

Глава 3. Огромный мир.

На следующее утро уже собрали небольшой отряд готовый к сопровождению. Хоть Кортин и не хотел привлекать внимание отрядов, но учитывая, что они везут с собой спящее тело, отказываться от сопровождения было бы глупо.

Долгого прощания между отцом и сыном не было. Паркон просто пожелал удачи всему отряду, и все. Но в общем Дорин и не ждал от отца ничего другого. За все свои 13 лет он редко получал больше, чем сейчас. Но все же Дорин не мог просто так уехать:

-Отец, пожалуйста, передай эту игрушку двойняшкам. Может это и немного, но я хочу, чтобы она была у них – произнес Дорин беспокойным голосом и протянул отцу старую потрепанную игрушку из самой обычной холщевой ткани, а внутри набитая гречкой. Вместо глаз у нее были пуговицы разного цвета, а на голове 3 соломинки. Сама она выглядела ужасно затертой, видно, что за ней ухаживали, иногда чересчур усердной.

Паркон не понял такого жеста от сына и естественно высказал свои возражения грубым, властным голосом.

-И зачем двойняшкам эта кукла? Совершенно бесполезная вещь. Если они захотят, я им подарю куклу намного лучше этой. Лучше выбрось этот мусор – сказал Паркон и уже собирался выбить игрушку из рук Дорина, но вдруг руку Паркона остановил Кортин и спокойно произнес.

- Зачем так грубо? Тебе не кажется, что лучше принять данный подарок от сына? Ты, может быть, вообще больше не увидишь сына, вот он и оставил память. – Хоть Кортин и произносил эту фразу с улыбкой на лице, но его рука все сильнее сжимала руку Паркона, предвещая угрозу.

-И зачем ты вмешиваешься? Это не твое дело. Мы сами разберемся в этом – злобно одернул руку и помассажировал ее. На руке явно остался синяк после этого захвата.

- Отец... после моего отъезда можешь сразу сжечь, но я просто хочу оставить, что-то двойняшкам. Решать тебе, что с этой игрушкой делать – сказал Дорин, демонстративно отвернулся и пошел к своей лошадке.

- Ахахахаха – засмеялся Кортин – ты знаешь, мне все больше нравится твой сын. У него есть характер, только жалко, что он мало познал семейного тепла. И я прекрасно вижу, что это станет проблемой

Кортин с сожалением посмотрел на спину уходящего Дорина.

-Я...не хочу тебя об этом просить. Но, позаботься о нем. – Сказал Паркон, и опустил голову, в знак своей просьбы. Он очень сожалел о том, что сделал, но ничего не мог уже изменить. Такой он человек.

Кортин потрепал своего сына по голове.

-Знаешь, я тоже мало тебе внимания уделял, и поэтому ты вырос таким. Но я ничего уже изменить не могу. Но...внезапно голос Кортина стал серьезным- я хочу, чтобы ты всегда шел вперед с высоко поднятой головой.

После этих слов Кортин обнял своего сына:

-Ты то, что оставила мне моя жена. Она всегда тебя любила, и даже на смертном одре она думала больше всего о тебе. Так же и я. Хотя я никогда и не показывал тебе, но я всегда гордился тобой. Хотя ты во многом и не прав, но даже этот город, является отражением тебя. Люди тебя ценят. Я, понимаю, тебя лучше, чем кто-либо

Паркон не знал что ответить, он никак не ожидал, что его отец просто обнимет. Кортин это понимал, и поэтому освободил сына от своих объятий, а потом с шуткой сказал:

-Ну что поделатъ, чем ближе старость, тем более сентиментальными становятся люди. Что же, я тоже пойду оседлаю лошадь и мы поедем.

Кортин стал спокойно уходить в сторону конюшни

Паркон же, смущенно и растерянно сказал своему отцу в след:

-Удачи тебе. Папа.

Дорога до владений Кортина занимала чуть ли не две недели спокойной конной прогулки. Он является лордом хранителем границ королевства Винтария.

В этом королевстве живут в большинстве своем люди, но так же, в некоторых деревнях проживают Арии. Это раса странного образа жизни. Они обитают во всех местах, но в тоже время совершенно не проявляют внимания ко всему, что происходит вокруг. У них на туловище 3 пары рук, синего цвета кожа. Но некоторые маги и исследователи заметили странную особенность, что их внешность сильно меняется от места проживания. Если они живут рядом с людьми, то они принимают вид людей. Эти существа всегда адаптируются к окружающей обстановке.

Они в основном обосновываются на разных территориях, а дальше выращивают разного рода наркотические травы. После того, как деревня хоть немного отстроилась, и трав уже много, они начинают торговлю с той страной в которой живут.

В самом начале люди были против их трав. Но некоторые маги стали замечать, что эти наркотики искусственно увеличивают силу их ядра маны, но лишь на короткое время. Благодаря этому открытию, их травы стали скупаться намного чаще.

Но где есть деньги, всегда есть недоброжелатели. Когда-то король решил вырезать всю расу Арии, и забрать их траву силой. Но удивительно то, что эта небольшая по численности раса была очень сильна. Когда пало лишь 10 воинов из расы Арии, с человеческой стороны погибло более 1000 воинов, не считая раненных. Они были сильны как воины, а в магии они превосходили даже самых первоклассных колдунов. Король рода людского в итоге вступил в переговоры, он был удивлен, что раса Арии была настроена совершенно спокойна к королю. И сказали, что им ничего не надо, лишь бы разрешили и дальше продолжать продавать травы и жить на этой земле. В итоге король согласился с тем, что предложила раса Арии, и все стало, как прежде.

Некоторые исследователи пожив немного с этой расой узнали, что у них совершенно нет эмоций. Они лишены их. Послушав их легенды можно было содрогнуться. Они были раньше самой яростной расой и бичем данной земли. Но однажды их захлестнула гордыня, и они обратили свои оружия и свою магию против богов. По легендам не многие из них достигли богов, но те кто достигли сражались с богами на равных и, возможно, даже убили нескольких

из них. Но в итоге боги выиграли сражение. А всю расу Арии лишили любых эмоций, и обрекли на вечное изменение их существа в мире. Они уже и не помнят, как они выглядели раньше. Это давно утерянное знание. Так же, вся раса Арии никогда не сможет умереть от старости.

В общем в эти сказки никто не верил. И в итоге они стали жить рядом с людской расой под боком.

На севере, в ледяных горах проживает еще более странная раса. Раса Гремлинов. Удивительные по своей сути существа. Гремлины ненавидят холод, но все равно живут в горах, в месте, где всегда зима. Сами гремлины говорят, что тем самым они преодолевают пределы своего тела. Но им никто не верил, ибо даже живя в ледяных горах, они просто напроосто надевают на себя очень теплую шубу, а на глаза надевают странного вида прибор, под названием очки.

Рост у них у всех небольшой. Средний рост будет равен 1 м и 5 см. Практически любой человек выше их. Огромные заостренные уши, болотный цвет кожи, огромные глаза. Неровные тощие конечности. В магии они не очень сильны, да и физически не одарены.

Но не смотря на все эти недостатки, нет никого смекалистее них. Когда они только стали жить в ледяных горах, вокруг было много врагов намного сильнее них. На что гоблины самими первыми придумали арбалет. Первые версии арбалета были слабы и часто промахивались. Но они не останавливались. И развивали свое искусство.

Они продолжили себе пещеру в горе, стали обустривать ее. От ночных хищников на входе в пещере находился гремлин управляющий первой в мире баллистой. В итоге они смогли сами себя защитить. Со временем они стали выходить к другим расам и торговали своими идеями. Их иногда можно встретить в королевстве Винтарии, но цены на товар у них очень велики. Мало кто может позволить себе оружие от них.

Они могли бы стать самой грозной силой всего мира, но видно все же, существует равновесие в мире. И буквально недалеко от гремлинов проживает раса ледяных великанов. Они живут за горами, но говорят, что для великанов, все что в снегу, то их охотничья угодья. Сами великаны имеют вполне себе человеческую внешность. Гремлины придумывают самое разнообразное оружие для победы над ними, но обычная грубая физическая сила, и природная крепкость, делает их попытки тщетными. Но великаны из-за своего роста, равного метрам 5, не могут никак войти в подземелья гремлинов. В итоге эта напасть стала одной из самых основных для гремлинов.

Гремлины просили помощь у разных рас, но мало кто может, хоть что-то с ними сделать. Но все же, некоторые сумасшедшие из разных рас разместились недалеко от той горы, и ведут охоту на великанов. Они нападают на одного великана отставшего от общей группы.

Сами великаны, никогда не уходили из снегов, а те кто пытались просто исчезали из мира

В лесах, недалеко от ледяных гор, где нет снега, живет раса Древесных. Это те существа, которые принадлежат самому лесу. У них нет общин, а некоторые относят их к расе монстров. На всем их теле древесные наросты. Глаза абсолютно черные. Вместо рук ветки, а вместо ног корни. Имеют рост метра 2. Говорят, что они не любят показываться людям, и никому не дают в обиду существ, находящихся на территории леса.

На западе от Королевства Винтария, в горах живут существа, которые давно терроризируют окрестности королевства. Люди именуют их оскверненные. Они ростом 3 метра, за спиной костяные крылья. Вместо рук у них одни лишь кости разных живых существ. В руках самое

различное оружие. Для полетов они направляют ману в свои крылья и создают тонкую сеть, благодаря которой могут летать. Тело же представляет собой латная броня, которую невозможно прорезать. Для защиты своих земель прошлые короли построили там крепость, которую защищают сильнейшие воины. Большая часть денег королевства идут на покупку оружия и брони для защитников той крепости.

Если бы не оружие гремлинов, вряд ли было бы возможным побеждать. Самое удивительное, оскверненные никогда не ходят парой, они всегда нападают на заставу по одному.

Конечно, и люди и гремлины пускали исследователей за свои горы, но никто так и не вернулся

В лесах на юге живут болотные племена. А именно гноллы, и некоторые другие зверолоуды. Но в большинстве своем гноллы. Рост у них 1.60 м. морда волчья, такие же и конечности. Вооружены они крепкой дубиной из болотного дерева, и из болотного дерева сделана броня. Говорят, что у них самая большая защита из всех существ, даже будучи на пороге смерти, они обязательно унесут с собой в пучины смерти и обидчика. А вот магией они обделены. В основном пользуются магией земли, но на самом базовом уровне. Это раса находится на этапе племени, они ни с кем не хотят сотрудничать, а просто просят держаться от мест их обитания подальше.

Последние две расы проживают на юге от Королевства Винтарии, на границе которой и располагается резиденция Кортина. Королевство Винтария на юге соседствует с расой Киргасов.

Раса Киргасов живет в великой пустыне. Внешне они выглядят, как люди со смуглой кожей, но чем больше ты на них смотришь, тем больше понимаешь, что это не так. Ноги у них, как у насекомых. На каждой руке по 4 пальца, а на конце пальца располагается ужасно острый ноготь. Их рост составляет 1.7 метра. И они обожают свою пустыню. Они не потеют на жаре, им не нужно ничего пить. В той пустыне они построили себе огромные песчаные города. Их оружие имеет различного рода изгибы, с их скоростью в бою, никто не может справиться, но вот магия у них очень слабая. Они в основном владеют магией земли, но на уровне, хуже, чем гноллы. У расы Киргасов человеческое туловище, а вот на голове пара усиков, благодаря которым, они никогда не теряются в пустыне.

За пустыней, за горами находится раса демонов. Они являются естественными противниками расы Киргасов. Они в идеале владеют огненной магией, но в тоже время они слабы в ближнем бою. Если они проигрывают в сражении, они просто починяются победителю. Поэтому раса Киргасов иногда просто продает их другим расам, и получает с этого деньги. Но каждая такая победа дорого дается.

На востоке находится огромное море, а за морем находятся опять горы.

Почему же так много гор? Никто не знает точно. Горы просто опоясывают все эти земли. Попытки пройти за горы оборачивались ничем, из-за чего остается только молиться, чтобы все зло, которое есть за горами, не пришло в эти земли