

Глава 32. Первое подземелье. Часть 3

Но у меня так и не получилось захватить [Прочная кожа] у огров.

Благодаря этому навыку кожа огров является очень ценным материалом. Броня, сделанная из такой кожи, будет иметь высокие показатели защиты.

«Может, стоит отнести кожу огров гному. Думаю, он сможет сделать из неё какое-нибудь снаряжение». - Подумал Юу.

Авантюристы, встреченные мной в подземелье, решили продолжить свой путь. На их лицах читались смешанные чувства.

Около часа мне потребовалось для разделки трех огров.

На запах крови и внутренностей пришли Ядовитые гризли, с которых, кстати, я успешно получил [Сопrotивление ядам] lvl 1. Закончив со всеми вопросами, я решил продвигаться вглубь подземелья.

По пути я обнаружил сундук с сокровищами, но оставил попытки открыть его. У меня просто не было соответствующих навыков.

Всего существует два типа сундуков с сокровищами.

Для открытия первого требуется ключ, а для второго - нет.

Кроме того, на тех сундуках, где требуется ключ, можно применить навык [Взлом].

Однако иногда в сундуках может оказаться ловушка, поэтому профессии, способные взламывать замки относятся к необходимым при походе в подземелье.

«Хорошо...» - Подумал Юу.

- Старик, я не думал, что у тебя есть такое извращенное увлечение, как подсматривать за маленьким мальчиком.

Произнес я в пустоту, но из той пустоты появился Джозеф с удивленным лицом.

- Как ты догадался?

Джозеф был одет в серую накидку, кажется, она и была причиной его незаметности.

«Накидка отшельника (Качество 5)»: Позволяет избежать обнаружения навыком [Наблюдательность] до lvl 3.

- Я заметил тебя, как только вошел в подземелье.

- Ну... А, в следующей комнате босс. Может, есть смысл повернуть обратно?

За последнее время я стал намного сильнее, и мне хотелось бы отомстить Джозефу произошедшее на тренировочной площадке, но разница в силе всё еще велика.

- Я поверну обратно, как только дойду до комнаты босса.

- Ну, тогда ладно, я, пожалуй, пойду к выходу. И запомни: не сражайся с боссом.

Вообще-то я уже и так много времени потратил на подземелье. Да и обещал Нине, что вернусь пораньше. Интересно, что она скажет, узнав о моем спуске в подземелье до 10 этажа.

Пройдя еще некоторое время, я обнаружил пьедестал в центре большой комнаты.

«Видимо, если коснуться этого пьедестала, то откроется комната босса». - Подумал Юу.

В тот момент, как я коснулся его, ощутил небольшое головокружение. И этот пьедестал оказался телепортационным камнем.

Меня переместило в огромную комнату.

«А где же босс?»

Моё зрение полностью прояснилось, и я увидел пять авантюристов. Пять трупов авантюристов, если говорить точнее.

На проверку это оказались те самые авантюристы, что я встретил ранее. Их тела были жестоко истерзаны и сломаны пополам...

- Орья-я...

Звук исходил от шести монстров, выглядевших как обезьяны. Среди них был и босс под 2 метра ростом. Остальные, его приспешники, были около 1,5 метра ростом.

Окно статуса

Имя

Губидоа

Раса

Великая боевая обезьяна

Уровень

28

Ранг

4

HP

886

MP

234

Сила

493

Ловкость

303

Выносливость

408

Интеллект

60

Магия

189

Удача

30

Активные навыки

Название навыка

Уровень

Название навыка

Уровень

Усиление тела

2

Магия духов мертвых

1

Пассивные навыки

Название навыка

Уровень

Название навыка

Уровень

Увеличение ловкости

1

Увеличение силы

3

Специальные навыки

Название навыка

Уровень

Нет

Окно статуса

Имя

Бидах

Раса

Великая боевая обезьяна

Уровень

26

Ранг

3

HP

647

MP

177

Сила

385

Ловкость

212

Выносливость

306

Интеллект

56

Магия

124

Удача

24

Активные навыки

Название навыка

Уровень

Название навыка

Уровень

Усиление тела

2

Черная магия

2

Пассивные навыки

Название навыка

Уровень

Название навыка

Уровень

Увеличение ловкости

3

Увеличение силы

2

Специальные навыки

Название навыка

Уровень

Нет

(прим. англ. ред.: Оставил только одну из пяти обезьян и босса.)

Да это самый сильный монстр за сегодня. У него ранг 4.

Приспешники босса заметили меня, я тут же выпустил залп огненных копий.

- Гик...

Обезьяны удивились такому, но легко уклонились от моей атаки. В ответ, Боевые обезьяны начали создавать огненные шары, объединив их в один.

Я сделал то же самое. И два гигантских шара столкнулись друг с другом.

- Огя-я...

- Хья...

Всё решило качество. Свой шар я запустил, закручивая, прямо как пулю. Поэтому он пробил их магию и попал по обезьянам.

Одного шара было недостаточно, обезьяны еще стояли на ногах, так что я запустил еще два огненных копья. Копья пробили грудь и брюхо одного из приспешников.

Остальные защитились, воздвигнув перед собой "Земляную стену".

Всё это время Великая боевая обезьяна была позади и с азартом смотрела на моё сражение.

Две обезьяны попытались подобраться ко мне, используя свою высокую скорость. Одну из атак когтей я заблокировал мечом. Когда я вложил в меч огненную магию, лапу охватил огонь.

Другая обезьяна получила от меня удар в лицо [Магической рукавицей], ускоренной магией воздуха. Да так, что уже после того как её мертвое тело упало, глазные яблоки покатались по полу.

- Это были просто приспешники, но и они уже довольно сильны. Пришлось сражаться в полную силу, даже не было времени на захват их навыков.

Я перевел свой взгляд на босса. Но не было и капли беспокойства.

Они понимают, что не могут взять меня наскоком. У этих монстров высокие интеллект. Они даже додумались применить "Земляную стену" для отражения моей атаки.

Время разобраться с еще одной обезьяной.

Вложив всю силу в магическую рукавицу, я нанес удар снизу вверх, отправляя обезьяну в полёт.

Ударившись об потолок комнаты, обезьяна разбилась об землю. Её тело еще несколько раз отскочило, как шарик для пинг-понга.

- Забавно...

Тем не менее, Великая боевая обезьяна ничего не предпринимала, не считая яростных криков в мою сторону.

Но вдруг, я почувствовал большое количество маны. Мана исходила от босса, но я не слышал активации, но я знал, что это плохо кончится...

И мертвые авантюристы начали пробуждаться от вечного сна...

<http://tl.rulate.ru/book/461/101457>