

Элдриан общался с Константином в течение всего дня. Сначала, в основном задавая вопросы о том, как тестеры игры входят в игру и играют в нее, большую часть разговора держался в тумане, поскольку Константин не хотел это объяснять. Быстро они перешли к тому, как каждый из них воспринимает мир, как в реальной жизни, так и в игре, и как магия может быть связана с вещами. Константин не смог показать Элдриану ни одного модуля заклинаний, хотя нарисовал несколько модулей каждого Уровня и объяснил Элдриану свое понимание.

fre□□e□□□v□l.□□□

Естественно, Элдриан делился, если ему казалось, что он понимает что-то другое, но это было возможно только на Уровнях 0 и 1. Константин был особенно удивлен, когда Элдриан упомянул, что даже самое простое заклинание Уровня 0 имеет ядро.

Как и местные жители, Константин всегда считал узлы и пути просто формой модуля заклинания. Быстро пройдя мимо них, он устремился к Уровню 4, на котором и застрял до сих пор. Слушать, как Элдриан пытается убедить его в том, что это истинные основы всего, произвело на него сильное впечатление и чем-то напомнило ему кодирование.

Интересно, может быть, маги просто не хотели нам об этом рассказывать? Я имею в виду, что наши личности высоки, но в то же время странны в игре. Они не смеют нас злить, но и опасаются нас. Если бы не то, что мы помогли им разработать несколько хороших систем управления, они, вероятно, просто хотели бы держать нас на расстоянии. Константин задумался, полагая, что император наверняка тоже думал о модулях заклинаний в этом ключе. По крайней мере, в какой-то момент, но, опять же, это может быть совершенно неверно. Но почему Элдриан добился успеха, если это неверно? Он быстро поборол собственное сомнение.

Несмотря ни на что, к концу дня они оба чувствовали себя прекрасно. Получив друг от друга большой объем информации.

Когда солнце село, Элдриану не оставалось ничего другого, как вернуться в свою комнату и войти в игру. Если он этого не сделает, то упустит драгоценное время, хотя теперь, когда он мог играть без ограничений, оно стало менее ценным. Но все равно день в игре был для него дороже дня в реальном мире.

В игре Элдриан начал утро с обычной тренировки с копьем, затем провел несколько матчей с Вивиан. Оба сильно вспотели и направились в командную палатку, чтобы привести себя в порядок и одеться. Обычно Элдриан не чувствовал себя неловко, оставаясь со Старым Мечом и Вивиан. Однако благодаря промаху Константина, а точнее, его пронизательному замечанию, Элдриан не мог не начать снова смотреть на нее как на девушку.

На какое-то время он стал воспринимать ее как друга, партнера, бойца. Хотя он по-прежнему видел ее красоту, она отошла на второй план. Теперь она яростно сопротивлялась и заставляла его краснеть, когда он смотрел на нее. Естественно, это привело к тому, что он едва успевал за ней во время поединков, чем Вивиан очень гордилась.

Элдриан начал чувствовать, что ему нужно поставить свою собственную палатку. Особенно когда он знал, что она переодевается в чистую одежду прямо за перегородкой. Он сделал это

первым делом после одевания, чем привел Вивиан в замешательство. Не желая объяснять, Элдриан скорее сказал, что ему придется бодрствовать гораздо чаще, и что он не хочет будить их, когда тренируется по ночам.

Отчасти это было правдой, так как он действительно планировал впредь работать гораздо интенсивнее. Поставив палатку, он принялся за дело, хотя первой частью его тренировки было чтение. Читая книгу, которую дала ему Миропсис, Элдриан в первую очередь обращал внимание только на записи.

Он быстро прочел их все, а затем еще раз. И еще раз, на этот раз просматривая модули заклинаний, сопровождающие записи. Он быстро пришел к выводу, что, хотя заметки и были интересными, они не имели для него особого смысла. Упоминаемые в них методы слишком сильно отличались от того, как подходил к делу Элдриан. Тем не менее, это была не пустая трата времени, особенно заметки о гибридных заклинаниях.

Хотя в записках они были лишь слегка затронуты, Элдриан сумел быстро связать их с тем, что он уже знал. Когда все было готово, он начал запоминать модули заклинаний, которые казались ему наиболее полезными.

Поскольку все атакующие заклинания первого уровня не имеют площади воздействия больше двадцати сантиметров, он быстро отбросил все, что было настолько большим. Он сосредоточился на заклинаниях, которые были маленькими и трудноразличимыми, или на заклинаниях, которые можно было использовать вместе с оружием. Он даже не смотрел на заклинания, для которых требовались руки, - то, чего, как он думал, вообще не существовало.

Естественно, это беглое изучение было только на данный момент. Он обязательно постарается выучить все заклинания, если сможет. Пока же он выбрал три: Заклинание яда, Прастио, которое создавало густой осадок, которым можно было покрыть клинок. Заклинание огненного шара, Мифотия, по сути, просто усовершенствование Флоги, сконцентрированное на взрыве при ударе. Он выбрал его потому, что в отличие от других огненных заклинаний, это оставалось маленьким, всего несколько сантиметров при ударе.

Последним заклинанием было заклинание ветра, Aeraki, которое просто вызывало дуновение ветерка, его нельзя было использовать в бою, но его было приятно иметь в повседневной жизни и в качестве исключения при принятии решений. Он решил выучить его после второго прочтения, когда взошло солнце и палатка прогрелась настолько, что он начал потеть, сидя в ней.

Элдриан быстро обнаружил, что большинство заклинаний первого уровня не слишком полезны. Гибридные заклинания, такие как "Морозная игла", встречались довольно редко и считались самыми сложными и ценными заклинаниями первого уровня. Все остальные были слишком слабыми, чтобы быть полезными в бою.

Заклинания ветра обычно вызывали лишь дуновение, в лучшем случае - слабый удар или небольшой порез. Они могли быть полезны, если были направлены в глаз или шею, но не более того. Может быть, еще в пах.

Магия земли на этом этапе в основном использовалась для формирования камня, грязи, песка и т.д. в заданные формы в соответствии с заклинанием. Заклинания огня в основном использовались для разжигания костров, так как их воздействие и тепло были слишком малы, чтобы сделать что-то большее, с водой было то же самое. Опять же, если их направить на слабые места, они могли что-то сделать, но не более того.

Заклинания природы были в основном направлены на исцеление и были самыми полезными даже на первом уровне. Заклинание яда на самом деле было гибридным заклинанием, и его модуль заклинаний был весьма запутанным для Элдриана. В нем было 12 узлов и 19 путей, гораздо больше, чем в любом другом заклинании, которое он изучал до сих пор. Комбинация маны природы и воды также не была объяснена достаточно хорошо.

Естественно, Элдриан теперь гораздо лучше разбирался в магии, поэтому не ожидал, что изучение заклинаний вызовет у него большие трудности. В основном его расстраивало то, как мало пользы от тех заклинаний, которые должны были быть наступательными. В этом отношении он мог понять, почему навыки были более распространены среди NPC, они приносили гораздо больший эффект гораздо быстрее.

Заклинание, которое может увеличить силу на Уровне 1, увеличит ее только на 5, в то время как аналогичный навык даст прирост в 20. Преимущество заклинания заключалось в том, что его можно было накладывать на союзников, хотя если они знали этот навык или даже на один уровень ниже, то заклинание было бесполезно, так как на союзника накладывался дебафф.

Именно это Элдриан почерпнул из записей, и именно поэтому он хотел сосредоточиться на заклинаниях яда и качества жизни. Единственная причина, по которой он выбрал для начала заклинание огня, заключалась в том, что ему было очень удобно работать с Флогой, и ему было любопытно узнать, насколько хороша будет его сила.

Заклинание яда, на первый взгляд, было не очень хорошим, оно долго действовало и только утомляло врага. Но не убивает его. Морозная игла, безусловно, оставалась самым сильным заклинанием, с которым Элдриан сталкивался.

Он задавался вопросом, не дала ли Миропсис ему только кучу дрянных заклинаний, что он считал весьма вероятным. Ну, я же сказал, что хочу только учиться у них, а не использовать их на практике. пробормотал Элдриан после некоторого раздумья, немного разочарованный тем, что позволил ей легко сбежать, если он заговорит об этом.

Давайте просто сосредоточимся на том, чтобы выяснить, как работают все эти заклинания. Сначала яд, поскольку он немного полезен.

Элдриан занимался именно этим в течение следующей недели. В течение дня в реальной жизни он навещал Константина или других тестировщиков игры, с которыми его познакомил Константин. В среду он также отправился встретиться и пообщаться с Эриком, поскольку прошло уже много времени. Оба они делились своим опытом и пытались учиться друг у друга. Элдриану было очень интересно варить зелья, но он был слишком занят изучением модулей заклинаний, чтобы найти время поучиться у Эрика.

<http://tl.rulate.ru/book/45792/2984248>