В иной части королевства шли ожесточённые сражения. Орочьи полчища совершали атаки день и ночь. Впрочем, внешние стены оставались крепкими благодаря отважному сопротивлению воинов и двадцати пяти пушек, стоявших бок о бок с ними.

Эти пушки не были закреплены на одном месте, а перемещались туда, где они могли бы оказать наибольшее воздействие. Обычно их перемещение и охрану обеспечивали солдаты, но это не всегда было возможно.

Однако самой насущной проблемой оставалось обеспечение боеприпасов. Город израсходовал значительную часть своих запасов, но их, к сожалению, не хватало. Их арсенал был почти пуст, и пушки становились бесполезными.

Теперь единственным возможным способом покинуть или войти в город была телепортация. Но к ней нельзя было прибегать бездумно: для каждой телепортации требовалось определённое количество мана-кристаллов. И все они будут исчерпаны. Таким образом, необходимо было тщательно рассчитать, когда и как их использовать.

Но таково было их предназначение, пока остальная часть королевства сосредоточилась на изготовлении большего количества пушек и боеприпасов. Всё это отправлялось через заполненные пространственные хранилища или игроков, которые выступали в качестве носильщиков. Королевство предпочитало второй вариант, поскольку после первой поездки игроки могли использовать храмы и обходиться без затрат на кристалл маны.

Хотя был однодневный откат, и, таким образом, игрокам требовалось два дня для завершения поездки, в королевстве было около сотни игроков. Хотя они не все были в сети одновременно, на самом деле это было идеальным вариантом. Всегда был кто-то, кто мог помочь, где это возможно. Каждый день кто-то уходил, а кто-то прибывал.

По правде говоря, игроки не были уверены, смеяться им или плакать. Приехав в Влисию с надеждой помочь в великой осаде, они оказались в роли ослов, перевозящих ресурсы туда и обратно.

К счастью, каждая поездка засчитывалась как квест, поэтому игроки получали достойные награды за их выполнение. Но всё это было не особенно весело.

"О мой король". К королю и его свите торопливо подбежал вестник-кентавр и поклонился. Кентавр не отважился подумать, что этих людей лучше было бы отправить на стены, помочь в бою. Конечно, он и близко не осмелился бы такое предложить.

Эта группа находилась на южных первых внутренних воротах. Настоящая городская стена была в два раза выше внешней. Как и в случае с Киниго, внешняя стена была предназначена для защиты личных ферм города от бродячих чудовищ. Ее истинным намерением никогда не было остановить осаду.

Однако кентавры могли использовать землю между ними, чтобы постоянно отступать и отбивать стены, когда прибудут пушки вместе с могучим наступлением. Отбрасывая орков назад.

В конце концов, эти стены были спроектированы так, чтобы их было трудно взять только с фронта, не имея зубчатых стен в тылу. В основном они были спроектированы так, чтобы

монстрам было слишком сложно взбираться, а махикуляции позволяли легко целиться в любого, кто пытался взобраться на пятиметровую стену.

## fПе $\Pi$ w $\Pi$ Поvе $\Pi$ .сом

Именно эта небольшая высота делала ее неидеальной для использования в осаде. Более сильные орки могли преодолеть ее простым прыжком. Однако это также позволило солдатам быстро соорудить пандусы изнутри. Позволяя кентаврам легко устремляться на стены, где требовалась помощь.

Мощная атака отбрасывала орков назад к гибели. Если орки пытались заблокировать пандус, их просто расстреливали пушками, которые использовали нестандартные боеприпасы. Вместо этого они стреляли сотнями более мелких железных шаров. Опустошающий плотные ряды, разгромный для рыхлого строя.

Позади короля и его свиты была еще одна стена, вторая внутренняя высотой двенадцать метров. Эта стена разделяла низшие и высшие классы. Однако в это время все горожане находились за этими стенами, молясь о том, чтобы город не пал.

В дальней части города, в самом его центре, гордо возвышался замок, возвышавшийся над всем вокруг. Когда-то это был форт, позже перестроенный в огромный замок. Он имел две личные волшебные башни и являлся последним рубежом обороны. Однако если бы дело дошло до него, город был бы обречен.

"Что случилось?" — спросил Фрест, король Тауруса, у посланника. Он появился с пониманием того, что если падет один из углов королевства, то это приведет к катастрофе. Это была бы их последняя настоящая позиция. Предыдущие потери были приемлемы, эту они не могли позволить себе потерять.

Хотя столица и герцогские города были бы в безопасности, если бы он пал, такое маленькое убежище не значило бы ничего. Откат туда был равносилен признанию поражения. Окопаться и принять медленную смерть, поскольку орки полностью окружили бы их.

Конечно, остальные три угла все еще стояли бы вместе с другими городами. Но было бы все труднее переправить к ним помощь, если бы орки завладели Влисией.

"Отряд вождей прорвался через восточные ворота", - ответил гонец. "Лорд Содрен вместе с двумя герцогами и маркизом сумел оттеснить орков. Они пытаются вернуть ворота, однако..."

В отличие от стен, ворота не были предназначены для того, чтобы их теряли и отвоевывали. На каждом была установлена пара постоянных пушек, которые гарантировали, что ворота останутся закрытыми.

"Говори", - потребовал король, заставив гонца кивнуть и быстро продолжить.

"Орки сумели захватить две пушки".

## Грохот!

Король ударил по столу кулаком, и фигуры, изображавшие сражение, взлетели в воздух. Естественно, каждая потерянная пушка была серьезным ударом по обороноспособности. Это была не первая потеря пушек, но впервые оркам удалось захватить пушку в рабочем состоянии.

Итог их артиллерийских потерь приближался к десяти, тогда как со всего королевства получено было лишь еще пять. Да, это все еще допустимо, но создавало все большее и большее давление на магов, и без того истощенных.

По-настоящему ужасной новостью была, конечно, не просто сама потеря двух орудий. Наличие двух неповрежденных экземпляров означало, что орки смогут разобрать и исследовать одно орудие, и даже если восстановить его у них не получится, они смогут узнать о нем почти все.

Вероятно, таков был и истинный смысл этого вынужденного нападения. Вести о потерях орков короля не сильно обрадовали.

Даже если им не удастся восстановить орудия, они все равно могут использовать второе на стенах. К счастью, однако, они столкнутся с той же проблемой, что и город: у них закончатся боеприпасы. А это, безусловно, небольшой проблеск надежды, ибо хотя стены и прочны, объединенной мощи пушек - и магической, и физической - вполне может хватить, чтобы свалить их.

Конечно, если бы их войском двигал сильнейший — результаты были бы теми же. Но сейчас они по-прежнему прощупывали друг друга. Действовали осторожно. Так или иначе, шесть слабых вождей безусловно стоили двух пушек. Тем более, что эти шестеро не входили в Восемь Когтей. Их потеря не была столь значительной, хоть и все равно была большой. Восемью Когтями называли второстепенных военачальников этой оркской армии. Пять вождей 8 ранга и три — 9. Если бы они выступили с намерением сражаться не на жизнь, а на смерть, то королю пришлось бы раскрыть все карты. Он надеялся, что удастся этого избежать, пока не выступят сами военачальники. Ибо они были его настоящими целями в этой осаде. Он расставил множество ловушек и ждал, когда они на них попадутся.

«Боюсь, такими темпами мы сможем удержать status quo лишь несколько дней, прежде чем нам придется отступить в магические башни ради собственной безопасности», — сказала лиса янтарного цвета, глядя вдаль, где разгоралась ожесточенная битва. Она вздохнула, вновь подумав о всех жизнях, что будут потеряны сегодня.

Тем не менее, все это не зря. Благодаря постоянным сводкам от Элдриана они знали о передвижениях орков. Пусть сейчас они не могут одержать победу и вскоре будут вынуждены уступить внешние стены, ситуация в остальном королевстве складывалась иначе.

Элдриан, даже выполняя свою миссию, держал королевство в курсе последних событий. Он отправлял Эрику обновленную сводку по Киниго, а также резюме по остальной части королевства. Элизабет вместо этого получала подробную информацию о ситуации вокруг Влисии.

Это знание помогло кентаврам использовать их изначально лучшую подвижность в качестве кавалерийской расы. Они вели охоту. И до тех пор, пока город мог выдерживать осаду, у орков скоро закончатся припасы. В конце концов, благодаря Элдриану орки не могли скрыть, где находятся их линии снабжения. А при том, что их главные силы были сосредоточены на городе, они не могли быть защищены.

В результате обе стороны испытывали сильное давление. Это было просто испытание на то, кто

первым сдастся.

[AN: Большое спасибо всем, кто продолжает поддерживать историю просто читая на Webnovel, голосуя за историю или оставляя комментарии. Все это очень ценится.]

http://tl.rulate.ru/book/45792/3012405