

После всего этого Элдриан понял, что уже поздно. Быстро попрощавшись с Вивиан и выйдя из системы, Элдриан поспешил собраться. К счастью, ему даже не пришлось идти туда, где он остановился, его аватар просто исчез при выходе из системы.

Как только он проснулся, Элдриан переоделся в новую одежду, а затем отправился вниз, чтобы поесть. После этого он поспешно поднялся и снова вошел в систему, на этот раз выбрав не игру, а виртуальные дома.

В итоге Элдриан пришел с опозданием всего на десять минут, и все были удивлены его приходом. Не потому, что они его не ждали - они все его ждали. Скорее их удивила его новая прическа.

"Как ты изменил свою прическу?" спросила Никки, не в силах держать этот вопрос при себе. Он даже превзошел необходимость расспросить его об объявлении мира. Никому из них не удалось найти возможность изменить свой аватар после создания персонажа.

"А?" Элдриан посмотрел на нее в замешательстве и расчесал свои волосы. Он был шокирован тем, что это было переведено и на виртуальные дома. "Я просто подстригся, это часть причины моего опоздания", - объяснил Элдриан, заставив всех получить еще одну часть информации об игре.

До сих пор им не хватало информации о том, что они должны заботиться о внешнем виде своего аватара в игре. Они еще не играли достаточно долго, чтобы понять это, но как только Элдриан объяснил, они поняли, что происходит.

Хотя это вызвало у них еще больше вопросов, в отличие от других игр, их аватары не были статичными. Изменения не происходили через интерфейс, хотя это было возможно, и они просто не нашли такой возможности.

Очевидно, что в игре можно было вносить изменения, и, похоже, навсегда. Это заставило их даже задуматься, не останутся ли со временем шрамы. Или же шрамы исчезают при воскрешении. Подумав об этом, большинство повернулось посмотреть на Джудит, однако они не были уверены, какие шрамы она добавила сама, а какие - в результате сражений.

Быстро все начали расспрашивать Джудит о каждом шраме и о том, добавила ли она его при создании персонажа. Пока Тердул не прервал их сеанс расспросов, избавив Джудит от их бомбардировки.

"Хотя это и интересно, но что ты сделала, чтобы получить объявление на весь мир?" спросил Тердул, расчесывая свою бороду и размышляя, не станет ли она тоже длиннее со временем.

Услышав вопрос, Элдриан быстро начал объяснять, сначала упомянув о своей цели найти заклинание ветра, чтобы противостоять стрелам. Затем он хотел выяснить, как оно работает, и поэтому погрузился в изучение магии, чтобы узнать, сможет ли он изменить ее, чтобы помочь ему с заклинаниями.

"Когда мне удалось добиться успеха, система сделала объявление". Элдриан закончил, его объяснение не имело большого значения для Джудит, Тердула и Зивисс.

Все они изучили заклинания только 0-го уровня, после чего почувствовали себя еще более подавленными заклинаниями, чем навыками того же уровня. Поэтому они сосредоточились на своих занятиях и игнорировали магию, когда в ней не было необходимости.

Все остальные имели некоторое представление о магии, но пытались продвинуться в ней дальше. Услышав, как Элдриан говорит о заучивании заклинания второго уровня, словно это пустяк, они потеряли дар речи.

Это только усугубилось, когда Элдриан упомянул, что если бы не ограничение Высших Эльфов, он смог бы выучить гораздо больше заклинаний.

Илмадия была потрясена больше всех. Хотя она и не ответила на сообщение Элдриана, она последовала его совету. Она поняла, что выучить заклинания третьего уровня будет слишком сложно, а кроме заклинания порыва она не знала, на что решиться.

Несмотря на это, ей потребовалось три часа, чтобы наконец-то увидеть модуль заклинания для Фреско Анемоса. Это было единственное заклинание, которое ей удалось найти после посещения ассоциации магов в городе Траксия, где находилась она и остальные. Ее источник заклинаний был ограничен из-за ее низкого ранга в ассоциации.

И все же здесь Ильмадия слушала, как Элдриан выучил более сложное заклинание, Иширос Анемос, менее чем за два часа. Это немного обескуражило ее, особенно потому, что она была на третьем уровне. В то время как Элдриан все еще был второго уровня.

Вдобавок ко всему, Элдриан даже почувствовала себя неполноценной, когда изменила заклинание. Она понятия не имела, как это сделать, но у него ушло всего несколько часов. Она не могла не задаться вопросом, чем вызван такой большой разрыв между ними, тем более что ей даже помогла система.

Она узнала об этом как на форуме, где большинство игроков-высоких эльфов ушли из игры из-за дополнительной сложности их расы, так и от Элдриана, объяснявшего разницу в том, как ему нужно произносить заклинания. Это еще больше усугубило ее неадекватность.

Она была уверена, что если бы они с Элдриеном сражались, у нее не было бы никаких шансов. Это крайне удручало, учитывая, что на бумаге она должна быть сильнее. Естественно, она не знала ни о скрытом классе Элдриана, ни о всех трудностях, через которые он прошел.

"Подожди! Ты только что упомянул магическую бездну. Что это такое?" спросила Ильмадия, преодолев шок и растущее чувство неуместности.

"А, это особое... состояние... В котором ты можешь модифицировать заклинание, пока оно активно, что позволяет тебе понять, что делает твоя модификация. Это очень помогает, так как

если бы заклинание стало нестабильным, то ты бы никогда не смог его произнести".

"Элдриан, я тоже помню, как ты когда-то давно упоминал мне о званиях", - сказал Эрик, вступая в дискуссию. Последние два дня он не проводил в игре ничего. Хотя он все еще старался изо всех сил собрать деньги, он оставил себе немного времени на изучение других заклинаний.

Фактически, он позволил Акаруи взять на себя изготовление мазей первого уровня, она даже почти могла делать лечебные зелья.

f[]e[]veI.c[]

В свободное время он размышлял о заклинаниях, которые уже знал, и, к своему удивлению, обнаружил, что у него есть Тера как заклинание 1 ранга. Он никогда особо не интересовался интерфейсом системы и даже ее уведомлениями.

Хотя это и помогало подтверждать убийства, оно ничего не сообщало ему о том, улучшается состояние его пациента или нет. Вероятно, он занял это место, пока лечил кого-то, и поэтому пропустил сообщение системы.

"Что с Эриком?" спросил Элдриан после того, как Эрик некоторое время не продолжал.

"Что это значит?"

Сам Элдриан не знал этого вопроса. Однако он, безусловно, был более осведомлен, чем Эрик. Обычно он получал ранг, когда ему удавалось лучше контролировать заклинание. Он полагал, что с Эриком дело обстоит точно так же, только Эрик не ставил перед собой цель добиться контроля.

Упомянув об этом, Элдриан попытался объяснить, что Морозная Игла, которую он мог полностью контролировать, была 3 ранга. Попытавшись показать, что это значит, он сказал следующее. "Когда я еще только привыкал к ней, ранг 1 позволял мне слегка изменять траекторию полета. Не то, чтобы он поворачивал на 90 градусов, но я мог сделать его кривым".

"Ранг 2 позволял мне делать повороты не более чем на 90 градусов, и только один раз".

"Тогда что означает ранг 1 для Теры?" спросил Эрик.

"Вероятно, теперь вы сможете сконцентрировать эффект заклинания. Это похоже на то, как если бы вы положили руку на рану, чтобы сфокусировать ее там, только более эффективно и без необходимости использовать руку. Однако я не знаю, как ты это сделаешь". Элдриан вынужден был признать, что не имеет ни малейшего представления о том, как заклинания ощущаются другими.

Объяснение того, как он управляет своими заклинаниями, несколько не помогло бы. Это было

бы сродни объяснению того, как ходить, когда нужно уметь плавать.

Вместо этого он просто сказал, что Эрику нужно проверить, что произойдет, если он сосредоточится на какой-то области, подобно тому, как нужно сосредоточиться, чтобы увидеть модуль заклинания.

Элдриан не стал говорить о том, что он думает об этом сосредоточении как о магии, а не как об обычных мыслях. На данный момент это только усложнило бы ситуацию, объяснить, что он имел в виду, было проще, чем объяснять, что такое магия.

"Итак..." Элизабет взяла разговор в свои руки, прежде чем кто-то еще успел задать вопросы. "Может, встанем в очередь?"

Услышав это, все так и поступили, но не смогли продолжить беседу, так как были брошены прямо на поле боя. Издалека до них донесся крик. "Наконец-то, достаточно долго!"

Повернувшись на крик, они обнаружили, что их противником снова был их "лидер гильдии". Последний выругался, как только узнал их.

"Ты собираешься позволить нам победить на этот раз? Элизабет?" спросил Кенвин, все за его спиной быстро приготовились, вспомнив, что случилось в прошлый раз.

"Конечно, нет, это же бой. Значит, мы должны сражаться". ответила Элизабет.

Кенвин и его товарищи по команде думали, что этот бой пройдет гораздо лучше, поскольку они с самого начала были начеку. Однако они жестоко ошибались: Джудит полностью уничтожила их переднюю линию. Элдриан с легкостью уничтожил их заднюю линию.

Им не нужно было затягивать битву, поэтому она закончилась менее чем за десять секунд. Кенвин и его товарищи по команде проклинали их, когда их убивали, а первый даже объявил их изгоями.

<http://tl.rulate.ru/book/45792/2988299>