

Очнувшись в игре, Элдриан обнаружил себя в качающейся карете. Вивиан лежала рядом с ним, двое незнакомцев в легких доспехах управляли повозкой. Пошевелившись, он медленно сел, создавая шум, натываясь на разобранные части доспехов, заполнявших повозку.

"Не вставай. Просто отдохни еще немного". сказал один из водителей, услышав шум.

"Спасибо, но..."

"Мы и водители, и охранники. Так что, пожалуйста, не суетитесь. Вы оба так устали, что было решено разрешить вам войти, но держать вас под присмотром, пока мы не подтвердим вашу историю. Как только наступит ночь, мы займемся делами".

"Хорошо", - ответил Элдриан, не зная, что еще сказать. Он не чувствовал, что что-то может пойти не так, поскольку уже определил, что они находятся в правильном подразделении. Следовательно, выяснение обстоятельств должно быть быстрым. Он также ничуть не устал, хотя по логике вещей должен был смертельно устать. Ему показалось странным, что его разум все еще работает после столь долгого бодрствования, и было любопытно, как такое возможно.

Обретя ясность ума, Элдриан решил не пытаться придумать ответ, а помедитировать, чтобы скоротать время. Сначала он сосредоточился на том, чтобы следить за своей маной и попытаться понять, что изменилось. Он чувствовал, что она очень активна и движется через него в постоянном, быстром темпе.

Попытавшись сдвинуть его с места, Элдриан быстро обнаружил, что не может этого сделать. Это привело его в некоторое замешательство, так как он знал, что может легко произносить заклинания. Чтобы убедиться в этом, он быстро вызвал Нидию, чтобы доказать это самому себе. Впервые после своего прорыва он сосредоточился на том, как работает его мана при наложении заклинаний.

Он обнаружил, что, как и в случае с Магическим Кристаллом, его мана поступает в заклинание. Как объяснила Итирэя, а также Замия. Это также соответствовало тому, с чем он экспериментировал раньше, и он не понимал, почему не может искривить пути маны. Он мог использовать свою ману с гораздо большей легкостью, и управлять заклинаниями, казалось, тоже было легче. Однако медитировать, как раньше, теперь было невозможно.

Из полученной информации он знал, что следующим шагом для Высших эльфов обычно является очищение маны. Как это делается, он не знал, видимо, у каждого был свой метод. Вместе с этим они также медленно расширяли свои пути, чтобы распространить их на другие части тела. Элдриан решил попробовать первым. В настоящее время у него было четыре больших пути к конечностям и один чуть поменьше к голове.

Застыв, Элдриан решил изучить свою ману. Пытаясь понять, во что она превратилась, почему Итирэ сказала, что она чистая и интенсивная. Он не мог почувствовать ни одной из этих классификаций. Пытаясь это сделать, он погрузился в медитативное состояние, в котором его разум был пуст, пока он следовал за потоком маны.

Он оставался в этом состоянии, пока его не разбудил рокошующий голос.

Это произошло только после того, как Вивиан проснулась. Сначала она посмотрела на Элдриана и его сосредоточенное лицо. Затем она спросила стражников, что происходит, и рассказала им, кто она такая и что им просто нужно сообщить ее отцу, что она здесь.

После этого она снова смотрела только на Элдриана, ожидая прихода отца.

"Вивиан! Ты здесь!" крикнул Старый Меч среди веселого смеха. Он прыгнул в карету и обнял ее, оставив водителя, который остался, в полном шоке. Шум и сильная тряска кареты вывели Элдриана из состояния медитации.

Вивиан обняла отца в ответ, и они поделились своими чувствами через объятия. Элдриану потребовалось некоторое время, чтобы прийти в себя после тяжелого пробуждения, он был потрясен тем, сколько времени прошло.

Когда его разум восстановился и привык к нормальному положению вещей, Старый Меч отпустил Вивиан и повернулся к Элдриану. "Ты действительно сделал это!" Выкрикнув это, Старый Меч заключил Элдриана в объятия, выталкивая весь воздух из тела Элдриана.

"Я... я... не могу... Дыши!" Элдриан в панике постучал по плечу Старого Меча, освободившись, так как думал, что потеряет сознание.

"Пойдем поедим чего-нибудь! Мы должны покинуть эти проклятые земли через день или два. О, я не могу дождаться, когда мы снова сможем увидеть зеленый цвет!" весело сказал Старый Меч, вытаскивая их обоих из повозки на солнечный свет. Который к этому времени уже становился слабее по мере наступления ночи.

Элдриан не знал, как реагировать на ситуацию, но его желудок точно знал. Услышав приглашение поесть, он страстно заурчал, напомнив Элдриану о том, как Старый Меч впервые взял его к себе домой. При воспоминании о тех днях на его лице появилась улыбка.

Элдриан не знал, как реагировать на ситуацию, но его желудок точно знал. Услышав приглашение поесть, он страстно заурчал, напомнив Элдриану о том, как Старый Меч впервые взял его к себе домой. При воспоминании о тех днях на его лице появилась улыбка.

Когда они вылезли из кареты, Элдриан увидел, что получил уведомление.

[Скрытый квест: Вернуть Вивиан домой; завершен]

[Награда: 4 уровня]

Элдриан не особо возражал против уведомления, повышение на четыре уровня, конечно, было приятным. Однако это не могло сравниться с радостью Старого Меча и облегчением Вивиан. Он чувствовал, что это стоило того, чтобы понести потери, хотя и не такие большие.

Вслед за Старым Мечом им быстро предложили пир в командной палатке. Старый Меч никогда не спрашивал, что случилось с остальными.

Один лишь взгляд на одежду Элдриана и Вивиан подсказал ему, что путешествие было нелегким. Они оба совершенно забыли о внешнем виде. Хотя Вивиан получила новую одежду в другом подразделении, благодаря Ночному Ужасу она уже имела несколько порезов.

Естественно, все незажившие шрамы и ее отсутствующий глаз также говорили о многом. Еще одним показательным фактом было то, что у них обоих не было доспехов. Только одежда. Это означало, что либо доспехи слишком повреждены, либо они по какой-то причине их выбросили. Он знал, что у Элдриана было это мерное хранилище, поэтому сомневался, что это могло быть именно так.

Пока они ели, Старому Мечу нужно было уладить кое-какие дела. Оставив Вивиан и Элдриана одних в палатке.

"Что теперь?" спросил Элдриан, не зная, что теперь будет.

"Мы просто отдохнем и восстановимся. Я не хочу быть на фронте еще долгое время". Вивиан ответила через порции еды.

"Но мы не можем просто бездельничать".

"Конечно. С завтрашнего дня мы снова начнем тренировки". Вивиан быстро согласилась.

Разобравшись с этим, они сосредоточились на еде. Элдриан провел остаток ночи в медитации, а Вивиан отправилась к целителям, которые, наконец, попытались полностью вылечить ее. Это быстро стало первоочередной задачей Старого Меча. Обычно целители уставали и хотели отдохнуть, но по просьбе командира они не посмели отказать.

Следующие несколько дней прошли вполне мирно. Элдриану дали лошадь, которую он по большей части предоставил самой себе, а сам старался проводить все время в медитации, изучая, что означает для него новый Ярус.

Он обнаружил, что его мана медленно увеличивается. Через два дня она увеличилась на один пункт, слишком малое значение, чтобы он мог почувствовать, но система позволяла ему заметить это увеличение. Он изо всех сил старался почувствовать разницу, укоренить в своем сознании текущую ману настолько, чтобы почувствовать даже разницу менее чем в один процент. Он надеялся, что привыкание к этому позволит ему создать новые пути для достижения следующего Уровня.

По вечерам он тренировался с копьем, а иногда и с мечами. Он снова сосредоточился на основах. Элдриан обнаружил, что, хотя навыки и хороши, их трудно использовать. Он даже никогда не использовал навык "Двойной удар", которому научился. В основном потому, что не привык к нему, но отчасти и потому, что он был негибким.

В бою ему нужно было держать оружие в определенных местах, чтобы не умереть, он не мог просто поставить его в позицию для навыка. У него мог быть шанс каждые несколько атак, но запомнить его и занять правильную позицию было, конечно, непросто. Заклинания же не

требовали, чтобы его оружие находилось в каком-то месте, скорее они работали как вытянутая конечность.

В процессе обучения он также время от времени проводил спарринги с Вивиан. От путешествия осталось много шрамов. Они явно затянулись, оставшись в основном в виде белых линий на ее коже. Волнообразные узоры, которые она получила при связывании с мечом, были гораздо четче, чем шрамы.

Когда они спарринговались, ей приходилось держать свою силу под контролем, так как она все еще была сильнее Элдриана. Однако она была не намного быстрее Элдриана. Элдриан обнаружил, что если он использует Ускорение, то их скорость почти одинаковая. Если бы он увеличил эту скорость за счет скрытого классового бонуса, то действительно оказался бы немного быстрее ее.

Однако он не стал этого делать, так как это лишало его смысла в спарринге с ней. Он также сэконобил свободные очки атрибутов, получив 25 благодаря четырем полученным уровням. Он был слегка шокирован, когда увидел, что для достижения 18-го уровня требуется более миллиона ХР. Но он быстро забыл об этом, сосредоточившись на тренировках.

В спаррингах с ней он часто использовал меч, а не копье. Дополнительный радиус действия копья просто давал ему слишком большое преимущество. Вернее, если смотреть со стороны, то в таких случаях поединки быстро сходили на нет.

Либо он успевал нанести хороший удар, пока Вивиан пыталась сократить расстояние, либо она успевала сократить расстояние и обезоружить его. Если она действительно была готова принять неглубокую рану, то последнее случалось в девяти случаях из десяти.

Элдриан также старался не полагаться на свой инвентарь во время боя, желая научиться использовать единственное оружие в меру своих возможностей. Это ограничивало его в быстром реагировании на странные атаки, что приводило к тому, что он получал большое количество ударов.

Эта рутина не сильно изменилась, когда они наконец покинули бесплодные земли и вошли в королевство Таурус. После первых нескольких часов зелень уже не казалась чем-то особенным и быстро стала привычной.

Когда армия вошла в королевство, они также начали ускорять свои марши. Вместо того чтобы останавливаться перед заходом солнца, они теперь шли до тех пор, пока закат почти не миновал. Стараясь пройти как можно больше земли.

Благодаря относительной стабильности в этом районе у Старого Меча появилось больше свободного времени. Он часто приходил и давал им советы, а время от времени даже спарринговал с ними. Но даже вместе и со всеми своими уловками они не смогли нанести ни одного удара Старому Мечу.

Прошла еще неделя, и они наконец достигли первого города с тех пор, как отправились в путь. В отличие от городов Фаллоса, он не имел массивных стен, окружавших его. Вместо этого здесь

было множество небольших стен высотой всего десять метров или около того.

Стена была усеяна сторожками и башнями. В отличие от обычных сторожек, эти были построены на вершине стены, и к ним вели пандусы. Через каждые километр или около того стояла сторожка, а через каждые пять или около того - более крупная. Весь город, по крайней мере с той стороны, откуда они пришли, простирался за оба горизонта.

<http://tl.rulate.ru/book/45792/2983739>