

Глава 3

Еще правда потребуется невидимость, во сне я её редко пользовался эта способность весьма непростая в управлении. Суть состоит в отклонение любого взора от твоего присутствия силой воли. Чем больше на тебя направлено внимания существ, тем сложнее поддерживать кокон невидимости. По-видимому, для её нормального использования понадобится создать характеристику сила воли. Дальше в играх часто встречался характеристика дух или сила духа. Он дает хорошую прибавку к объему маны и еще дополнительно увеличивает регенерацию. Сгенерировать эту вещь стоит попробовать тоже.

Теперь на очереди удача. По идее, чем она выше, тем больше везет, это как универсальная отмычка к достижению положительного результата, причем во всем. Мне явно пригодиться особенно на опытах, а то пока что, то не очень везет с ними. То расческой в стену запустил, бутылку раздавил, стог сена взорвал, чуть не пробил головой шифер, м-да тяжело же мне приходится. Что-то мне подсказывает, что она у меня будет весьма низкой, если вообще не отрицательной. Ведь как обычно должна прокачиваться удача: через азартные игры, во время прохождения опасных для здоровья испытаний типа «последнего героя», возможно через некие методики мастеров боевых искусств. О других способах не в курсе. И обязательно создать функцию системных уведомлений.

Все эти дела я отложил на ближайший отдых, а пока решил сделать перерыв, и попробовать прокачать себе интеллект чтением интересных статей в интернете по осознанным сновидениям. Часы пролетали незаметно, однако вместо интеллекта мне удалось поднять мудрость на целых два очка, после чего я закрыл книгу и решил вновь погрузиться в сон.

Осознание пришло спонтанно, паря в черной пустоте вдруг меня выкинуло на виноградную беседку в незнакомом месте. Проскочив сквозь железные прутья моё тело, рухнуло прямо на многочисленные корни винограда. С трудом выпутавшись из переплетенных стволов, я выбрался наружу. На абсолютно черном небе отсутствовали звезды, лишь бледный полумесяц луны освещал все вокруг. На улице стояла тихая глубокая ночь. Ни ночное зверье, в том числе и многочисленные насекомые, спрятавшиеся в зеленой листве, совершенно не беспокоили опустившуюся с небес тьму. Разумных личностей тоже не наблюдалось в округе.

Пора заняться важным делом напомнил я себе самому, к примеру, добавить новые функции в геймерский интерфейс, а вот потом можно будет исследовать окружающий мир. Приступил к наиболее необходимому, созданию функции системных уведомлений. Представив небольшое прямоугольное окно размерами пять на десять сантиметров и поймав его иллюзию собственным зрением добавляю внутрь еще три раздела. Первый отвечает за название запросов, второй за описание.

Третий делю сразу еще на три части, в каждом которых создаю синюю кнопку. Одна принимает, другая отвергает, а третья игнорирует, то есть откладывает принятие решения на потом. После чего закрыв глаза, сильным намерением желаю, что бы материализовалось в моём интерфейсе. Появляется маленькое окно с возможностью установить новую функцию для игровой системы.

«Запрос» Желаете установить функцию системных уведомлений?

«Описание» Функция системных уведомлений способна уведомлять пользователя о получении новых навыков и возможностей. Выводить предупреждения об изменении статуса владельца и его характеристик. Интегрировать новые функциональные возможности в системный интерфейс игрока.

«Принять» «Оказаться» «Игнорировать»

Незамедлительно жму на кнопку согласия, и окно растворяется в воздухе. Надо будет проверить, сработала эта функция в реальной жизни или нет, но для этого необходимо мне проснуться. Однако мне пока не до этого, так как, по очереди открытие новой характеристики под названием сила духа. В самих играх сила духа или проросту говоря дух используется редко. Он является как бы дополнительной характеристикой и вводится, что бы дополнительно добавить персонажу магической энергии. Что из себя дух в реальности я не знаю.

Дух в самой эзотерики упоминается как некая бесформенная субстанция имеющая своё сознание. По моим представлениям это разум или сгусток информации, осознающим себя. Звучит весьма бредово, но у магов всякий бред становится реальным. Так же эта штука должна иметь собственное энергетическое ядро, поддерживающее его существование. Нечто подобное я уже наблюдал, просматривая ранее некоторые документальные фильмы о летающих невидимых шарах вокруг древних дольменов, отстроенных еще в допотопные времена. По сути, дух представляет собой тонкую материю, и с помощью личной силы формирует некое облако именуемое душой.

Дух в самой эзотерики упоминается как некая бесформенная субстанция имеющая своё сознание. По моим представлениям это разум или сгусток информации, осознающим себя. Звучит весьма бредово, но у магов всякий бред становится реальным. Так же эта штука должна иметь собственное энергетическое ядро, поддерживающее его существование. Нечто подобное я уже наблюдал, просматривая ранее некоторые документальные фильмы о летающих невидимых шарах вокруг древних дольменов, отстроенных еще в допотопные времена. По сути, дух представляет собой тонкую материю, и с помощью личной силы формирует некое облако именуемое душой.

Разобравшись с пониманием духа, я решил любым способом добавить его в свои характеристики, дабы заполучить еще большую прибавку к общему объему манны. Проблема оказалась с представлением сути духа или его силы, ибо он не имел формы как таковой, потому все мои мучения с данной способностью пошли крахом. Отмучавшись, решил добавить другую характеристику, под названием сила воли или попросту говоря, воля человека. Это тоже важная характеристика с точки зрения мага, с помощью неё можно повысить сопротивления своего организма к любым внешним вредоносным воздействиям.

Штука то полезная даже в моём случае, ведь это по сути чит позволяющий иметь пассивный вариант шита от всего сущего круглосуточно. Полагаю заполучить её своё пользование, будет не легче той же силы духа. Подумав немного, я вспомнил об еще одной редкой способности, такой как удача. С неё было немного проще, достаточно было поискать четырехлистный клевер или просто найти на дороге нечто редкое и ценное, к примеру, денежную купюру. За всю свою жизнь мне везло не так уже и часто, клевер мне удавалось найти, так же как и деньги находились, в том числе и потерянные телефоны. Много раз сталкивался с перебегающими дорогу трехцветными котами – в народе говорят это тоже к удаче.

Решив начать с удачи, я осмотрел окрестности в поисках клевера, но в темноте ночной его и близко не было видно. Решив поискать данный вид растения с высоты, я резко взлетел, и с высоты заметив впереди многочисленные дома, направился в их сторону. Там оказалась расположена небольшая деревня, она выглядела старой и заброшенной, полуоткрытые двери и распахнутые окна, все сигнализировало о том что эту местность уже давно покинули её жители.

Снизившись на уровень электрических проводов, лечу вдоль выбранной наугад улицы, и

внимательно обозревая темные окна в поисках освещения. Никого. Замечаю стоящий на углу прицеп на колесах, на нем установлен деревянный прицеп на четырех колесах, снаружи выкрашенный в желтый цвет. Аккуратно опустил перед входом и, распахнув закрытую дверь, вошел внутрь. Помещение изнутри покрашено красной краской, и напоминает комнату сошедшего с ума журналиста. Все стены, включая потолок покрытый приклеенными вырезками из газет. В большинстве своём там изображены всевозможные катастрофы. Большинство указанных дат начинаются с 2010 года.

Медленно выбравшись наружу, заметил яркое свечение на небосводе. Это оказалась яркая комета пролетающая мимо. Она быстро двигалась с юга на северо-восток, оставляя за собою зеленовато белый оттенок хвоста. Внезапно, западный край неба, где заходит солнце, осветила яркая вспышка, после чего горизонт воспламенился. Ужасающая огненная волна, сметающая все на своём пути, с огромной скоростью начала движение в направлении, где находился я.

На пару секунд мне стало очень страшно, но потом до меня дошло, что это не более чем обычный сон апокалипсического характера, и бояться тут нечего. Ожидая приближающегося огненного вала, отошел к центру дороги, где он меня и настиг. Внезапно всем телом находясь в огне, заметил посыпавшиеся системные уведомления.

«Открыта стихия огня» +1 единица стихии огня

«Выживание в огненном Армагеддоне»

+2 единице стихии огня

+1 сопротивление огню

Вот это да, как то бес проблем открыл целую стихию и в тоже, самое время заполучил небольшую защиту от огня. Причем все было принято автоматически, что вообще шикарно. Однако это оказалась еще не все, система решила немного добавить от себя.

«Вам удалось выжить в Огненном Армагеддоне, открыта новая характеристика - Удача.»

«Желаете принять? »

Беру не задумываясь, как раз и искал госпожу фортуна в этом сне.

«Получено новое достижение «Погорелец» Желаете принять титул? »

- Хм титул, это что новенькое, взять что ли, - раздумывал я, потом все же решил сохранить на всякий случай. Огонь погас, и меня стало с силой вытягивать в реальный мир. Пробуждение было ужасным, сильно болела голова, наверное, из-за моих ночных экспериментов во сне. Пришлось встать и найдя в шкафу таблетку от головной боли выпить её.

Укрывшись одеялом, я стал искать интерфейс. Тот оказался на своем месте, но все предыдущие уведомления пропали. Проверив разделы, я убедился, что кроме удачи и полученной стихии больше изменений не было. Хорошо, что кроме титула все на месте, однако титул был упущен, хотя и несильно то и хотелось его иметь. Почти наверняка дело оказалось в отсутствующем разделе для титулов моего интерфейса. Свернув все окна,

Просунул я, поздновато упустив такую важную вещь как завтрак. Пришлось топтать в одиночестве на кухню и приготовить пару бутербродов. Дальше мне пришла в голову идея прокачать свой интеллект при помощи изучения новых языков. Скачав в интернете

самоучитель по английскому языку, я принялся его внимательно читать, а так же учить незнакомые слова. Два часа не прошло даром.

«Интеллект был повышен на 1 единицу.»

Так и думал, что изучение чего-то совершенно нового прокачивает интеллект, однако это не повлияло на мудрость, а значит, для её повышения требуются изучить совершенно другие книги. Оставив это занятия, я побрел в ванную, где в шкафу раздобыл немного ваты. Следующие полтора часа до обеда в час дня были потрачены на тренировку телекинеза. Пока что прогресс двигался медленно, наполненные энергией кусочки ваты свернутые в плотные шарики с большой скоростью летали по всей моей комнате пулями, попадая в многочисленные предметы находящиеся здесь. Фольга же была использована для других целей, а именно для контроля силы регулировки сжатия гравитации.

Здесь эксперимент шел намного хуже, большая часть её настолько сильно сминалась, что своим внешним видом больше напоминала неправильную дробь, чем серебристые шарики. Внезапно от моих дел оторвали меня родители предлагающие очистить двор от выпавшего за ночь снега. Делать нечего, взял лопату и вышел во двор выполнять поставленную задачу. На улице было холодно, термометр показывал 14 градусов по холода. Захотелось активировать защитный покров, что бы обеспечить себя хоть каким-то барьером, но потом решил все же потерпеть. Вознаграждение последовало лишь через полчаса нахождения на морозе.

«Сопротивление к холоду» +1

Очередной бонус пошел в копилку моего интерфейса, и автоматически разместился в новообразовавшемся разделе защиты от многочисленных явлений природы. Пока чистил снег, придумал новую функцию для интерфейса под названием задания. Закончив работу, быстренько вернулся в свою комнату сел за ноутбук и найдя интересную книгу про попаданца в мир меча и магии, решил создать квест на её чтение.

Открыв обложку, и представляя как в игровом интерфейсе, появляется новое задание, принялся читать книгу. Чтение меня увлекло настолько, что я забыв обо всем и бросив все дела принялся её читать с большим интересом. Внезапно один из фрагментов показался очень знакомый, будто у меня самого был подобный опыт. Да и сама система не замедлила уведомить о похожем.

«Внимание!: Обнаружен осколок истины»

«Описание: В некоторых книгах могут встречаться осколки истины, это некая информация или опыт, которая была вами ранее получена, но потом забыта. Собирайте эти осколки, восстанавливая своё прошлое. Каждый полученный осколок способен повысить вашу мудрость. Подробно исследованный, повышает интеллект»

«Интеллект + 0,5» «Мудрость + 1»

«Задание “Поиск осколков истины”»

«Принять» «Отказаться»

Ну, наконец, то, появился реальный смысл, каким образом мудрость у меня так прокачалась. Выходит все дело в книгах по фантастике и в поиске знаковых моментов, которые могли быть включены в опыт реальной жизни обычного человека, то есть, у меня самого. Само собой незамедлительно подтвердил согласие на этот квест.

«Задание принято»

«Получено: +0,5 интеллект, +1 мудрость»

Никогда не предполагал, что просто чтение книг может оказаться таким полезным. Пусть я не могу быстро учить иностранные языки, что бы банально прокачивать интеллект, но зато у меня появилась хоть какая-то возможность повышать характеристики, занимаясь любимым делом. Если припомнить, то подобные знакомые моменты в книгах попадаются не часто. Иногда попадаются шедевры, читая которые часто натыкаешься на дежавю, в иных случаях наоборот. Судя по всему именно книжный вариант ложной памяти, и стал для меня спасением по прокачке характеристик. Теперь пропала нужда бегать и выполнять задания по хозяйству, прокачкой можно заняться, не вставая с дивана.

Открываю характеристики, все они повысились, кроме того открылась удача, но она пока нулю. Раздел навыков все еще пуст, способности остались на прежнем пустом месте. Полез в инвентарь, решил переместить надетую на меня майку в раздел ячеек, но толку не вышло. Сам предмет реальный в отличие от иллюзии пространственно сумки висящей перед глазами. Грубо говоря, она именно глюк моего подсознания не более того, но тогда как же остальная магия она же действует. Видимо, тут нужны, какие-то особые условия для взаимодействия со своим пространственным карманом. Ну а пока мне требуется найти открытое место для тренировок своих сверхъестественных, магических способностей

Комната для этих целей не подходит совсем, как и чердак дома, ведь сюда могут нагрянуть родители. Что бы научиться нормально, летать потребуется много практики и много открытого пространства. Огород конечно бы подошел, но с воздуха меня заметят соседи. Требуется найти место, где на многие десятки километров отсутствовали люди, а затем попасть в это место. Какая нибуть поляна на горе идеально бы подошла под мои эксперименты с магией, но до неё еще надо добраться. Как вариант тут помогли бы магически порталы, при помощи которых можно легко сократить путь из одной точки мира в другую.

Во снах мне приходилось перемещаться из одной локации в другую путем создания пространственных разрезов. Достаточно было просто взмахнуть ладонью своей руки, и возникал узкий провал, в черное пространство ведущий в пустоту, которые еще следовало растянуть. Если же создавать их в руках получался тот же простейший черный портал только круглого вида. Что интересно круг быстрее схлопывался. Недостатки у создаваемых порталов были, по ту сторону ничего нельзя было увидеть, кроме чернейшей тьмы, вероятно, это был очередной выверт моего подсознания, раз ассоциативно также происходило с пустым пространством.

Пару раз даже помню, пользовался легендарной телепортацией. То есть вспомнив место куда захотел попасть, и закрыв глаза чистым намерением мгновенно переносил себя в эту точку пространства. Так же можно было легко путешествовать во времени, даже такие эксперименты мною проводились, правда, только во снах. Для своих тренировок в реальном мире я решил найти безлюдный остров, где нибуть в Тихом или Индийском океане. Для начала полез в интернет и поискал качественные фотографии безлюдных островов. В интернет поисковике таковых оказалось большое количество, однако мне надо было выбрать такую фотографию что бы либо на ней было изображение побережья острова, что бы сразу туда попасть, либо вид с высоты, что бы долететь при помощи левитации.

Кроме того пригодилась бы полномасштабная карта острова, или вид сверху сделанный фотографом с самолета. Экспериментальный полигон должен быть достаточно велик и иметь минимум всего для выживаемости одного человека, если мне придется прятаться, здесь спасая

свою шкуру от разгневанных магов планеты Земля. Тогда на будущем месте жительства обязательно должен быть источник пресной воды, ну а продукты питания уже сам как ни будь перетащу на себе. Второй фактор, это изматывающие тренировки и сильная тропическая жара, а значит без воды никак, в крайнем случае, захвачу с собой несколько бутылок воды.

Проблема именно в восстановлении манны, с учетом её текущей регенерации мне потребуется целых два часа отдыха, а случае повышения её объема более нескольких часов. Значит нужно построить жилье, или хотя бы небольшую хижину, в крайнем случае, отыскать пещеру.

Внезапно в интернете на одной из страниц заметил рекламу продажи комплектов выживальщика по цене от четырех тысяч рублей. Пожалуй, нечто подобно можно собрать дома, так мне как безработному банально не хватит денег его купить. Еще один сложный вопрос как достать деньги, используя магия, да так что бы тебя, не запалили на воровстве.

На самом тропическом острове вряд ли будет расти съедобная пища, ну разве что кокосы, и может быть банановые деревья. В остальных съедобных растениях произрастающих в районе тропиков и на экваторе планеты я как то не разбирался. Хотя фотографии могли бы помочь, уж как выглядят кокосовые пальмы мне известно, но на этих орехах долго не проживешь, все таки еду придется тащить из дома перед этим купив её в магазине. Спустя час мне удалось подобрать несколько качественных фотографий атолла расположенного в тропиках и двух островов.

Первым вариантом оказался крупный остров Тофуа. У него было несколько плюсов, это очень большой размер 55,63 км², большое количество растительности, и несколько источников для воды. Минус тоже был, причем значительный, атолл посещаем туристами, здесь даже отель построили. Для моих магических нужд явно не подойдет, так что решил исследовать второй вариант. Им оказался стратовулкан Тинакула. У него же было большее количество плюсов, по сравнению с первым вариантом, это несколько качественных фотографий сделанных фотографом с разных точек местности, в том числе и с самолета.

Насчет воды не был уверен, но хотя бы один мелкий источник должен быть, гора была большой и покрытой на три четверти множеством деревьев. Минусы тоже были, остров тоже довольно посещаем туристами, так же как и местными жителями, их хижины присутствовали на одной из сторон острова возле входа в джунгли. Второе что мне не нравилось это то, что вулкан был действующим и изредка извергался. Часть склона, по которому стекала лава, была полностью пустынной, а над его кратером поднимались клубы белого пара. Еще подумав немного, я понял, что для постоянного места жительства этот остров не подходит, однако разок слетать туда стоит, сделав так сказать разведку местности. Все-таки летать хотелось сильно.

Сам портал можно было открыть примерно в нескольких сотнях метров над водой, если судить по одной из фотографий вулкана сделанных с высоты. Плюс лететь до него предстояло еще несколько километров, расстояние было примерным, - так прикинул на глаз, все равно определить его точно не было никакой возможности. Моих запасов манны на этот эксперимент хватало, но без защитного покрова приземляться в условиях твердой, каменистой поверхности было опасно. Однако третий вариант крошечного атолла в Индийском океане мне плохо подходил по причине плохой одной единственной фотографии местности.

Я решил сначала слетать на стратовулкан Тинакула, а лишь потом отправиться на один из Мальдивских островов в Индийском океане. Сохранив две фотографии на рабочем столе ноутбука, решил на всякий случай собрать минимальный комплект припасов на дорогу. Раскладной ножик у меня был, еще пять полторалитровых бутылок воды решил купить в магазине, а вот чугунный котелок для готовки еды у меня был. Кроме того решил так же запастись одноразовой лапшой в многочисленном количестве продающейся любом

супермаркете. Надо еще не забыть взять для разнообразия гречневой каши, маскарон, риса и чая.

Порывшись на кухне, в шкафу с посудой обнаружил, старую жестяную кружку, её решил тоже забрать с собой. Сахар, соль, перец и кофе придется купить самостоятельно втайне от родителей, ведь о готовящемся путешествии они не должны знать. Незаметно умыкнул пару столовых приборов, еще хотел забрать чугунную сковороду, но потом передумал, слишком палевно да и котелка на первое время будет достаточно для готовки пищи.

В тропиках всегда есть насекомые, особенно комары, от них спасет только анти комариный гель, продающийся в аптеках, его тоже занес в список покупок. Долго думал насчет палатки но, так помаявшись, решил её пока не покупать. Оставался один вопрос, где взять на всё это денег, ведь единственной моей прибылью были 850 рублей начисляемых со службы занятости как безработному. Были еще личные сбережения в районе трехсот рублей на пластиковой карте и все. Надеюсь, хватит на продукты, а прочие предметы еще успею прикупить.

Во снах с этим проблем не было, там я всегда мог создавать деньги, причем в неограниченных количествах. Она бы пригодилась в реальном мире. Имея способность создания денежных банкнот, абсолютно идентичных оригинальным я смогу купить себе все что пожелаю, в разумных пределах. Но об этом никто не должен знать, даже родители. Покупки на созданные деньги стоит делать в небольших магазинах, что бы избежать проверки валюты на подлинность. Был еще вариант, стащить через портал несколько камней с Луны или марса воспользовавшись фотографиями поверхности планет, а потом продать их на аукционе. Это был интересный способ заработка, ну и саамы простой кража денег в кассе супермаркета.

Вообще с таким же успехом можно было зайти в магазин и, сделав пару фотографий витрин телепортироваться сюда ночью под покровом невидимости и забрать желаемую вещь. Для мага моего уровня после тренировок своих навыков, это было вполне выполнимо. Надо еще подумать, чем заняться на острове на досуге, может достать солнечную батарею с переходником под свой старый ноутбук и все это добро взять с собой в путешествие. Вообще идея хорошая, поставил палатку на побережье безлюдного острова и сидишь за ноутбуком изучаешь магические заклинания из игр, параллельно ожидая пока собственная манна регенерируется.

<http://tl.rulate.ru/book/45864/1085663>