

Когда зрение Адриана вернулось, он уже был на городской площади, где было довольно много игроков, потому что игра все еще набирает популярность из-за того, что она является первой в своем роде. Адриан быстро проверил собственный "статус".

[Имя: Экинокс]

[Раса: Человек]

[Звания: Нету]

[Класс: Нету]

[УР: 1]

[Опыт: 0/100]

[ОЖ: 100]

[Мана: 30]

[Живучесть: 5]

[Сила: 5]

[Интеллект: 3]

[Ловкость: 4]

[Скорость: 3]

[END\*: 5]

[Очки Статистики: 0]

[Скиллы: Нету]

Из данных статистик Адриан сделал вывод, что каждая точка в "Живучесть" увеличивает "ОЖ" на 20, в то время как каждая точка в "Интеллекта" увеличивает "Ману" на 10. Адриан закрыл статистику с персонажами и внимательно огляделся по сторонам. Его лицо инстинктивно

расплылось в улыбке, и он смело шагнул вперед, чего уже давно не делал. Он нервно шагнул вперед, и когда ему это удалось, его глаза почти стали водянистыми, что было несколько замечено другими игроками, но уже привыкшими к этому, так как это было не редкое зрелище. Тем более что игра была довольно новой.

Когда Адриану удалось сделать этот шаг, он почувствовал, что за ним наблюдают, и поспешно покинул городскую площадь. Он был смущен и в то же время в восторге. Наконец-то он может передвигаться ногами, хотя и только в виртуальной реальности, но он знает, что первый шаг всегда самый важный. Он был поражен тем, как этот город, вероятно, мог быть настоящим городом в сельской местности с мечами и случайной магии, которую некоторые НПС выпускают, чтобы показать. Адриан даже почувствовал запах еды, которую продавали в продуктовых лавках, и у него даже возникло искушение купить одну, просто чтобы попробовать ее. В отличие от современного города, в котором живет Адриан, город "Генезис" имеет странное ощущение, в котором вы бы скучали по нему после того, как посетили его.

- Хорошо! Итак, что я должен сделать в первую очередь? - Пробормотал Адриан.

Он вспомнил важные детали города Генезис. В городе, вы должны сначала найти инструктора от класса, в которую вы хотите вступить. Доступные вакансии для начинающих - это "Воин", "Маг", "Шаман", "Рейнджер", "Разведчик", "Священник" и недавно добавленная работа в прошлом месяце - "Призыватель".

Работа воина - это как обычный воин из старых RPG-игр, который оснащен мечом и щитом. Работа, которая больше фокусируется на силе и выносливости в зависимости от того, какой тип воина вы хотите. Воин мог также выбрать для оснащения широкий спектр оружия, так что игроки могли выбрать, какой тип стиля боя они хотели бы получить.

Работа мага также похожа на магов из RPG-игр, которая использует заклинания и колдовство, чтобы нанести урон своим врагам. Маги начинают с неэлементарной магии и могут выбирать, какой тип элементарной магии они хотят использовать.

Шаманы-это бойцы, которые хорошо используют баффы, дебаффы и заклинания, наносящие урон с течением времени. Шаманы Пандемониума немного особенные, потому что они могут вооружить дух животных, с которыми они были просветлены. Они представляют собой класс, который можно суммировать как единый с природой.

Рейнджеры-это бойцы, которые искусны в использовании оружия, которые могут достичь много. В Пандемониуме есть множество дальнобойных орудий, которые также могут решить, по какому пути могут продвинуться игроки-рейнджеры.

Разведчики-это бойцы, которые полагаются на свою ловкость и движения, чтобы нанести урон врагам. Они являются бойцами ближнего боя с навыками метания и могут использовать невидимость.

Священник-это также классический RPG-Класс, которая в основном является целителем

группы. Священники в Пандемониуме не все одинаковы. Священники имеют разные навыки в зависимости от того, какому богу они предпочитают служить.

Призыватели, которые являются новым классом списка, в основном похожи на укротителей зверей, которые используют захваченных монстров, чтобы приручить их, чтобы в основном загнать ваших врагов в угол. В игре Пандемониум первый выбор всегда является самым важным, потому что он может решить судьбу вашего персонажа и игровой процесс, который вы испытаете.

<http://tl.rulate.ru/book/46048/1128127>