

[Навык Грабеж Временно Заблокирован]

'Как это случилось?' - подумал Джей, когда экран поплыл перед его глазами: - 'Система, объясни, что происходит'.

Система ответила на его вызов: - [Носитель приобрел множество навыков с помощью Грабежа. Чтобы разблокировать Грабеж, Носитель должен прокачать минимум на три навыка.]

'Значит, мне просто нужно повысить уровень трех навыков?' - задумался Джей, испустив долгий вздох. Он был очень обеспокоен, прочитав сообщение, но теперь немного успокоился.

'Перечисли все изменения характеристик и навыков. Опиши каждый навык, полученный прошлой ночью'.

И снова Система ответила на его вызов:

[Носитель приобрел 2 Очка Силы, 2 Очка Выносливости и 3 Очка Ловкости. Характеристики Носителя теперь составляет: 19 Очков Силы, 12 Очков Выносливости, 23 Очка Ловкости. Носитель приобрел Навык: Иллюзия и Паралич.] - ответила Система, прежде чем перед глазами Джея появился голографический экран с подробным объяснением навыков.

[Иллюзия позволяет Носителю создать подвижную иллюзию. Этот навык на первом уровне длится всего 30 секунд. Навык на первом уровне можно использовать лишь раз в день. Увеличение Очков Силы позволит Носителю создавать более реалистичные иллюзии.]

[Паралич позволяет Носителю временно остановить движения цели. Носитель должен поместить пять пальцев руки, чтобы инициировать навык. Чтобы сработать, показатель Силы должен быть больше или выше, чем у цели.]

'Хотя там было много трупов, там было всего около семи различных видов монстров. Это был не предел мечтаний, но определенно огромный толчок для меня. Кроме того, я сам не убивал монстров, что значит, что я не получил никакого опыта'.

'Система покажи мой опыт'.

[60/400]

'Требования к повышению уровня в очередной раз удвоились. Будет ли он продолжать удваиваться? Если все так, то в будущем я, возможно, не смогу повысить свой уровень. Кроме того, чтобы повысить уровни навыков, мне нужно использовать их определенное количество раз. Нахождение зоны низкоуровневых монстров позволит мне одновременно получать опыт и повышать уровень навыков'.

'Еще одна вещь беспокоит меня по поводу опыта. В подземелье, когда я вошел в туннель с кабаном, я не получил опыта для убийства меньших кабанов. Я также не получил никакого опыта за убийство кролика, после выхода из подземелья. Система, объясни аспект опыта'.

Система ответила в его голове, а не на экране: - [Уничтожение молодого потомства не даст опыта. Устранение одного и того же зверя не даст опыта после первого убийства.]

Это стало шоком для Джей. Он был уверен, что заработал 10 опыта за каждую из Светящихся Змей, убитых в подземелье.

[Носитель получил опыт за каждую Змею из-за того, что был на Первом Уровне. Подарок для новичка, если хотите.] - ответила Система.

«Тук-Тук»

Кто-то был за дверью. Джей был настолько погружен в свои мысли, что совершенно забыл о своем нынешнем положении.

Он лежал в постели в чужой комнате. Очевидно, это была не тюремная камера, а скорее спальня в роскошном доме. Единственным, кто мог привести его сюда, был старик.

«Войдите», - ответил он, когда еще один стук эхом отразился от двери.

Когда дверь распахнулась, Джей ожидал увидеть старика. Однако вошла красивая, молодая леди в костюме горничной.

«Доброе утро, сэр. Завтрак почти готов, и Хозяин ждет вашего прибытия. На стуле справа от вас лежит свежая одежда, а ванная дальше по коридору», - сказала незнакомая дама, прежде чем уйти.

Джей был озадачен: - 'Сэр? Мне всего 17 лет'.

Прошло около получаса, прежде чем Джей прибыл в столовую. Внутри все было покрыто красным ковром. Каменные колонны поддерживали потолок, а полки с оружием и артефактами были выставлены по всему залу. Картины также были выставлены на всеобщее обозрение.

Большая лестница соединяла первый и второй этажи. Наконец он подошел к уже накрытому столу.

За большим столом, уставленным блюдами, старик восседал на одном конце. На противоположном конце его ждало свободное место.

«Доброе утро, юноша», - поприветствовал старик Джея, который поприветствовал его так же: - «Ешь, мне нужно многое с тобой обсудить».

Приняв предложение, Джей принялся за еду. Это было равносильно трем приемам пищи за один раз. Они немного поговорили о важных делах:

«Послушай, юноша, мне нужно поговорить с тобой о чем-то очень важном. Это связано с Гильдией Фортис», - сказал старик, делая глоток своего напитка.

Джей наслаждался своей первой хорошей едой с тех пор, как пришел в этот мир, пока не услышал название своих врагов: - «Что?» - спросил он старика, который не торопился есть.

«Гильдия Фортис была повышена до второй Высшей Гильдии Королевства. Они всегда были на третьем месте, до сих пор. Король упомянул, что они поймали и казнили демона из очень опасной Фракции Демонов».

«Лидер сказал что-то о поимке и убийстве демона, когда меня приговорили к смерти. Ты же не думаешь, что я демон, верно?» - ответил Джей.

Старик закончил жевать, прежде чем продолжить: - «У них нет доказательств того, что они убили демона, а также я знаю, насколько они плохи на самом деле. Я могу заверить тебя, что никогда не поверю их словам».

Глядя на старика, Джей мог сказать, что его настроение упало после последних слов. Гильдия Фортис, должно быть, тоже что-то с ним сделала. Что-то плохое или, по крайней мере, мало приятное.

Старик продолжил: - «Я поклялся всегда следовать приказам Короля, и поэтому я сам не могу против гильдии, которая имеет его полную поддержку. Однако я могу научить тебя делать то, что ты должен. Ты ясно дал понять, что скорее умрешь, чем откажешься от мести».

Джей перестал есть. Все его внимание было сосредоточено на старике. Он все еще не доверял этому человеку, даже после всего, что он для него сделал.

«Я буду обучать тебя, как обучал всех Великих Авантюристов города. Отныне ты можешь называть меня Сенсей».

«Нет».

«А как насчет Учителя?»

«Нет».

«Тогда как бы ты хотел называть меня, юноша?»

«Мне нравится называть тебя стариком».

«Прекрасно. Можешь звать меня стариком. Переходя к другим вопросам, я обеспечу тебя деньгами для жилья, еды и транспорта. Тебя будут бояться многие, прежде чем ты покинешь этот город, хотя я бы предпочел, чтобы ты стал всеми любимым героем».

Старик встал и повернулся к двери: - «После еды встретимся на заднем дворе, чтобы начать обучение», - и он исчез в дверном проеме.

Джей медленно закончил трапезу, обдумывая все, что было упомянуто. Человек, который мысленно пытал его, хочет помочь ему.

'Он действительно помог мне после всего, что он сделал с моим разумом, и даже позволил мне остаться здесь бесплатно. И не только это, но он пообещал предоставить мне деньги, чтобы у меня было жилье и еда. Возможно, ему можно доверять, но сначала мне нужно узнать больше'.

Он встал с полуулыбкой на лице.

'Союзник? Я не верю, что это мне подходит'.

<http://tl.rulate.ru/book/46033/1443785>