

Элдриан вызвал статистику своего аватара, не торопясь продумать, как он будет использовать свои свободные атрибуты. Он все еще хотел бы воздержаться от их использования, поскольку не знал, что его ждет в будущем.

Однако сейчас ему требовалось усиление. Причем значительное.

[Статистика Хару:]

[Уровень: 6 (23k/36k)]

[Класс магии 1 уровень]

[Подкласс: Melee Tier 1]

[Avatar Affinity: 96.21%]

Читая это, Элдриан вспоминал, как он тренировался со Старым Мечом и впервые смог успешно использовать навык. Странно, но он не достиг первого уровня после изучения общих навыков, которые просто повышали его атрибуты. Он получил его только после изучения Двойного удара, навыка, связанного с оружием.

Элдриан не знал, почему так произошло, и понял это только потому, что общие навыки изучать легче, чем навыки, связанные с оружием. По крайней мере, это было верно для него, но он чувствовал, что для обычных игроков это не так.

Как только он освоил Двойной удар, система сообщила ему, что нужно сделать, чтобы достичь Уровня 2. Ему нужно было овладеть копьем 2 ранга.

Элдриан не считал это неразумным и наконец-то смог разобраться в системе навыков. Он уже был на 6/10 уровне 1 ранга. Чтобы достичь 2 ранга, ему нужно было просто использовать копье около 20 тысяч раз. Элдриан считал, что это не так уж и сложно, учитывая, что он мог просто потренироваться на манекене.

Помимо навыков, ему также нужно было успешно использовать навык 1 ранга 5 000 раз, а затем навык 2 ранга 50 раз. Об этом ему сообщила система. Элдриан все еще чувствовал, что это не идеальная система, и ему не было понятно, что это жесткое правило.

Учитывая, насколько реалистичной и свободной на самом деле была большая часть игры. Настоящий мастер боевых искусств может даже не нуждаться в навыках, считая, что навыки ограничивают его возможности. Или же они могут хитроумно сочетать их со своими обычными навыками, скрывая, что является навыком, а что - просто умением.

Продолжая, Элдриан посмотрел на свои атрибуты и статистику, пытаясь понять, что добавляют уровни.

[Атрибуты:]

f□□□□□□□□v□l.□□□

[Конституция: 110][105]

[Сила: 110][105]

[Ловкость: 115]

[Дух: 110]

[Интеллект: 115]

[25 бесплатных очков атрибутов}

[Статы:]

[НР: 121][105]

[Мана: 121]

[Выносливость: 110]

[Броня: 0.25]

[Магическая броня: 0.25]

[Физическое сопротивление: 0.5%]

[Магическое сопротивление: 0.5%]

Похоже, что атрибуты просто соотносятся один к одному. Но получение уровня добавляет бонус. Магия дала мне больше маны, на 11 больше. В ближнем бою - то же самое, но со здоровьем. Элдриан не слишком задумывался об этом, просто приняв это к сведению.

Он не хотел использовать свои атрибуты, потому что хотел подождать и посмотреть, какие требования будут предъявляться к оружию в будущем. Но сейчас он чувствовал, что использовать их гораздо важнее.

Вспомнив бой с гоблинами, Элдриан решил, что ловкость будет лучшим выбором. Он не хотел разделять атрибуты, так как ему удалось четко ощутить прирост в 20 ловкости. А вот бонус в 5 единиц, полученный при достижении первого уровня, он не ощущал.

Все в ловкости! Он решил, что лучше всего будет иметь возможность реагировать быстрее других. Он также чувствовал, что это будет самый большой бонус, который он сможет получить. Конституция просто позволит ему прожить дольше. Выносливость или здоровье - и то, и другое было не слишком важно.

Сила увеличит его урон копьем, но не более того. Элдриан считал, что возможность получить жизненно важный удар гораздо лучше, чем просто бонус.

С разведкой была та же ситуация, но у Элдриана здесь не было атрибута, который мог бы привести к получению жизненно важного удара. Скорее это было его обучение и мастерство владения маной и заклинаниями. Поэтому интеллект был немного более заманчивым. Но Элдриан воздержался.

Дух также не принес бы Элдриану много пользы, если бы он дал ему только 20 маны, что означало бы еще одно заклинание, а может и два. Элдриан чувствовал, что это недостаточно хорошее вложение.

Конечно, дух и ум были бы на высоте, если бы он чувствовал, что находится в безопасности и может сосредоточиться только на произнесении заклинаний. Но это было не то, что он предвидел. Единственное, в чем Элдриан действительно сомневался, так это в том, стоит ли ему пропустить конституцию.

Но, поразмыслив некоторое время, он решил, что так будет лучше. Урон, который он получил, был настолько велик, что 5 или 10 HP не будут иметь значения. Возможно, это просто поможет ему пережить еще один удар. Но это может и не помочь.

Элдриан считал, что лучше просто увеличить скорость, ведь это было очень важно в бою. Этому способствовало и то, что его урона уже было достаточно, чтобы убить большинство монстров с одного удара. Элдриан не был уверен, было ли это связано с реализмом или с тем, как он наносил урон.

Тем не менее, он не хотел использовать все свои свободные атрибуты, опасаясь, что в будущем он может лишиться себя возможности использовать более совершенное магическое оружие. После некоторой борьбы Элдриан решил, что сосредоточится на этом позже. Он всегда мог просто поднять уровень, чтобы сократить разрыв.

Решив так, Элдриан сбросил свободные атрибуты, доведя свою ловкость до 140. Как только он это сделал, Элдриан почувствовал разницу. Казалось, что все происходит немного медленнее, чем обычно, но это длилось всего несколько секунд. Как только его сознание успокоилось, все вернулось в норму.

Элдриан почувствовал удовлетворение после завершения выбора, как будто с его плеч сняли груз. Я уверен, что это лучшее. сказал он себе, возвращаясь от своих мыслей к интерфейсу

системы, который был обновлен, чтобы улучшить его использование и внешний вид.

Хотя Элдриену показалось, что прошло очень много времени, на самом деле прошло меньше десяти минут. В течение этого времени он следил за окружающими его NPC. Они направлялись в долину неподалеку, где собирались разбить лагерь.

Пока они шли, им встретились две небольшие группы гоблинов и одна группа орков. Но их число не превышало 10 человек, а значит, они погибли, даже не сумев оказать сопротивления.

"Ладно, давайте отдохнем здесь", - сказал Андреас, когда они добрались до долины. Она не была большой, просто располагалась между небольшими холмами, которые находились довольно близко друг к другу. Но так их огонь будет труднее заметить, о чем они больше всего беспокоились.

"Хорошо." сказал Флойд, начиная ходить вокруг временного лагеря и рисуя на земле несколько руноподобных символов. Он бросил немного красноватого порошка в эти руны, а затем в костер, который развели остальные, пока он возился с рунами.

Когда порошок попал в огонь, он изменил цвет пламени. Он мерцал между синим, желтым и красным. Через несколько секунд он остановился на красном цвете низкой интенсивности. Руны, нарисованные Флойдом, тоже слегка светились.

"Не выходите за пределы этой схемы". сказал Флойд всем, но обратился к Элдриану. Все остальные знали, почему, Элдриан был единственным, кто мог не знать.

Увидев пристальный взгляд Флойда, Элдриан кивнул в знак того, что понял, и сел на землю, когда увидел, что все расслабились.

"Я все еще не понимаю, как это работает". Терлас ворчал, массируя плечо: из-за спешки, в которой они находились, Флойд еще не успел как следует его вылечить. Им нужно было закончить обустройство лагеря до наступления темноты, иначе они не смогут сомкнуть глаз.

"Божество", - просто ответил Флойд, велел Терласу снять доспехи и рубашку. Затем он начал очищать рану, произнося заклинание исцеления только после того, как убедится, что рана очищена как следует.

Элдриан был заинтригован этим и спросил: "Почему бы тебе просто не использовать магию, чтобы очистить рану?"

"Потому что эта рана не обычная. Кэдриэль использует одно умение, чтобы усилить свои стрелы, а другое - чтобы стрелы разлетались в щепки, попадая в цель. Если их не удалить должным образом, это приведет к серьезной инфекции и смерти вскоре после этого." Флойд терпеливо отвечал, пока все жарили мясо случайного зверя, которого они нашли и убили.

"Он также реагирует на воздействие магии, поэтому Флойд просто залечил его рану. Оставив

осколки в покое". добавил Кэдриэл.

Элдриан кивнул в знак того, что все понял, но ему было интересно, как это работает. Это звучало почти как яд. Яд, как бы это было хорошо сегодня. Я бы смог просто слегка ранить гоблинов. Это значительно облегчило бы начало боя. Элдриан вдруг задумался, вспоминая, как старик водил его по академии.

Я купил заклинание яда... Он вздохнул, когда над ними опустилась ночь. Он понял, что его опасения по поводу яда были просто идиотизмом.

В последние несколько часов, проведенных в сети, Элдриан практиковался в управлении Морозной иглой. Он хотел, чтобы у него получалось так же хорошо, как у Флоги и Нидии. NPC с любопытством наблюдали за ним, находя его тренировки чрезвычайно впечатляющими.

Не потому, что Элдриан безумно много работал, а потому, что только люди выше пятого уровня могли управлять заклинанием. Но Элдриан делал это, будучи первого уровня. И он мог делать это гораздо дольше, чем они.

Они знали, что это потому, что он был высшим эльфом, но это не отменяло их интереса. Скорее, наоборот, усилило его. С течением времени НПС смотрели на Элдриана со все большим интересом. Они хотели узнать, как он это делает.

Естественно, контроль Элдриана все еще был недостаточным, он мог лишь слегка изменить направление Морозной Иглы, после того как выпустил ее на свободу. Он и близко не мог играть с ней, как с Флогой и Нидией.

Подождите, у них же нет начального движения, понял Элдриан, когда время игры подошло к концу. Он быстро решил, что вместо того, чтобы пытаться управлять Frost Needle как есть, он лучше сначала поиграет с ее модулем заклинаний.

В этот момент Элдриан жалел, что не может войти в магическую бездну, это намного облегчало задачу. Когда он находился внутри, он мог реально воздействовать на модуль заклинания, но снаружи ему приходилось предлагать и направлять свою ману.

Не имея возможности по-настоящему управлять ею по своему желанию, он нуждался в ней до первой формы в заклинании. Но тогда мана имела фиксированную сигнатуру, а в случае с Морозной иглой - фиксированный импульс.

<http://tl.rulate.ru/book/45792/2981648>