

- “ Бл*ть!” – только и закричал Дмитрий. – “ Отстань!”

Находясь в таком нестабильном состоянии, герой забыл о какой-либо тактике и просто начал колотить мутанта копьём, не заботясь о том, чтобы попадать лезвием.

- “ Умри!” – закричал он и ударил со всей силы и ему не повезло – он не попал лезвием по собаке. Вместо этого лезвие воткнулось в землю.

На мгновение собака замерла и отпустила ногу подростка – на месте укуса были довольно глубокие раны. Но когда герой резко дернул за копьё, мутант снова взбесился и бросился уже к горлу.

- “ Бл*ть!” – успел только выкрикнуть он, закрывая шею рукой.

Так как собака была хоть и не большой, но по какой-то причине очень сильной, из-за толчка Дмитрий упал, выронив вновь обретенное оружие.

- “ Умри! Умри на*уй!” – кричал герой, нанося удар за ударом по голове собаки.

Мутант к этому времени тоже уже выглядел не очень хорошо – кровавые синяки покрывали большую часть спины и головы животного. Но оно продолжало цепляться за руку Дмитрия, яростно мотая головой и все сильнее сжимая пасть.

- “ Получай, с*ка!” – крикнул подросток, нанося очередной удар из-за всех сил.

Наконец, мутант не выдержал – ударом неудачливый воин сломал ей челюсть. Скуля, изменившееся животное отпрыгнуло.

- “ Это мой шанс!” – крикнул Дмитрий, вскакивая на ноги и морщась от боли – раны в руке и ноге серьезно болели.

Даже не смотря на сломанную челюсть, монстр вновь, немного придя в себя, бросился на обидчика.

- “ Иди нах*уй!” – крикнул подросток, выставляя перед собой копьё, которое лишь чудом успел поднять.

Раздался неприятный хруст – из-за усилий безумного животного челюсть окончательно сломалась и перестала шевелиться.

Вновь ощутив прилив сильной боли, монстр отпрыгнул.

- “ Умри!” – крикнул герой, нанося уже куда более точный удар копьём в голову собаки.

Скуля, оно снова бросилось в бой, из-за чего герой промахнулся мимо головы, но попал прямо в грудь монстру.

Громкий и неприятный скулеж вместе с хрустом раздался над поляной – копьё, практически не остановившись, проткнуло шкуру зверя, после чего крайне глубоко вошло внутрь.

- “ Еб*ть! Оно еще живо?” – удивился Дмитрий, осознав, что собака, даже не смотря на ранения, все еще шевелится. – “ Это... Это что, магический монстр? Интересно, какой будет награда?”

Спустя несколько секунд зверь наконец прекратил двигаться.

- ' Система. ' - сразу после этого подумал герой.

На экране появилось уведомление:

Поздравляем с успешным прохождением испытания! Ваш уровень повышен (1). В награду вы получите 30 монет и 5 очков «ОР».

- ' Наконец-то! ' - обрадовался он. - ' Какие функции мне теперь доступны? Заккрыть. '

Но вместо доступа к экрану появилось еще одно уведомление:

Поздравляем с первым убийством проклятого монстра. Вы получили статус «Начинающий». Награда: 15 монет и 5 очков «ОР».

- ' Что, проклятый монстр? ' - герой с опаской посмотрел на труп зверя. Из открытой раны текла кровь темно-красного цвета. - ' Хотя да, похож. Заккрыть. '

- ' Навыки открылись? ' - удивился Дмитрий, заметив, что раздел «Навыки» наконец поменял цвет. - ' Что там? '

Навык «Колющий удар»: позволяет нанести колющий удар. При применении навыка оружие будет автоматически направлено на врага в конусе с углом в 30 градусов. Цена: 10 очков «ПС», 20 монет. Использование: легкая дополнительная усталость. КД: 5 секунд.

Навык «Защита»: позволяет автоматически перехватить вражеский удар в радиусе 7,5 см от руки или рук, держащих оружие. Внимание: не работает без предметов длиной меньше 15 см. Цена: 20 очков «ПС», 35 монет. Использование: легкая дополнительная усталость. КД: 10 секунд. Время действия – 5 секунд.

Навык «Рубящий удар»: позволяет нанести рубящий удар. При применении навыка оружие будет автоматически направлено на врага в конусе с углом в 30 градусов. Цена: 10 очков «ПС», 20 монет. Использование: легкая дополнительная усталость. КД: 5 секунд.

Навык «Стрельба»: меняет систему прицеливания. При применении навыка дальнобойное оружие (холодное/огнестрельное) будет автоматически прицеливаться: С шансом в 30 процентов выстрел произойдет в кольцо с внутренним радиусом 10 см и внешним радиусом 20 см. С шансом в 40 процентов выстрел произойдет в кольцо с внутренним радиусом 5 см и внешним радиусом 10 см. С шансом в 25 процентов выстрел произойдет в кольцо с внутренним радиусом 1 см и внешним радиусом 5 см. С шансом в 5 процентов выстрел произойдет в кольцо с радиусом 1 см. Цена: 10 очков «ПС», 20 монет. Использование: легкая дополнительная усталость. КД: 3 секунд. Внимание: навык не увеличивает дистанцию ведения огня используемого оружия.

Навык «Точная рука»: работает при использовании тяжелого оружия (от 2,5 кг). При полном замахе с шансом в 70% оружие попадет в предполагаемое в начале замаха место. С шансом в 25% в круг радиусом 15 см от предполагаемого места. С шансом в 5% в круг радиусом 40 см от предполагаемого места. Цена: 10 очков «ПС», 20 монет. Использование: легкая дополнительная усталость. КД: 5 секунд.

- ' А почему так... Так слабо? В играх же навыки серьезнее... Впрочем, выбирать не из чего – купить навык «Колющий удар». ' - решил он и подтвердил свой выбор. - ' Кстати, почему у

меня меньше «ПС» чем раньше? Всего около 140 очков... ’

- ‘ Бл*ть, меня эти раны достали уже, пора лечиться. ’ – подумал Дмитрий, доставая и открывая приготовленное заранее зелье. – ‘ Вкус у него не самый приятный... ’ – не успел он додумать, как все его тело охватил жар и волна боли. Уже уставший от битвы герой не выдержал и упал, потеряв сознание.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: идёт перевод

<http://tl.rulate.ru/book/45910/1337808>