

С природой, ветром и землей было сложнее. Для земли он не мог сделать ничего, кроме как попытаться контролировать больше или меньше земли. И то, и другое мало что давало. Для природы он терял контроль над ней, когда заклинание становилось примерно на треть от ее размера. Для ветра, ветер даже в безветренный день разрушал его заклинание.

В итоге Элдриан был вынужден поставить их на скамейку запасных. Наконец, он вернулся к ледяному диску. Заранее сформировав ману возле правой руки, Элдриан медленно пустил ее от себя в воздух над рукой.

Изменяя количество тьмы до мельчайших пределов, он следил за тем, чтобы лед сохранял постоянное тепло. Борясь таким образом с естественной теплопередачей от окружающей среды.

Медленно, из кусочка льда, образовался диск. Но это был только первый шаг. 'Хорошо, теперь мне нужно научиться изменять форму после того, как это произошло'. пробормотал Элдриан, проделав это еще несколько раз, прежде чем двигаться дальше.

f[]e[]we[]co[]

Наложение заклинания "Морозная игла", а затем удаление маны и добавление ее обратно, чтобы изменить форму, сохраняя ее стабильной. Ему потребовалось около двух часов, чтобы добиться успеха, а когда он это сделал, потребовалось целых 5 минут, чтобы сосулька превратилась в диск. Но, тем не менее, он был счастлив.

Улыбаясь, Элдриан почувствовал, что пора передохнуть и перекусить. Поэтому он направился к источнику и нашел хорошее место в тени.

...

"Что теперь?" спросил Элдриан того, кто постучал в его дверь. Он только что вышел из игры, продолжая совершенствовать свой контроль над элементом льда, и очень хотел заснуть, чтобы восстановить силы.

Контроль над маной в процессе тренировок истощал его, и обычные приемы не помогали ему расслабиться. Ему требовалось несколько часов сна каждый день, к счастью, от двух до четырех было вполне достаточно.

Управлять льдом было гораздо сложнее, чем водой или тьмой, но он не собирался жаловаться. Он понял, что благодаря этому ему удалось достичь чего-то большего. Он даже не был уверен, что Замия хотела, чтобы он пошел тем путем, которым пошел, но за последние два дня она не заходила, так что он полагал, что она довольна тем, что он делает.

"Извините за беспокойство", - сказал Константин, выскочив в дверь, прежде чем Элдриан успел ее закрыть.

"Нет, все в порядке", - сказал Элдриан, недоумевая, почему Константин так торопится. "Что случилось?"

"Я... я... я, кажется, почувствовал это!"

"Что почувствовал?"

"Ману!" с азартом крикнул Константин.

"О!" Глаза Элдриана широко раскрылись, пока он ждал объяснений Константина.

"Это было похоже на искру. Глубоко в моем животе, нагревая все мое тело, когда я призывал Флогу. Я думал, что схожу с ума от того, что продолжаю это делать, черт возьми, все думали, что я сошел с ума. Но я чувствовал это!"

"Ладно, успокойся", - сказал Элдриан, положив руку на плечо Константина, чтобы он перестал нервно расхаживать по комнате.

"Ты сказал, что это было похоже на искру, тебе удалось подключиться к ней?"

"Нет, нет-нет-нет. Совсем нет. Она приходит и уходит так быстро, что я даже не успеваю осознать ее, как она уже исчезает. Но!"

"Но оно там." Элдриан закончил его фразу: "Это хорошо. Теперь тебе просто нужно продолжать пытаться, пока ты не сможешь соединиться с ним".

"Конечно!" Константин наконец-то успокоился, испугавшись, что это просто его воображение играет с ним. Сосредоточившись на модуле заклинания и выкрикивая его слова силы несколько дней подряд, даже он начал думать, что сходит с ума.

Константин вдруг понял, как он себя вел, выпрямился и быстро откашлялся, чтобы прочистить горло. "Извини за это, я был немного..."

"Все в порядке, я понимаю, что ты чувствуешь". сказал Элдриан, его энтузиазм, когда он делал открытие, часто был таким же живым.

"Ладно, хватит об этом. Ты готов?"

"Готов? К чему?"

"Ваша каюта, конечно!"

"Это сегодня?" Глаза Элдриана удивленно распахнулись.

"Да, вчера нам удалось провести последние стресс-тесты. Через несколько часов они должны приехать для установки. Я рекомендую вам прогуляться, здесь будет очень пыльно".

"Конечно", - ответил Элдриан, решив пойти вздремнуть под своим любимым деревом. По соображениям синхронизации, времена года в игре были такими же, как и IRL. Чтобы цикл день-ночь в игре и реальном мире был как можно ближе друг к другу.

Однако в реальном мире время года было гораздо более четким. Половина деревьев начала окрашиваться в осенний цвет. Некоторые из них даже сбросили несколько ярких листьев.

Однако это не изменило его плана, поэтому, выйдя из комнаты и борясь с усталостью. Элдриан нашел себе что-нибудь поесть и немного поговорил с Флавией и остальными. Ее наконец-то повысили, и она смогла участвовать в настоящем кодировании.

Элдриан был рад за нее, но у него не хватало душевных сил, чтобы показать это. Поэтому после еды он быстро побежал к своему дереву и заснул под ним в считанные секунды.

...

Вернувшись в свою комнату, Элдриан с замешательством посмотрел на массивную хижину, установленную в углу. "Почему она такая большая?" спросил он. Высота домика была от пола до крыши, а ширина - как у двуспальной кровати.

f□□□□□□□□v□l.□o□.

"Это потому, что мы подозреваем, что вы будете делать безумные вещи. Стандартный модуль, над которым мы работаем для коммерческих продаж, в два раза меньше в высоту и в ширину, чем двуспальная кровать". ответил Йорен.

"И что же должен делать дополнительный размер?" спросил Элдриан, не в силах придумать, для чего его можно использовать.

"Есть несколько вещей, но самое главное - это то, что он поставляется с собственной системой, которая будет следить за тобой". Увидев растерянный взгляд Элдриана, Йорен быстро пояснил, что это не Система.

"Эта система не является полноценным ИИ. Ее функции просты - следить за вами, как и все остальные устройства. Но в отличие от этих устройств, она начнет лечение, если посчитает это необходимым. Например, если вы останетесь в игре дольше суток, она автоматически поставит капельницы, чтобы поддержать ваш организм".

Джорен, естественно, не хотел подробно описывать все функции, так как это заняло бы

несколько часов. "Естественно, это только одна из вещей, которые он может делать. И меньшие версии также будут способны делать это". Другая часть Miracle также работает над улучшенными питательными жидкостями, которые, получив сертификат безопасности, мы также начнем продавать."

"Опять же, почему тогда он намного больше?" спросил Элдриан после признания Йорена, что IV часть не была причиной.

"Ах, да... В основном это больше склады для экстренных случаев по сравнению с теми, которые мы собираемся продавать. В коммерческом плане мы планируем, что лимит будет составлять три дня игры. И это, естественно, будет разрешено только раз в неделю и при наличии веских причин. Например, срочный квест".

"Ваш вместо этого может продержаться целую неделю без вмешательства человека. Однако это будет очень плохо для вашего физического здоровья". Йорен сделал паузу, чтобы убедиться, что Элдриан все понял. "Но мы знаем, что вы искренне заботитесь о тех, кто живет на Гее, и надеемся, что это позволит вам оставаться внутри дольше, если понадобится".

Элдриан не сразу поблагодарил Джорена, просто пытаясь переварить новость. "Это все причины, по которым он стал в два раза больше?"

{AN: Большое спасибо всем, кто продолжает поддерживать этот роман на WN. Посмотрим, удастся ли нам войти в топ-100!}

<http://tl.rulate.ru/book/45792/2998262>