

Перекинув шары в левую руку, собрал манну в указательном пальце правой руки, а потом коснулся им сплюснутых поверхностей обоих предметов. После чего внимательно отслеживая процесс перетекания голубой энергии, на смятую фольгу и убедившись том, что она покрыла нужные места, соединил двумя руками оба шара. Странно, но никакого эффекта вспышки или чего-то подобно не произошло. Два объекта просто слиплись в месте контакта поверхностей с энергией и все. Пробую разнять, фольга сминается, рвется, но место стыка лишь изгибается, доказывая его повышенную прочность. Выходит создание подобных соединений полезнейшая вещь, это практически настоящее чудо.

Жаль только никому нельзя его демонстрировать, опасно. Если бы все люди в мире обладали подобной способностью, пусть даже с небольшими запасами манны, то каждый бы строить что угодно, считай без остановки из любых окружающих его материалов. Стоит провести еще несколько экспериментов по соединению разных материалов, к примеру, лист бумаги с фольгой. Я полез в шкаф и порывшись там отыскал там старую, исписанную тетрадь. Вырвав из неё несколько листов, достал рулон с фольгой и повторил прошлый опыт, покрыв поверхность одного из листов манной, а потом соединил кромки материалов.

Подождав секунду, попробовал оторвать два разных предмета друг от друга на месте стыка, но меня не получилось. Тонкая фольга легко разорвалась в другом месте. Достав из шкафа ножницы, я попробовал разрезать ими склеенный магией участок двух материй. Он разрезался, но его твердость и прочность ощутимо возросли. Так чего бы еще соединить, для интереса, к примеру, кусок медного провода с пустой коробкой от дисков.

Поэкспериментировав, решил подвести итог, сделав вывод, что способность сумасшедшего архитектора будет одной из важнейших магических способностей для меня лично. Загадкой оставался факт удвоение прочности в местах склейки вещей.

Скорее всего, здесь как то замешаны гравитационные поля предметов, приводящие к прочному объединению молекул друг с другом. О подобном пишут некоторые фантасты писатели, и называется эта штука молекулярная сварка. Мне для строительства ящика она подойдет в самый раз так что гвозди и клей будут совершенно не нужны. Осталось подобрать материал.

Наиболее оптимальным вариантом было дерево, оно достаточно легкое и прочное, что бы квадратную махину можно было приподнять силами телекинеза и запихнуть в портал. Значит, потребуется много досок, а лучше бамбука, с учетом его легкости и прочности. Найти фотографии мест, где он растет, нарубить и перетащить на остров, а потом можно и приступать к строительству зеленого куба.

Все дела я собирался проводить при помощи своих магических способностей, энергетическим клинком шинкуя древесину, а потом порталами телепортируя её на место будущей стройки. Осталось определиться с размерами ящика. Метр на метр маловато будет, а вот полтора на полтора хоть и низковато получится для полного роста, но зато внутри окажется достаточно свободного пространства. Собрать его, было решено из готовых конструкций прямоугольного вида состоящих из нескольких десяткой бамбуковых стволов, приклеенных друг к другу молекулярной сваркой. Они без проблем выдержали бы мой вес, даже находясь в пустоте внутри портала. Оставалось разобраться с освещением внутри куба.

В данном случае я решил начать с простого, купить маленькую лампочку и несколько батареек, а потом соединить их куском проволоки. Но вот купить все эти предметы было не на что. Видимо пора, приступать к написанию какой либо статьи, для получения веры и уже с её помощью создать себе денег. Первая статья была написана о возможной катастрофе на

планете Земля от вспышки на Солнце. Потратив целых два часа, мне все же удалось создать нечто интересное. В содержании говорилось о последствиях ударной волны высокоэнергетических частиц по магнитному полю планеты Земля и их воздействии на всю электронику планеты.

Поискав в сети один из сайтов, где выкладывался подобный материал, я сохранил свою историю в созданной для этого новой теме в разделе катастроф. Теперь осталось только дожидаться начисления энергии веры. Оставалось подумать, чем еще заняться, тренировка не вариант, а вот поискать разные магические заклинания будет в самый раз. Но с другой стороны это было опасно, вдруг такое отслеживается спецслужбами мира.

Хотя кое, какие анонимы придумали способы, как уменьшить шанс быть обнаруженным при помощи операционных систем с программным обеспечением, заточенным под инкогнито. Некоторые отмел сразу, слишком долго их из исходных кодов. Наиболее перспективной, по отзывам пользователей, показала себя одна из них, которой вскоре я и воспользовался. Некоторое время спустя в системных сообщениях всплыло короткое окно уведомления о начислении энергии веры. Оставалось проверить её статус.

« Получено: + 78 единиц энергии веры »

А неплохо так получилось, я явно не зря потратил два часа на написание статейки про глобальный катаклизм. Раз все необходимое есть манна и вера, то пора, и приступить созданию материальных денег. Найдя в интернете внешний вид ста рублевых купюр, я занялся их копированием. Сложив ладони, напитал их энергией манны, стал представлять, как там появляется сотенная банкнота. Спустя пару секунд появилось знакомое ощущение уплотненной прохладной энергии. Плавными движениями мне удалось вытолкнуть её наружу. Невероятно, сработало. В этот раз деньги не светились голубоватой энергией, а имели вполне себе реальный вид.

« Потрачено: 5 единиц манны, 1 единица веры »

Следующие полчаса я создавал деньги, стараясь, что бы номер у банкнот был разный. Получалось это не всегда, в некоторых случаях цифры и буквы заменялись непонятными кляксами. Оставив 20 единиц веры на потом, у меня в наличие оказались всего 14 бумажек качеством на глаз не отличимых от оригинала. Пора отправиться к местному банкомату и проверить насколько идеально они получились. И даже если техника не сможет отличить их от оригинала, то обычный кассир тем более. По времени шел уже 5 час вечера и начало постепенно темнеть, но мне все же удалось попасть в ближайший магазин, где был установлен автомат по пополнению электронных кошельков.

Тепло, одевшись и прихватив с собой созданную наличность, вместе с банковской картой, я на велосипеде добрался до здания ближайшего супермаркета. Доступ к терминалу имелся с улицы, мимо которой в данный момент времени никто не проходил. Еще один важный фактор был в том, что в глухих деревнях не встраивали в подобных местах следящие камеры. Населения на улице почти не оказалось, большая часть ближайших домов попросту пустовала. Даже летом дачники не всегда выбирают именно этот поселок, цены здесь высокие, а условия проживания не очень благоприятные.

За половину той суммы, что просят местные жители, что бы здесь поселиться, в ближайшей станции можно было бы снять небольшую хату. И дело было не в жадности местного населения, просто тут денег особо не заработаешь, а покупать материал и ремонтировать своё жилище требуется обязательно. Пора приступить к финальной стадии эксперимента. Вставив

карту и набрав пин код, я по одной купюре стал подавать их в приемник банковского терминала. Из 14 бумажек он принял лишь 7 штук, увеличив, таким образом, мне счет на семьсот рублей. Жаль количество брака оказалось слишком много. Все-таки это не сон где созданные деньги берут сразу, не исследуя их на достоверность.

Теперь снимаю эти 700 рублей и захожу в супермаркет, пора купить несколько вещей для выполнения задания. Для начала покупаю три маленькие шести вольтовые лампочки и к ним две упаковки дорогих, пальчиковых батареек. К ним добавляю черную изоленту и прозрачный скотч. Потом иду к кассе и расплачиваюсь полученными из банкомата деньгами. Хитрость удалась, расплатился настоящими деньгами, а копии пусть продолжают оставаться внутри устройства банкомата. Денег снова почти не осталось, лишь сущие копейки так что мне пора возвращаться домой.

Вернувшись к себе в комнату я, собрав в кучу всю фальшивую наличность и открыв небольшой разрез, закинул её в пустоту. Купленные предметы были аккуратно упакованы в компьютерную сумку с продуктами и спрятаны под кроватью. Наконец мне удалось полностью подготовиться для последующего путешествия. Осталось только самому отдохнуть что я и сделал решившись ненадолго отдохнуть во сне. Как обычно спустя неопределенное время мне приснился теплый белый песок возле моря.

Берег же выгибается широкой дугой, образуя замечательную мелководную косу. Она была битком забита огромным количеством отдыхающих, в воде людей. Сама вода имела светло голубой цвет, золотистые блики солнца, играя отражались от её поверхности, образуя причудливую игру оттенков света. Ширина прибрежной косы оказалась около десяти метров, а дальше начинается подъем по каменным ступеням на двадцатиметровую высоту к прибрежной аллее, вдоль которой растут пальмы. За ней проходила трасса, напротив её стояло множество многоэтажных высоток.

Вдруг моё внимание привлекла темно синяя полоса, движущаяся со стороны горизонта. Постепенно это штука стала принимать свою истинную форму, высокой волны цунами. Она быстро приближалась, но купающиеся люди отказывались её замечать. Заметив это я бегом поднялся на самый верх набережной и оттуда стал наблюдать, как водяной вал быстро проносится по песчаной косе смывая все на своём пути. Захлестнуло даже высокую набережную, в результате чего водяные, брызги долетели даже до меня стоящего возле ограждения.

Осмотрев залив, я заметил, что вода стала отступать, но гораздо быстрее, как будто следом должна последовать следующая еще более высокая волна цунами. Цвет пляжа при этом значительно изменился из светло голубого став темно желтым почти ржавым. Пора было отсюда убираться и куда нибуть подальше. Выбежав на трассу я заметил бегущими группы людей к своим машинам из ближайшего парка. Наконец то до них дошло что нужно уезжать как можно дальше от берега. В одной из групп замечаю знакомого мне человека, похожего на местного депутата в окружении охранников пробирающемся в нарастающем хаосе.

Подхожу к нему и предлагаю перебросить их вместе с собою в безопасное место через портал. Он отказался сославшись на имеющиеся возможности самостоятельного спасения. Пропустив их, стал осматривать опустевшую дорожную полосу и наткнулся на классического серого пришельца, неторопливо сажающегося в свое небольшое блюдо и улетающего отсюда. Вот уже кому незачем торопиться. Все пора взлетать пока приближающееся цунами не смыло меня. Подпрыгнув, мгновенно покрываю своё тело холодной энергией и резко взмываю вверх.

С высоты открывается ужасающий вид разрушенного побережья. Очередная волна больше

тридцати метров высотой, легко преодолела песчаную полосу и заполнила водой небольшой парк. Встречный поток ветра сносит меня вглубь суши, не давая нормально маневрировать в воздухе. Мне это начинает надоедать и я, мысленным усилием переношу себя в другое более спокойное место. Им оказывается небольшой одноэтажный домик, построенный из бревен как в старину. В углу стоит сложенная из кирпичей двухметровая печь. Иду к ней проверяю на ощупь, она оказалась холодной, выходит пока можно не опасаться, что местные жители помешают усовершенствовать интерфейс.

Начать следует с того что создать новый раздел, "Титулы" в игровой строке, иначе выполнив задание от демиурга опять вместо полезных бонусов получу потерю сознания. Это дело не сложное, мне уже приходилось добавлять новую функцию "Достижения". Закрыв глаза, представляю, что появляется новая кнопка Титулы в интерфейсе и выражаю намерение её материализовать. С большим трудом получилось. Однако размер строки в длину все растет, нужно, как то озадачиться поиском способа, увеличить свой обзор. У меня кроме неё есть еще системные уведомления и журнал заданий, которые висят по краям зрения, а ведь это только начало создания игровых окон.

Следующее чем мне следует заняться ввести уровни своим способностям, но тут сразу возникает вопрос. Как предотвратить возникновение ограничений системы, установившей определенные параметры моим способностям в зависимости от умения ими пользоваться. Было бы весьма неприятно получить еще большие ограничения. Что в данном случае можно сделать?

Запретить подсознанию выставлять ограничения, но в таком случае, теряется сам смысл создания уровней, проще уж тогда обходиться теперешним положением дел. С другой стороны при прокачке способности можно уменьшать их требования на затраты энергии. Выгодно? Безусловно. Стоит ли тогда их делать – сложно сказать, отложу пожалуй этот вопрос на будущее.

Пора приступать к созданию собственного двойника с полной копией моей памяти и сознания. Побродив по дому и найдя в нем спальное место, ложусь на деревянную кровать. Представив, что сам как бы делюсь на две части, из которых одна моя основная часть в виде бесплотного духа полностью выбирается из плотного тела сновидения. Почувствовав некое странное состояние, уплотненной жидкости, делаю резкий рывок вверх и вытаскиваю переднюю часть себя из лежащего на кровати тела.

Схватившись руками за кромку поверхности кровати, переворачиваюсь и планирую на пол в призрачной форме. Уплотнив сознанием себя, встаю с пола и смотрю на копию себя, спящую на кровати. Пора будить свою спящую копию, надеясь, что он спросонья не шарахнет в меня молнией. Осторожно что бы не разрушить плотную оболочку своей мыслеформой бью его по щекам. Спустя секунды он очнулся, даже глаза открыл. Сам быстро отхожу в сторону, готовясь к длинным объяснениям своего поступка.

- С пробуждением в мире сновидений. - В ответ слышатся послы в места не столь отдаленные подправленные угрозами кары в виде астероидного апокалипсиса и ему подобных вещей. Похоже, действительно неприятно ощущать себя всего лишь клоном от оригинальной личности. Первый подобный эксперимент и сразу такой результат. Интересно как там ниндзя из одного аниме мог договариваться со своей армией двойников – загадка, причем уровня масштабов вселенной. Пора оставить эти мысли, похоже, клон уже созрел для конструктивного разговора и сев, смотрит на меня обиженным взглядом.

- Сразу начну с сути: - говорю ему, быстро переходя к делу, - тебя я создал не просто, хотя ты

уже знаешь эту причину. Так что буду краток, нужно присутствовать за место меня дома, чтобы не спалили родители. Взамен предоставляю полную свободу твоего развития и существования. Гляжу, не впечатлило, хотя он понимает, что это самый лучший из всех возможных для него вариантов существования. Похоже, предстоят долгие уговоры.

- А самому разобраться совсем никак? Мог бы, в крайнем случае, создать пустую оболочку, вложить в неё некий программный конструкт выполняющий несколько базовых функций. Так нет же, захотелось создать абсолютную копию себя самого. Жаль в отличие от теневиков я не могу передавать тебе, все свои мысли и ощущения для полного понимания всей ситуации.

- Ну, мне, откуда ж было знать, что так получится. В японском аниме все просто написано, сложил печать и произнес формулу, бац парочка клонов готовых беспрекословно выполнять свои обязанности. Таким образом, можно изучать несколько манускриптов, ускорить тренировки способностей итд, вариантов бесконечное множество. Двойник покачал головой, - ну да, а мне нужно подумать, для чего теперь самому существовать кроме как исполнения твоих приказов.

- Ну почему же, мы оба отшельники домоседы, а значит, нам только и нужно, что обеспечить себе условия комфортного существования и жить в своё удовольствие вдали от людей.

- Так-то оно так, но дело в том, что я всего лишь твой клон, не более того. Вариант создать свой мир и жить в нём творя все, что вздумается, идея, в сущности, неплоха, если конечно не обращать внимания на тот факт что источником её являешься ты мой создатель. Другое дело нужно это мне, без понятия. Хочется просто забить на все и просто уснуть, но это тоже не желанный вариант.

- У нас двоих одинаковые способности, и если их развить могли бы стать парочкой начинающих демиургов. Все равно ни друзей, ни каких либо знакомых у нас нет, и никогда не было. Реальные возможности вообще не в счет. Да и с девушками одни проблемы, прощу уж тульпу создать и отрывается на ней по полной. Клон рассмеялся.

- Это я что же, по-твоему, тульпа?! - хотя да, по сути это именно так. Но у меня оболочка мужская и менять её, я не собираюсь. Так что обломись. А вот девушки это реальная проблема, гарем занять хочется прям сейчас, но как представлю себя в окружении красивых девушек, аж в дрожь бросает. С этим нам обоим придется, что-то делать, а то какие тогда из нас Темные Властелины? Смех, да и только. Посидев в тишине и подумав, он все же решил согласиться с моими условиями.

- Давай сделаем так, сейчас мне нужно немного освоиться, подумать о жизни бродя по локациям сновидений и спалить парочку миров. Глядишь, и соглашусь на твоё предложение, составим тогда контракт как два демона и будем захватывать мир. А насчет гарема тут дело серьезное, для начала стоит выполнить данное тебе задание демиурга из реального мира, глядишь, получим возможность вдали ото всех создать своё измерение. Договорив фразу, он шустро спрыгнул кровати и взмахом руки открыл портал.

- Постой, - кричу я ему, - мы забыли договориться, как связаться друг с другом в случае чего.

Остановившись, двойник сделал хитрое лицо и говорит.

- А я уж думал, прокатило, хотел свалить по быстрому, но не успел. Ну, хорошо давай придумаем способ, как общаться на расстоянии между собой, даже если один из нас находится в реале.

- Можно попробовать создать чат как в играх подал идею я, - только вот сработает ли привязка двух идентичных интерфейсов между собой.

- Тут только проводить эксперимент, других вариантов я не вижу, - ответил двойник. – Давай представь копию системного окна с функцией терминала, в которой можно будет писать, и отправлять мне сообщения, подобную я сейчас себе сделаю.

- Хорошо, - ответил я, - мне потребуется пару минут, что бы сконструировать окно с нужными функциями, и потом попробовать сбросить тебе запрос на подключение к чату.

- Хорошо - согласился двойник, - тогда я тоже приступлю к работе.

Договорившись каждый из нас, начал мысленно создавать копии окна системного журнала, а потом, поделив её на две части для каждой представил свою функцию. Верхний раздел будет служить общим списком, где будут выводиться все сообщения с возможностью прокрутки. Нижний будет отвечать за набор предложений, перед их отправкой. Все слова будут печататься, и отправляться в общий чат стоит только мысленно пожелать этого. От системы выскочило уведомление.

« Новая функция: "Чат" »

«Описание: позволяет опраывать текстовые сообщения, аналогичному интерфейсу удаленно используя телепатию »

« Функция была автоматически принята игровым интерфейсом »

Теперь оставалось только объединить оба чата моего и клона, а затем проверить их работу.

- Я свой доделал, а что там у тебя? , - спросил я.

- Погоди немного,- ответил клон, - хочу добавить возможность списка контактов, в окно по типу isq, тебе же рекомендую сделать аналогичную функцию.

Пришлось вернуться к окну сообщений и сверху нахлобучить еще третий раздел, отвечающий за список пользователей в чате.

«Проведено обновление функции Чат»

- У меня все готово, - ответил двойник и, подойдя ко мне, взглянул на висевшие передо мною компьютерные окна.

- Тоже решил сделать себе подобную функцию? Все же утверждение одна голова хорошо, а две лучше нашло полное подтверждение именно здесь и сейчас. Давай кинь быстрее свой контакт, и я уйду, нужно проверить несколько идей пришедших на ум на практике.

Представив, как между двумя чатами образовывается двухсторонняя связь, а затем в списке контактов появляется, ник моего двойника, я увидел там сформировавшуюся надпись "Демидур".

Переведя на двойника взгляд, увидел, как он усмехается надо мной.

- Мог бы нормальный ник придумать, нет же, выбрал самый, что ни на есть необычный.

- Ладно, ладно, - приподняв обе руки вверх, он шутливо произнес, - сейчас сменю его на Тень.

Полоса с именем контакта мигнула и изменилась. Пора было проверить, работает ли между нами связь, отправив пару сообщений друг другу. Написав обычное приветствие, в ответ получил веселый желтый колобок, напоминающий сумасшедшего, да и притом анимированным.

- Как тебе такое удалось?! – воскликнул я, - мой чат создавался под сообщения, но отправлять по нему анимации не планировалось.

- Да элементарно, - ответил двойник, - достаточно пожелать того что бы подобная особенность появилась в чате не более того. Не знаю, будет ли это действовать в реале, но сейчас мы оба во сне, а здесь возможно абсолютно все.

- Вот оно как, ладно сейчас попробую сам, - и, припомнив своё первое путешествие на остров, попытался отослать внешний вид места, представив его в виде картинки.

Клон, развернув своё окно чата, и продемонстрировал мне результат.

- Можешь сделать это если захочешь, а теперь мне пора, - и взмахнув рукой в прощальном жесте просто переместился из комнаты в другое места. Пора мне вернуться в реальность и проверить работу новой функции. Закрыв глаза, я пожелал проснуться и спустя секунду очнулся, лежа на спине в своей кровати у себя дома.

Найдя взглядом, чат написал клону, что вернулся в реальный мир и интересуюсь проверкой работоспособности созданной функции общения. И получил незамедлительный ответ «Не мешай мне проводить интересный эксперимент» - похоже, что он развлекается по полной. Ну будем его отвлекать а проверим системные уведомления о начисленных интерфейсом бонусах.

« Интеллект +3 »

« Мудрость + 5 »

«Дух + 2 »

« Вера + 350 »

А очки веры хорошо зачислились, стоит встать и проверить, сколько оказалось просмотров написанной мною статьи выложенной вчера в интернет. Я встал и оделся, несмотря на то, что на электронных часах было, всего около трех утра, сел за стол и включил компьютер. Выйдя на знакомый популярный сайт, убедился в достаточно большом количестве просмотров придуманной мною истории. Статистика показала примерно восемьсот просмотров. Итого в сумме вышло 350 единиц веры с такого количества просмотров.

Похоже, что коэффициент правдоподобности информации указанной в статье оказался около сорока процентов полезного результата. В следующий раз стоит попробовать написать нечто более правдоподобное и получить больше веры. Вчера я планировал найти безопасное место для конструирования деревянного ящика, и сохранил несколько фотографий безлюдных мест. Первой оказалось изображение заброшенного дома в глухом лесу. Найти хотя бы приблизительное местоположение этого объекта мне не удалось.