

□Э!? Ты собираешься рассказать Одоно-сама?□

Голос Намари звучит в офисе гильдии авантюристов Комер-сити, где отсутствует глава гильдии.

□Э, невозможно. Намари, ты знаешь, что ты сделала? Благодаря твоему эгоизму большая комната на втором этаже почти наполовину разрушена. Было бы естественно рассказать об этом Ю-тян, опекуну Намари-тян, потому что это было бы очень дорого, но позже я скажу мастеру гильдии, что это произойдет, когда я возглавлю гильдию. Но если лидер гильдии увидит частично разрушенную гильдию, это будет тяжелое время... ха-ха, это может быть интересно□

Хотя Эдда прикрывает рот руками, всем ясно видно, что ее щеки распухли и улыбаются.

□Бууу, прости□

Намари пользуется большим успехом, и Эдда ругает его, сидя на подошвах. Стоя на коленях, Момо все еще была заперта в сферическом барьере, созданном Эддой. Когда она поняла, что не может сбежать, она сдалась и заснула в барьере.

□Это слишком много, чтобы извиняться□

□Я только что победил плохого парня. Колетт-сестричка, помоги мне□

□Неразумный эльф□

□Ахаха.....□

Нана, черная слизь на голове Намари, была возмущена ответом Эдды. Колетт, наблюдавшая за этой сценой, горько смеется.

□Намари-тян, я думаю, лучше не идти против Эдды-сан□

"Это верно. Если ты собираешься рассердить Эдду, тебе лучше остановиться□

Тропи, точно так же сидящий рядом с Намари, шепчет ей на ухо. С другой стороны, Эккарт был огорчен, скривившись от боли в непривычной сидячей позе. Теперь две из оставшихся сторон, Ной и Якум—

□Ки. Намари, не о чем размышлять! Это потому, что этот тупой великан первым начал бой!□

□Кто идиот! Ты, что ты хочешь мне сказать? Ах. Эдда, сними этот неприятный барьер!! Я раненый! Энка? Член гильдии авантюристов совершает такие действия, как похищение и заключение постороннего раненого, который не является авантюристом!!□

"Замолчи"

Словно Эдда отгоняет собак и кошек, она взмахивает руками и сжимает преграды, сковывающие Ноя и Якума вместе.

[illegible]

Ной, который собирается сказать что-то плохое женщинам, пускает пузыри и падает в обморок.

□Старая женщина, я не хочу повторять это снова——кохаа□

Впоследствии Якум, обладающий высоким уровнем терпимости к боли, теряет сознание.

□Замгаа□

Клаудия невинно доволна своїми недостатками.

□Перестань, Эдда-оничан. Ной не плохой. Я только что победил плохого парня□

"Нет. Виновен и Ной, который вместе устроил буйство. Прежде всего, слишком мало уважения и внимания к женщинам"

□Бүхүү□

Клаудия инстинктивно выдохнула, а Тропи отчаянно пытался притвориться спокойным и не мог удержаться от смеха. Колетт нервничает из-за таких цифр.

□Моу, сестричка Эдда уже упряма□

Намари сунула руку в мешочек, пришитый к комбинезону, а на вынутой тарелке лежала булочка. В нем много сливок и много клубники. В последнее время Юу увлекся приготовлением рулетов, каждый день меняя кремы и фрукты, чтобы приготовить разнообразные рулеты и попробовать их в качестве закуски для Намари. Этот рулет - сегодняшняя закуска для Намари и Момо в 3 часа, но Намари отдает все Эдде. Да, это была явная взятка. Колетт кричит сзади: «Намари-тян, ты будешь плохой взрослой, если сделаешь это», но Намари тоже в отчаянии.

□А, это же сладости, которые сделала Юу-чан, верно? Я тоже хочу есть□

Тропи умоляет и держит пальцы во рту, но Намари далеко до этого. Если вы не доберетесь сюда, о неурядицах в гильдии искателей приключений узнает Юу.

□Пожалуйста, прости Ноя за это. Не говорите Одоно-саме, потому что он рассердится□

□Это хитро. Пытается спасти только себя и Ноя. Ах, тогда я хочу, чтобы ты прощал меня слишком медленно□

□Моу! Намари-тян, Юу-сан отругает тебя позже□

Эдда ничего не говорит, берет тарелку со сладко пахнущим рулетом от Намари и кладет ее в сумку. Затем Намари смотрит на Эдду с улыбкой и полным ожиданий——

"Вот и все. Это это. Я благодарен за этот рулет□

Это был приговор безжалостной Эдды.

□Эээ!? Эдда-онэча, я дала тебе рулет, но это было хитро!□

□Пупупуу□

□Гусиши. Подкуп Намари не удался□

□Взрослые хитрые□

Эккарт и Тропи по обе стороны от Намари утешают надувшуюся Намари.

□Намари-чан, ты не будешь хорошим взрослым, если будешь вести себя подобным образом. И--"

Эдда смотрит на Клаудию, которая уже давно невыносимо смеется.

□Клаудия, что смешного?□

□ Это не то, для чего это было решено. Этот получеловеческий ребенок ранее называл Эдду старшей сестрой. Это забавно"

□Сестричка Эдда это сестричка Эдда! Что не так!!"

Эдда гладит Намари по голове, говоря: «Все в порядке».

□Намари хорошая девочка. Клаудия, по сравнению с тобой□

"Что это? На этого совершенно непобедимого меня можно пожаловаться□

□Хаа..... Что такое абсолютно непобедимый?□

Тяжело вздохнув, Эдда смотрит на Клаудию с сострадательным выражением лица, как мать, которая беспокоится о том, как порадовать ребенка, который не слушает.

□Чт, что? Глаза как у бедного ребенка!□

□Пятый элемент, на котором вы сидите, вероятно, является сокровищем эльфов□

□Ну, я должен признать!□

Клаудия гордо выпячивает свою маленькую грудь.

□Даже если вы из главного клана, это сокровище может быть не тем, что вы, девятое или десятое место, унаследовавшее трон, можете взять без разрешения□

□Э-э....., это неправда□

□Королевская семья знает, что вы обычно здесь?□

□.....Это, это неестественно.Я знаю"

□Почему бы тебе не связаться с ними? Меня беспокоит глупая дочь, которая вынесла королевское сокровище□

Более тысячи лет назад королевская семья, изначально организовавшая эльфов, после войны разделилась на четыре королевские семьи. Клаудия из ветви одной из четырех королевских семей, но она жила в лесу вдаль от светских людей, поэтому никогда не было известно, что Клаудия была в Комер-Сити. Но дело обстоит иначе, если Эдда расскажет королевской семье, где находится Клаудия. Элитный эльф, служащий королевской семье, будет отправлен в Комер-сити, чтобы как можно скорее захватить Клаудию.

□Если ты это сделаешь, потом будет ужасно!□

□А, давайте добавим, что причина, по которой вы покинули страну, заключалась в погоне за мужчиной-человеком□

До сих пор Клаудия мало-помалу дрожала, глядя себе под ноги, не теряя своего расстройства.

□Перестань!□

Здесь нет такого фрагмента, как появление Клаудии, которую боятся как «Принцессу Танца Мечей». Было лишь шутливое появление сбежавшей девушки, которая не хочет терять свое место и не хочет, чтобы об этом узнали ее родители.

□Ну, шутка здесь.□

Барбара, молча наблюдавшая за происходящим, знала более чем достаточно, что Эдда сделает это серьезно. Рот был закрыт, как ракушка, чтобы не затянуться слишком сильно.

□Я уйду, так что оставлю остальное тебе□

□Куда ты идешь, когда выходишь?□

— подозрительно спрашивает Колетт Эдду, играя с Намари.

□Колетт, о чем ты говоришь? Разве ты не слышал историю о Тропи? Я направляюсь в королевский город Тенкасси. Министр финансов крадется за кулисы. Если вы действительно лидер гильдии, вам придется сказать, что это не имеет большого значения, так что это проблема□

Колетт бросилась к Эдде, которая направилась прямо к двери, и остановилась.

□Колетт, что ты делаешь?□

Барбара пытается остановить ее, но Тропи кричит: «Я боюсь, если она рассердится».

□Не делай этого. Безответственно отправляться в королевскую столицу без разрешения лидера гильдии, потому что Эдда отвечает за гильдию искателей приключений, пока глава гильдии отсутствует.□

Эдда думает о аргументе Колетт, положив руки на щеки. А потом--

□Колетт, это хорошая возможность для тебя подумать самой и двигаться дальше, вместо того, чтобы полагаться на меня или мастера гильдии. Есть пожилые люди, такие как Фифи и

Ребекка, и молодые и отличные администраторы, такие как Барбара и Мофу. Если что, можешь использовать Тропи вон там□

Тропи, сидящая прямо, высовывает язык, но когда Эдда пристально смотрит на нее, она внезапно убирает язык.

□Я бы пошел к Ю-чан и графу Массу, чтобы обсудить стоимость ремонта гильдии искателей приключений, но это не тот случай. Было бы ужасно, если бы против нас были Ю-чан и граф Мусс□

□Я, я не могу этого сделать!□

□А, это так? Неожиданно я чувствую, что с Колле все будет в порядке□

Рука Эдды кладется на плечо Колетт, когда она размахивает руками.

□В любом случае, мне нужно присоединиться к мастеру гильдии как можно скорее. Я могу догнать мастера гильдии до того, как он доберется до королевской столицы. Ты же знаешь, что бывает, если гильдмастера нет?□

□И Гильдия Авантюристов Комер Сити...□

Гильдия искателей приключений Комер-сити — одна из самых конкурирующих гильдий искателей приключений в Королевстве Удон. Эдда не могла представить, что произойдет, если что-то случится с Морфисом, верхушкой гильдии искателей приключений, с такой простой секретаршей, как Колетт——

□Ухуху. Это другое"

Эдда обнимает Колетт и гладит ее по голове.

□Я собираюсь сражаться с фракцией министра финансов Балуэ□

□Э!?!□

□Тогда это сложно, не так ли? Поэтому, пожалуйста"

Эдда озорно подмигивает Колетт. Потом она прошла мимо Колетт и открыла дверь, схватившись за край юбки и трусов.

□Черт... Эта гребаная нежить этого тупого отродья! Это не сработает. Помни... Я никогда тебя не прощу!!□

На дороге, ведущей к особняку Мусса, Ранпо отравляет, удерживая его ноющее тело.

□Эй, извините. Несмотря на то, что я немного восстановился с помощью своего зелья маны, моя МР совершенно пуста. И ты бы проиграл той девушке, Лене□

□Аа!? Кто проиграл!! Без этой внезапной атаки у нее не было бы шансов!!□

Ранпо смотрел на Гонрою убийственными глазами, но оглянулся прямо перед собой, и Гонроя продолжил свои слова.

□Ты же не серьезно? Победа или поражение часто решается внезапным нападением. С тех пор, как ты пришел сказать что-то милое, как рыцарь или дворянин□

□Гу...□

Когда Гонроя попал в болезненную точку, Ранпоу не смог возразить и заткнулся с сердитым лицом. Пока они молча идут, они видят перед собой знакомого гнома.

□О, разве это не Пурири?□

Пурири тоже прибежала, так как заметила Ранпоу и Гонрою.

□Эээ? Что случилось с вами двумя, что за необычная внешность? Н, Ни за что!? Вы проиграли противнику с более низким рейтингом ранга С?!□

Пурири, встретивший их на перекрестке дорог, видит Ранпоу и Гонройю и решает, что они проиграли.

□ Пурири! Ю!!□

□Каким-то образом меня избил подчиненный Сато, нежить Расс. Ах, разве Ранпо не отличается?□

□Ну, я пошутил, но правда? Нет, это не реально. Вы были в клане, состоящем только из арьергардов «Удар Истребления» и участвовали в лабиринтах ранга А, таких как «Гнездо Ракшасы». Ранпо, захвативший множество лабиринтов, рано стал авантюристом, проиграл новичку? Он действительно проиграл?□

Пурири скачет вокруг Ранпоу, как будто хочет выставить его дураком, чье тело дрожит от гнева.

□ Пурири, не делай этого. Ты тоже с пустыми руками, не так ли? □

□Ху, йу, я не проиграл□

Пурири отвечает Гонрое, избегая рук Ранпо, пытающихся ее поймать.

□Несмотря на то, что я выигрывал, Лара-сан беспокоила меня! Без нее я уже мог бы услышать, что сказала Сато□

□ Лара пришла!? Невозможно... подожди. Как Лара попала в Пурири, никоим образом...? □

"Подождите минуту!"

□Ахаха. Ранпо-сан, на что ты злишься? □

Ранпо прогоняет убегающего Пурири, освобождая думающего Гонрою. Несмотря на то, что у него было плохое предчувствие, Гонройя продолжил. Через некоторое время можно увидеть особенно высокую стену. Это внешняя стена, окружающая обширную территорию, принадлежащую Муссу. Поскольку они, как обычно, шли вдоль той же внешней стены, Ранпоу и Пурири, которые уже убежали, остановились.

"Хм? Что не так. Почему ты останавливаешься в этом месте□

"Это странно. Никакой реакции со стороны големов, охраняющих помещение.□

□Нет ничего плохого в барьере, который я построил в холле□

□Разве големы, которые почувствовали, что Ранпо проиграл, вернулись на землю и снова стали земной массой?□

"Этот!"

□Ахахаха. Совсем не больно□

Когда Ранпо тыкает Пурири в голову и проходит через ворота, там

"Что это такое?"

Перед Ранпо голем, сделанный из различных материалов, таких как железо и камень, который использовался для защиты особняка графа Мусса, превратился в жестокую фигуру, а остатки голема свернулись, как гора. И, сидя на вершине обломков——

□Сато.....!! Ты, мой голем!!!□

□Это твой хлам?□

□Мой голем не барахло!!□

□Если это не барахло, то это игрушка. Мусс — граф. Ты собираешься его серьезно защищать такой игрушкой? Я подготовлю эскорт получше. Где остальные мусорщики?□

□Мы.....мусор!!□

□Если это не мусор, то это мусор. Ты небрежно передвигаешься за кулисами, потому что у тебя есть ко мне дело? Я пришел полностью. Давай быстрее□

В левой и правой руках Ранпо уже держал катализатор, мифриловую руду.

□Если я выиграю, ты будешь меня слушать□

Магическая сила передается из руки Ранпоу в мифриловые руды, и они смешиваются с почвой для создания мифриловых големов.

□Хаха. Ты собираешься победить меня?□

Юу спрыгивает с горы, сделанной из обломков голема. Ранпо двигается, когда Юу приземляется, как будто это был сигнал.

"Ждать!"

"Тихий! Я не могу остановиться, пока меня высмеивает этот ребенок!! Пурири, не двигайся!! Это один на один между Сато и мной!!□

Ранпо, создавший двух мифриловых големов, толкает Юу, стряхивая голос Гонрои.

□Разве это не хорошо? Я появился с другой стороны. Думаю, это было довольно удобно□

Не только Ранпо был резким. Хотя на первый взгляд все было как обычно, Пурири разозлился

на слова Юу.

"Идиот! Как вы извиняетесь за то, что пытаетесь избежать удара спереди, а также сражаетесь на территории Мус-сама? И внешний вид Сато странный"

"Это так? Я вижу только нахального ребенка"

Пурири, карлик, похожий на ребенка, был не очень убедителен. Гонроя хочет держать голову перед своими коллегами, которые обладают такими способностями, но не могут контролировать свои эмоции.

"Я дам тебе знать своё место!!"

Мифриловые големы высотой два метра и общим весом 800 килограммов двигаются так проворно, что приближаются. Затем гигантский кулак стреляет в лицо Юу. Ранпо ожидал, что Юу избежит удара кулака мифрилового голема, который приближался с изгибом. По этой причине уже были созданы и находились под контролем два мифриловых голема для преследования. Но--

"Какой придурок выдержит атаку в лоб!?"

"Ахахаха. Это звучало великолепно. Он умер сейчас?"

Как и Ранпоу, Гонроя также предвидел ряд сражений после того, как Юу избежал, но не мог скрыть своего удивления от неожиданных результатов. Это был грохот, как будто лицо Юу исчезло. Кровь и зубы трепещут в воздухе, и тело Юу сильно скользит.

"Ха, ха-ха! Как ты собираешься победить!! Ты маленькая рыбка, которая не может избежать даже этого!!"

Неожиданно Ранпо манипулирует мифриловым големом, который выпустил кулак, с помощью волшебной нити, чтобы попытаться преследовать Юу таким, какой он есть.

"Эй, что! Переехать!!"

Мифриловый голем оставался в побежденном положении, и как бы Ранпо ни управлял им, он не двигался.

"Ты действительно побил Лену?"

Словно ожидая слов Юу, линия проходит от головы мифрилового голема к промежности и с

задержкой разделяется. Неожиданно в руках Юу оказались два больших меча, Меч Черного Дракона - Свет и Меч Черного Дракона - Мокрая Ворона.

"Шутки в сторону!? Это голем с мифриловой силой"

Гонроя открывает глаза на невероятное событие, происходящее перед ним. Он не похож на железного голема, которого рубил нежить Русс. Его прочность и долговечность настолько разные, что его смешно сравнивать с мифриловым големом.

"Думаю, я не могу проиграть ребёнку, который никогда никого не убивал"

"Вот и все"

На мгновение на лице Ранпо появилось выражение пустоты, но оно тут же превратилось в выражение гнева.

"Ааа!? Что-нибудь? Если я готов убить этого дерьмового мальчишку, я скажу, что проигрываю!"

Он показывает свой гнев, но он действительно жестокий боец. Становясь эмоциональным, он достает дамасскую сталь из своего вещевого мешка, создает големов одного за другим и готовит строй. Это правда, что он выбрал дамасского голема вместо мифрилового голема, порезанного Юу. Только по прочности и выносливости дамасская сталь превосходит мифрил.

"Вы готовы?"

Юу, чьи зубы и кости носа уже были регенерированы ударом мифрилового голема, носит на плече меч черного дракона Мокрого Ворона.

"Хааха! Ты действительно смешной ребенок. Парень, который несколько лет был авантюристом, смотрит на меня свысока"

В тот момент, когда верхняя часть тела Юу сотряслась, Ранпо отпрыгнул далеко назад, используя голема из дамасской стали в качестве щита. В это время он почувствовал жар в животе, который покрыл все его тело, потому что он применил магию духа 5-го ранга «Железная кожа». Одновременно с приземлением Ранпоу увидел сцену, в которой десять големов из дамасской стали оторвались влево и соскользнули с туловища.

"Дерьмо....."

Идентичность жара, который Ранпо чувствовал из своего живота, была кровью. В мгновение ока мантия окрасилась в красный цвет, и у его ног образовалась лужа крови. Юу выпустил технику меча 5-го ранга, «Мозанбакузан». Чем дольше время хранения, тем мощнее техника

меча, но резались не только големы из дамасской стали, но и оторванные края Ранпоу и ставшая в последствии стальной кожа.

□Это изменение□

□Пурири□

Пурири похлопывает Ранпо по разорванному животу. Затем он был закрыт, как будто не было царапин. Однако, несмотря на то, что резаная рана была закрыта, что-то вроде черной дымки застряло.

□Это проклятие. Возможно, но проклят сам меч, а не магия или навык. Рана зажила, но я не могу снять такое сильное проклятие. Ты должна спросить Лару□

□Ва, подожди! Я все еще--"

□Вы хотите сказать, что еще не проиграли. Но как ни посмотри, ты проиграешь□

Ранпоу с горечью смотрела на Пурири, который шел вперед, не оглядываясь, но черный ковер, покрывавший Пурири, прыгнул в поле зрения.

"Идиот!?"

Гонроя спешит защитить неподвижного Ранпоу ледяной стеной. Черные пули, похожие на черные ковры, являются черной магией 4-го ранга □Стальная пуля□ и погружаются в ледяную стену Гонрой, как град.

□Какая сила и количество. Это дворянский район. Вы должны подумать об этом, прежде чем использовать магию□

□Гууу... Этот дерьмовый пацан попал в ритм, Пурири... Пурири в порядке?□

□ Пурири? Да, с ней все будет в порядке, если она будет принимать много лекарств. Я буду ходить, чтобы показать свою комнату, избегая□

"Ты глупый. Если вы показываете время! Гонроя, ты присоединишься к нам!□

□Ты... Я говорю тебе, протяни руку, что ты пытаешься сделать, взявшись за руки с Пурири? Я могу присоединиться к ней. Но какие домогательства предпримет позже Пурири? И кто защитит тебя, когда я уйду отсюда?□

Пули под названием «Стальная пуля» постоянно стреляют, пока Гонроя и Ранпо разговаривают. Ледяная стена была выбрита и вырыта, и каждый раз Гонройя переустанавливал толстую и обширную ледяную стену, останавливая повреждения за пределами помещения. Пурири спокойно шел сквозь летящие пули.

"Это бесполезно"

Уклонение от летящих на высокой скорости пуль или ходьба, ловя их рукой.

□Значит, это бесполезно, и мне не нужно этого избегать. Смотри, вот так□

Пурири раскрывает объятия и принимает смертоносные пули объятиями. Вскоре после того, как Гонроя кричит «Стой!», сотни пуль пронзают все тело Пурири.

□Хи? Это бесполезно"

Отверстия для воздуха, открытые в теле Пурири, мгновенно закрываются.

□Меня невозможно победить□

Юу и Пурири смотрят друг на друга. Достаточно далеко, чтобы добраться друг до друга, если один из них протянет руку.

□ Как ты думаешь, ты сможешь победить меня, если будешь на близком расстоянии?□

Бесцветный окаменевший яд без запаха уже брызнул из Пурири и покрыл все тело Юу.

□Это окаменевший яд. Тебе не нужно снисходительно относиться к кому-то, так что старайся изо всех сил?□

С того края, где прогрессирует окаменение, камень отслаивается от всего тела Юу.

"Я удивлен. Я не вижу ни одного снаряжения с сопротивлением окаменению□

□Это не снаряжение□

□В любом случае, я полагаю, что такая раса, как вы, обладает самой редкой устойчивостью к окаменению среди условий?□

Не обращая внимания на слова Пурири, Юу несет два больших меча на плечах.

"Хорошо. Атакуй сколько хочешь. Есть много способов убить тебя, но я покажу тебе, что то, что ты делаешь, бесполезно"

Для Пурири, чья динамическая острота зрения была ненормально улучшена лекарством, не было никаких усилий, чтобы избежать наблюдения за атакой авангарда. Идея Пурири заключалась в том, что даже если на нее нападет случайность, ее регенеративная сила настолько ненормальна, что она гордится ею.

"Э?"

Однако из-за действий Юу Пурири издает глупый голос.

"Почему оружие—"

Неудивительно, что Пурири удивлен. Юу снял с плеч свои два больших меча. Большие мечи упали на землю и вонзились в землю, а ладони Юу мягко закрыли поле зрения Пурири, которая следила за ним взглядом и тут же получила правый кулак в челюсть. Пурири, чей мозг был сильно потрясен, падает на колени, как кукла с порвавшейся нитью.

"Что ты хочешь делать с этим уровнем атаки... что? Почему я не могу соответствовать этому уровню?"

"Твой мозг трясется. Независимо от того, насколько велика ваша регенеративная сила, вы не сможете противостоять ей"

Глядя на Пурири сверху вниз, Юу хватает черный драконий меч Мокрого Ворона, который прилип к земле, и взлетает, как есть.

"Я посмотрю, вырастет ли он, даже если ты отрубишь мне голову"

"Ждать!!"

Гонроя кричит, но развитие ледяной стены не очень хорошо, но не вовремя. Затем Юу пытается ударить мечом черного дракона Мокрая ворона, но в это время Юу перестает двигаться. Это не все. Юу сильно подпрыгивает, когда вытаскивает оставшийся большой меч, светлый меч черного дракона, который прилип к земле. Кроме того, если он поднимется вверх два или три раза, как если бы он пинал землю в пустом месте, он рванул бы в воздух и мгновенно исчез.

"Чт, что. Почему Сато убегает—ууу!?"

Если вы вот так взмахнете мечом, возможно, Пурири уже мертв. Тем не менее, из-за спины

Гонрой вырывается ужасное намерение убить, и тот думает, почему Юу сбежал. Сам убийца не собирался хлопать, но это была иллюзия, что Гонройя был побежден слишком сильным намерением убить.

□Джозеф... ты вернулся□

Перед Гонройей и Ранпо стоял Джозеф с Джозу на плечах.

□Полагаю, сейчас это не Юу?□

□Ты, появляющийся беззаботно в это время!!□

Джозеф бросает Джозу и подходит к Ранпо.

□Ты протянул руку к Юу?□

□Что, если это так!□

"Я убью тебя"

От слов Джозефа, который не повысил голоса, волосы Гонрой встали дыбом, а Пурири, чьи ноги все еще шатались, упал на землю. Но Ранпо был другим.

□Если ты можешь убить меня, попробуй убить меня!!□

Гонройя забыл моргнуть и увидел этот момент. Хотя есть различия между Джозефом и Ранпо, авангардом и арьергардом, они оба высокопоставленные авантюристы. Каменная стена разворачивается между Джозефом и Ранпо с помощью духовной магии 3-го ранга □Поднять Стену□ в битве двух мгновений. Копье из стали с текстурой дерева, дамасской стали, пронзает камень и приближается к Иосифу из каменной стены, закрываящей ему обзор. С близкого расстояния, заблокированного от обзора, магия духа 6-го ранга □Копье Наконма - Копье Дама□, атакует копьем из дамасской стали. Это смертельный удар. Впрочем, если противником является Иосиф.

□Гуууууу!!!□

Каменная стена соскользнула по диагонали, и появилась фигура Ранпоу, держащая его за бедро с выражением агонии. Джозеф не только уклонился от атаки, но и разорвал Ранпоу бедро каменной стеной.

□Гууу....йоу, ублюдок!!!□

Ранпо пытается закрыть скользящую рану на бедре с помощью магии духа 5-го ранга «Железная кожа», но магия не работает. Наоборот, разлетается с того края, где пытается собрать магическую силу. Магия не работает из-за тёмного меча Джозефа LV 2, «Коузан». Осмеливаясь повредить мышцу меча, он дает грязную сидячую рану, которая заживает медленно, а не чистую резаную рану. Кроме того, в это время магический эффект задерживается, нарушая магическую силу цели, но если Джозеф использует его, он может даже блокировать активацию магии, а не задерживать.

"Сволочь! Почему моя магическая сила——гоооу"

Джозеф пинает Ранпоу в челюсть. Ранпо летит в воздухе, разбрызгивая кровь из сломанной челюсти, падает и несколько раз подпрыгивает на земле, теряя сознание.

"Вот и все!"

Ноги Джозефа замерзли, когда он попытался атаковать дальше.

"Ты преувеличиваешь"

"Я переусердствую? С кем ты разговариваешь?"

Джозеф разбивает плененный лед большим мечом каменного дракона и движется к Гонройе.

"Не приближайся ко мне"

Гонройя предупреждает Джозефа, который приближается с убийственной манерой, но тот беззаботно держится на расстоянии.

"Таку. Я не знаю, будешь ли ты слушать других людей"

Когда Гонройя поднимает руку, из-под земли появляется ледяная стена. Лезвие выпрыгивает из ледяной стены. Выступающее лезвие — большой меч каменного дракона Джозефа. Он пробивает метровую ледяную стену, и не только лед. Это волшебный лед, разработанный Гонгоуа. Однако Гонройя знал, что Джозеф может сделать это без всяких усилий. Когда Гонройя сложным образом скрещивает руки, одна за другой разворачиваются ледяные стены. В общей сложности первую ледяную стену окружают шесть огромных ледяных стен, и когда ледяные глыбы наконец опускаются сверху, они закрывают крышку.

"После этого моя МР пуста. Он должен быть заполнен льдом без каких-либо зазоров, но пространство открыто, чтобы не задохнуться. Просто охладите голову там некоторое время"

Джозеф стоял перед Гонройей, который оглянулся и увидел Ранпоу.

Страшно—Пурири хочет немедленно сбежать от направленного на нее намерения убить. Но она знала своим инстинктом, а не головой, что Джозеф обязательно убьет ее, если она сбежит. И память о страхе возрождается в уме Пурири. К тому времени, как Джозеф только что прибыл в Комер-Сити, у Масса было вдвое больше гостей, чем сегодня. Было ошибкой сказать Иосифу ради забавы, что герой копья приглашен в гости. Семь высокопоставленных авантюристов были убиты на глазах у Пурири, а четверо полуубиты. Незатронутые Пурири были в безопасности, но полуубитые покинули Комер-Сити, чтобы сбежать от Джозефа, когда раны зажили. За последние несколько лет она стала несколько кудрявой, более пугающей с тех пор, как встретила Юу и забыла смеяться, шутя.

Джозеф Йорм — человек, который использует свою силу против тех, кто оскорбил его, и прежде всего страх, перед которым не могут устоять его противники.

□Да... Я не убью тебя. Это ужасно"

Тело Пурири, дрожащее от страха, похоже, совсем не заживает.

□Ну, берите с собой этих идиотов□

□Да, да□

Джозеф идет к особняку, все еще сохраняя жестокое намерение убить. Пурири последовала за Джозефом, потащив за собой Гонроу и Ранпоу, с минимальным лечением Ранпоу, который вот-вот должен был умереть.

"Проклятие"

Юу, который буквально бежал по небу со своим уникальным умением «Бесконечная прогулка по небу», был явно расстроен.

□Почему я должен убегать, когда вижу Джозефа? Если Джозеф встанет на пути вместе—Черт возьми, это как я—□

—он был похож на ребенка, который убежал из страха, что его отругают родители.

"Кто я по-твоему? Ты хочешь, чтобы я остался в таком паршивом месте?□

Женщина, одетая в великолепное платье, истерически кричала в комнате деревенской гостиницы примерно в 60 км к северу от Комер-Сити. Теперь гостиница была зарезервирована для группы, но, что удивительно, все, кто остался до вечеринки, были изгнаны и зафрахтованы.

Такое беззаконие не могло пройти, но у женщин была сила сделать это.

□Извините, но эта гостиница лучшая в деревне——□

В комнате раздается сухой звук. Звук женщины, бьющей веером по лицу слуги.

□С кем ты разговариваешь?□

"Мне жаль. Мы прибудем в Комер-Сити завтра, поэтому, пожалуйста, простите меня на время□

Никто не мог отговорить женщину от эгоизма. Возможно, такое поведение обычно выполняется. Слуги и сопровождающие старались никоим образом не испортить настроение этой женщины.

□Ты сказал графу Муссу, что я увижусь с ним завтра?□

"Конечно"

"Так. И все же ни один посланник не пришел, чтобы приветствовать меня. К этому я отношусь с презрением□

Если вы осмотрите комнату, шелк и дорогая мебель, привезенные с вечеринки, остаются неизменными. Но гости не будут жаловаться или протестовать. Каждый житель Удона знает. Вы никогда не должны идти против министра финансов, дворян и акционеров этой фракции.

□Я должен сказать вам, кто будет на посту графа□

Женщина улыбается, когда дежурный допивает вино, налитое в бокал. Слуга, увидевший это вблизи, невольно вздрогнул.

Имя: Нина Леверс

Раса: человек

Профессия: вор, убийца, теневой пользователь

ЛВ: 44

л.с.: 1598

МП: 796

Сила: 497

Ловкость: 712

Физическая сила: 456

Интеллект: 190

Магическая сила: 391

Удача: 22

Пассивные навыки

Поиск врага LV6

Обнаружение ловушек LV6

Кинжал Навык LV7

Скрытые шаги LV6

Техника Парных Кинжалов LV6

Навык убийства LV6

Уклонение LV6

Повышение ловкости LV5

Зачистка LV5

Активные навыки

Украсть 4ур.

Маскировка LV6

Отмена ловушки LV6

Секретность LV6

Боевой LV3

Кинжал Навык LV5

Навык убийства LV5

Разблокировка LV6

Оценка LV5

Установка ловушки LV4

Тень движется

Shadow Skill LV4 ↑ ВВЕРХ

Уникальный навык

Магия Сокращения Земли ↑ ВВЕРХ

Оборудование

Оружие

: Коготь черного дракона (3-й класс): повышенная острота: определенная вероятность при атаке нанести смертельный яд,

: Черный дракон: Клык (3-й класс): Увеличенное проникновение: При атаке определенная вероятность вызвать паралич.

Броня

: Кираса Святого Зверя (3-й класс): Увеличенная сила атаки: Увеличенная сила защиты:
Увеличенное восстановление HP: Увеличенное сопротивление святости: Божественная защита

: Кожаная куртка черного дракона (3-й класс): повышенное сопротивление перетаскиванию:
повышенное физическое сопротивление: автоматическое восстановление

: Wicked Gloves (Grade 3): Повышение статуса для Scout Job.

: Обувь большого вора (3-й класс): повышенная ловкость и усиление навыков разведчика.

Орнаменты

: Браслет Демонов (3-й класс): Увеличивает силу рук.

: Серьги феи (Уровень 4): Повышенное сопротивление зачарованию.

: Подвеска Шишуа (Уровень 5): предотвращен анализ до 3-го уровня. Возможность
заблокировать часть анализа

: Браслеты Дракона (Уровень 4): Полное усиление способностей

: Детские серьги (5 класс): повышенная ловкость

: Шарф из золотой пряжи (Уровень 4): Повышенное сопротивление физическому урону:
Повышенное сопротивление огню и воде.

Имя: Лена Форма

Раса: человек

Профессия: Маг/Ведьма/Мудрец

ЛВ: 46

л.с.: 708

МП: 3023

Сила: 119

Ловкость: 179

Физическая сила: 143

Интеллект: 728

Магическая сила: 762

Удача: 16

Пассивные навыки

Техника трости LV6

Отмена воспевания

Увеличение восстановления MP LV6

Увеличение Магической Силы LV7

Потребление MP уменьшено вдвое

Снаряжение из трости, усиленное магической силой LV2 ↑ UP

Увеличение интеллекта при экипировке мантиями 4ур.

Сопротивление Магии LV6

Повышение интеллекта LV4

Активные навыки

Белая магия LV6

Черная магия LV7

Даровать Магию LV3

Барьер LV6

Пробуждение магической силы LV6

Техника трости LV2

Уникальные навыки

Никто

Оборудование

Оружие:

: Мифриловая метла (4-й класс): Увеличенная магическая сила: Увеличенная скорость чтения заклинаний: Увеличенная скорость восстановления МР: Божественная защита ветра

Броня

: Шляпа Черного Дракона (3-й класс): Улучшенное сопротивление драконам: Улучшенная скорость восстановления МР: Улучшенное физическое сопротивление

: Мифриловое одеяние (Уровень 4): Повышенное сопротивление магии

: Плащ демона дуги (уровень 3): Увеличено сопротивление магии: Увеличена скорость восстановления МР: Уменьшено потребление МР

: Обувь Большой Ведьмы (Уровень 4): Увеличенная Магическая Сила: Увеличенная Скорость Восстановления МР: Увеличенное Сопротивление Магии

Орнаменты

: Кольцо Жизни (3 класс): НР +500: НР x 8%

: Серьги Святого Ангела (Уровень 4): Увеличивает силу Белой Магии и Святой Магии: Увеличивает Сопротивление Священной магии.

: Серьги Тьмы (Уровень 4): Повышенное Сопротивление Тьме: Повышенное Сопротивление Проклятию

: Ожерелье тьмы (3-й класс): Повышенная устойчивость к тьме: Повышенная устойчивость к проклятиям

: Темный ножной браслет (Уровень 4): повышенное сопротивление тьме: повышенное сопротивление проклятиям

: Кольцо Дьявола (Уровень 3): Пятикратное увеличение сопротивления магии.

Установить эффект темноты серии

Усиленное сопротивление земле, воде, огню и ветру □ Увеличение 300 МР

: Измельченный жезл (Класс 4): Снижено потребление МР: Увеличено Улучшение магической силы - Серьезный урон

: Перчатки Тенма Вектас (3-й класс): Увеличены атрибуты Святой и Белой магии - Серьезный урон.

: Ожерелье Золотого Будды (Уровень 4): Снижение расхода МР - Серьезный урон

: Серьги Каменного Дракона (Уровень 4): Увеличенная Защитная Сила - Серьезный Урон

: Амулет Хьюго (Уровень 5): Резкое увеличение защиты - Серьезный урон

: Кольцо Жизни (Уровень 5): НР +50: Увеличение НР: Увеличение МР - Серьезный урон

Имя: Марифа Нагуцу

Раса: темный эльф

Профессии: укротитель монстров, пользователь насекомых, пользователь духовной техники

LV: 45

л.с.: 1184

МП: 1214

Сила: 387

Ловкость: 429

Физическая сила: 442

Интеллект: 394

Магическая сила: 496

Удача: 3

Пассивные навыки

Стрельба из лука Зур.

Волшебный глаз Марис LV6

Приручение монстров LV6

Техника насекомых LV5

Повышение физических способностей LV3

Защита леса

Увеличена скорость произнесения заклинаний LV2

Безмолвный LV3 ↑ UP

Кулинария LV1

Активные навыки

Луковая Техника LV3

Магия Духа LV3

Подчиненное улучшение LV6

Порабощение LV6

Вторичное подчиненное улучшение LV6

Монтаж LV4

Магия Древесного Духа Зур.

Вызов насекомых

Уникальные навыки

Никто

Оборудование

Оружие

Броня

: Великолепная кожаная куртка демона (4-й класс): Улучшенное сопротивление магии:
Улучшенное физическое сопротивление: Увеличенная скорость восстановления МР

: Обувь Духовного Дерева (4 класс): Сопротивление панике: Увеличенная магическая сила
Черный

Орнаменты

: Ожерелье «Черные драконы» (уровень 3): укрепление мышц: повышенная сопротивляемость
драконам: повышенная физическая сопротивляемость

: Браслет Черного Дракона (3-й класс): повышенная физическая устойчивость: повышенная
сопротивляемость магии

: Амулет Атиса (Уровень 4): повышенное сопротивление святости и сопротивление тьме:
повышенное сопротивление панике

: Кольцо Демонического Зверя (4 ранг): Усиление Подчиненного: Повышение навыка Рабства

: Церемониальное кольцо (Уровень 4): Повышенная способность прирученных монстров.

: Лук священного дерева (уровень 4): Увеличенный физический урон: Увеличенные физические способности и повышенная частота попаданий — Серьезный урон

: Перчатка панциря демона (4 класс): Укрепление мышц: Укрепление физических способностей: Усиление ловкости - Серьезный урон

: Браслет исцеления (5-й класс): Увеличенное восстановление HP - Серьезный урон

Имя: Коро

Раса: Волшебный Пламенный Волк

Ранг: 5

ЛВ: 19

Л.С.: 7478

МП: 981

Сила: 939

Ловкость: 920

Физическая сила: 1016

Интеллект: 249

Магическая сила: 478

Удача: 23

Пассивные навыки

Ловкость LV1

Скрытые шаги LV7

Обоняние LV6

Сопротивление огню LV5 ↑UP

Лидерство LV2

Активные навыки

Рев LV6

Укус LV6

Шпион LV5

Боевой LV3

Пиродыхание LV3 ↑UP

Пламенные волосы LV1 НОВИНКА!

Уникальные навыки

Никто

Оборудование

Оружие: нет

Броня: Нет

Украшения: Серебряный ошейник короля (3 класс): Увеличенные физические способности:
Увеличенное сопротивление магии.

Установить оборудование

Монстр с Серебряным ошейником короля

Когда владелец рядом, НР и МР восстанавливаются через регулярные промежутки времени.

Имя: Ран

Раса: Золотой Дымчатый Леопард

Ранг: 5

ЛВ: 19

л.с.: 3262

МП: 1373

Сила: 632

Ловкость: 1200

Физическая сила: 591

Интеллект: 355

Магическая сила: 594

Удача: 32

Пассивные навыки

Повышение ловкости LV3 ↑ UP

Обоняние LV4

Повышенное восприятие знаков LV6

Сопротивление магии LV4 ↑ UP

Активные навыки

Невидимость LV7

Боевой LV3

Укус 4 ур.

Шипастый Хвост LV4

Грант Магия LV2

Уникальные навыки

Море облаков

Оборудование

Оружие: Нет

Броня: Нет

Украшения: Золотой ошейник короля (3-й класс): улучшенные физические способности и повышенное сопротивление магии.

<http://tl.rulate.ru/book/461/1924824>