

Проклятия раздавались каждый раз, когда кто-то прибывал и ему сообщали об этом новом событии. "Ты что, не мог подождать до конца?" довольно грубо спросил Зивисс. Он быстро извинился, но слова уже были сказаны.

"Нет", - Элдриан не обиделся, скорее он почувствовал, что это может помочь ему объяснить, почему ему нужно было так спешить. "Вы все знаете, как мы с Эриком воспринимаем NPC".

Элдриан продолжил: "Теперь... Подумайте вот о чем. С тех пор, как мы присоединились к игре, пало более 20 известных королевств. Представьте, о скольких мы ничего не знаем".

Остальные снова кивнули, на этот раз с более тяжелым чувством. "Я понимаю... Прости, Элдриан". сказал Зивисс, чувствуя неловкость за свою вспышку. Он знал, насколько эти двое были увлечены игрой, это было почти навязчивой идеей и, вероятно, нездоровой. Однако он не стал поднимать эту тему, они не были достаточно близки.

Не то чтобы остальные считали NPC простым искусственным интеллектом, они были слишком реальны для такого мышления. Но они не верили, что они настоящие. Тем не менее, это не значит, что они не сближались с NPC и не печалились об их смерти.

Именно поэтому большинство игроков держались в стороне, держались своего рода. Услышанное о смерти мало что значило, если они не были друзьями. Таким образом, они могли продолжать думать о NPC как о просто NPC.

После минутного молчания Элизабет заговорила: "Ну что, встанем в очередь? Мне любопытно посмотреть, как увеличилась твоя сила".

Смущенно потирая затылок, Элдриан не знал, что ответить. Он хотел сказать, что прирост будет небольшим, ему еще нужно выучить несколько заклинаний третьего уровня. Тем не менее, один только рост его способностей должен быть значительным.

Через несколько минут они оказались в редком лесу. Освещение было угрюмым, но видимость ясной, подлеска почти не было.

Как обычно, Зивисс быстро отделилась от группы, Элдриан и Джудит пошли впереди, а Тердул остался с магами. Недавно Никки также достигла 2-го уровня в магии, что дало прибавку к силе, но не повлияло на их очки, так как она уже была 2-го уровня.

Их противниками была менее известная команда, также входящая в топ-20. "Держитесь вместе", - сказала Никки, пока они пытались обнаружить своих противников.

'Ммм. Интересно. Элдриан внезапно остановился.

"Что это?" спросила Джудит, тоже остановившись, и остальные последовали ее примеру.

"Я хочу кое-что попробовать", - сказал Элдриан, не зная, как назвать свою новую способность. К счастью, все, что от него требовалось, это захотеть использовать ее, причем так просто, что он удивленно моргнул глазами, увидев лес, наполненный цветами, всеми цветами.

"Уф, ничего не получается", - пробормотал Элдриан, желая, чтобы зрелище исчезло, и вскоре это произошло.

"Что теперь?" спросила Никки сзади, не получив ответа от Элдриана, который пытался разобраться в своей способности.

□□□□□□□□v□□.c□m

'Мне нужно пропустить видение маны окружающей среды'. подумал Элдриан, пытаюсь понять, как это сделать.

Ему потребовалось несколько попыток, но вскоре он смог видеть мир без помутнения зрения из-за маны, наполнявшей воздух. К сожалению, теперь его сознание было заполнено информацией о деревьях, которые теперь были хорошо видны. От этого у него сильно разболелась голова.

"Какая боль", - пробормотал Элдриан, снова отменяя свою способность. 'Хорошо, не обращайте внимания на местность. Пожалуйста, игнорируй местность". Он повторял это, активируя и отменяя свою способность, пока, наконец, у него не исчезла эта проблема.

'И что теперь?' Внезапно Элдриан не понял, в чем дело. Когда он смотрел на остальных, в его сознании мелькала их информация, он также мог видеть их ману, текущую в их мана-бассейнах. 'Ну, ни у кого из них нет скрытого класса'. подумал Элдриан, внезапно остановившись и посмотрев на Эрика.

"Что..." Его вопрос сорвался, когда стрела просвистела и попала ему в плечо. Неживое попадание, но от удара он слегка споткнулся.

"Черт! Засада!" все закричали почти одновременно.

Элдриан выплюнул немного крови, схватил наконечник стрелы и с ворчанием сломал его. Эрик быстро оказался рядом с ним, вытащил древко и вылечил его. Тердул бросился вперед и вытянул свой башенный щит в направлении стрелы.

"Туда!" крикнула Джудит, сумев удержать себя от того, чтобы не броситься наутек. Ее крик заставил всех посмотреть в ту сторону, откуда прилетела стрела.

Все, кроме Элдриана, который все еще ждал, пока его рана затянется. Услышав свист, он поднял голову и увидел, что стрела направлена не в него, а в Эрика. Но, в отличие от всех предыдущих случаев, стрела не пронеслась мимо слишком быстро, чтобы он успел

среагировать.

Взмахнув рукой, Элдриан пронзил руку. Стрела остановилась в сантиметрах от лба Эрика.

"Спасибо", - пробормотал Эрик, оправившись от брызг крови на лице. Часть крови попала ему даже в рот и глаза, но он проигнорировал раздражающее ощущение и вкус, чтобы сначала вылечить Элдриана.

Но не успел он опомниться, как Элдриан бросился бежать, крича им в спину: "Магия ветра, быстро!"

Его крик вернул Илмадию на землю. Вместо того чтобы искать врага, она стала действовать так, чтобы стрелам было трудно до них добраться. Кастует свое самое сильное заклинание ветра, Тиелла. Оно было не самым сильным на третьем уровне, но единственным, которое она успела выучить. Остальные были слишком сложны для нее на данный момент.

Заклинание вызвало такой сильный ветер, что с деревьев полетели мелкие сучья и ветки. Тех, кого застали врасплох, даже валило с ног. Стрелы легко разбрасывало по сторонам, как маленькие палочки.

Однако самым сложным было сохранить заклинание активным. Это заклинание не было дешевым по расходу маны, и Илмадия могла поддерживать его в рабочем состоянии не более минуты. В отличие от Элдриана, у нее не было дополнительной маны, полученной по наследству, и она не получала той отдачи, которую получал он, будучи полудинамичным пользователем магии.

На самом деле, она могла только поддерживать заклинание в активном состоянии, поскольку оно было рассчитано на то, чтобы его поддерживали в активном состоянии. В отличие от Элдриана, она и все игроки не могли заранее создавать заклинания. У них было всего несколько секунд, прежде чем они должны были позволить заклинанию сделать свое дело.

"Это не продлится долго. Ребята, выясните, откуда они идут", - крикнула Ильмаида, напряжение на ней внезапно спало, когда Эрик наложил на нее "Антис". Она восполнила большую часть потраченной маны и почти свела на нет затраты на Тиеллу.

"Неважно, теперь я могу продержаться больше минуты". сказала она, бросив Эрику благодарную улыбку.

Однако на этом все не закончилось, Эрик позаботился о том, чтобы стать полезным в этих боях. Как и Элдриан, он считал, что придумывать заклинания не так уж сложно. Поэтому он мог учиться гораздо быстрее, чем другие. Он уже знал 5 наступательных заклинаний второго уровня и 4 заклинания первого уровня.

Возможно, у него не было такой точности, как у Элдриана, но он и не стремился к чему-то большему, кроме встречного огня. Когда следующая стрела полетела в их сторону, Эрик проследил за ее направлением и вместе с Врахосом отправил в полет небольшой камень.

Небольшой размер камня сделал его сопротивление ветру намного меньше, чем у стрел, но он тоже полетел под откос.

"Ненавижу такие команды", - ворчала Никки. Они всегда чувствовали себя бесполезными, когда сталкивались с командой, умеющей атаковать на расстоянии. Это была даже не одна из известных команд, поэтому было хорошо видно, насколько это слабое место для них.

Без надлежащей брони все они были просто мишенями, которые только и ждали, чтобы их убили.

Внезапно раздался крик, искаженный ветром. Невозможно было понять, откуда он доносится.

...

Элдриан бросился прочь от группы, потому что увидел движущуюся фигуру. Все они знали, что проиграют, если не будут действовать, но действовать нужно было с умом. Но даже тогда они обычно все равно проигрывали.

Элдриана, однако, не волновала победа. Он хотел проверить свои новые способности. Эти матчи были идеальным местом для того, чтобы испытать себя.

По опыту он знал, что в игре связь была меньше, чем в игре, боль была еще больше снижена, чтобы игроки могли беспрепятственно наслаждаться поединками. Это означало, что чувство осязания также было ослаблено, но это имело мало значения для игроков в смертельном матче.

Кроме того, здесь были только игроки. Ни одна из смертей не имела значения, поэтому Элдриан мог сходить с ума.

Пробираясь между деревьями и вытаскивая стрелу из руки, Элдриан наслаждался своей новой скоростью. Особенно его улучшенным восприятием. У него было время посмотреть вверх, затем на свою рану, прижечь ее Флогой, а потом уклониться от надвигающегося дерева.

Он всегда держал в поле зрения удаляющуюся фигуру. Ему не потребовалось много времени, чтобы догнать человека: женщина с яркими светлыми волосами смотрела ему вслед, нацелив лук на его сердце. Их разделяло всего 20 метров - расстояние, которого, как она была уверена, было слишком мало, чтобы вовремя среагировать.

Элдриан улыбнулся, видя ее уверенную улыбку, когда она выпускала стрелу. Ее движения были ему понятны. Когда он увидел, как ее палец сгибается, чтобы отпустить тетиву, он отпрыгнул в сторону. Стрела безвредно пролетела мимо него, Элдриан неловко перевернулся на спину.

"Никакой магии, я должен научиться сражаться сам". Элдриан сказал себе, испытывая

искушение покончить с ее жизнью прежде, чем удивленное выражение покинет ее лицо.

Вместо того, чтобы направить Морозную Иглу в ее горло, Элдриан снова бросился на нее. Отметив, что ему нужно лучше уклоняться от ударов, которые он всегда видел в фильмах.

Девушка насмеялась над тем, что Элдриан набросился на нее. Даже с их улучшенным телосложением в игре, чтобы преодолеть такое расстояние, требовалось около 3 секунд. Она могла выстрелить за две.

К своему удивлению, Элдриан оказался перед ней в тот момент, когда она была на середине дистанции. В панике она выпустила пулю. Элдриан ждал этого, отпрыгнул в сторону и, наконец, вытащил копьё. Прежде чем она успела среагировать, он метнул копьё в ее незащищенную шею.

<http://tl.rulate.ru/book/45792/2990741>