

Проснувшись после нескольких часов сна, мысли Элдриана были в полном беспорядке. Расслабившись на удобной кровати, Элдриан вдруг вспомнил, что произошло. Вскочив на ноги, он с огромным облегчением обнаружил, что его ноги пришли в норму. Если бы это было не так, он наверняка упал бы лицом вперед.

Выпустив длинный вздох облегчения, Элдриан сел обратно, потирая ноги. Он наслаждался тем, что они действительно чувствуют его прикосновения. Никогда не знал, что что-то настолько простое может принести ему такую радость и облегчение.

"Это было действительно неприятно. Я полагаю, это часть отложенной реакции. Мой мозг, вероятно, решил, что я парализован из-за травм, полученных во время игры". пробормотал Элдриан, находя эту мысль совершенно ужасающей.

Он не представлял, как это могло произойти так легко. К счастью, очевидно, это было не навсегда. После нескольких минут отдыха Элдриан встал, обнаружив, что эта простая задача дается ему с большим трудом.

"Стоп." Гэнсин поднырнул под плечо Элдриана, не давая ему упасть. "На самом деле ты не вылезлся. Я просто дал тебе несколько лекарств, чтобы ослабить твои ингибиторы".

"Что? Зачем?" Элдриан был благодарен за спасение, не понимая, почему ему так трудно удержать равновесие. Хотя он знал это чувство, как чувство задержки реакции.

"Потому что твой разум считал, что ты ранен. Препараты не дают этого сделать, позволяя вам осознать, что вы не ранены. Пройдет некоторое время, прежде чем вы сможете нормально ходить. Ваше подсознание еще не смирилось с этим". сказал Генгсин, усаживая Элдриана в инвалидное кресло.

"Я неоднократно предупреждал тебя". Он вздохнул, когда начал везти Элдриана обратно в его комнату: "Я полагаю, ты хочешь вернуться в игру, чтобы проверить, все ли в порядке?"

Элдриан кивнул, смущенный тем, что, похоже, он мало заботился о своем здоровье. Хотя он был действительно потрясен случившимся, это не изменило его планов. Более того, это укрепило их.

Он должен был выяснить, что еще скрывает Миракл. Ведь он не думал, что такая короткая схватка приведет к каким-либо проблемам. Она не была такой напряженной, как предыдущие, и не длилась и минуты.

С трудом взобравшись на свое кресло для погружения, Элдриан вернулся в игру. Он обнаружил себя на другой больничной койке. Эта была гораздо менее удобной, и вместо современного потолка его приветствовал льняной тент.

У него болело все тело, а также разум. Перекатившись на бок, Элдриан увидел Кидоун, лежащую на соседней койке. Ее грудь была покрыта бинтами. К счастью, казалось, что она

нормально дышит.

'Мы сделали это'. подумал Элдриан, пытаясь сесть, но в итоге оказался на земле. Откашлявшись от съеденной грязи, Элдриан остановился и наложил на себя заклинание Антис. Заклинание ничего не дало.

'Отлично. Почему я всегда спешу встать? Элдриан застонал, отказался от попытки встать и вместо этого перевернулся на спину. В таком положении он снова начал медитировать. Это было единственное, чем он мог занять себя, чтобы скоротать время.

Но больше всего он чувствовал, что это то, что он должен сделать сейчас. Чувство, которое он испытал перед тем, как упасть без сознания, затерялось в его памяти.

Как и раньше, Элдриан с легкостью преодолел первый путь, однако, даже несмотря на его усталое состояние, последующие пути не стали намного сложнее. Вместо этого мана извне начала двигаться к нему. Дополняя трудность поддержания тех, которые он закончил, она наполовину стабилизировала их.

[Способность разблокирована: "Чувство маны"]

[Простой мыслью вы можете увидеть мир магии. Это зрение включает в себя и магический осмотр, и осмотр маны, и наблюдение, и осмотр. Позволяет видеть мир в его самых основных формах].

Элдриан не читал и даже не видел уведомления, вместо этого он почувствовал, что что-то изменилось. Открыв глаза, он сумел сохранить медитативное состояние, глядя на туман, собирающийся вокруг него. Его глаза отражали спиралевидную радугу разноцветных туманов.

Элдриан наслаждался этим зрелищем некоторое время, давление на его разум уменьшалось с каждым мгновением. Через минуту он смог продолжить путь, с легкостью завершив все пять путей.

'Что теперь?' задавался вопросом Элдриан, наблюдая за своей маной через перемещение фокуса в медитативном состоянии. Через некоторое время он обнаружил, что еще не закончил, но не совсем. Сосредоточившись на узлах (кругах движения), он понял, что забыл обеспечить плавный переход между вращающимися колесами, соединяющими пути.

Сделав несколько мостикоподобных нитей между ними, Элдрин дал мане путь в фиксированном направлении. Хаотический центр остался на месте. Позволяя ему расти и поглощать всю ману, движущуюся к нему.

Проходили минуты, а Элдриан все не двигался. Наслаждаясь зрелищем, Элдриан вдруг почувствовал боль в тех местах, где были узлы. Заглянув внутрь, он обнаружил, что хаотические центры заполнены и едва не лопаются.

Поспешно Элдриан попытался понять, как остановить поток. Боль нарастала, и вскоре его кожа разорвалась. Он не мог остановить это.

Ругаясь, Элдриан перекатился на бок и выкашлял кровь из узла на шее. Боль продолжалась несколько минут, а затем превратилась в очень странное ощущение. Он чувствовал, как его конечности восстанавливаются после того, как кожа была содрана, а кости сломаны.

Хотя боль была сильной, она не была невыносимой. Более того, казалось, что система блокирует большую часть боли. Наконец...

Через несколько минут Элдриан получил новое сообщение от системы с поздравлениями.

[Путь Наследия начат, поздравляем игрока Элдриана]

[Объявление сервера: Наследия были открыты. Игрокам следует обратить внимание на мифы Геи, чтобы найти подсказки о том, как найти наследие].

[Игрок создал уникальную систему маны, заложив основу наследия. Текущий ранг наследия: В]

[Наследия являются ключом к скрытым классам, и создание нового крайне редко. Хотя это означает, что предстоящий путь будет намного сложнее, это также означает, что ранг не предопределен. Вы можете продолжать улучшать его].

[Уникальные бонусы пути маны при текущем ранге и развитии:]

[Рост статов: 250МП]

[Рост атрибутов: 20 Конситуации, 5 Силы, 5 Ловкости, 15 Духа, 10 Интеллекта]

[Пожалуйста, назовите наследие].

Элдриан понятия не имел, как его назвать, поэтому продолжил читать сообщения. Еще два ждали его внимания.

[Награда за название: Создание наследия (уникального)]

[Доказательство изобретательности и дисциплины. Тяжелая работа действительно окупается. Этот титул доказывает ваше право стоять наравне с легендами мифов]

[Награда за достижение - 4 уровня].

Наконец пришло сообщение, которого Элдриан так ждал.

[Защитник 3-го уровня достигнут:]

[Рост атрибутов: Все атрибуты увеличены еще на 20, до общего бонуса в 35 от скрытого роста атрибутов класса]

[Бонусный прирост статов: 25%]

[Повышение навыков и заклинаний: 20% к уровню 3, 40% к уровню 2, 75% к уровню 1, 200% к уровню 0]

[Из-за создания системы маны увеличенная стоимость маны больше не применяется. Все заклинания будут иметь бонус].

Это еще не все, Элдриан обнаружил, что убийство упыря принесло ему 10 миллионов ХР. Это было безумное количество, однако оно подняло его всего на один уровень. Который он тут же потерял из-за смерти.

К счастью, он был воскрешен и не возродился в храме, что сократило штраф с 3 уровней до 1 (плюс все его ХР между двумя). В итоге он получил всего четыре уровня в награду за титул.

Таким образом, он достиг 25 уровня и значительно увеличил свои свободные атрибуты. До такой степени, что он почувствовал, что пора потратить их снова. Хотя он все еще не знал, что именно максимизировать.

[Статистика Хару:]

[Уровень: 25 (0/20.7M)]

[Скрытый класс: Защитник Уровень 3]

[Сродство к Аватару: 100%]

[Атрибуты:]

[Конституция: 171] [было 131] {Здоровье в целом выше, чем у обычного человека, быстрее восстанавливается выносливость и вообще больше выносливости. Также более устойчив к ядам, отравлениям, болезням и т.д.}

[Сила: 166] [было 141] {Чуть сильнее полутора обычных людей. Осознание силы зависит от сродства. Чем ближе к 100%, тем ближе к идеальной синхронизации}

[Ловкость: 201] [было 176] {Вдвое быстрее обычного человека и гораздо гибче, восприятие также повышено. Увеличение восприятия зависит от сродства...}

[Дух: 172] [было 137] {Более устойчив к заклинаниям манипуляции разумом, аурам и способностям. Также увеличивает запасы маны и сродство с природой и духовными вещами. Сродство к вещам зависит от сродства...}

[Интеллект: 205] [было 175] {Помогает в понимании концепций и визуализации, однако эффект зависит от сродства... Также этот показатель определяет эффективность магии в целом}.

[40 бесплатных атрибутов]

'Вау, разве это не полезная информация?' прокомментировал Элдриан, найдя добавление описания к атрибутам весьма приятным. Особенно часть о том, как сродство вступает в игру. Причина его легкости в визуализации заклинаний наконец-то стала понятна.

'Подождите, так вот почему?' Элдриан вдруг сделал паузу и задумался. Вспомнив, что Константин упоминал, что большинство тестеров игр вынуждены были прекратить игру из-за достижения 99% сродства. Никто из них не достиг 100%, но даже при 99% система начала давать сбой в защите.

'Это вполне логично, почему они не предупредили или не остановили меня?' спросил Элдриан, задаваясь вопросом, почему в этот раз они не поделились с ними информацией. 'Они хотели проверить, повлияет ли это и на меня? Или... Нет, скорее всего, они хотели проверить, подействует ли это на меня во время использования кресла погружения'.

Элдриан не знал, как относиться к этой части. Он согласился на риск, когда использовал кресло, и ему пришлось пройти через ад, чтобы активировать его. 'Нет... Они должны были предупредить меня о повышенной опасности'.

Элдриан чувствовал, что они упустили момент. В этот раз им не удалось остаться на идеальном сером пути. Они совершили ошибку, не предупредив его. Элдриан решил скрыть от них свои выводы еще больше, чем раньше. Ведь это было вопиющее игнорирование его безопасности. Элдриан был не против проигнорировать это сам, но не в том случае, если это проигнорируют они.

'Все равно... Это означает, что травмы всегда будут сопровождать меня в реальности в виде фантомных повреждений. Мне нужно будет каждый раз от нескольких минут до нескольких часов, чтобы дать своему разуму справиться'.

Элдриану это не нравилось, но у него не было другого выхода. Он не хотел сдаваться, он был слишком увлечен. Я также должен убедиться, что сознательно понимаю, что умираю. Я должен установить для себя момент, когда я больше не буду бороться'.

Это было гораздо легче сказать, чем сделать. Но Элдриан чувствовал, что это необходимо.

[Статы:]

[НР: 231] [was 160] {Показатель здоровья человека. Снижается при любом виде физического повреждения, будь то травма, болезнь, недоедание или что-то еще. Значение является лишь показателем, но не 100% абсолютным}.

[Мана: 573] [было 253] {Количество маны в человеке. Мана наготове, готовая к использованию по одной лишь команде}.

[Выносливость: 308] [было 147] {Показатель выносливости человека. Однако истощение выносливости не означает отсутствие движения. Скорее это означает гораздо более медленное передвижение и невозможность использовать навыки, которые требуют больших усилий.}

[Броня: 1.5] [было 1] {Защита от физического урона. Урон рассчитывается следующим образом: сырой урон оружия минус броня, по времени определяя атрибут}.

[Магическая броня: 1.5] [было 1] {Защита от магического урона. Урон рассчитывается следующим образом: Урон от заклинаний минус броня, приуроченный к определению атрибута.}

[Атака (с Аойдосом): 59] [было 51] {Сырой урон, умноженный на силу}.

Счастливо насвистывая, Элдриан улыбался, глядя на то, какой огромный прирост принес ему этот прорыв. Усталость даже начала уходить, что позволило ему сесть без особого труда. Его старая кожа линяла, когда он двигался.

'Большинство моих показателей почти удвоились. Мои атрибуты тоже сильно выросли. Сейчас я должен быть сопоставим с 4 уровнем". Улыбка стала еще шире, когда Элдриан подумал об этом.

AN: Если вы читаете не на Webnovel, то вы читаете украденную работу.

<http://tl.rulate.ru/book/45792/2990496>