

Вся премьера заняла более часа, но никто не жаловался. Даже если вам было безразлично то, что показывали, технология, с помощью которой это демонстрировалось, была просто умопомрачительной. Временами некоторые из великолепных существ, таких как драконы, фениксы, пегасы и т.д., вылетали из пола и пролетали над всеми присутствующими на стадионе.

Это демонстрировало, насколько продвинутыми были голограммы, и заставляло всех задаваться вопросом, как Miracle удалось их разработать и почему они еще не поступили в продажу.

Когда голограмма наконец закончилась, на сцене появилась Микаэла. "Мы хотели показать всем, как много еще предстоит найти. Что игра только началась, и что игроки еще не видели даже капли океана, которым является ANW".

"Итак, давайте поприветствуем участников!" С этим заявлением игроки вдруг обнаружили, что коробки, в которых они находились, пришли в движение. Их доставили на сцену, где передняя стена превратилась в дверь и выпустила их на сцену.

В общей сложности 36 игроков вылезли из 5 коробок.

"Команда Зинопии", - сказала Микаэла, и внезапно команда появилась на голограммах для всеобщего обозрения. "Команда Агрериан".

"Команда Феникс, и последняя, но не менее важная, команда Стрекоза".

"Для командных матчей игроки будут входить в систему из своей комнаты, чтобы присоединиться к матчам. У зрителей будет возможность наблюдать за происходящим на этом стадионе или воспользоваться гарнитурами, чтобы погрузиться на виртуальные стадионы."

"А для индивидуальных матчей у нас есть игроки: Sky, Red Light, Lizzy и Sauce".

Как и в случае с командами, при каждом названном имени игрок появлялся в виде голограммы перед тысячами людей. Многие игроки покраснели и возблагодарили небеса за то, что Микаэла быстро назвала их имена.

Так было для всех, кроме Соуса, который воспользовался возможностью и бросил победный знак.

После представления игроки вернулись в свои ложи, и Микаэла объяснила время матчей, а также рассказала всем, что им стоит попробовать новые гарнитуры и кресла погружения. Расхваливая тот факт, что с ними можно играть сколько угодно, только нужно обеспечить возвращение в реальность, чтобы прокормить себя.

...

"Что ж, это было интересно", - сказала Элизабет, когда они покинули стадион. Естественно, никого из финалистов не интересовала демонстрация новых разработок, поскольку у них в комнатах стояли собственные кресла для погружения. Всем им также выдали временный планшет, с помощью которого они могли задавать любые вопросы. Будь то о креслах, гарнитурах или формате турнира.

"Да, не знала, что они вот так просто позвонят нам. Чувствовалась какая-то спешка", - добавила Никки. В отличие от своего аватара, у нее были длинные светлые волосы и глубокие голубые глаза. Элдриан не знал, зачем в игре она поменяла оба цвета на карие. В реальности она выглядела гораздо привлекательнее, по крайней мере, для него. Естественно, он держал это при себе. Особенно когда он узнал, что ей 28 лет.

"Ну, они всегда были такими, не так ли. Похоже, они действительно не знают, как обращаться с рекламой и социальной частью электронного спорта". добавила Джудит, ее манера поведения совершенно отличалась от той, что была во время игры.

"Верно..." Группа сразу же согласилась, а затем быстро повернулась к Эрику и Элдриану, спрашивая, куда можно пойти, чтобы развлечься в этом городе.

У двух мальчиков, к сожалению, не было ответа для своих друзей. А по сравнению со всеми в группе они действительно были мальчишками. Самым старшим был Зивисс, которого на самом деле звали Крис и которому несколько месяцев назад исполнилось 35 лет. Как раз тогда, когда вышел ANW.

"Разве мы не должны сосредоточиться на турнире?" спросил Элдриан, несколько раз уклонившись от ответа. Он не знал, как признаться в том, что был таким затворником, что после 18 лет выходил на улицу всего один раз.

"Конечно, конечно. Но нам нужно будет либо отпраздновать, либо проветриться. Так что ты не можешь просто оставаться в неведении".

Оба не знали, что ответить, и после некоторого раздумья Элдриан сказал, что спросит об этом свою сестру. Видя, что у нее действительно есть светская жизнь.

"Точно, мы совсем забыли о прогулках", - сказал Элдриан Эрику после того, как им удалось немного отдалиться от них и остальных.

"Да, все стало суматошным для нас обоих". Эрик ответил: "Ты чуть не покончил с собой из-за эксперимента, а я наконец-то смог достичь первого уровня в своем скрытом классе".

Элдриан чуть не споткнулся о свои ноги, услышав это. "Подожди, что!?"

"О, да, я еще не делилась этим. Это случилось два дня назад, и с тех пор я полностью поглощен попытками узнать об этом больше. Наконец-то я понял, насколько это может быть захватывающим, когда ты добиваешься успехов. Как будто все остальное теряет значение".

"Но ты все еще ходишь на занятия, верно?"

"Да, хотя я пропустил возможность прийти сюда снова".

"Что, почему?"

"Не пойми меня неправильно, я благодарен тебе за то, что ты устроил мне встречу, но... Я понял, что у меня просто нет на это времени. И чем больше развивается магия, тем менее важным это кажется".

Элдриан был вынужден согласиться с этим. Ему не нужно было ничего знать о том, как накладывать швы, и простая Тера могла все исправить.

"Но все же, разве..."

"Конечно, это будет полезно. Но человек времени".

...

Вернувшись в игру, Элдриан не был слишком уверен, что делать. Он знал, что не должен слишком увлекаться в последующие дни, но в то же время он не хотел просто сидеть сложа руки и ничего не делать.

Его личные заботы были прерваны звуками боя, темное ночное небо внезапно наполнилось светом костров.

Элдриан немедленно приготовился к бою, Вивиан присоединилась к нему чуть позже. Однако они не бросились вперед, а остались на месте и прислушались.

□□□□□e□□□v□□.c□□

"Внезапная атака?" несколько недоверчиво спросил Элдриан.

"Нет, посмотри, как мало людей было в палатках". Вивиан указала на палатки, которые на самом деле были спальными помещениями. Из них выходили всего один или два человека, большинство из которых оправлялись от ран.

"Значит, нас оттесняют назад?" спросил Элдриан, желая броситься вперед, но в то же время не желая слепо бросаться навстречу опасности.

"Давайте хотя бы подтвердим, что происходит", - сказала Вивиан и пошла вперед, Элдриан не

упустил ни секунды. Они быстро подошли к стенам, где нежить сожгла больше половины стены, а оставшаяся часть была заполнена дырами и ожогами размером со скелет.

"Черт!" Элдриан бросился вперед и использовал Тору на приближающемся пламенном скелете, но, увы, заклинание почти не подействовало на него. Но прежде чем что-то еще успело произойти, его внезапно отбросило в сторону, и перед ними появился огромный получеловек.

"Отойдите, вы здесь не поможете!" крикнул человек, двое растерялись от приказа и не сразу сдвинулись с места.

Однако им потребовалось всего несколько секунд, чтобы понять, что происходит. На них напали Пламенные Реаниматы, и не один или два. Сотни, в основном предыдущие кентавры.

Видя это, двое поняли, что ничего не могут сделать, и отошли назад, причем настолько далеко, что даже покинули центр лагеря и стали ждать между первой и второй стеной.

Там они обнаружили множество раненых солдат, которых постоянно приносили, а также несколько Пламенных Реаниматов, пытавшихся добраться до них, но остановленных несколькими солдатами или жрецами.

<http://tl.rulate.ru/book/45792/2997295>