

"Куда мы идем?" спросил Элдриан, снова используя чувство маны и убедившись, что она, похоже, настоящая кицунэ. Естественно, он понятия не имел, что искать. Однако ее мана казалась нормальной.

"Естественно, ты заслуживаешь награды за этот вклад. Кроме того, оказалось, что у тебя действительно нет подходящих доспехов".

Элдриан смущенно почесал голову и понял, что даже не снял сломанный паулдрон, оставшийся после нападения несколько дней назад. Наконец, он ослабил ремни, и оставшиеся чешуйки упали на землю.

Пока они шли, Элдриан заглядывал в журнал заданий, чтобы проверить, выполнил ли он хоть одну из целей. Он не знал, радоваться ему или огорчаться тому, что он нашел.

[Квест обновлен]

'Не очень хороший знак...' Элдриан знал по прошлому опыту, что это обычно означает, что все стало еще сложнее.

[Quest: Undead Invasion]

[Даритель квеста: Королевство Таурус]

[Ранг квеста: Эпический]

[Описание квеста (обновлено): [Нежити не удалось вытеснить королевство из леса, однако королевство все еще находится в тяжелом положении, поскольку на него оказывают давление с двух сторон].

[Нежить закрепилась в королевстве так же прочно, как и раньше, и в лес прибывает все больше и больше подкреплений, поскольку армии Тауруса истощены. Несмотря на то, что первая битва была в пользу королевства, она лишь дала им время. Время, в котором они так нуждались. Но время - это не все, что им было нужно].

[Цель квеста 1 (все еще в процессе): Помочь нежити закрепиться в городе. Для успешного выполнения этого задания необходимо, чтобы лес Пикнос не достался нежити. {Трудность: SS}]

[Quest Goal 2 (Updated)] - этот шаг оказался сложнее, чем предполагалось сначала. Он был преобразован в два новых шага]].

'Что за?' Элдриан даже не представлял, что такое возможно.

[Цель квеста 2.1 (завершен): Найдите способ распространения коррупции. {Сложность: S}]

[Квестовая цель 2.2 (Новая): Найти источник коррупции. {Трудность: SS}]

[Quest Goal 3 (Updated): Вы нашли способ ослабить и отодвинуть коррупцию. Однако это не способ полностью уничтожить ее, поскольку источник все еще неизвестен. Как и то, как с ней справиться].

[Цель квеста 3.1 (завершена): Найти способ остановить распространение коррупции. {Трудность: S}]

[Quest Goal 3.2 (New): Найти способ уничтожить коррупцию. {Difficulty: Эпическая}]

[Quest Goal 4: Ensure that the king does not die. {Difficulty: S}]

[Quest Goal 5: Не поддавайтесь тем, кто нацелился на вашу жизнь и душу. {Difficulty: Эпическая}]

[Награды за квест: Каждая цель имеет свою награду, выполнение нескольких может экспоненциально увеличить награду]]

[Награда за квест XP: 10 уровней, если выполнена цель 1].

[Награда за цель 1: Серебряная эмблема и официальное признание]

[Цель вознаграждения 2.1 (новая): ждать, пока вам дадут награды]

[Reward Goal 2.2 (New): Gold Emblem]

[Наградная цель 3.1 (новая): дождаться получения наград]

[Награда 3.2 (обновленная): комплект брони и оружие 6-го уровня магического ранга]

[Награда 4: При прямом действии - рыцарство и выбор награды]

[Награда 5: титул - Devils' Bane].

'Черт, прямо король'. Оглянувшись назад, Элдриан пожал плечами, вспомнив, что его окружают не только люди 8-го уровня и выше, но и старый король даже 10-го уровня. 'Он должен быть в большей безопасности, чем я.'

Решив этот вопрос, Элдриан снова обратился к описанию квеста и наконец-то смог понять, что на самом деле означает обновление. И это шокировало больше, чем все остальное. Он даже забыл ходить, как только это до него дошло.

"Что случилось?" спросила Кохаку, но Элдриан так глубоко задумался, что даже не получил ответа.

'Не может быть! Этого не может быть! Система испортилась! Элдриан был совершенно потрясен, и тогда он вспомнил, как Джорен сказал, что они не могут следить за легендами.

Не говори мне..." Он задохнулся и даже забыл, как стоять и дышать. Упав на землю, Элдриан почувствовал, что мир лишился смысла. Ему потребовалось несколько секунд, чтобы успокоиться и попытаться найти более рациональное объяснение. Такое, которое не означало бы, что поиски бесполезны и все умрут.

```
f1e1e111111.c11.
```

'Должно быть, это просто способ, которым мне удалось обнаружить вещи. Да, это должно быть оно. Это должно быть оно! Элдриан повторял это несколько раз, пытаясь успокоиться.

У него возникло искушение уйти прямо здесь и сейчас, забрать своих друзей и бежать. Потому что следующее, что он вспомнил, сделало натянутый канат, на котором он находился (мысленно), еще более неустойчивым.

'Черт! Если это легенда, то мы все в опасности. Элизабет и остальные тоже! Элдриан очень сблизился с этой странной группой, и мысль о том, что они все умрут или будут парализованы, заморозила его не меньше, чем мысль о смерти Вивиан или Кайдона.

"Верно, есть меры безопасности. Если легенда приблизится к нам, мы будем автоматически изгнаны из игры". Точно, точно, точно. Это значит, что я просто сумасшедший". Элдриан наконец-то смог вздохнуть, шокировав Кохаку, которая решила, что его отравили. Однако она не могла найти в нем ничего плохого.

В это время перед ними внезапно появилось пламя. Видя, что Элдриан не в состоянии действовать, убийца понял, что это его лучший шанс. В лагере гномам тоже приходилось быть очень осторожными, и они находились гораздо дальше от Элдриана, чем когда он был снаружи.

Однако у кичунэ инстинкты были почти на одном уровне с Кидоном. Тот уже выскочил из палатки командиров, не обращая внимания на их крики и проклятия.

Кохаку понятия не имела, почему она чувствует сильный страх и опасность, но не стала дожидаться, пока это выяснится. Не раздумывая ни секунды, она схватила Элдриана и бросилась бежать. Ее истинная форма перешла к ней.

Ее тело покрывал янтарный мех, а из кимоно выбивались восемь хвостов. Между хвостами возникла дуга света, и воздух наполнился облаком пыли. Свет не повредил ни ее мех, ни одежду, наоборот, он прекрасно проникал между ними. Ее мех был идеальным проводником.

Ее действия также не были продуманы, она бежала так быстро, что пыль в воздухе разрушала тело Элдриан. Однако страх, наполнявший ее, затуманил ее разум и заставил бежать еще быстрее.

Убийца был ошеломлен тем, что только что произошло: к тому времени, как ему удалось выбраться из пламени, двое были уже на расстоянии 40 метров (44yd). Еще более шокирующим было то, что к тому времени, как он успел догнать и попытаться атаковать, мимо промелькнула еще одна тень. Ударив его и отбросив назад, гномы тоже подоспели. На этот раз подготовленные к его способностям.

Сразу же они вызвали массивные огненные шары, стараясь избавить каждый уголок от теней и одновременно давя на фигуру в плаще, чтобы не дать ему сформировать свое черное пламя.

Из каждой его попытки они извлекали уроки. Его пламя требовало времени, почти 3 секунды, чтобы сформироваться и пропустить его. Тени же позволяли ему мгновенно исчезнуть.

На этот раз они не собирались дать ему уйти.

<http://tl.rulate.ru/book/45792/2995654>