

Я должен что-то с ними сделать! подумал Элдриан, поворачиваясь на месте. Схватив горсть грязи, он бросил ее в воздух в группу птиц-нежити.

Птицы ничуть не обеспокоились грязью, даже не попытались уклониться от нее. Похоже, их зрение было не очень хорошим, потому что они даже не заметили огненный шар позади него. Или они просто проигнорировали приближающуюся угрозу.

Элдриан действительно думал, что они разбегутся из-за этого. Он сделал это движение, потому что его часто показывали в фильмах. Но когда он бросил грязь, она почти не рассеялась. Оставаясь в группе размером с кулак, она просто летела и падала на землю. Не преодолев и половины расстояния.

Она даже не успела скрыть огненный шар!

Но каким-то образом огненный шар попал в середину группы, где Элдриан упустил контроль над заклинанием. В результате он взорвался и поджег большое количество людей.

Проклятье, этого недостаточно. Элдриан выругался, повернулся и побежал дальше. Три птицы пылали, но каким-то образом все еще могли летать, даже когда все их перья сгорели до хрустящей корочки. Так было до тех пор, пока огонь окончательно не сжег все их HP, что заняло около шести секунд.

Единственное, что известило Элдриана об их смерти, было системное уведомление XP, птицы даже не упали на землю. Вместо этого они сгорели в воздухе, превратившись в пепел, который рассеялся и исчез в ветре вместе с их смертью.

Осознавая, насколько эффективным было заклинание, наносящее маленьким птичкам безумное количество урона по сравнению с тем, что они обычно делали. Элдриан пожалел, что ему не удалось научиться управлять пламенем. Если бы он мог больше распространить его во время взрыва, то оно бы уничтожило их всех.

Пока он бежал, Элдриан не думал, что этот трюк сработает дважды, но он все равно должен был попробовать. В следующей попытке ему удалось поймать только одну птицу.

Они разбежались! Элдриан выругался, понимая, что цель, в которую он попал, не успела увернуться только потому, что огненный шар взорвался. Площадь, которую он покрыл, составляла всего метр, и он лишь едва зацепил эту птицу-нежить.

Элдриан понял, что этот трюк больше не сработает, и, пригнувшись за большим деревом, быстро обдумал, что делать дальше. От Волиды было легко увернуться, так как она летела довольно медленно. Он также не мог управлять полетом заклинания, пока не мог.

Когда птицы кружили вокруг дерева, их встретили маленькие, размером с палец, каменные шипы.

За последние несколько дней Элдриан с помощью Врахоса превратил в эти шипы кучу мелких камней. Затем он сохранил их в своем инвентаре, чтобы использовать в качестве стрел, магических каменных стрел.

В отличие от Иглы Мороза, где лед таял, когда он переставал контролировать заклинание, камни оставались камнями. Однако для этого нужно было иметь камни, и нельзя было произнести заклинание, не имея ничего.

За последние несколько недель, в течение которых происходило все PVP, Элдриан понял, что ему не хватает дальности атаки. Он все еще плохо владел луком, но мог стрелять только на расстояние около десяти метров. На таком расстоянии использование Морозной иглы или любого другого заклинания казалось гораздо лучшим выбором.

Оно было быстрее, сильнее и обладало потрясающей точностью. Он все еще надеялся когда-нибудь овладеть этим заклинанием, хотя бы ради награды за уровень. Однако сейчас ему нужна была замена, и Врахос стал ею.

Раньше ему приходилось всегда полагаться на Морозную иглу. Хотя это было отличное заклинание, которое можно было применить практически в любом месте, требовалось некоторое время, чтобы сформировать ледяной шип. То же самое касалось всех заклинаний, но в целом время формирования было недолгим.

К счастью, заклинания Элдриана формировались гораздо быстрее, чем у обычных игроков. Тем не менее, он хотел бы быть еще более эффективным.

Обычно это время формирования не было проблемой, занимая всего полсекунды, в частности, для Фрост Игла. Тем не менее, Элдриан понимал, что это не идеально. С Врахосом он мог пропустить небольшую задержку, если подготовился заранее. И он так и сделал, изготовив за последние три дня около пятидесяти таких заклинаний.

При этом Элдриан, естественно, практиковался и в самом заклинании. Становясь все более удобным, он достиг первого ранга и был близок ко второму. Это означало, что он еще не мог полностью управлять им, как Морозной Иглой. Однако он мог изменять траекторию полета.

Он также понял, что может обманывать своих противников, бросая в них заостренные камни. В последний момент он мог изменить направление полета. Ему даже не нужно было сообщать им, что это заклинание. Хотя большинство людей были бы застигнуты врасплох, даже если бы знали, что это заклинание.

Элдриан даже почувствовал, что сможет использовать это заклинание с соответствующим оружием, однако сначала ему нужно было понять суть заклинания. Ядро, которое было общим для него и Форст Игла, сила, которая двигала его вперед и позволяла ему управлять заклинаниями.

Оба заклинания имели свои сильные и слабые стороны. Элдриан понял, что ему нужно изучить как можно больше заклинаний, но в то же время ему нужно изучить более сильные заклинания и достичь более высоких уровней. Он действительно чувствовал, что ему нужно несколько

месяцев покоя. Но, естественно, эта игра никогда не даст ему этого.

Это был прекрасный пример: он только что пытался заработать немного денег, а теперь его преследовала огромная орда. Его внезапная атака успела убить еще двух зайцев. Последние три закричали в гневе.

Элдриан едва не споткнулся, не успев снова заткнуть уши. Их крики заставили орду ускориться, толчки стали сильнее, и Элдриан еще больше захотел никогда с ними не сталкиваться.

Снова набрав скорость, Элдриан продолжал посылать в птиц маленькие каменные шипы. Это не давало им визжать, однако они легко уклонялись от них в полете. Не имея возможности полностью контролировать камни, многие из них полностью промахивались.

Однако, благодаря его запасам, это мало что значило. Он просто продолжал бросать их, и когда их осталось всего десять или около того, ему наконец удалось убить последнюю птицу.

██████████nvel.███

Замедлившись, три камня застряли в ее теле. Элдриан использовал Волиду, чтобы сжечь ее до пепла, но птица была слишком медленной, чтобы спастись от метрового взрыва. После ее гибели Элдриан бросился прочь от места происшествия, не решаясь приблизиться к нему.

После десяти минут бега Элдриан упал на землю, задыхаясь. Пытаясь соображать, он вызвал карту и сделал на ней пометки. Лишь приблизительно он мог вспомнить, что произошло.

Закончив, он вышел из системы. Он надеялся, что нежить вернется туда, откуда начала свой путь. В противном случае его следующий вход будет очень плохим.

...

Очнувшись на стуле, Элдриан потянулся. Он уже привык к тому, что его тело было скованным. Он все еще не знал, было ли это связано с тем, что кресло менее удобно, чем его кровать, или это было что-то другое.

Оглядев свою комнату, Элдриан вздохнул, встал и включил свет. Это был первый раз за долгое время, когда он бодрствовал ночью. С тех пор как у него появилась гарнитура, он всегда играл ночью. Даже когда игра была отключена, он отдыхал в своем виртуальном доме и сражался с другими в PVP-матчах.

На всякий случай мне нужно подождать несколько часов. подумал Элдриан, доставая телефон и просматривая накопившиеся сообщения. Он избегал разговора с сестрой уже почти месяц.

Хотя он и не игнорировал ее сообщения, но в основном отвечал коротко. Да, Нет, или оставлял ее на прочтение. Ничего особенного не говорил и держал ее на расстоянии вытянутой руки. В

основном потому, что он знал, что сестра заметит, что он что-то скрывает.

Она всегда умела читать его, и он не хотел ее волновать. Особенно учитывая, что все становится все сложнее и сложнее.

Ностальгия взяла верх, когда Элдриан вспомнил их ужины по выходным. Открыв сообщения, он начал читать их как следует, обнаружив, что первые из них наполнены руганью. Но затем они стали больше похожи на заботу.

Перечитывая сообщения и снова слушая голосовые заметки, Элдриан начал плакать. Он никогда не осознавал, как сильно обидел ее своим игнорированием. Она действительно беспокоилась.

Не успел он толком подумать, как уже позвонил ей.

"Привет..." Слишком знакомый сонный голос ответил прежде, чем Элдриан успел прийти в себя и завершить разговор.

"Алло? Кто это?" спросила Джен, все еще полусонная, и вскоре за ней последовал более бодрый голос. "Элдриан! Ты в безопасности? Почему ты был таким тихим?"

Услышав в ее голосе искреннее беспокойство, Элдриан почувствовал себя еще хуже. Сделав глубокий вдох, он сделал единственное, что мог придумать: "Прости, Джен. Я просто знал, что не смогу ничего от тебя скрыть, и не хотел ввязываться в драку".

Услышав это, Джен, естественно, забеспокоилась еще больше: "Что происходит? Я помню, что происходило что-то странное. Ты в опасности?"

Элдриан сделал паузу, не зная, что ответить. Он даже сам задумался над этим вопросом: а в опасности ли он? В настоящее время он был мишенью для большинства рас в ANW. Многие из них, казалось, могли пройти через защитные функции игры.

"Элдриан!? Элдриан, не смей больше игнорировать меня!" Голос Джен повысился, и ее гнев стал очевиден. Ей едва удалось сдержаться, иначе весь дом уже проснулся бы.

<http://tl.rulate.ru/book/45792/2988761>