вернется в город, Гильдия узнает, что они исследовали это подземелье".

□"М-да, что-то я уже не чувствую, что мы победили".

□"Нет-нет, все складывается довольно благоприятно. Отныне авантюристы будут посещать это подземелье один за другим. Мастер, это же хорошо! Представляешь, как много теперь у тебя будет работы?"

□Ха-ха..... все ясно, меня подставили.

□Лилина и Элли - ужасные чудовища. Теперь понятно, почему они не настаивали на преследовании того авантюриста. Проклятье, какая оплошность!

□"Мастер, нет смысла сожалеть о том, что уже произошло. Давайте просто будем готовы к тому, что авантюристы могут напасть в любой момент. А сейчас приступим к обсуждению расширения подземелья".

□"Нееееет! Я не хочу работать! AAAAAA!!!!"

□Крик моей души эхом разнесся по подземелью.

□⌘

□Прошла неделя с тех пор, как искатели приключений напали на подземелье Йолсии.

□Хорхе, единственный выживший, чудом столкнулся с другой группой авантюристов, выжил и вернулся в город.

□Город авантюристов Мифриловая аллея был расположен к югу от Великого леса Рагрис. Многие искатели приключений отправлялись в Великий лес, используя его как плацдарм. Город был переполнен искателями приключений круглый год, поскольку лес Рагрис, где каждый год появлялось множество подземелий, давал авантюристам возможность стабильно зарабатывать. Именно поэтому Мифриловую аллею называли городом авантюристов. В тот день Гильдия, базирующаяся в городе, собралась, чтобы обсудить отчет по новому подземелью.

□□Зал заседаний Гильдии искателей приключений города Мифриловая аллея□

□"Говорит глава Гильдии Гаюс. Извините, что заставил вас собраться, отрывая от важных дел. Речь пойдет о новом подземелье, о котором Райан и его люди сообщили на днях".

□В зале заседаний гильдии проходило собрание лидеров групп. Их было целых 87 человек. Ранг каждого из собравшихся авантюристов был Серебряным или выше.

□Всего у искателей приключений существует 8 рангов, и чем дороже металл, тем выше ранг.

□"Орихалк".

□Герои, защитники человечества, которые могут противостоять демонам ранга А и даже королям демонов. Разумеется, не бесплатно.

□"Адамантит".

□Элита, способная побеждать демонов ранга В и монстров ранга А. Резервная армия героев.

□"Мифрил".

□Искатели приключений, которые по своим способностям не уступают рыцарям королевства, известным как Святые рыцари. В силах справиться с монстрами ранга В.

□"Платина".

□Искатели приключений, способные побеждать демонов ранга С. Между ними и Золотом существует стена, преодолев которую, искатель приключений уже может считаться опытным.

□"Золото".

□Авантюристы, побеждающие гигантских монстров ранга С, таких как огры и тролли.

□"Серебро".

□Высококвалифицированные искатели приключений. Имеют хороший опыт и знания.

Некоторые из них способны побеждать монстров ранга С, если будут работать вместе.

□"Железо".

□Если они объединяются в группу, то могут справляться с демонами и монстрами ранга Е. Полноценные искатели приключений.

□"Медь".

□Авантюристы-новички. Стартовый уровень. В основном охотятся на гоблинов и собирают лекарственные травы.

□Авантюристы, собравшиеся здесь в этот раз, - это лидеры групп с рангами от Серебряного до Платинового. С точки зрения классификации рангов, команда Райана относилась к Серебряному рангу.

□"Давайте сразу перейдем к делу, хорошо? Как некоторые из вас знают, Райан и его группа были уничтожены на днях в новом подземелье, в результате чего в живых остался только один участник".

□Когда глава Гаюс сообщил об этом лидерам групп, среди них возникло волнение. Затем заговорил крепкий мужчина с большим шрамом на лице.

□"Да ладно, команда Райана пропала в новом подземелье? В отчете по нему сказано, что там только гоблины и слизь. Трудно представить, чтобы Райана и его ребят прикончили столь жалкие твари".

□"Я слышала, что слизь в том подземелье - это прозрачная слизь ранга С. Кроме того, двое из них погибли еще тогда, когда обнаружили подземелье, верно? Думаю, Райан и остальные просто не проявили должной бдительности".

□Женщина-мечница, взъерошив рукой длинные волосы, также вмешалась в разговор.

□"Так, подождите, вы оба. Об этом подземелье еще слишком мало известно. Мы не сможем сделать какие-либо выводы, если будем просто перекидываться вопросами и ответами. Я не думаю, что Райана и остальных одолели бы гоблины, слабейшие из демонов. Ранг любого гоблина - F, максимум E, если он станет вождем. Будь там только они, с зачисткой подземелья справились бы любые авантюристы-новички. И как ни крути, уровень опасности такого подземелья не превысил бы G. Даже если там обитает прозрачная слизь более высокого ранга, если бы Райан и его команда работали сообща, они бы одолели этих монстров. Но вместо этого они оставили там свои жизни".

□После слов Гаюса в шумной комнате стало тихо.

□"Хорхе сказал, что, как это ни странно звучит, гоблины вооружены. А некоторые из них даже носят волшебные мечи".

□"Ерунду говорите! Гоблины - и с волшебными мечами?! Как такое может быть? Это же уму непостижимо!"

□Воскликнул здоровяк с недоверчивым выражением лица.

□"Успокойся. Я думаю то же самое. Именно поэтому я попросил вас всех собраться здесь

сегодня - я хотел бы, чтобы вы исследовали новое подземелье. Это, кстати, еще и экстренное поручение от Гильдии. Группа искателей приключений Серебряного ранга была уничтожена, так что я собираюсь установить уровень опасности подземелья на С".

□"Оооооооо!"

□"Давненько у нас не было срочных поручений!"

□"Бонусы, бонусы, бонусы мои Ъ!"

□Все искатели приключений радовались в унисон. Экстренные поручения вознаграждаются независимо от того, удались они или провалились, при условии, что о ходе их выполнения отчитываются должным образом. Более того, на сей раз речь идет не о победе над боссом, а всего лишь о расследовании. Сложность задания не так уж высока. Даже группа Железного ранга с парой опытных авантюристов должна быть в состоянии выполнить его без проблем.

□Однако выдача такого экстренного поручения в отношении нового подземелья - это весьма необычно.

□Великий лес Рагрис переживал небывалый за последние годы бум появления новых подземелий, так сказать, золотую лихорадку. Было множество людей, отправляющихся в подземелья, мечтая о богатстве и невзирая на опасность для жизни. И смертям их не было конца. Тем не менее, это был первый случай, когда группа Серебряного ранга была уничтожена в новом подземелье.

□Гаюс уже много лет был главой Гильдии, но он никогда не встречал подобного подземелья. Вот почему его интуиция, подкрепленная богатым опытом, била тревогу на его счет.

□"Так или иначе, Райан и его друзья погибли в этом подземелье. Нам нужно выяснить причину, составить карту подземелья и проверить населяющих его демонов. В зависимости от отчетов, мы должны будем создать дополнительный опорный пункт в окрестностях подземелья. На этом все, рассчитываю на вас!"

□"Мы не подведем!"

□Таким образом, в Мифриловой аллее было размещено экстренное задание на исследование подземелья Йолсии. Никто и предположить не мог, что в результате имя Йолсии прославится на весь мир.