

На ходу обдумывая будет ли это безопасно для моего мозга ведь изменения будут производиться в нем. Но все же решил попробовать и вспомнив как вызывался эффект холода когда мана поступала в моё тело напился эту связь что была с персонажем игры. С виду ничего не произошло но я чувствовал что это не так. Попробовав снова руками коснуться травы я увидел как она меняется внешним видом на более реальную. Выделив через ноги энергию я напился ей небольшой пятак мира в диаметре не превышающий метра. И увидел как локация на этой области стала меняться.

Во первых трава стала рваться будто живая а земля утратила свойство камня. Поддерживая магическое поле вокруг себя я подошел к ближайшему дереву. Внешний вид оставленного мною места вновь стал статическим а вырванная трава и взрыхлённая земля восстановились будто ничего не произошло. Насколько я понял стоило мне запитать маной всю местность игры как она станет реальным миром каким являются локации сновидений. Поэтому я закрыл игру выйдя из неё.

Сначала следовало попасть в локацию снов своего тела а если точнее то в основном мозга. Сейчас стоял день и на часах было около четырех. Спать не хотелось совершенно поэтому я до восьми вечера потратил своё время на просмотре японских аниме сериалов по компьютеру. Потом лег в кровать само собой поужинав час назад. Осознаться внутри сна удалось не сразу. В этот раз я очнулся на гамаке висевшем между деревьями в каком то парке. Слез с него осмотрелся стояла безлунная ночь, однако все же можно было видеть не дальше двадцати метров от себя окружающий от меня мир.

Постоял вспомнив зачем сюда прибыл затем взлетел поднявшись над кронами деревьев. Потом открыл портал в пустоту и залез в неё. Здесь было тихо и абсолютно темно в месте где отсутствовали любые объекты. Свечение создавали лишь окна моего голубого интерфейса и зайдя в раздел Система я стал печатать команды.

«Определить объем пустоты в пределах человеческого тела»

«Размер составляет две трети тела»

Насколько стало ясно одну треть занимал мир сновидения внутри тела остальное пустота. Теперь следует убрать мир снов и я стал набирать команды дальше.

«Заполнить маной внутренний мир тела»

«Израсходовано 1730 единиц энергии»

«Удалить внутренний мир»

После чего решил заполнить свободное место пустотой.

«Заполнить внутренний мир человеческого тела пустотой»

«Команда выполнена»

После всех команд я решил попробовать порталом вернуться обратно но опять угодил в пустоту. Ради эксперимента представил небольшую комнату плывущую в пустоте с одной электрической лампой и она появилась передо мной. Это было хорошо что материализация предметов из мыслей осуществляется. Залетев внутрь комнаты я коснулся ногами пола став на

него. С гравитацией тоже было понятно пожелал её и она появилась. Потом стал думать как объединить мой внутренний мир с интерфейсом и вспомнил в программе разработки игровых локаций. И как обычно полез в Систему вводить желаемое.

«Объединить внутренний мир пустоты с программой 3Д Арч »

«Произведено успешно»

После чего я открыл программу. Появилось окно в котором было отображение одного единственного объекта это придуманной мною комнаты плавающей в пустоте. Строки с объемом общей памяти в которой в данный момент свободно было 99% той. И длинным прямоугольником в котором было написано игровые объекты. В игровых объектах оказалось большое количество разнообразных геометрических предметов. Треугольники круги квадраты – белого цвета с возможностью окрашивания в любой цвет. А так же возможность создавать поверхность земли любого диаметра и с любой глубиной. В общем программа разработки оказалась полезной. Думаю в ней так же можно редактировать уже созданные локации.

Но меня в данный момент интересовало лишь то что в редакторе отображалось то что мне нужно. Дальше я закрыл редактор и решил проснуться. Очнувшись протянул рукой за телефоном и взглянул на экран где отображались часы. Было два часа ночи самое время для экспериментов. Запустив снова игру зашел в раздел сохранения и удалил старое потом открыл Систему моего интерфейса решив объединить игру со своим внутренним миром напечатать следующее

«Перенести игру Сталкер во внутренний мир»

«Процесс завершен, перемещение завершено»

Окно запущенной игры при этом пропало. Запустив вторую третью и четвертую часть игры и их тоже перенес в локацию сна. Затем открыл программу по созданию игр 3Д Арч. Так и есть всего 67 объектов обнаружила программа присутствующих в пустоте внутреннего мира. Локации игры просто плавали на некотором расстоянии друг от друга. Мысленно пожелав я столкнул их вместе связав все одной площадкой земли. Это получилось потом в местах резких обрывов поставил синий барьер что бы никто не свалился в пустоту.

Получилось некое нагромождение объектов но по расположению они все же напоминали зону отчуждения. Далее следовало попробовать запитать их маной для придания живого вида. Раздел Система команда

«Восстановить внутренний мир эмуляции игры подобно миру сновидений»

«Потрачено 12200 единиц маны»

«Не хватает 130000 единиц маны для эмуляции нового внутреннего мира»

«Процесс отложен на 11 часов»

Как стало видно из стека сообщений отладки все протекало хорошо, но энергия закончилась а так как производимая мною система остановки не имела сам процесс был продолжен растянувшись еще на 11 часов. Мне оставалось лишь отдыхать само собой спустя час я заснул и попал на часть объединённой локации, ей оказался Кордон. Очутился рядом с закрытыми воротами но внутри местности которая была с одной стороны окружена проволокой. Этот железный барьер разделял игровую зону на две части, внутренняя часть являлась основной.

Там и находились дома и прочие объекты. Другая часть метров на сто отдалялась к горизонту где обрывалась.

В районе конца локации был виден синий барьер который окружал обрыв локации не позволяя упасть в пустоту. Ведь весь мир который я вырезал из игры находился в пустом черном пространстве. Небо на той части локации где находился я было абсолютно черным однако шар света присутствовал. Это была некая эмуляция Солнца которая освещала мой мирок. Света было достаточно так что все мне было отлично видно. Осмотрев местность я по асфальтированной дороге пошел к барьеру где должны были находиться военные. Как я и ожидал в стоящих двух домов и двух этажной пункте наблюдения было пусто.

Игровых персонажей не было совсем и это было хорошо. Ведь в материализации локации своего внутреннего мира я прописывал только незаселенную местность. Что собственно и вышло ведь встречаться с военными даже если бы они были из игры мне не хотелось. Мало ли как они могли повести себя в новой ситуации.

Особенно когда у них мог появиться свой индивидуальный разум. Вообще это была теория которую стоило проверить. Чего еще не было на локации так это аномалий и мутантов. Игра есть игра но мне нужен был безопасный для моих исследований мир. Само собой надо было подумать как поступить с существами которые здесь будут жить. Где они достанут предметы первой необходимости. Единственное что приходило на ум люди научиться материализовывать желаемое либо представив или же вспомнив об определенном предмете. Эта способность будет творение мыслеформ как у меня. Места для жизни должно было хватать так как локации в среднем были размером с 800 метров.

Но мир являлся единым каждый островок соединялся своей землей с другим островком. Что позволяло не создавать пространственных врат и телепортов между мирками. Пешком можно было спокойно добраться до самой ЧАЭС прямо с Кордона или побывать на Янтаре. Обдумывая все это я прошел барьер военных и направился к деревне где начинался сюжет игры. Само собой там тоже было пусто. По дороге в некоторых местах проверял траву на реальность рвалась ли она. Телекинезом пару раз отломил ветки от дерева.

После преобразования информации в энергию сновидения Кордон превращался в подобный реальному миру. Что бы осмотреть как идет процесс трансформации я полетел в сторону Свалки и там увидел как из пустоты медленно проявляется вторая локация. Оставалось подумать какой народ сюда заселять. Сначала я планировал настрогать своих клонов и пусть они здесь возятся но потом отбросил эту мысль. У них всех будет моя память а значит через пустоту они могли покинуть мой внутренний мир отправившись в планетарный мир сновидений. Требовалось другое существо что то вроде симбионта способное расти размножаться и развиваться в людей.

Может для этой цели подойдет искусственный интеллект... Задумавшись над этим вопросом я открыл браузер интерфейса и ввел в поиск программы искусственного интеллекта а затем нашел один сайт. Он специализировался в том что предлагал услуги в области полной расшифровки души и личности разумных существ. При этом можно было получить скан своей личности без памяти только с навыками и все. Кроме того она была самообучаемой. Это как интеллект который мог развиваться в полноценную человеческую душу что могла самостоятельно жить в мире сновидений. Кроме того программа была платной.

Цена была высокой около 150 тысяч рублей, а оплаты можно было производить прямо на сайта услуг. Обдумав все я понял что это то что мне нужно и принялся за дело. Для начала завел себе электронный счет. Потом в интерфейса создал функцию где находилось количество моих

денег в цифрах. Затем создал двести тысяч рублей и внес в инвентарь. Потом командой соединил два счета и переместил на банковский электронный все деньги. Далее зашел на сайт программы и заплатил за все получив нужный софт. Она как раз таки подходила к установленной у меня системе Виндовс. Потом запустил её и выскочило уведомление:

«Обнаружено действие сканирование души и личности пользователя»

«Процесс разрешен»

«Создана резервная копия сущности объемом 25 гигабайт»

В мою копию зашла вся моя память с воспоминаниями а так же структуры души. Далее покопавшись в настройках я вырезал из резервной копии своей личности всю память. В результате чего получился мой клон без памяти но с моими способностями к магии. Дальше я слетел к домам на Кордоне и зайдя в один из них лег на пол. Вспомнив как делился стал выходить из своего тела в новой оболочке а старую оставил клону. После разделения повернулся к лежащему двойнику и стал рассматривать его.

Тот лежал неподвижно но глаза у него были открыты. Я взял его за руку и спросил – Можешь встать – но мой клон молчал и так же не шевелился. Похоже что разум без памяти не хочет жить хотя вернее двигаться и говорить. Открыв программу по обработке личности я увидел там столбик со списком. Написано было клон разума число один и в характеристиках отсутствие памяти.

А так же стоял таймер который показывал уменьшающиеся цифры 8420 секунд. Полазив по настройкам нашел описание таймера начало осознания собой базовой личности. Все оказалось просто телу с личностью но без памяти требовалось определённое время для его как бы там активации смысла жизни. Только спустя некоторое время он станет самостоятельно мыслить и двигаться. Но одного человека мне для внутреннего мира будет мало так что я проверив осталась ли копия моего разума без памяти в программе стал создавать еще двойников. Заполнив таким образом три дома вышел на улицу и продолжил там клонировать себя.

Всего получилось тридцать двойников с таймером активации. После чего сел на старый ящик и полез в Инфонет. На запрос новости о магическом интерфейсе появилось несколько страниц с информацией. Было выдано следующее несколько сотен человек стали жертвой некоего вируса который превратил их жизнь в игровую подарив им магию. Все они играли в онлайн игры с полным погружением через очки виртуальной реальности. Способов избавить игроков от магии пока не нашлось так что было сказано временной не пользоваться очками для погружения в игру.

Похоже что мой вирус внедренный в страницу поисковика Инфонета подействовал как следует. Он внедрялся в компьютеры пользователей а оттуда через специальные очки и в сознания людей а там разворачивал интерфейс. Раз было написано о сотнях пострадавших то их на самом деле намного больше наверное порядком тысячи человек стали магами. Учитывая что интерфейс был как симбионт то его можно было мысленно сделать прозрачным и невидимым для себя. Но само собой об этой функции надо было догадаться. Переписку же ставших магами а Инфонете я не нашел. Похоже она находилась в закрытом от поисковика форуме.

А то было бы интересно прочитать с чего начали чудить молодые маги. Или узнать их характеристики и сравнить их со своими. Осмотрев страницы с новостями я решил проснуться. Очнуться удалось сразу же но на часах было пять часов утра. Особо желания спать не было потому я решил попробовать выйти сознанием из своего тела. Для начала напыв маной всю

структуру своей плоти стал пытаться вылезти из неё. Сначала было трудно но потом я ощутил как сам двигаюсь понемногу внутри какого то желе. Осторожно представив как меня нечто отталкивает от своей плоти выделил еще маны и скачком всплыл сразу к потолку.

Физическое тело оказалось лежащим на кровати с закрытыми глазами. Слевитировав к полу руками потрогал свою плоть нет не осознается и присел рядом. Вообще меня беспокоил момент вдруг какое нибуть из существ сна внедриться в мой физический мозг настолько что сможет управлять телом человека. Клон то такое мог но он залезал снаружи а тут изнутри ведь внутренний мир тоже существовал где могли жить разумные личности. Но в данный момент существа которые жили в мозгу были мои двойники без мой памяти.

Были ли они способны на захват тела я не знал но мысль подобную не отвергал. Обдумав это дело я полез обратно в родное тело. Лежа в кровати вспомнил что медитация ускоряет восстановление маны решил попробовать сделать её. Не зная с чего начать постарался расслабиться и ни о чем не думать. Это не дало результата. Потом вспомнил о своих способностях у меня в интерфейсе имелся скил Поглощение Бездны. Он активировавшись поглощал разлитую в воздухе ману и медленной увеличивал общий её объем примерно на одну сотую процента. Представив как все мое тело объяла способность Поглощения Бездны я активировал её.

«Восстановление маны возросло в 100 раз»

«Поглощено 5800 единиц энергии»

«Восстановлено 6180 единиц маны»

«Общий объем маны увеличен на 0.01%»

Как оказалось способность работала быстро скорость моего восстановления энергии была двойной от общего объема все маны.

Теперь она повысилась в сто раз. За 6 секунд восстанавливались все 12200 единиц маны. Незамедлительно я запустил материализацию локации внутреннего мира и процесс пошел. Ощущения были такие холодок по всему телу и некая тяга чего то что входило внутрь тела. Пошевелил руками нет поглощение не пропало. Оставалось подождать минут 15 поле чего я отменил способность. Мысленно сразу отметил что стало как то легче в сознании. Видно этот скил имел значительную нагрузку на мой мозг. Все же локации из игр серии Сталкер были слиты воедино и материализованы как мирок внутри пустоты моего сознания.

Развернув программу просмотра своего внутреннего мира я заметил как на Кордоне что то двигалось. Ими оказались мои клоны пришедшие в себя. Приблизив место своим желанием я стал рассматривать их действия в окне развернутом перед моими глазами. Все что делали двойники это ходили туда сюда иногда натыкаясь на стены домов. Видимо они были совсем невнимательными или плохо соображали. Заглянул в программу обработки разума. Там появились новые сообщения.

«Клон 1 процент развития разума 0.1%»

«Клон 2 процент развития разума 0.1%»

И так до 30 клона у всех процент развития разума был одинаков в конце концов души у них были одинаковы как и их сознания. Ради интереса потянулся к одному из них своим сознанием пожелав ощутить того. Получилось причем даже контролировать двойника и слышать его

редкие мысли.

«Кто я, почему я здесь, это тоже я, что мне делать» - такими были мысли энергетического двойника в моем внутреннем мире. Зная что я могу все объяснить клону я не стал вмешиваться пусть развиваются без моего участия. Пока буду наблюдать и убрав свои щупальца разума из существа сна я вернулся к просмотру ихнего мира. Надо было что то делать с черным небом кроме того солнце здесь не садилось и всегда висело на одной точке. В принципе вечный день можно было исправить даже находясь снаружи локации внутреннего мира.

Что я и сделал пожелав заменить темноту на голубой цвет. Мана при этом не отнялась. Потом подумал стоит ли поставить несколько компьютеров для двойников что бы они хоть где то находили информацию которую желали. А то так они еще долго будут бродить размышляя о своем. Хотел поставить комп да не смог у меня их в инвентаре не было. Если раньше я мог бы их достать в своем сне то теперь нет. Ведь мною была полностью заменена локация внутреннего мира. Еще был вариант выйти из тела и слетать в ближайший город сновидений и там достать необходимую технику.

Но я передумал успею еще подарить клонам технику хотя есть шанс что они сами её создадут. Вообще в мире сновидений каждый мог материализовывать собственные мысли. Подумав о нужной технике к примеру компьютере и она тоже появляется. Хотя я помню раз видел завод производящий электронные лампочки, он был полностью похож на реальный. Наверное все же все зависит от людей способность материализовать в мире снов желаемый предмет. Что интересно при такой материализации мана не потреблялась. Маги точно обладали такой способностью ведь при мне Шеф материализовывал стулья и шкаф.

Обдумывая все это я так пролежал до самого утра. Потом встал позавтракал и находясь в своей комнате открыл в интерфейсе программу просмотра внутреннего мира. Двойники уже не бродили бесцельно они собрались в кучу и что то обсуждали. Конкретно что я услышать не мог только рассматривал с высоты их толпу возле одного из домов. Потом мне пришла идея добавить сознания своих клонов в функцию чата которая у меня осталась после ухода Тени в мир сновидений.

Список личных двойников у меня тоже имелся в одной из программ. Мысленно перенеся их имена в нужную область я пожелав получать сообщения я стал смотреть появляющуюся информацию. Сначала народ хотел узнать кто он но посоветовавшись все решили что они копии друг друга. Ведь внешность была одинаковой. Потом им пришла идея понять где и почему они находятся в пустой деревне состоящей из семи домов.

Появились варианты попробовать разведать окружающую местность или поискать еще разумных существ. И десяток двойников разделившись по одному человеку направились по всем сторонам света исследовать Кордон. Остальные найдя потухший костер умудрились развести его материализуя горящий огонь на ладонях рук. Видно понимание своих способностей им пришло интуитивно. Или же дело в том что у них тоже имелся интерфейс ведь он был у моего первого клона Тени. Ушедшие разведчики побродив по Кордону вернулись обратно и рассказали что никого не нашли.

Двое клонов что создали огонь рассказали остальным о том что тут возможна материализация желаемых мыслей. Народ задумался о чем то своем а потом решился на эксперименты. Кто то создавал огонь проверял загорятся ли деревья. Другие стали пробовать управлять землей создавая холмы. Тройка даже стала светиться синим светом. Так продолжалось часа три так что я время от времени сворачивал окно интерфейса с внутренним миром и сидя за компьютером просматривал интересные фильмы. Внезапно заметил как один двойник по-

моему 23 написал что в интерфейсе есть доступ в некую сеть где лежит информация.

Сразу подтвердилась моя теория о том что у них всех был интерфейс. Народ оторвался от исследований магии и стал рыться в Инфонете. Что их там заинтересовало я не знал а узнать не мог так как двойники не говорили об этом. С полчаса было тихо все молча пересматривали информацию. Потом у них появилась новая идея используя портал попасть в город. Сразу стало ясно некоторые натолкнулись на фотографии городов мира сновидений. Вызвавшийся добровольцем 17 клон открыл круглый круг черного цвета ведущий по их мнению куда нужно. И народ стал по одному заходить внутрь. Последним зашел создатель портала и тот с хлопнулся.

У меня мигнул интерфейс сразу пропали списки двойников как в чате так и в программе через которую я рассматривал внутренний мир. Похоже случилось непоправимое мои двойники через пустоту выбрались из моего мира сновидений во внешний открытый для всех. Барьером который разграничивал два мира была пустота а для прохода сквозь неё существовали порталы.

- Ну хорошо - решил я - раз внутренний мир с народом провалился попробую я что нибуть другое. Для начала окруженную синим барьером локацию я попытался почувствовать. Ощувив некую поверхность плавающую в невесомости я пожелал что бы она была поглощена пустотой и задействовал ману. Единая локация сразу тала чернеть рассыпаясь на небольшие кусочки которые буквально рассыпались в ничто. Спустя пять минут кроме светящегося шара образующего солнце ничего не осталось. В книгах что я читал у некоторых магов во внутреннем мире могла находиться мана или вернее её запас для всяких дел.

Может мне тоже попробовать подобное сделать у себя. Скачано сделано и я сконцентрировавшись на единственном объекте светящегося солнца стал передавать ему ману. Посыпались сообщения интерфейса.

«Произведена передача 200 единиц энергии»

«Точка получения не обнаружена в пространстве мира»

«Ошибка маны рассеяна в пространстве»

Таким образом в первый раз у меня ничего не вышло. Насколько стало ясно из сообщения место получения маны не было найдено. Ладно попробуем по-другому. Мысленно вытягиваю щуп сознания и касаюсь им Солнца. Ощувив небольшое обжигающее пламя желаю узнать его характеристики.

«Получена информация: обнаружено пламя личной веры внутреннего мира»

Сразу стало видно это не мана теперь становилось понятно почему не удалось поместить один вид энергии в другой. Они различались по составу и структуре.

Я стал вспоминать раньше у меня была энергия веры но потом она объединилась с маной и стала единой. Но во внутреннем мире вера осталась верой а мана маной. Раз энергии можно разделить почему бы не воспользоваться этим. Для начала следует собрать всю веру в одном месте. Вспомнив что этот вид энергии был золотого цвета и ощущался теплом я попытался сознательно отделить всю энергию от нужной. И прикоснувшись щупом сознания к солнцу стал закачивать его верой. Цвет светила сразу изменился с бело желтого на золотой жечь щуп перестало, энергия стал как бы мягче. Размер солнца висевшего в черной пустоте стал расти и увеличившись в 14 раз перестал. Ощущение потока перекачанной энергии тоже закончился.

Появилось новое уведомление.

«Обнаружен новый исток энергии веры»

«Получена энергия веры 28630 единиц»

«Скорость восстановления зависит от вашего уровня у верования или религиозности»

Так с этим понятно кроме того у меня в интерфейсе восстановилась характеристика веры. Сам способ получения этой энергии я знал. ВО все что я написал из фантастики выложенной в интернете читатели поверившие в эту информацию восполняли мне эту энергию. Один раз пролетая над церковным храмом я видел струи веры поднимающегося вертикально вверх исходящие от крестов находящегося на крыше здания. Полагаю в этих местах энергия веры изымалась из жителей настоящего мира.

А куда она направлялась мне было неизвестно. Надо просто не ходить в храмы что бы не потерять свою энергию. По идее моя способность Поглощение Бездны должна была способна поглощать выделяющиеся строи веры над храмами. Но это пока только следовало проверить. Так же энергия веры способна открывать портал не в мир сновидений а в какое то другое измерение на планете Земля. По крайней мере там я уже встречал ангела. Итак собрав всю веру в золотой шар солнца во внутреннем мире я задумался создать подобный для маны.

Так же потянувшись щупом в пустую область стал подавать в неё ману. Получилось возник голубой шарик диаметром с сантиметр который стал расти. Употребив всю ману я добился того что голубой шар вырос до трети размера золотого. Теперь следовало подумать как сделать так что бы мана не копилась в моем астральном теле а сразу перетекала во внутренний мир. Требовался некий исток откуда будет поступать в шары энергия разных видов. Поборовшись над этой проблемой результата я не добился. Передача энергии действовала только по щупу сознания оставить его одним не получалось он сразу пропадал стоило подумать о чем то другом.

Насколько я знал мана – это энергия мысли то по идее из неё можно было создать точку переносящую энергию из моего астрального тела во внутренний мир но это не выходило. Пустота тут помехой не была что то было другое но я не знал это. Возможно другие маги могли знать от этот вопрос ответ однако спросить было некого. Я ведь был самоучкой. Кроме того я не знал сколько энергии можно поместить во внутренний мир. Вернее каков у него объем. Может командная строка поможет его вычислить итак я ввожу

«Вычислить объем пространства внутреннего мира»

Получаю...

«Объем пространства 320 кубических сантиметров»

Это было неясно скорее всего вычислялся объем именно физического тела. Снова ввожу

«Измерить объем локального мира нервной системы»

«Результат: свободно 99% пространства»

<http://tl.rulate.ru/book/45864/1085710>