

"А что насчет двух других?" спросил Элдриан после минутного размышления. Хотелось увидеть массив в действии. Особенно как работает Smite. От одной мысли о том, как меч формируется в воздухе и внезапно обрушивается на него, у него мурашки бежали по коже. Уклониться было бы практически невозможно.

"Один называется Strike Evil, другой - White Hell". Тесолис ответил: "Ударное Зло принимает форму света и движется так же быстро. В то время как Белый Ад поджигает все вокруг раскаленным до бела пламенем, освященным божественностью".

Элдриан предположил, что Белый Ад - это то, что использовалось против лича, когда форт подвергся нападению. Это заставило его взглянуть на столбы с новым уважением, эта сила была совершенно безумной.

"Почему четыре заклинания?" спросил он через некоторое время.

"Это способ определить силу цели. Если Божественное очищение не может их убить, то, скорее всего, это Нежелающий или Высшая нежить. Если Smite и Strike Evil оба провалятся, то это точно Высшая нежить".

"Даже если Белому Аду не удастся убить Высшую нежить, она будет сильно ослаблена, и мы будем знать, с чем столкнулись".

f e v .

Элдриан кивнул, считая это грубой, но вероятной и эффективной мерой, позволяющей убить большинство и одновременно определить угрозу. Тем не менее, он считал, что просто добавить наблюдение или что-то подобное было бы гораздо эффективнее.

"Сколько заклинаний он может произнести?" спросил Элдриан, вспомнив, что количество маны ограничено.

"Два оборота. Каждое последующее заклинание требует гораздо больше маны, чем первое. Белый ад использует почти половину маны кристалла Мов. Это просто последнее средство".

"Так, это основы того, что мы делаем, почему и как. Ты можешь отдать мне остальные кристаллы и идти заниматься своими делами". сказал Тесолис, не желая показаться грубым.

Вырезание массива требовало предельной концентрации. В прошлый раз он едва не заставил ее допустить ошибку, которая привела бы к разрушению всей колонны. Который сам по себе стоил недешево, так как должен был быть сделан из особого сорта мрамора.

"А можно мне остаться и посмотреть?" спросил Элдриан, только после того, как Тесолис ответил на его вопрос.

"Ты уже делал это в прошлый раз, ты хочешь сказать, что нашел это интересным?"

Элдриан покачал головой в знак отрицания, это было чрезвычайно скучно. Тем более, что он понятия не имел, что они на самом деле делают, и поэтому не мог у них учиться. Просто смотреть на то, как они вырезают узоры, ему было неинтересно.

www.ebookslib.ru.co

"Ты прав, вот остальные три кристалла маны и кристалл Мов", - сказал Элдриан, передавая их Тесолис, которая быстро убрала их в свое собственное хранилище.

Ожерелье, которое она носила под одеждой, заправленное между грудей, чтобы его не было видно. У нее даже было еще одно ожерелье, висевшее над одеждой, чтобы скрыть мерное ожерелье. Ей даже не нужно было его доставать, для Элдриана кристаллы просто исчезли. Он не знал, куда.

Покончив с этим, Элдриан отправился обратно в лагерь. Было еще довольно рано, около 10 часов утра. Поэтому он еще мог вдоволь потренироваться, прежде чем выходить из системы и присоединяться к остальным на несколько матчей в лиге.

Он нашел себе тихое местечко недалеко от лагеря. Там не было ни гари, ни запаха нежити. Элдриан начал тренироваться, как обычно. В первую очередь, он начал тренироваться в наборе маны, одновременно применяя заклинания 0-го уровня.

После хорошей разминки он хотел начать с заклинаний первого уровня, но обнаружил, что потерял преимущество в их двойном применении? Проклятье, наверное, мне следовало закрепить его больше. пробормотал Элдриан, понимая, что из-за небольшой паузы он потерял немного времени.

К счастью, ему не потребовалось много времени, чтобы наверстать упущенное. После двойного применения нескольких заклинаний 0 уровня с активным Экзаменом маны, он снова перешел к заклинаниям 1 уровня. Начав с "Морозной иглы", к которой он привык больше всего.

Он посмотрел на форму заклинания: его мана вылилась в голубой туман, а также в белый. Синий туман быстро сформировал сосульку, которая в умелых руках была весьма смертоносна.

Белый туман окружил сосульку, и по мере того, как Элдриан перемещал ее по воздуху, белый туман становился все тоньше и тоньше. Однако он не смог долго удерживать эти два заклинания активными одновременно. Всего через пять секунд "Морозная игла" была выпущена на свободу, или он потерял концентрацию на исследовании маны.

Прошло несколько часов, прежде чем ему удалось продержаться достаточно долго, чтобы белый туман полностью израсходовался. Он обнаружил, что это произошло, когда сосулька пролетела около 35 метров. Это было довольно впечатляюще, но только если он позволял ей лететь прямо и с максимальной скоростью.

Даже если сосулька просто висела в воздухе, белый туман рассеивался. Как только он полностью использовал ману, он снова почувствовал притяжение маны, поток которой устремился к сосулке. Это было гораздо менее эффективно, чем при первом произнесении заклинания.

Морозная игла стоила всего 20МП, но если держать ее активной, когда мана закончится, то каждую секунду она будет отнимать 2МП. И чем дальше сосулька была от него, тем выше была эта стоимость.

Интересно, так вот что определяет время действия? Элдриан задумался, расстроенный тем, что последние несколько дней он был так занят. Столько всего произошло, что он почти забыл о своих тренировках, и ему пришлось потратить несколько часов, чтобы наверстать упущенное.

Немного поиграв с Иглой Мороза, Элдриан затем применил Аэраки - заклинание, с помощью которого он охлаждал окружающее пространство освежающим ветерком. Это тоже была хорошая практика, особенно если он попробует, как обычно, добавить элемент воды. Небольшое дополнение, которое делало двойное заклинание намного сложнее.

Это заняло у него еще несколько часов, и вот, когда солнце начало садиться, он наконец-то смог увидеть заклинание ветра в действии.

Интересно, что это заклинание работало совсем не так, как Анемос - заклинание ветра 0-го уровня. Анемос лишь посылал немного маны, чтобы возбудить местные элементы ветра - бело-зеленый туман.

Аэраки же вместо этого посылал в окружающее пространство свои собственные элементы ветра, создавая дисбаланс. Поддержание заклинания в активном состоянии не требовало больших затрат маны, и все, что оно делало, это поддерживало дисбаланс. С одной стороны, оно поглощало ману, а с другой - посылало другую. Направление бриза определялось этим.

Разница в давлении... Как я и предполагал. пробормотал Элдриан, находя это весьма интересным. Полюбовавшись некоторое время на движущийся туман, Элдриан занялся поиском добавленных им водных элементов. Это заняло некоторое время: ему пришлось несколько раз заново произносить заклинание и каждый раз повторять его с самого начала.

Водный элемент смешался с окружающей средой и стал почти невидимым. Его было так мало, что он почти ничего не делал, скрытый всеми остальными элементами в воздухе. Однако добавление все равно охлаждало воздух.

Не за счет образования воды или увеличения ее количества, а скорее за счет устранения огненных элементов в зоне поражения. Это была та часть заклинания, которая требовала больше всего маны.

"Однако вода на самом деле не холодная". размышлял Элдриан, вспоминая, что "Морозная игла" была смесью воды и тьмы. "Интересно, а если я попробую добавить тьму? Будет ли это работать? Сделает ли это более эффективным?"

Элдриан считал это маловероятным, понимая, что мана, которую он выпустил для Frost Needle, не была смесью, как в случае с Aeraki. Вместо темно-синей она была светло-голубой.

Через мгновение он решил отложить это на потом. Он понял, что потратил довольно много времени впустую, ожидая, пока его разум расслабится. Он должен был чем-то заняться в это время.

"Хотя я не планирую изучать какие-либо навыки в данный момент, практика - неплохая идея", - пробормотал Элдриан, собираясь встать, но вспомнил, что система сообщила ему, что все, что ему нужно сделать для достижения третьего уровня, - это медитировать.

"Забудьте об этом, посмотрим, смогу ли я последовать ее совету".

Сев обратно, Элдриан начал концентрироваться на себе. Он быстро обнаружил, что следует за маной, текущей внутри него. Некоторое время он наслаждался этим, обнаружив, что это успокаивает, если просто следовать за ним.

Может быть, это лучший способ отдохнуть? подумал он, прежде чем приступить к настоящей медитации. Как только он начал пытаться заставить свою ману двигаться определенным образом, он почувствовал, что она сопротивляется.

Это требовало больших усилий и сосредоточенности, и уже через несколько минут его спина была мокрой от пота. Каждый раз, когда он уставал, он просто останавливался и наслаждался успокаивающим эффектом, который давало ему само пребывание в этом состоянии.

Вскоре Элдриан потерял счет времени, придя в себя только тогда, когда его грубо выдернули из состояния медитации, постучав по плечу.

Обернувшись на раздражителей, Элдриан уже собирался дать им по ушам, когда увидел, что это Катания. Она выглядела извиняющейся, что заставило его успокоиться.

"Прости, я пыталась подождать, но... Ты в таком состоянии уже более десяти минут". Катания объяснила, Элдриан посмотрел на время и был потрясен, обнаружив, что прошло уже два часа. Солнце уже полностью село, и ему быстро становилось холодно. Прохладный воздух леса, обдававший его мокрое тело, только усугублял ситуацию.

"А... Нет", - Элдриан покачал головой и встал, чуть не упав, так как его ноги затекли. "Я потерялся в медитации, спасибо, что разбудил меня".

<http://tl.rulate.ru/book/45792/2989780>