

"Элдриан, что случилось?" спросила Флавия, как только увидела Элдриана, входящего в кафетерий. Накануне вечером она была дежурной по наблюдению и видела, что произошло. Вернее, она видела, как Элдриан был чем-то ошеломлен, а затем прыгнул на кого-то и упал без сознания. А когда он очнулся, то без объяснений вышел из системы. Это шокировало многих NPC.

Не чувствуя, что он знает ее достаточно хорошо, Элдриан просто кивнул и проигнорировал ее вопрос, усевшись в одиночестве.

'Что-то случилось, но если он не хочет говорить, я не буду его заставлять'. И она вернулась к своему разговору с друзьями.

Закончив трапезу, Элдриан вернулся в свою комнату, но сегодня у них не было матча, и он не знал, чем себя занять. В итоге, вместо того, чтобы войти в систему, Элдриан занялся медитацией.

Время шло быстро, и он успел проработать все, что произошло и что он сделал. Ему все еще было плохо, но он смирился с тем, что это было то, что нужно было сделать. Ему не нравилось то, что он был палачом.

Если бы Зираили скорее убил его, это все равно было бы из-за меня". Хотя это утверждение было на сто процентов правдой, Элдриан понимал, что чувствовал бы себя гораздо лучше, если бы выбрал именно этот путь.

Когда наступила ночь и начался новый день в игре, Элдриан, наконец, почувствовал себя готовым снова войти в игру. Однако он не ждал этого с нетерпением.

Забравшись на кресло для погружения, он уже собирался заснуть, как его остановил стук.

"Элдриан, надеюсь, мы сможем поговорить о том, что произошло", - спросил Генксин из-за двери. Через несколько секунд дверь открылась, и старик шагнул внутрь.

"Нужно ли мне спрашивать?" спросил Генсин, когда вошел, а Элдриан просто смотрел на него.

"Я бы предпочел, чтобы ты это сделал", - сказал Элдриан, сел в кресло и вздохнул.

"Хорошо, тогда мы понятия не имеем, что произошло, но ваше психическое состояние было повсюду в последние минуту или две после того, как вы в последний раз были в игре. Итак, что произошло?"

"Я убил кое-кого", - ответил Элдриан, потратив несколько секунд на то, чтобы мысленно подготовиться.

"Простите?"

"Я убил кое-кого".

"Но ты ничего не сделал".

"Верно... Ты не можешь видеть внутри Магеи Ависсос". Элдриан быстро пересказал, что произошло, не впутывая систему, как он убил душу и что сделал после. Элдриан не знал, есть ли у них доступ к полученному им улучшению, если да, то он просто сказал бы, что не знает, почему это произошло.

"Почему ты это сделал?"

"А что еще я должен был сделать?" ответил Элдриан, но его все еще глодало чувство вины. "Он пытался занять чужое тело, я остановил его, но теперь он был в моей душе. И если бы я оставил его, он, скорее всего, смог бы убить меня".

"Что бы случилось, если бы он это сделал?" спросил Элдриан, прежде чем Генгсин успел ответить. Вопрос совершенно выбил его из колеи.

"Я понятия не имею. Не мог бы ты пойти со мной и объяснить это Джорену?"

Кивнув, Элдриан последовал за Дженгсином, но не в отдел разработчиков. Скорее, они направились туда, где Элдриан впервые встретил Константина. Толстое короткое здание по сравнению с некоторыми другими небоскребами на площадке.

Как и в прошлый раз, они также направились на четвертый этаж, однако комната, в которую они направились, естественно, была другой.

~~~~~n~el.~~~

Войдя в комнату, Элдриан снова поразился классу и стилю. Комната была просторной и обставлена мебелью в современном стиле. Джорен находился на открытой кухне и готовил три порции кофе.

"Добро пожаловать ко мне", - сказал Йорен, когда двое вошли, и спросил, сколько сахара они хотят.

"Здесь мило". сказал Элдриан, еще раз осмотревшись. Для него это было похоже на номер-люкс в пятизвездочном отеле, но, похоже, здесь останавливался только Йорен. В абсолютной роскоши.

"Конечно, есть, но я здесь редко бываю. В основном в отделе".

Кивнув, Элдриан понял, что это правда, было довольно обидно не пользоваться таким

прекрасным местом. 'Интересно... Нет, это просто глупо. Я и так уже взъерошиваю перья и прячу вещи, не могу же я еще и просить о таком месте".

После того, как они устроились и им напомнили, зачем они пришли, Элдриан объяснил, что произошло, и задал свой вопрос. "Ты знаешь, что было бы, если бы он убил мою душу и завладел моим телом?"

Шок осыпал лицо Йорена, когда немного кофе вытекло с его губ. Смущенно вытираясь, он сделал еще несколько секунд и два глотка, прежде чем ответить. "Мы понятия не имели, что такое возможно. Это было бы нехорошо".

"Что вы имеете в виду? Почему?"

"Во-первых, он бы взял под контроль твой аватар. Не твоим телом. Но это уже не важно. Ты должен знать больше, чем даже мы, что такое душа для твоего аватара".

Элдриан кивнул, это было нелегко объяснить, но он понял вопрос. "Верно, скорее всего, произошло бы то, что вы, как минимум, потеряли бы сознание, и система запустила бы аварийные протоколы, чтобы отключить вас от игры. В противном случае система попыталась бы отключить вас от вашего аватара и сохранить вас в игре".

"Однако у нас нет данных о том, как это повлияет на сознание. Особенно если вы проснетесь во время этого процесса. Естественно, система постарается сделать все возможное, чтобы вернуть вас в ваше собственное тело и вывести из игры или в новый аватар, однако, все это неопределенно. Не похоже, чтобы кто-то вызвался проверить наши планы на случай чрезвычайных ситуаций".

Элдриан кивнул, естественно, никто не станет добровольцем. Это все равно, что попросить кого-то сесть за руль автомобиля для краш-теста. Никто не согласится подвергать себя такому риску. Если тело можно заменить, то с человеческим разумом этого сделать нельзя.

"Хорошо, что вы поделились этим. Мы никогда не обнаруживали, что такое вообще возможно, хотя по большей части это было бы похоже на атаку души. Есть несколько вещей, которые я могу попытаться изменить, чтобы минимизировать опасность".

"Естественно, как вы знаете, нам не хватает эфирных данных. Будь то магические или связанные с душой. Пожалуйста, если вы что-то найдете, поделитесь с нами, чтобы мы могли максимально повысить безопасность всех участников игры".

На мгновение Элдриан действительно подумал о том, чтобы поделиться больше, особенно в связи с испугом за своих друзей из гильдии. Однако он понял, что не знает, как объяснить то, что знает, даже если бы захотел. Это было все равно, что пытаться объяснить малышу математику. Нужно было сначала хотя бы немного разобраться в теме, чтобы понять, о чем идет речь.

"Одно дело, - Элдриан нашел, о чем спросить, - почему наши души находятся в Магии Ависсос, магической бездне?"

Элдриан стал называть ее истинным именем с тех пор, как узнал, что это владения богини магии и знаний.

Он все еще не знал, что означает домен, но с тех пор, как он перестал думать о вхождении в душу как о вхождении в душу, он проникся к нему новым уважением. Именно это изменение позволило ему отказаться от первоначального способа войти в нее с помощью заклинания, а затем найти свою душу.

Поняв, что в этом нет необходимости и что это всего лишь вопрос размещения, Элдриан после нескольких попыток сумел просто войти туда, где находилась его душа.

"Почему наши души находятся в одном из божественных доменов ИИ? Что это вообще такое?" добавил Элдриан после глотка.

"Прости, что?" Йорен посмотрел на Элдриана в полном замешательстве.

"Да ладно, не может быть, чтобы ты этого не знал". возразил Элдриан, но истинное потрясение, которое выказал Джорен, заставило его согласиться с тем, что, скорее всего, так оно и есть.

"Пожалуйста, объясни свой вопрос, я понятия не имею, что такое божественные домены, кроме того, во что верят местные жители".

"Ты ведь знаешь волшебную бездну?"

Йорен кивнул: "Да, это самый совершенный метод совершенствования заклинаний и проверки их изменений. Ты говорил об этом раньше, и мы много о нем слышали".

"Ну, на самом деле он не так ограничен, как ты думаешь". Он думал, как объяснить, не раскрывая, откуда он узнал об этом. Тем более что за ним постоянно наблюдали в игре, Элдриан сделал все возможное, чтобы придумать правдоподобную историю.

"Сначала я тоже думал, что магическая бездна - это просто место для модификации и тестирования заклинаний, однако я использовал ее как мост, чтобы добраться до своей души".

Кивнув, Йорен вспомнил, что Элдриан тоже рассказывал об этом раньше, когда объяснял, как он впервые попал в свою душу.

"Однако со временем я понял, что эти места на самом деле были одним местом. Бездна была почти бесконечной, и если бы я смог определить местоположение своей души, то смог бы пропустить шаг использования заклинаний для входа в магическую бездну".

Йорен кивнул: "Тогда почему ты сказал, что это один из доменов ИИ?"

"Это из того, что я читал. Это может быть неправдой, но, учитывая, что большинство вашей информации в любом случае получено от местных жителей, это может быть достойно внимания. В тексте конкретно говорилось о Магеи Ависсос, и сначала я забыл, что это правильное название магической бездны. Однако, когда я вспомнил, что Дейв назвал ее именно так, все встало на свои места".

"Бог по имени Скепси, богиня магии, согласно тексту, создала Магию Ависсос как способ для тех, кто живет на Гее, более легко соединиться с магией. Требование - они должны быть способны формировать конкретные мысли, наполненные силой воли, то, что я назвал магиями. Это было не специально".

fewe.e.c

Элдриан быстро объяснил, что ему просто нужно было что-то, чтобы вызвать мысли, чтобы их разграничить, поэтому он возился с магией и придумал магею.

<http://tl.rulate.ru/book/45792/2996148>