

"Что за чертовщина?" пробормотал лич Ксидрел, почувствовав внезапное притяжение к своему сознанию. Его связь с Разом, упырем, внезапно оборвалась. Не ослабла, ничто не указывало на то, что упырь проиграл бой. Он просто внезапно исчез. Это озадачило лича и нарушило ход его мыслей.

"Этого не может быть. Он нашел подкрепление, а его цель - всего лишь жалкий второй уровень. Не может быть, чтобы эльф продержался и минуты". Бормоча, лич повернулся к своему партнеру по преступлению и подчиненному. Пламенный оживитель, который был близок к тому, чтобы стать чем-то большим.

Это была одна из самых редких нежитей. Их воспитание требовало безумного количества времени. А зачастую это было и вовсе невозможно: условия для вступления в высшие ранги были самыми строгими.

В отличие от другой высшей нежити, Пламенное Оживление всегда будет Нежелающим. Большинство других могут возродиться либо как Нежелающие, либо как Высшая нежить. В зависимости от их психического состояния после смерти. Это, а также используемая магия определяют тип, в который они превращаются.

Пламенные Реаниматы, однако, отличаются. Они всегда рождаются такими, какие они есть. Как и в других случаях, главным фактором их возрождения в качестве нежити является то, сможет ли их душа пережить это испытание. Однако, в отличие от других видов нежити, муки, которым подвергается душа Пламенного оживителя, гораздо суровее.

Их душам нужно пережить не только обычный процесс возрождения, но и пытку пламенем. Вечная пытка, которая почти всегда отнимает у них разум. В результате они становятся роботами, выполняющими только приказы.

Этот конкретный Пламенный Реаниматор был другим. Он был особенным.

Лич нашел кентавра и его вторую половинку вместе в группе. Их любовь, хотя для лича она была бессмыслицей, была легко заметна по тому, как они изо всех сил старались защитить друг друга. Это была прекрасная возможность создать ревенанта или упыря, причем вероятность того, что они станут полноценной Высшей нежитью, была почти стопроцентной.

Однако Ксидрел считал, что они встречаются слишком часто. Не говоря уже о том, что они обладают собственным разумом. Ему нужна была марионетка, а не очередной коллог, который может его игнорировать. Как это часто случается.

Поэтому он попытался пробудить Пламенную душу. О чем даже он знал только легенды. Игнорируя все предупреждения, содержащиеся в этих легендах, он считал себя гораздо более способным, чем те, кто был до него.

Даже того немногого, что он знал о Пламенных душах, было достаточно, чтобы его скелетный каркас запрыгал от восторга.

Метод достижения этой цели был, конечно, намного сложнее, но Ксидрел считал, что оно того стоит. Первое требование он выполнил случайно: для слияния нужны были две совместимые души. Любовники идеально подходили для этого.

Поэтому он убил их, завладел их душами, а затем связал их в одно тело. Затем он провел обычный ритуал создания Пламенной Реанимации. Он никогда бы не признался в этом, но использование двух душ едва не привело к неудаче. Это все усложнило, причем в геометрической прогрессии.

Тем не менее, он преуспел. Они были идеальным союзом: один принял на себя всю тяжесть пламени, а другой остался в здравом уме.

Хотя их рассудок, конечно, не был нормальным. Постоянно слыша, как сжигают и пытаются душу их возлюбленной, они испытывали к личу ненависть, не знавшую границ. Однако они ничего не могли сделать с личем. Любые мысли против него только усиливали боль, которую они испытывали.

Единственной отдушиной для них стали те, кого они когда-то называли товарищами. Убивая других живых людей и поглощая их души, можно облегчить боль на несколько часов. Только для того, чтобы вернуться позже и причинить обоим невыразимые муки.

"Ма-мас-мастер". сказал огненный скелет, в его словах был безудержный гнев. Его пламя зашипело, пытаясь удержать контроль. Его любовь кричала от боли, вызванной бесконтрольным пламенем, пожирающим ее душу.

"Найди Раза. А еще иди и убей несколько человек".

Дрожа от гнева, пламенный скелет кивнул и повернулся, чтобы уйти. Он был рад, что ему разрешили убивать, чтобы облегчить бремя своей любви.

Уходя, лич прищелкнул языком, хотя у него его не было. "Какой эмоциональный ребенок".

Было ясно, что Пламенная Оживляющая ненавидит его, но Ксидрелу было все равно. Он снова считал себя лучше тех, о ком слагали легенды. Что он сможет держать все под контролем.

...

Гэнсинь ворвался в комнату Элдриана, получив срочный вызов Элдриана. Он обнаружил Элдриана, прислонившегося к столу, крайне уставшего и подавленного.

"Элдриан..." Гэнсин подошел и сел рядом с Элдриеном: "Что случилось?".

Вместо ответа Элдриан наклонился и положил голову на плечо Гэнсина. Вскоре он уснул.

Вздыхнув, Чэнсинь взял планшет Элдриана и вызвал его данные. Он был шокирован тем, что произошло, и еще больше шокирован тем, что Джорен не позвонил ему.

"Ублюдок, как ты мог додуматься скрыть это от меня?" ругался Генгсин, читая последние данные. Хотя в защиту Йорена можно сказать, что он позвонил ему накануне, когда это была ложная тревога. Элдриан не проявил никаких проблем, хотя его показатели были зашкаливающими.

Но в данном случае все было иначе, и Дженгсин был взбешен тем, что его не проинформировали. Подавив гнев, Генгсин понял, что сначала нужно заняться Элдриеном. Вызвав бригаду скорой помощи, он быстро отвел Элдриана к томографу.

Хотя их аппарат был намного меньше, чем любой другой на рынке, он все равно был слишком большим, чтобы считаться портативным. Переложив Элдриана на больничную койку, Генгсин подключил к нему томограф.

Вращающийся аппарат адаптировался к окружающей обстановке и начал полное сканирование Элдриана. Начиная с головы.

Этого можно было добиться и с помощью погружного кресла, однако степень детализации сканера была гораздо выше. Посмотрев на показания, Генгсин пришел в недоумение, если не сказать больше.

Он не обнаружил ничего страшного, Элдриан был в прекрасном состоянии. Посмотрев на предыдущие данные, Генгсин не знал, что сказать. Сканирование, проведенное погружным креслом, ясно показало, что его позвоночник не посылает никакой информации к ногам.

Не было ни физической блокады, ни каких-либо повреждений, и Генгсин мог подтвердить, что не было даже трещины на волоске. Однако что-то явно было не так. В данный момент все казалось в полном порядке. Это должна была быть временная психологическая проблема.

"Элдриан, Элдриан Элдриан... Что нам теперь делать?" пробормотал Генгсин. Он знал, как лечить физические травмы, психологические были гораздо сложнее.

Генгсин надеялся, что Элдриан придет в себя после пробуждения или после того, как снова войдет в игру и будет исцелен. Вернее, исцелится его аватар. Надеюсь, это поможет ему справиться с психическим состоянием.

"Черт!" выругался Генгсин, увидев через планшет, что аватар Элдриана вот-вот будет обнаружен.

"Почему его тело не исчезло?" выругался Чэнсинь, спеша позвать Йорена, чтобы тот охранял аватар Элдриана. Однако прежде чем он успел это сделать, наконец-то прибыло подкрепление. Эвулес забрал двух раненых и быстро отнес их к Катании, которая осталась с другой командой еще дальше.

Она была нужна им рядом, она и ее команда уже были в пути. Однако они не могли рисковать тем, что она будет ранена. Она была единственной, кто мог спасти тех, кого ранил упырь, поэтому ее команда состояла из четырех 6-го уровня и двух 7-го уровня, и они отошли подальше.

...

Прибыв на место боя, все были шокированы, увидев кровавую бойню. Еще больше они были потрясены тем, в каком состоянии находились оба. Тело Элдриана почти не подлежало восстановлению, да и сам он был уже давно мертв. Кидон едва держался на ногах.

"Возьмите их обоих, но сосредоточьтесь на Кидоне!" крикнул Пеларос, полагая, что Элдриан должен быть в порядке как Избранный. Однако Кидоне был в настоящей опасности. Яд упыря повреждал не только тело, но и душу. Как правило, тех, кто умирал от него, нельзя было оживить. Их душа была слишком повреждена, чтобы пережить этот процесс.

Эвулес бросился к группе Катании вместе с ними, остальные быстро начали осматриваться. Уверенные, что упырь не стал бы действовать так, как он действует, если бы им никто не управлял. Это само по себе было довольно странно.

"Скорее всего, за этим стоит лич", - сказал Пеларос, найдя обугленные куски плоти упыря. Судя по состоянию Кидона, было ясно, что упырь был 6-го уровня. В это еще труднее поверить.

Упыри обычно охотятся как хотят, переходя с места на место, чтобы добыть легкую пищу. Остаться на одном месте противоречило норме.

Пока они осматривали окрестности, появился Пламенный Оживитель. Спотыкаясь и заикаясь, он оглядел всех.

□□□□□□□□v□l.c□□

"Б-быть таким добрым... Дайте ей немного мира". Огненный скелет заикался, его речь шокировала всех, а Наблюдение шокировало их еще больше.

В целом, Пламенные Реаниматоры не представляли проблемы для игроков ниже 5-го уровня. Они всегда должны были быть ниже 5-го уровня, обычно 4-го, но в некоторых случаях даже ниже. Однако этот перед ними был 7-го уровня. Беспрецедентный шок, от которого у всех мурашки побежали по спине. Его статистика была просто безумной.

[Пламенная Реанимация - Пробуждение (Иерес и Альтхаре)] (*1)

[Двойной класс 7 уровня; 45 уровень]

[НР: 20.8k]

[Mana: 20.3k]

[Атака (без брони): 804]

[Ловкость: 1818]

[Дух: 2210]

[Пробуждающаяся Пламенная душа, существо из мифов и легенд. Существо, после первой встречи с которым мало кому удастся выжить. Однако есть некоторая надежда, ведь эта душа все еще пробуждается].

[Статус:]

[Иммунитет к огню]

[Урон от святого огня в два раза эффективнее]

[Пассивная способность:? Поцелуи пламени - его пламя сжигает всех, к кому он прикасается. Урон зависит от духа и разницы уровней]

[Способность: Welcome the Flames - Посылает свое пламя в окружающее пространство. Сжигает все, к чему прикасается, включая души].

[Эта способность похищает души, предназначенные для поддержания пламени. Лишая оживление единственного облегчения, которое оно может найти для своего любовника. Делая пламя еще более голодным, чем обычно].

[Урон: 25.8k]

*1 - Статьи приведены для справки, а не для того, что видят NPC с помощью своего Наблюдения.

AN: Если вы читаете не на Webnovel, то вы читаете украденное произведение.

<http://tl.rulate.ru/book/45792/2990430>