

"Нет, проблема в том, что они знают, что я самый сильный, и они это предусмотрели", - сказал Элдриан, остановив спор до того, как он успел развиваться. Хотя их доводы были верны. "Их план почти сработал из-за того, что мы слабы против дальности, к счастью, вы, ребята, среагировали".

"Конечно, когда в нас больше не летели стрелы, мы поняли, что что-то случилось", - сказала Элизабет, а затем задумалась на мгновение.

"Следующие матчи будут становиться все сложнее и сложнее. Нам нужно будет начать разрабатывать планы для каждой команды из топ-8".

"Согласен!" Остальные быстро присоединились, и Элдриан был единственным, кто считал, что это слишком много работы.

Конечно, он так и думал. Вознаграждение уже не так привлекало его. Черт возьми, он получил еще лучшие награды за свой текущий квест, и если он сможет завершить его, то получит еще более удивительные награды.

Итак, пока группа начала обсуждать, кто и за кем будет наблюдать, Элдриан попрощался и вернулся в игру, пробежавшись и перекусив.

Проснувшись посреди ночи в ANW, он тут же снова приступил к тренировкам. Сосредоточившись на Морозной Игле, он пытался понять, как все работает в этом заклинании.

Постоянно используя чувство маны, он следил за тем, как меняется его мана, как формируются элементы, как перемещается заклинание. Даже целой ночи не хватило, чтобы получить ответы, но он почувствовал, что еще на шаг приблизился к цели.

'Только то, как заклинания перемещаются, остается загадкой. Остальное я понимаю... подумал Элдриан, направляясь к левой стороне леса и начиная расчищать деревья, мимо которых проходил. К этому времени почти двести метров леса были расчищены.

Армия эффективно справлялась со своей работой, хотя каждая отдельная группа не была потрясающей, вместе результаты были неоспоримы. 'Первая часть, скорее всего, будет закончена к концу недели, если нежить ничего не предпримет'. понял Элдриан, проскакав мимо орды и убив четырех из тридцати человек.

Он не стал останавливаться, чтобы уничтожить всю группу, так как это было бы пустой тратой времени. Но убийство нескольких человек помогло бы тем, кто столкнулся с группой и не смог благополучно отступить.

День прошел быстро, как и следующий, Элдриан успел зачистить еще 40 участков. Нежить уплотняла свои границы, и Элдриан также слышал от солдат, мимо которых проходил, что Нежелающих вытесняют на фронт, чтобы замедлить их продвижение.

'Думаю, когда мы приступим ко второй части квеста, высшая нежить тоже вступит в бой. Ситуация станет безумной, но мой план остается прежним'. У Элдриана был простой план - быть быстрым. Его Агима постоянно неслась галопом, никогда не замедляясь.

Это не позволило ни одной из низших нежитей догнать их и сделало квест легким. Итак, наконец, Элдриан вышел из системы и присоединился к остальным в виртуальном доме Элизабет, чтобы обсудить стратегию.

Естественно, ради этого он был готов прийти на час раньше. Хотя сейчас награда казалась ему мизерной, он знал, что для его друзей это было действительно здорово. И не было похоже, что для него это было бесполезно.

Все, кроме Элдриана, поделились тем, что им удалось узнать об их возможном сопернике. Все были гораздо серьезнее, так как от этого зависело, попадут они в полуфинал или нет.

Их соперниками оказалась команда, занимавшая пятое место в рейтинге, - Драконы. Устрашающее название и команда, способная его поддержать. В отличие от "Чистых воинов" и "Эльфийских луков", эта команда была более сбалансированной и хорошо экипированной.

У них было два рейнджера, три эксперта ближнего боя и три мага. Но у всех была приличная броня, и все умели сражаться на близком расстоянии. Они также знали, что нужно опасаться Элдриана, и поэтому трое ближнего боя решили отвлечь его на себя.

Это не должно было сработать, но сработало. Джудит попыталась надавить на них, но один из лучников легко сдерживал ее, а другой держал Зивисса в напряжении.

Оставались Тердул, Ильмадия, Элизабет, Эрик и Никки. Конечно, можно было подумать, что три мага не смогут их занять, но так и случилось.

Эрик, хоть и выучил столько наступательных заклинаний, сколько мог, еще не владел многими. Элизабет тоже была почти бесполезна в бою, оставались Тердул, который был слишком медлителен, Никки, которая была только на втором уровне, и Ильмадия.

К их чести, им удалось не быть стертыми с лица земли.

□□□□е□□□е□.с□□

Элдриан сразу же понял их план, когда трое их самых подготовленных игроков сосредоточились на нем. Сформировав треугольник, они не пытались убить его. Вместо этого они просто пытались сдержать его, пока разбирались с его командой.

Естественно, он не позволил им так просто это сделать.

Выдвинувшись вперед к тому, кто преграждал путь магам, Элдриан послал две сосульки в магов позади, в то время как его копье нацелилось на отверстие между нагрудником и шлемом

мужчины.

Как будто он этого и ожидал, мужчина запрокинул голову. В результате чего Аойдос проскользнул по шлему, оставив глубокую борозду. В то же время, мужчина поменял свой меч на два щита. С их помощью он блокировал сосульки.

Элдриан выругался, отпрыгнув в сторону, чтобы избежать удара клинка. Его доспехи не закрывали слишком много мест. Он был вынужден обороняться, так как трое игроков сдерживали его.

Когда в ушах Элдриана прозвучало первое сообщение о смерти товарища по команде, он понял, что находится на тонком льду. Поэтому он решил пойти в атаку. Используя Щит, он бросился вперед, игнорируя их атаки, но когда его цель сосредоточилась на защите, Элдриан внезапно развернулся.

Элдриан использовал способность Кума, чтобы отправить самого дальнего игрока назад, в то время как он использовал Stama, чтобы заблокировать удар другого. Бросив Аойдос, он прижал руку к груди мужчины.

Используя Эфтиграмму, он сместил центр тяжести, но не для равновесия, а скорее для придания большего импульса своему броску. В то же время Элдрина использовал способность Аристеры, чтобы увеличить свою силу. Подбросив многих в воздух, он оказался беззащитен перед следующим заклинанием.

Флога полетела на человека, расширяясь и проглатывая его целиком. Однако заклинание не причинило особого вреда. До тех пор, пока Мифотия не взорвалась у него на груди, а добавленные огненные элементы значительно усилили взрыв. Настолько, что ударная волна отправила Элдриана и двух других в полет.

"Черт..." Все потеряли ориентацию, повернувшись, чтобы посмотреть на куски доспехов, которые падали из воздуха. Зрелище не имело смысла, а заклинания Элдриана в замешательстве летели к своим целям. Двое магов упали на землю, схватившись за шеи.

Они не были мертвы, но были близки к этому. Элдриан тоже вскочил первым и бросился на оставшегося мага, который в панике попытался бросить в Элдриана заклинание. Однако "Щит" был все еще активен, и его заклинание просто промелькнуло на открытой коже Элдриана, оставив мага с открытым ртом в замешательстве, когда Элдриан вонзил копье в мягкую часть его доспехов.

После этого поединок превратился в чистку, так как Элдриан убил свою цель, а два других мага не смогли вылечить друг друга. Сосульки блокировали их способность говорить, а значит, и произносить заклинания. Хотя игрокам было проще выучить заклинания, им приходилось произносить слова силы.