

Все эти сообщения ворохом сыпались на меня пока шло поглощение системы моей способностью. Под конец все ускорилось в разы посыпались сообщения об ошибках объединений функций. Затем компьютер внезапно потух а мое сознание потащило через монитор наружу. Материализовавшись я стал рассматривать изменившийся интерфейс. Появились две новые вкладки Браузер и Виртуальный диск. Все программы как и папка рабочий стол перекочевали в раздел Виртуального диска. Сами же файлы запуска программ и игр стали находиться в разделе Система.

Второе что я заметил думать стало легче мысли стали появляться моментально, кроме того что то стало с моей реакцией. Я теперь ощущал как могу быстро дернуть рукой хотя на это израсходуется мана. Сделав несколько шагов понял что могу ощущать все предметы в доме даже не глядя на них. Это все было хорошо но потом мне пришла мысль посмотреть насколько задействовано мое сознание в этом интерфейсе. Зайдя в раздел Система я нашел программу Системный монитор процессов и служб и запустил его. Всего оказалось у меня пять процессов и три службы.

Процессы

« Сознание Личности »

« Ментальное тело мысли »

« Астральное тело энергии »

« Казуальное тело общей памяти существа »

« Будхическое тело памяти перерождений души »

Службы

« Связь с Инфополем Земли и Инфонет »

« Блок игрового интерфейса »

« Операционная система Драйтекс »

Всего потреблялось 290 килобайт памяти. Общий же объем моей памяти было невозможно определить. Я полагал что когда вернусь в свое физическое тело там так же сознание перестроиться под более ясное но проверить это гипотезу пока не мог. Для интереса включил компьютер из которого недавно высосал систему. Так и есть БИОС был на месте а ОС исчезла. Пришлось её ставить с нуля. Закончив это дело я решил проверить функцию интерфейса такую как доступ в Инфосеть. В открывшемся окне посреди него оказалась строка набора команд и кнопка поиск.

Мысленно пожелал что бы ввелись виды операционных систем что сразу и произошло. Выбрав кнопку поиск я так же мысленно нажал её. Окно обновилось и появившийся список состоящий из десяти пунктов найденной информации. Кроме того это оказалась первая страница из 1506 штук имеющихся. При этом уровень моей маны снизился на две единицы. Похоже доступ в Инфонет оплачивался маной. Внимательно прочитав страницу с информацией о видах ОС я узнал что в мире сновидений присутствовали три вида систем.

Это были Виндовс и Линукс выпущенные в мире людей а так же Драйтекс из мира сновидений. И как обычно основной системой игр являлась Виндовс. Разновидности систем Линукс были в основном только с программами. Под Драйтекс игр и программ хватало однако по общему объему все равно на рынке лидировала Виндовс. Популярность Виндовс сказывалась из-за того что умершие люди попав в мир сновидений пользовались в основном ею. Так как Информационное поле планеты соединяло как живой мир так и мир сновидений в нем находилось все что человечество сумело придумать.

В том числе и мысли людей которые проникали в мир снов через спящих людей. Меня же в данный момент волновало количество многопользовательских игр под операционные системы. А именно подл систему Драйтекс что была объединена с моим интерфейсом. Найдя в Инфонете ресурс посвященный играм под Драйтекс я стал думать стоит ли их скачивать в свой интерфейс и как они там будут работать. Оставалось лишь попробовать только так я мог узнать это. Первой же игрой стали Рыцари Средиземья, найдя её сайт я зарегистрировался под нового пользователя и выбрал файл установки игры.

Скачалась вся игра буквально за секунду видно скорость Инфонета была неограниченной. Зайдя в корень Виртуального диска я нашел папку загрузки и там файл установщика игры затем запустил его. Появилось окно установки приложения покликав его установил все как и надо. Потом полез в раздел Система, все приложения и нашел там ярлык запуска игры. После чего пожелал что бы установленная игра запустилась. Внезапно моё тело потащило сквозь открывшейся подо мною портал куда то вниз.

И через секунду я оказался стоящем посреди перекрестка улицы древнего города, архитектурой который был похож на средневековый. По улице проходили множества человек и судя по всему игроков данной игры. Были слышны крики некоторых путешественников собирающих группы людей для охоты на монстров. Я решил пока не присоединяться к ним а попытать счастья в одиночестве. Заглянул в интерфейс и увидел что там появилась новая функция такая как карта местности, которую можно было как отдалять так и приближать.

Проследив по ней путь к выходу из города и по улице направился к нему. Выбравшись за ворота увидел грунтовую дорогу ведущую в ближайшую деревню и пошел по ней. Как только отдалился от города на сто метров увидел первых животных – это были полуметровые зайцы прыгающие между деревьев. Их мех имел белый цвет, местами попадались особи достигающие метра в высоту. Подобравшись к ближайшему зайцу я схватил его телекинезом и оторвав от землю потащил к себе. Несмотря на его попытки вырваться достал магический клинок и одним взмахом отрубил кролю голову.

Тушка сразу же упала на землю и посерев исчезла, но оставила после себя белую шкуру. Здесь я и стал фармиться все зайцы умирали с одного удара но кроме шкур ни копейки денег с них не выпало. Что интересно опыт с них шел но в малом количестве, похоже данный вид монстра был сделан для охоты новичков. Итак выбив с полсотни шкур я по дороге отправился дальше и встретил уже оленей. Эти звери уже падали с трех – четырех ударов. Хорошо телекинез позволял их удерживать в воздухе. Еще пройдя с километр встретил волков и набил еще сорок шкур.

В этот момент пришло сообщение о получении 71 уровня. В данный момент мое здоровье составляло 1950, а маны 14900 единиц. Уровень маны возрос по причине увеличения моего интеллекта и мудрости после поглощения операционной системы. Здоровье осталось же прежним. Вскоре дорога привела меня в деревню пройдя вглубь которой я увидел магазин продающий шкуры зверей и направился к нему. Здесь была небольшая очередь из трех человек покупавших себе готовую одежду, так что пришлось подождать. После чего я подошел к

продавцу и поздоровался

- Вы шкуры зверей скупаете – спросил я.

- Да только показывайте что хотите продать – ответил торговец. Открыв инвентарь я вытащил целую пачку белых заячьих шкур.

- Ну как посмотрим – тихо произнес торговец – качество хорошее – за все я дам вам тридцать золотых.

- Меня устраивает – согласился я – но это не все шкуры – и достал еще двадцать оленьих и пятьдесят волчьих.

- Сто семьдесят золотых – и не больше – сказал торговец.

- Идет – согласился я – и подождав пока торговец отсчитает нужную сумму в мешочек забрал его и положил в инвентарь. Потом пошел осматривать деревню. Всего в ней было с сотню домов и располагались они все по обеим сторонам единственной улицы. Здесь были игроки которые тоже просто прогуливались. Осмотревшись я решил попробовать вернуться на остров для этого требовалось выйти из игры. Кнопка выхода оказывается находилась в разделе Система моего интерфейса. После её активации вокруг меня возникли черные стенки разреза пространства куда и затянуло мое тело.

Спустя секунду я оказался стоящим в комнате дома находящемся на острове. Хорошо было то что меня возвращало именно в тоже место откуда я и отбыл в игру. Открыв инвентарь я достал мешочек с золотом, оно при этом совершенно не исчезло хотя было получено на игровом сервере. Вообще насколько я понял меня при помощи магии переносило в специальное пространство что то наподобие виртуальной комнаты в котором моделировалась компьютерная игра. В связи с тем что все предметы в мире снов состояли из энергии и могли хранить информацию я имел ввиду компьютеры они во всех случаях составляли информационно энергетическое поле земли

Будучи существом астрального типа состоящим тоже из энергии и информации моё тело было способно попадать как в компьютер так и в другое измерение где собственно и эмулировался игра в которую играли на игровых устройствах пользователи ПК. Это же и объясняло само существования моего игрового интерфейса. А магия это способ взаимодействия различных типов энергий посредством психической силы или воли человека. Обдумывая все это я вдруг понял что могу попробовать скопировать свой интерфейс другим существам живущим в мире сновидений. Ведь их тела подобны моему тоже состоят из материальных энергий.

Сперва следовало подумать как сконвертировать вид своего интерфейса так что его можно было переслать ментально и установить на новую психическую личность. Это должен быть некий установочный файл магического воздействия который был способен автоматически развернуть игровой интерфейс. Для его создания я открыл раздел Система и выбрал командную строку. Затем написал в ней:

«Создать установочную копию интерфейса» и активировал её. Всплыло окно уведомления:

«Базовая функция интерфейса должна определять характеристики персонажа в зависимости от типа разума существа» Я выбрал «Да» в диалоге настроек. Возникло еще одно окно:

«Минимальные характеристики установки наличие психической энергии и маны у существа в размере 100 единиц»

Похоже это фактор позволяющий решить то что систему интерфейса может принять сознание имеющее некоторое количество маны или иной энергии, в своем доступе для взаимодействия. Объем же маны зависел от трех пунктов интеллекта мудрости и духа. Насколько я знал все разумные существа имеют некоторое количество интеллекта и мудрости, за дух я сомневался. Так что минимальные условия для установки и разворачивания моего игрового интерфейса соблюдались. Дальше я предусмотрел возможность передачи копии установочного файла с одного разума на другой при помощи магического воздействия.

Грубо говоря получивший интерфейс человек и установивший его мог передать его по своему желанию другому человеку без моей помощи. Так как функции защиты от изменения цветов и содержания оболочки игрового интерфейса я не мог сделать то возникала возможность редактировать эту полученную способность как угодно. Учитывая мой опыт взаимодействия влиянию на мозг или разум существа оно должно иметь незначительное. А вот на магические способности влияние будет еще какое сильное.

Появится возможность работать с энергией маны. К чему это приведет да все просто не маги станут магами, а сами маги получают систему позволяющую узнавать пределы своих характеристик. Потом такую функцию как доступ в Инфонет мира сновидений, эту способность я тоже скопировал к установщику интерфейса.

После чего собрал все в один компьютерный файл информационно магического воздействия. Все теперь осталось найти добровольцев и ими я планировал что станут Зена с Шефом. Выйдя на улицу я заметил Зену стоящую возле космического корабля и подойдя к ней поинтересовался где Шеф.

- Он здесь внутри нашего корабля монтирует в топливную систему твои накопители маны.

- Мне вы двое нужны для одного эксперимента - ответил я.

- Какого если не секрет - спросила амазонка.

- Я создал способ передачи формы разворачивания моего интерфейса в других разумных существ. И хочу его опробовать на вас скопировав свою способность к примеру в разум к Шефу.

- Звучит интересно - ответила Зена - давай сначала попробуй передать его мне так как Шеф пока занят.

- Хорошо - ответил я - и выбрав установочный файл мысленно взял его и выстрелил им как пулей в тело Зены. Сначала ничего не произошло но потом амазонка сказала что перед её взглядом появилась небольшая синяя полоса. Там были так же как у меня характеристики персонажа, способности, система итд. Только операционной системы не было ведь я копировал только интерфейс.

- Зэт у тебя интеллекта сколько? - спросила меня амазонка.

- По интерфейсу 295 - ответил я.

- А у меня 724 - сказала Зена - и мудрости поменьше 501, а маны всего 6458 - это много или мало.

- Ну не знаю как сказать - начал я - по характеристикам ты меня превосходишь но маны меньше так как у тебя нет характеристики духа насколько я понял.

- Да духа нет – ответила Зэна – это что за характеристика можешь объяснить?
- Конечно – ответил я – дух или сила духа это статистика отвечающая за духовную сферу существа. У меня вначале её тоже не было потом появилась когда я добавил её. Способ простой представь вокруг себя ауру духа который объединяет твоё сознание с энергией твоего тела.
- Хм ладно сейчас попробую – ответила амазонка – закрыла глаза на секунд двадцать. Потом открыла а по её телу пошла волна голубоватой энергии.
- Не получается – ответила она – написано только что израсходовано 200 единиц маны и все.
- Можно попробовать по другому – сказал я – зайти в раздел система и найди там строку. В неё мысленно впиши «Добавить характеристику дух» потом далее «подсчитать уровень духовной энергии» и активируй своим желанием.
- Минутку – все сделала – сказала Зэна – теперь в характеристиках персонажа появилась новая строка сила духа 1380 даже маны прибавилось теперь её 16118 единиц.
- Отлично все получилось – сказал я – теперь твоя задача выбрав единственный файл в разделе система мысленно отправить его в Шефа задействовав магию.
- Так ясно – сказала амазонка и подойдя к двери корабля позвала нашего мага.
- Минутку подождите – донеслось из глубины корабля – надо кое что положить на место. А потом спустя короткий промежуток времени из дверного проёма корабля показался наш Шеф.
- Чего искали? – спросил он.
- Тут такое дело – начал я – но Зэна меня перебила – Шеф – сказала она – лови посылку – и махнула рукой в его сторону.
- Барьер – произнес маг – вы сначала скажите чем кидаетесь ведь заклинания разные бывают.
- Ничего опасного – ответила амазонка – просто нашли способ передать тебе способность Зета игровой интерфейс. Будешь принимать?
- Ну если так то можно попробовать – проворчал Шеф и убрал барьер. Получив посылку он с минуту постоял неподвижно изучая её.
- Мало функциональная вещь – сказал маг спустя минуту – кому то он может помочь кому то нет это зависит от человека. Хотя способность пространственного кармана хороша можно таскать с собой уйму полезных вещей не заботясь об их размере и весе. Все остальное мне не нужно так что я оставил только её.
- Хоть что то пригодилось – сказал я – а мне казалось ты будешь рад.
- Каждому своё – ответил мне Шеф – если горишь желанием узнать о пользе своего интерфейса распространи его многим незнакомым людям потом узнаешь о чем они думают найдя их сообщения в Инфонете.
- Тоже вариант – ответил я
- Кстати есть идея как сделать так что бы твой интерфейс стал внедряться всем существам что

имеют сознание и живут здесь в мире сновидений. Преобразуй установочный файл в маго вирус и сделай функцию его авто клонирования тогда он будет распространяться везде где есть разумные люди.

- Хорошо Шеф я попробую – ответил я и оставив двоих возле корабля отправился в дом. Там лежа на кровати я под редактировал установочный файл интерфейса а затем открыв окно браузера Инфосети внедрил его в страницу поискового сервиса. Все прошло благополучно теперь все что пользуется поисковиков получают мой вирус себе на компьютер. Далее файл дождется пока кто нибуть оденет очки погружения в игру а затем переместиться в сознание пользователя и там активируется в результате чего игрок получит игровой интерфейс.

В мире снов основной поисковой системой является сайт Атлас затем шли Гугл и Яндекс. Я внедрил свой файл пока только в Атлас затем найдя другие поисковые системы скопировал файл и туда. За счет магии все прошло великолепно теперь оставалось лишь ждать. В этот момент мне пришло в чат сообщение от клона

Можешь прибыть домой есть разговор.

Долго не раздумывая я открыл портал и переместился на чердак дома где жил в реальности мой двойник. Став невидимым просочился через потолок и попал на кухню оттуда полетел в сторону своей комнаты и забрался сквозь дверь в неё. Клон был тут в моем физическом теле, он сидел на кровати ожидая меня. Материализовавшись я аккуратно стал на пол.

- В общем дело такое - начал двойник разговор – мне надоело жить в твоём физическом теле, вытащи меня на свободу. Сразу предупрежу полную свободу я даже в чате удалюсь хочу вкусить жизнь существ живущих в мире снов.

- Понятно тебе надоело – сказал я – хорошо ложись давай я тебя вытащу из тела. Тот лег и закрыл глаза а я напивав свои руки маной схватил его тоже за руки и потащил на себя. Ощувив некое сопротивление потянул сильнее и вытащил полупрозрачное тело из физического. Двойник быстро открыл глаза и слевитировал рядом на стул.

- Спасибо тебе – сказал он – теперь я точно отдохну как пожелаю искать меня не стоит надо будет сам найду тебя Сергей в этом доме. Теперь твоя очередь носить это тело. И стал быстро растворяться в воздухе. Я подождал чуток потом выпуская ману всем астральным телом лег поверх физического тела погрузившись в него. Спустя несколько секунд ощутил тяжесть конечностей и попытался открыть глаза.

Это получилось с некоторым трудом как и двигаться но через минуту все прошло. Видно требовалась небольшая адаптация после слияния двух тел. Встал походил по комнате заглянул в интерфейс и увидел что контакт чата с Тенью стал пустым. Ощутил голод и взглянув на часы в комнате там было три часа дня с минутами. Похоже двойник забыл утром позавтракать потому пришлось идти на кухню. Плотнo пообедав вернулся к себе в комнату. Выглянул в окно погода стояла морозная но снега не было. Видно прошло всего несколько дней пока я отсутствовал и ничего сверх естественного не произошло.

Постоял еще немного у окна раздумывая чем бы заняться и потом вспомнил о том что недавно объединил операционную систему Драйтекс со своим сознанием. Помня ощущения чистоты сознания сейчас я его не ощущал и зайдя в раздел Виртуальный диск я заметил что он изменился. Во первых появилась снизу маленькая строка с информацией 18650 терабайт доступно, свободно 2650 терабайт. Кроме того не хватало некоторых папок с файлами системы они явно при объединении разума с мозгом куда то делись.

Тот же Диспетчер задач в разделе Система перестал запускаться хотя ошибки не выдавал. Видно придется мне почистить свой раздел виртуального диска. Мысленно выбрав все файлы с папками я пожелал что они исчезли. Все произошло моментально внезапный приступ головной боли потом ощущения что её приморозило изнутри. Но спустя две секунды все прошло а раздел интерфейса Виртуальный диск стал пустым. В разделе системные сообщения выскочило окно

«Интеллект понижен на 100 мудрость на 250 единиц»

Судя по всему мои параметры характеристик вернулись к основным что было странно. Все же операционная система как то усиливала мой интерфейс. Теперь следовало подумать ставить её снова, я решил ставить другую вдруг там структура другая. Открыв окно выхода в Инфонет как ни странно но эта функция в моем интерфейсе работал. Сайты Инфосети открывались в одном окне без проблем, лазя по ним в поисках операционной системы я находил множества видов но остановился на Виндовс ХР. На неё было целое море программ и игр хотя она и считалась малость устаревшей но еще работал.

И была нетребовательна к ресурсам компьютера. Найдя её образ в сети создал папку в Виртуальном диске интерфейса назвав её система и скачал это туда. Распаковав в папке и найдя установочный файл пожелал что тот запустился. Появилось новое окно небольших размеров установки системы. Устанавливалась она прямо в корень Виртуального диска что было хорошо. Сам процесс протекал без сбоев и к концу выскочило окно перезагрузки. На всякий случай я лег на кровать и согласился с перезагрузкой.

Весь интерфейс моргнул и пропал но секунд пять потом появился вновь но уже с полосой загрузки Виндовс ХР. Спустя еще двадцать секунд появилась темно синяя строка с кнопкой пуск в нижней части моего зрения. Сам рабочий стол был полностью прозрачным так что мне было хорошо видно окружающий меня мир. Вообще рабочий стол всех операционок отображает картинку установленных обоев у меня этого не было. Видно интерфейс и операционная система объединившись дополняли друг друга. Что интересно чистоты сознания у себя даже не ощущались а характеристики вообще не возросли.

Вероятнее было то что живой мозг хотя и можно было наполнить новой информацией улучшить его нельзя поменяв структуру сознания. В мире сновидений же структура сознания личности менялась без проблем. Установив систему я задумался о программах какими можно было дополнить её.

И как обычно полез в Инфонет. Первое что меня заинтересовала была программа по созданию игровых локаций. В комплект входило все о разработке то есть документация. Да и по отзывам в Инфонете программа была неплоха. Кроме нее я скачал четыре части одно популярной игры под названием Сталкер. Выбрал потому что на ней было много локаций.

У меня была идея попробовать перенести эти локации в тот мир сновидений который был связан с моим телом. Таким образом я мог заснув бродить по игровым мирам. Еще была идея помещать несуществующих существ в мой локальный мир сновидений где за ними можно будет наблюдать в образе творца. При этом мой мир снов что существует в физическом теле оградить барьером от мирового сновидческого мира. Таким образом создав особую зону своего внутреннего мира для развлечений. Итак установив четыре вида игры Сталкер я нашел ярлык первой части и попробовал запустить его.

Спустя секунду появилось окно запущенной игры которое открылось на во весь мой обзор а только захватив его передний план. Я в меню окна выбрал новая игра и стал ждать пока

загрузиться начальная игровая локация Кордон. Появилась заставка повествующая об игровом герое с татуировкой Сталкер едущем в кузове грузовика. Потом от удара молнии грузовик разбился а героя нашел свободный сталкер который и притащил того к торговцу Сидоровичу. С этого момента появился персонаж в видо от первого лица стоящем внутри бункера торговца. Выскочило сообщение от интерфейса.

«Обнаружено подходящее тело для вселения»

«Создать ментальную связь разума с новым телом?»

Я согласившись ощутил как от меня вытягивается росток и вливается в главного героя, внешний вид тоже поменялся от сдвинулся вверх таким образом став от второго лица. Теперь я мог осмотреть героя и ощутить его полностью как еще одно моё тело. Попытался пошевелить руками получилось, потом сделал несколько шагов перед торговцем тоже ничего все было хорошо. Оставалось проверить можно ли брать задания. И я вслух произнес – Какое будет у меня задание – но торговец промолчал. Я спросил еще раз и ничего.

Вспомнив что в обычной игре при переговорах с Сидоровичем нужно было жать определённую клавишу здесь же таких кнопок в воздухе не появлялось. Потом внезапно вспомнил про ПДА Меченого, то есть персонажа которым я управлял он носил его за поясом. Уже вытащив его на экране увидел клавиатуру и начало диалога с Сидоровичем. Нажал нужную клавишу и торговец ожил став говорить о первом задании достать флешку с информацией у Шустрого которого поймали бандиты на АТП.

Там же на ПДА и появился диалог согласиться на выполнение задания что я и выбрал. Внезапно открылась дверь бункера наружу и путь стал свободен. Кое как я поднялся на поверхность и стал рассматривать расположенную рядом деревеньку сталкеров. Вообще ощущения от дующего ветра были вполне реальными разве что уменьшенными немного. Тяжесть тела тоже ощущалась как и одетые на теле вещи, спортивная майка со штанами и перчатки. В перчатках рукам было неудобно и я решил попробовать снять их коснувшись скрепляющих ремешков.

Перед взором первого лица от меня выскочило голубое окно моего интерфейса а не игрового коричневого

«Будет произведена перестройка игровых условностей»

«Время до окончания 1 минута»

Экран окна с персонажем внезапно стал серым, хотя я продолжал ощущать главного героя в игре. Спустя минуту видимость вновь была восстановлена. Мой персонаж так же стоял в двух шагах от бункера и одет был в те же вещи. Схватив рукой за перчатку я потянул её в сторону и она слезла открыв руку Меченого. Потом стащил вторую перчатку и присев коснулся руками травы. Она оказалась неестественно грубая и вырвать её не получалось так же как и захватить горсть земли. Похоже что я мог это только взаимодействовать с одеждой главного героя сам мир игры оставался статически стабильным. Внезапно мне пришла в голову идея задействовать ману.