

{Урон рассчитывается, используя в первую очередь первое значение, второе дается только в качестве ориентира. В настоящее время выяснить, сколько урона вы можете нанести, не так уж сложно. Истинный урон оружия минус броня цели даст вам эффективный урон. Если значение урона меньше, чем броня цели, то возникает другая ситуация}.

{Эта ситуация довольно проста и будет быстро объяснена. Затем сравнивается сила атакующего и телосложение цели. Если первая выше, то наносимый урон будет равен разнице, деленной на сто. Если второе выше, то урон не наносится}.

{Для случая, когда броня меньше истинного урона. Остаток умножается на определяющий атрибут в процентах. После чего добавляются бонусы, такие как пассивные и активные навыки. Это еще не конец, следующий шаг - простое снижение. Когда физическое или магическое сопротивление цели уменьшает получаемый урон. Наряду с другими навыками или эффектами}.

{Так рассчитывался урон до сих пор. Единственным другим фактором было то, была ли атака смертельной или несмертельной. Смертельная атака получает окончательное умножение на 10.}

{Это работает довольно хорошо, пока бой идет нормально. Где учитываются только несколько неважных ударов. Но ошибка возникает, когда кто-то атакует, скажем, ногу десять раз. Согласно текущей системе, урон будет слишком высоким, чтобы отражать реальность}.

{Мы добавили уменьшение количества повторных попаданий в одно и то же место, но это не смогло исправить ситуацию. Теперь мы скорее добавим систему вероятности и важности местоположения. Мы не будем объяснять это здесь, дадим лишь краткий обзор}.

Прочитав остальную часть сообщения, Элдриан обнаружил, что в основном все сводится к одному простому действию. Окончательный урон, рассчитанный выше, будет умножен на еще одну переменную. Так называемую: счетчик жизненной силы. Витальные удары не затрагивались, так как рассчитанный для них урон был очень близок к реальности. А вот все остальные локации и их возможности нанесения урона были затронуты.

Изменение было простым. Один палец не может получить больше урона, чем 0,25% от вашего НР. Если вы теряете палец в бою, то теряете максимум 0,25% от вашего НР, плюс эффект кровотечения с тем же множителем.

Таким образом, если кто-то отрубит вам все пальцы, но не руку, вы потеряете максимум 2,5% НР. Кисть - максимум 2,5%, предплечье - 5%, а вся рука - 12,5%.

Таким образом, если кому-то отрубить все конечности, он потеряет только 50% НР. Естественно, при этом у них будет обильное кровотечение, но атака не убьет их напрямую.

Если конечности не были отрублены, то вместо этого урон отражался до максимального значения той части, по которой был нанесен удар. Так что даже если кто-то атакует руку десять раз, максимальный урон составит всего 12,5%. После достижения этого процента вместо обычного урона будет нанесен урон шокового значения. На это будет влиять

конституция атакуемого, но как именно - не объясняется. Разработчики надеются сохранить некоторую тайну.

Все объяснения в сообщении было легко прочитать и следовать им, также были приведены примеры, чтобы помочь игрокам легко усвоить информацию. Никто из игроков не жаловался на эту систему, скорее они были довольны тем, что это, надеюсь, устранит ошибку в уроне, с которой некоторые сталкивались.

Элдриан никогда не сталкивался с этой ошибкой, поскольку он никогда не использовал Наблюдение во время боя. Держать его активным было слишком утомительно. Это не требовало больших усилий, но когда он сражался за свою жизнь, то и то небольшое, что требовалось, могло привести к смерти.

f□□□□□□□□v□l.□□□

Когда Элдриан закончил сообщение, ему позвонил Йорен. Ответив на звонок, он обнаружил, что Джорен лишь сообщил ему, что дрон уже прибыл.

Не откладывая, Элдриан отправился в путь. Он был очень рад, что этот пост помог ему скоротать время и отвлечься от мыслей о ситуации, в которой, вероятно, находились остальные. Выйдя на улицу, он почувствовал, что его тело устало, но лишь слегка и не настолько, чтобы создать проблемы. Поэтому он быстро проигнорировал это.

Дрон приземлился, как только Элдриан вышел из своего дома. Взяв посылку, Элдриан вернулся в дом. Он подключил его к компьютеру и надел гарнитуру на голову, не желая ждать час, необходимый для заполнения батареи.

"Войдите в систему". сказал он, укладываясь на кровать, обнаружив, что новая гарнитура удобнее предыдущей. Этот обхватывал всю голову, оставляя открытым только лицо. У него даже была удобная подушка на затылке, где начиналась шея.

"Обнаружен новый пользователь, поиск данных о пользователе в базе данных... Хару найден... Нанесение начальных данных... Пользователь, пожалуйста, выполните несколько заданий для калибровки симуляции".

Элдриан не обрадовался, услышав это: в прошлый раз, когда от него требовалось сделать это, у него ушло несколько часов. К счастью, в этот раз все было иначе.

Он вошел в помещение и сразу же обнаружил, что его окружает множество облаков различных цветов. Перед ним их было около пяти, и, судя по тому, как они были разбросаны, он был уверен, что по бокам и сзади их было еще больше.

"Выжить после нападения. Десять прямых попаданий равны смерти, сто царапин равны смерти".

Как только приятный женский голос закончил говорить, все мухи полетели на Элдриана. Если он не двинется с места, то сразу умрет. Он понятия не имел, что означает эта смерть, но был уверен, что лучше прожить дольше.

Прыгнув в сторону, Элдриан избежал большинства из них. Оказавшись в окружении, он не смог увернуться от всех и получил одно прямое попадание и четыре раны. Этого ему хватило, и он начал бежать, быстро обнаружив, что мудрецы и сами быстры.

Их быстрота не была постоянной, скорее она проявлялась в виде всплесков. Поэтому предсказать их движения было гораздо сложнее. Элдриан справился бы с одним или даже тремя, но их было больше двадцати.

Элдриан изо всех сил старался выжить как можно дольше, но в итоге ему удалось продержаться всего три минуты и тридцать четыре секунды, прежде чем его убили.

Отстой, подумал Элдриан, задаваясь вопросом, как можно выжить против такого количества мудрецов.

"Пользователь смог продержаться дольше десяти секунд. Тест пройден".

"А?" Элдриан был шокирован таким коротким требованием. Он был рад, что прошел тест, и надеялся, что сможет войти в игру прямо сейчас.

Задыхаясь от боли, он с трудом открыл глаза. Все его тело было словно в огне, ничего не болело. Когда он медленно открыл глаза, то обнаружил, что все его зрение окрасилось в красный цвет. Сквозь красноту он увидел, что только три человека все еще стоят на ногах. Каждый из них стоял на ногах, сражаясь с варгром или орком.

"Хару!" Маргит пыталась кричать, но ее голос был едва ли больше, чем шепот. Элдриан слегка повернул голову, и это действие причинило ему еще большую боль. Это позволило ему добавить Маргит в свое видение. Сквозь красный цвет своего зрения он увидел под ней более глубокую красную лужу, она истекала кровью.

Что... что случилось? Элдриан пытался говорить, но слова не выходили. Попытка заставила его легкие гореть еще сильнее, чем все остальные боли. Это сообщило ему, что его ребра, скорее всего, были пробиты.

Терлас... Сабреа... И Вивиан... Элдриану потребовалось несколько секунд, чтобы понять, кто есть кто, сквозь размытое зрение и их плачевное состояние.

Все были изрезаны ранами, обильно кровоточили и едва держались на ногах. Им потребовались все силы, чтобы не быть убитыми своими противниками. Не говоря уже о том, чтобы сопротивляться.

Никто не мог предложить помощь. От боли Элдриан слегка повернул голову. Он увидел

остальных, но больше никто не стоял на ногах. Маргит была практически мертва, большинство женщин, которых они сопровождали, тоже.

Флойд, попавший в поле зрения Элдриана, выглядел не лучше сражающихся. Его спина была обращена к Элдриену, и, похоже, раны на его спине были настолько глубокими, что были видны органы. Элдриан не мог видеть достаточно хорошо со своим покрасневшим зрением, он не мог подтвердить, дышит ли Флойд еще. Он сомневался в этом.

Только... Только трое... Элдриан пробормотал, переключив внимание на оставшихся бойцов. Нет, Терлас! Элдриан внутренне вскрикнул, увидев, как Терлас теряет хватку своего оставшегося кинжала, потеряв правую руку некоторое время назад во время их боя. Элдриан мог только понять, что он вот-вот умрет, когда его кинжал упал.

Нет! Только три! Элдриан кричал про себя, заставляя себя изо всех сил бросить "Морозную иглу". Он с ужасом наблюдал, как клинок орка направляется в грудь Терласа.

<http://tl.rulate.ru/book/45792/2983185>