

День, которого Адриан ждал, наконец-то настал. Это был день, когда его родители пообещали ему, что купят ему игровую капсулу с ПИИВР*, "Пандемониум". Он ждал этого момента целый год, особенно после инцидента, который сделал его неспособным ходить, что произошел полтора года назад. Тем не менее, эта игра стала для него самой желанной мечтой после анонса, который был загружен 2 года назад.

- Он наконец-то у меня, я ждал этого с тех пор, как она была выпущена, - сказал Адриан своим родителям.

- Мы купили эту штуку для тебя, чтобы ты не бездельничал и становился зависимыми, а чтобы ты вновь ощущал себя с ногами, которое нам порекомендовал профессиональный врач, - придумали родители Адриана.

Прошло полтора года с тех пор, как он попал в аварию. Врач сказал, что они исцелили его ноги и переломы благодаря современной технологии, но поскольку он долгое время не мог ходить, Адриан забыл ощущение использования своих ног, которое сильно угнетало его. Он прошел курс лечения, но оказалось безрезультатно.

Еще через полгода после инцидента компания "Atlas Incorporated" объявила, что официально выпустит Пандемониум для широкой публики. Адриан практически бегал по форумам, смотрел бета - тесты и собирал всю информацию об игре. Его родители, хотя и было грустно, но все же имели надежду, потому что их сын прыгал от радости.

- Установка капсулы готова, сэр Ричард, и у нее также есть таймер всего на 8 часов в день, который вы указали, так как вашему сыну все еще 17 лет, - сказал установщик.

- Большое вам спасибо, - сказал Ричард, отец Адриана.

- Эй, почему есть ограничение по времени, никто не говорил о ограничении по времени, - запротестовал Адриан. Хотя он уже знал, почему это так. Для детей в возрасте от 13 лет и младше требуется опекун, чтобы сопровождать ребенка, а для тех, кому от 14 до 17 лет, устанавливается ограничение по времени, поскольку они могут играть без присмотра, хотя есть способы обойти это.

Родители Адриана просто улыбнулись, потому что они знали, насколько хитёр их сын, и ответили: - Повеселись там и уважай других людей, которых ты встретишь, а также будь осторожен с плохими людьми, держись от них подальше. Также не бесись из-за поражений, потому что победа не главное. Позаботься о себе и веди себя достойно. Мы позволим тебе играть без присмотра, потому что мы доверяем тебе и следим за тем, чтобы не нарушить твоё доверие.

И в момент, когда они говорили, он уже установил свою инвалидную коляску в режим зависания и начал садиться в игровую капсулу. Игровая Капсула представляет собой яйцеобразную технику, которая имеет светло-кремовый цвет. Поверхность была гладкая, поэтому она обеспечивает пользователю меньше за ней ухаживать. Внутренняя часть капсулы

имеет мягкие подушки, которые соответствуют пользователю находящемуся внутри, что гарантирует максимальный комфорт, и он может соперничать с любой кроватью высокого класса, продаваемой на рынках.

Забравшись в капсулу, он сказал родителям: - Спасибо, мама и папа. Вы, ребята, самые лучшие, - после чего он закрыл капсулу, не дожидаясь ответа.

[Сканирование Пользователя... Завершено!]

[Проверка вашей ID... Завершено]

[Добро пожаловать, пользователь MyCraftySon*!]

- Ого, папа такой оригинальный, - подумал Адриан.

[Пользователь выбрал "Пандемониум"]

[Пожалуйста подождите, игра загрузится через 10 секунд]

[10]

[9]

[8]

[7]

[6]

[5]

[4]

[3]

[2]

[1...]

[Добро пожаловать в Пандемониум!]

ПИИВР* - Полностью Иммерсивная Игра Виртуальной Реальности

MyCraftySon* - В прямом смысле означает "Мой Хитрый Сын", довольно неплохо:З

<http://tl.rulate.ru/book/46048/1127986>