Глава 31. Первое подземелье. Часть 2

Сейчас мы находимся на третьем этаже "Лабиринта Голго".

Нина и Лена уже в состоянии справиться с одиночным монстром ранга 3 без каких-либо проблем.

Когда нам встречаются группы врагов, то я помогаю девушкам справиться с ними, потому что один удар местных монстров может мгновенно убить Лену.

- Хах... Хах...

Лена старается выглядеть спокойной, но её тяжелое дыхание доказывает обратное. У неё осталось только треть MP. Кажется, пора сделать перерыв.

- Кажется впереди тупик. - Сказала Нина.

- Какое совпадение, давайте отдохнем здесь.

- Я могу продолжать... – Произнесла Лена.

До этого момента мы обнаружили 3 сундука с сокровищами. Затем я вытащил две бутылки с зельем маны и одну с лечебным зельем.

- Вот, выпей.

Я протянул зелья Лене.

Зелья маны могут восстановить лишь небольшое количество MP. Но они производятся только из магической травы и чистой воды, еще потребуется [Алхимия] lvl 2. У меня накопилось их приличное количество, с тех времен, как был в деревне Рессер.

- Не нужно, я в порядке.

Я проигнорировал её слова и еще раз применил на Лену баффы. А на Нину - магию лечения.

- Нина, кажется, у тебя уже не проблем с местными монстрами?

- Просто очень сильно помогают твои баффы и те зачарованные предметы, да и магия Лены крайне сильна. С такой помощью я могу разнообразить свои атаки новыми вариантами.

Я был поражен тем, как спокойно она пришла к такому выводу.

Так как боев, где требовалось моё вмешательство было немного, то я совсем не устал.

Поэтому я вытащил магический камень второго ранга. У меня их около 40-50 штук. Использовал [Алхимия] для создания магического шара

- Что? Теперь в камне два эффекта?

Лена не выглядит удивленной происходящему.

Я тут же применил этот магический шар на предмете Нины "Стальной кинжал (Качество 6) -

огненный атрибут" и попытался зачаровать на "Повышение силы" и "Повышение ловкости".

Вот не говорите, что можно зачаровывать вещь только один раз.

«Стальной кинжал (Качество 6)»: повышение силы и повышение ловкости.

«Отлично…»

Нина смотрела на кинжал со счастливым лицом.

- Мне тоже… - Лене тоже хотелось получить продвинутое зачарование.

«Момоновая мантия (Качество 6)»: Повышение HP и повышение силы.

- Хе-хе-хе…

Лена сразу повеселела. Тоже самое я провел и для своего снаряжения.

«Броня из черной стали (Качество 5)»: Повышение HP, повышение MP и повышение силы.

«Рукавица из черной стали (Качество 5)»: Повышение HP и повышение MP.

Я боялся, что эффекты от одинаковых зачарований не будут складываться, но всё сработало, как хотелось.

После отдыха мы дошли до 5 этажа и вернулись назад, без использования Камня возвращения.

Лицо Лены за время похода в подземелье побледнело от отсутствия физической подготовки. Как только мы поужинали и приняли ванну, Лена тут же заснула.

Нина тоже кивала носом, но я решил провести для неё двухчасовой урок по математике и литературе.

- У-у-у… Юу-у…

- И закончим на этом сегодня.

- Наконец-то…

В обучении наметился небольшой прогресс, так как Нина оказалась довольно смышленой девушкой.

- А сейчас, я пойду в подземелье и я разозлюсь, если ты снова будешь следить за мной.

- Почему?

Конечно же, я хочу побыстрее поднять уровень.

- Нина, сегодня ты хорошо поработала. Тебе нужно отдохнуть перед завтрашним днем. Сейчас настал мой черед потрудиться.

- Бу-у…

Нина опять надула губки, но, кажется, мне удалось её убедить.

Подойдя к подземелью, я увидел того же баффера, что и раньше.

- О, мальчик, что был утром. Не хочешь еще раз получить баффы?

- Не требуется.

- Но время действия прошлых баффов уже давно закончилось. И разве не опасно идти в подземелье одному?

Он улыбался как дьявол, пытавшийся соблазнить меня. Я не могу представить, сколько лет он уже оттачивал свои уловки на авантюристах.

- Ну так что, тебе нужен бафф?

- Не требуется, дядя…

Лицо заклинателя резко стало противным.

Я быстро вошел в подземелье.

Что встало на моем пути в подземелье?

Саламандры, выглядящие как ящерицы монстры длиной в 1 метр. Циклопы - высокие монстры под 3 метра ростом, одноглазые и размахивающие дубиной. Големы и саламандры слабы к водному атрибуту, а циклопов я просто разрубал на части.

Вот их статусы:

Окно статуса

Имя

***

Раса

Голем

Уровень

18

Ранг

3

HP

322

MP

16

Сила

264

Ловкость

3

Выносливость

?

Интеллект

1

Магия

9

Удача

8

Активные навыки

Название навыка

Уровень

Название навыка

Уровень

Нет

Пассивные навыки

Название навыка

Уровень

Название навыка

Уровень

Нет

Специальные навыки

Название навыка

Уровень

Нет

Окно статуса

Имя

***

Раса

Саламандра

Уровень

16

Ранг

3

HP

296

MP

136

Сила

164

Ловкость

93

Выносливость

207

Интеллект

19

Магия

99

Удача

16

Активные навыки

Название навыка

Уровень

Название навыка

Уровень

Черная магия

1

Пассивные навыки

Название навыка

Уровень

Название навыка

Уровень

Сопротивление огню

1

Увеличение скорости восстановления МР

1

Специальные навыки

Название навыка

Уровень

Нет

Окно статуса

Имя

***

Раса

Циклоп

Уровень

22

Ранг

3

HP

571

MP

120

Сила

510

Ловкость

99

Выносливость

284

Интеллект

23

Магия

88

Удача

Активные навыки

Название навыка

Уровень

Название навыка

Уровень

Усиление тела

2

Пассивные навыки

Название навыка

Уровень

Название навыка

Уровень

Ночное зрение

2

Специальные навыки

Название навыка

Уровень

Нет

И, конечно же, я захватил все их навыки. Я очень давно хотел навык [Увеличение скорости восстановления МР] и получил его от саламандр.

Когда я прибыл на 9 этаж, я наконец-то встретил авантюристов.

Они впятером состояли в одной группе, их уровни разнились от 22 до 24.

Один в авангарде, 2 по центру и 2 позади. Хорошо сбалансированная группа.

Кто-то из них заметил меня.

- Мальчик, а где твоя группа?

- Её нет, я охочусь один.

Когда я сказал это, они очень удивились.

- Это 9 этаж, я не могу поверить в то, что ты сказал.

- Даже нам понадобилось 8 часов, чтобы достигнуть этого места. Сколько уже времени ты провел в подземелье?

- Эм… Что-то около двух часов.

- Двух часов?!

Женщина лекарь хотела, чтобы я присоединился к группе, но их лидер не был до конца уверен, так как остальные не верили, что я дошел сюда в одиночку.

Но пока мы разговаривали, я засёк 3 приближающихся монстров навыком [Наблюдательность]. Группа также заметила приближение.

- Гуа-а-а...

Это был огр (подвид) и два обычных огра.

- Три монстра... Огры и один подвид. Это плохо...

- Га-а-а-а...

Огры одновременно активировали [Боевой клич] и три авантюриста тут же застыли в оцепенении.

Авангард поднял щит, пытаясь остановить одного из огров. Еще один бежал прямо на меня, размахивая кулаками.

- Берегись!

Один из авантюристов выкрикнул эти слова, но я спокойно встретил кулак огра левой рукой.

- Он поймал атаку огра?

Авантюристы были поражены происходящим, видя, как мальчик сдерживал огра.

- Одно разочарование.

Сила намного ниже, чем я ожидал.

Без задержки я применил технику "Вспышка" из навыка [Искусство фехтования] lvl 4.

Тело огра разделилось на четыре части. Это была техника Джозефа, но теперь и я научился её использовать.

- Гога-а-а...

Один из огров пришел в ярость, увидев смерть товарища, и побежал на меня. Я прыгнул ему на грудь и ударил в живот, использовав навык [Магическая рукавица].

Я применил воздушную магию на рукавице и с огромной скоростью кулак глубоко вошел в огра.

С глухим звуком, огр отскочил назад, пытаясь найти путь побега.

Огр (подвид) использовал этот шанс и взмахнул мечом позади меня, пытаясь выиграть время товарищу на побег.

- Я не позволю вам сбежать! Вы отдадите мне всё!

Сказав это, я оглянулся назад, но всё что там я увидел это группу авантюристов с открытыми от удивления ртами.

http://tl.rulate.ru/book/461/101456