

Глава 22. Профессии

- Дура!

- Оуч!

Коллет получила удар по голове, находясь внутри комнаты на третьем этаже здания гильдии. Юу было сказано подождать, пока всё подготовят для выбора профессии.

О статусе Юу было доложено гильдмастеру.

- Коллет! Ты должна остановить распространение информации о том, что мы собираем данные авантюристов и что у нас есть информация на каждого в гильдии. Кто-нибудь еще слышал твой разговор с Юу?

То, что Гильдия собирала данные, используя гильд-карты было очень важным секретом.

- Я не знаю... Простите...

- Разговоры об этом будет почти невозможно пресечь... Для начала нам нужно прояснить ситуацию... Ты использовала навык [Анализ] на Юу?

- Конечно... Это было одной из причин, из-за которой я решила доложить вам.

- Его статус настолько потрясающий?

- Очень... Он наверно очень влиятельный человек!

- Коллет, успокойся и напиши на бумаге, всё что помнишь.

- Да...

- В этом... Здесь нет ошибки?

- Да... Нет никаких сомнений в этом!

Он взглянул на статус Юу

Окно статуса

Имя

Юу Сато

Раса

Человек

Уровень

19

Профессия

Нет

НР

143

МР

221

Сила

56

Ловкость

54

Выносливость

51

Интеллект

63

Магия

50

Удача

1

Активные навыки

Название навыка

Уровень

Название навыка

Уровень

Удар мечом

3

Усиление тела

3

Пассивные навыки

Название навыка

Уровень

Название навыка

Уровень

Искусство фехтования

5

Улучшение физических способностей

2

Специальные навыки

Название навыка

Уровень

Нет

- Иметь [Искусство фехтования] lvl 5 и [Удар мечом] lvl3 без профессии... [Усиление тела] lvl 3...
Он ранг D? Нет, может даже C.

- Это правда...

- Коллет, позови Джозефа немедленно. Он должен пьянствовать на втором этаже.

- Джозеф здесь?

Гильдия также собирала подающих надежды авантюристов. Вот некоторых кандидаты: Дериддо по кличке "Красный метеор", Наэ Пазузу "Безумец", Джозу-боран "Острый меч", Лара Тонбура "Игрок волшебного меча" и "Жесткая рука" Джозеф Йоруму.

Сам Джозеф был авантюристом только В ранга, но он в состоянии очистить подземелье В ранга "Энрио" в одиночку.

В том подземелье погибло бесчисленное количество групп А ранга. Поэтому его и прозвали "Жесткая рука".

- Дед, ты звал меня?

- Кто это здесь дед? Мне всего 133.

Гильдмастер Мофису - гном. Средняя продолжительность гномов около 200-300 лет, поэтому он еще не ушел в отставку.

- Судя по возрасту гномов, то нет...

- Джозеф, сколько времени ты пьёшь, не просыхая, ты просто лентяй...

Коллет, пришедшая вместе с ним, села на пол.

- Есть кое-что... Один новичок пожаловал.

Жизнь авантюриста - опасна. Смерть совсем не редкое явление... Однако в городе Комер, уровень смертности среди новичков аномально высок.

Нехватка опыта является основной причиной смерти. Даже их тела не остаются целыми, они будут пожраны монстрами, поэтому остатки тел остаются лежать.

В этом скорее обвинят Гильдию, чем монстров. Такая уж человеческая манера мышления.

- Разве не слабость приводит к смерти?

- Если он умрет от монстров, то уже ничего не поделаешь, однако, этот новичок показывает большой потенциал.

- В ранг?

- Это куда лучше, чем пить днями напролёт.

Мофису передал ему бумагу.

- Это статус новичка.

- 13 лет? Сирота?

- Да. Он пришел с опекуном и без всякой информации о себе.

- Уровень его навыков точен?

- Без сомнений.

- Его черные волосы и глаза могли быть причиной, из-за которой он не мог получить гильд-карту раньше.

- Я сам решу заниматься мне этим или нет.

Мофису улыбался, пока Джозеф выходил из комнаты.

- Он займется этим?

- Не волнуйся понапрасну. Просто проводи новичка, чтобы выбрать профессию.

Юу уже прождал тридцать минут. Он ожидал, положив одну руку на лоб.

- Юу, то, что ты сделал ранее - нехорошо.

- Но всё прошло так, как я планировал.

Я заранее сказал, что собираюсь сделать Нине и Лене. Так же спрятал свой статус, надев теневой кулон, так как ожидал, что они применят [Анализ] на мне. Но появилось несколько проблем, потому что я не смог скрыть всё.

К примеру, [Искусство фехтования] lvl 5 обычно можно встретить только у тех, чья профессия основана на профессии Воин и только ближе к 30 уровню.

Когда я объяснил всё Нине и Лене, они удивились, но одновременно и гордились за то, что были моими компаньонами.

- Юу-сан, спасибо за ожидание. - Коллет явно паниковала. Она принесла много бумаг и кристальный шар.

- Ладно...

- Я дам краткое описание. Выгода от наличия профессии это то, что твой статус будет скорректирован с учётом профессии при повышении уровня. Кроме этого, становится легче выучить навыки, близкие к профессии. К примеру, если повар попытается выучить бойцовский навык, то это займет очень долгое время, но ему будет легко учить навыки, связанные с кухней. Думаю, что тебе будет лучше выучить профессию ориентированную на сражения. А сейчас, пожалуйста.

Я положил руку на кристальный шар, и появились карты с персонажами.

Воин, маг, жрец, фермер, учитель, плотник, кузнец, механик, алхимик, охотник, торговец, вор, магический воин.

- Выбор профессий просто потрясающий.

- Все благодаря моим спутникам.

- И-их... - Коллет издала странный звук.

- Что?

- Извини... Я была удивлена, увидев профессию Магический воин, как первую профессию.

Первую профессию? А я всё думал, откуда у Лалита две профессии.

- Можете рассказать поподробнее о профессиях?

- Первая профессия это профессия, которую выбирают вначале. Вторую профессию можно выбрать на 20 уровне. Третью на 40. В прошлом рекорд удерживал Гаджин "Святой" с шестью профессиями.

Получается каждые 20 уровней. Я взглянул на Нину и понял, что она вряд ли смогла запомнить что-нибудь во время выбора первой профессии. И, конечно же, я выбрал Магического воина.

- Пожалуйста, назови профессию, пока держишь кристальный шар.

Коллет сказала, что давным-давно требовалось наличие высших жрецов для этой процедуры, но сейчас достаточно и кристального шара.

- Хорошо, всё готово. Так как Юу не хочет проверять свой статус, то нельзя проверить всё ли прошло удачно.

Даже на смертном одре, ты не сможешь меня обманом заставить использовать Гильд-карту.

- Могу я получить информацию о подземельях поблизости?

- Вы можете, но это дорого стоит. 5 золотых монет.

Я уставился на Нину. Это наши общие деньги, поэтому мы перед каждой тратой советовались.

- Мне без разницы. В дальнейшем это может стать полезным вложением.

- Да, это точно будет полезным для нас.

- И Юу... Я уже достигла 21 уровня...

Нам так же требовалось выбрать вторую профессию для Нины. Скорей всего она выберет Искателя сокровищ или Следопыта.

Я не сильно был против этого, потому что эффект от выбора профессии просто огромен. Мне даже сложно сдержать своё восхищение.

Вот результат выбора профессии.

Окно статуса

Имя

Юу Сато

Раса

Человек

Уровень

19

Профессия

Магический воин

НР

236

МР

322

Сила

102

Ловкость

86

Выносливость

101

Интеллект

86

Магия

94

Удача

1

Активные навыки

Название навыка

Уровень

Название навыка

Уровень

Удар мечом

3

Усиление тела

3

Белая магия

5

Черная магия

3

Кузнечное дело

2

Алхимия

2

Украсть

1

Незаметность

1

Оценка

1

Удар кинжалом

2

Удар копьём

1

Магический меч

1

Пассивные навыки

Название навыка

Уровень

Название навыка

Уровень

Искусство фехтования

5

Увеличение силы

5

Наблюдательность

5

Владение кинжалом

2

Улучшение физических способностей

2

Увеличение ловкости

2

Владение копьём

2

Лидерство

1

Специальные навыки

Название навыка

Уровень

Магические глаза неизвестного мира

3

Захватчик

2

<http://tl.rulate.ru/book/461/101447>