

Элдриан потратил еще немного времени, пытаясь на самом деле использовать Наблюдение. Через несколько минут усилий Элдриану быстро удалось использовать Наблюдение. Ему пришлось подтвердить теорию, которую он только что понял, на практике.

При первом использовании Элдриан не смог удержать Наблюдение в активном состоянии, зная, что использовал его успешно, только благодаря затратам маны. Спустя еще несколько минут, когда он сосредоточился на контроле над навыком, ему это наконец удалось.

Подняв глаза, Элдриан сразу же увидел статистику Старого Меча. Вернее, со знаками вопроса.

[NPC: Старый Меч]

[Класс: ?]

[Подкласс: ?]

[Уровень: ???]

[???

Ну разве это не очень полезно? Элдриан пошутил про себя, увидев, что на самом деле он не получил никакой информации. Это было довольно неприятно для него, ведь он провел почти неделю, не сумев использовать Наблюдение. Теперь, после первого успешного применения, он обнаружил, что оно даже не дало ему всей информации, которую он знал. Черт возьми, он знал, что Старый Меч - рыцарь-маг седьмого уровня. А система даже не смогла добавить известные ему знания?

"У тебя получилось?" спросил Старый Меч, только что почувствовав на себе назойливый взгляд Наблюдателя. Естественно, что Элдриан не получил никаких результатов, все вещи имеют естественное сопротивление наблюдению.

Чтобы наблюдать за более сильным человеком, требовался более высокий уровень навыка. Это же правило действовало и в отношении Инспекции, только в случае с неодушевленными предметами. Это правило также действовало, если у кого-то был какой-то маскировочный предмет: для того, чтобы выведать его информацию, требовался еще более высокий уровень навыка.

Смущенный тем, что его поймали сразу после применения этого заклинания, Элдриан неловко потер затылок. "Я понял, что мне нужно делать по-другому. Со всей той практикой, которую я уже применял, мне понадобилось совсем немного, чтобы наконец-то использовать Наблюдение".

"Я рад слышать, что помог". ответил Старый Меч, оставив Элдриана в покое, как только увидел, что Элдриан переключил внимание.



"Возвращаясь к твоему первоначальному вопросу, эта земля - подразделение земель Хаоса. Небольшая часть, которую мы не смогли подчинить. Либо из-за того, что в ней обитал очень сильный демон, либо из-за того, что местность мешала нам".

"В данном случае, это было и то, и другое. По крайней мере, так утверждается, когда Фаллос был заселен. Нас также никто не принуждал, поскольку Таурус существовал там, где он есть, гораздо дольше, чем Фаллос. На самом деле, я думаю, Таурус почти так же стар, как и королевства первого уровня".

Элдриан не знал, что делать с этой информацией. У него было слишком мало знаний о мире, чтобы понять, что это значит. Для него это означало, что Таурус действительно силен, и он должен был бы быть таким, если бы стоял один.

Он также, вероятно, особенный. Элдриан подумал, не был ли он на самом деле намного сильнее, чем указано в его классификации. Оно было отнесено к королевствам четвертого уровня только из-за своего положения, а не по какой-то конкретной причине. Элдриан также слышал, что это было огромное королевство. Почти такое же большое, как империя.

Это была одна из главных причин, почему Фаллосу так легко далось это нашествие монстров. Его почти окутывал Таурус, в то время как другие королевства 3-го уровня имели множество маленьких королевств 4-го уровня вокруг своей границы. Это означало, что если потерять только одно из них, то к ним будет прямой путь.

"Тогда нам придется пересекать это место каждый раз, когда мы захотим попасть в Таурус?" спросил Элдриан, чувствуя, что это было бы очень глупо. Посылать подкрепление через страну смерти не имело смысла.

"Нет, мы - одно из передовых подразделений, и наша задача - убить как можно больше монстров. Мы игнорируем только Nigh Terrors, так как днем их очень трудно найти. Ночью они слишком сильны, и чтобы убить одного, потребуется несколько отрядов".

"Что?" Элдриан был шокирован. В идеале отряд состоял из 12 солдат. Один ветеран обычно возглавлял этот отряд. Это означало, что группы из 12 NPC, возглавляемой солдатом 3-го уровня, будет недостаточно.

"Вот почему мы будем избегать их. Подразделения позади нас отвечают за создание множества небольших точек отдыха. Именно поэтому мы и движемся так медленно".

Теперь в этом есть смысл. Элдриан наконец-то понял, почему их темп так замедлился, как только они покинули границу Фаллоса и вошли в эту страну Хаоса. Один день пути за пределами этой земли равнялся более чем четырем дням пути внутри. Элдриан не замечал этого раньше, пока он был с Пламенным Сердцем, время для него текло быстро.

Но теперь, когда он постоянно отслеживал их положение по сравнению с положением Вивиан. Он быстро понял, что они практически не двигаются. Если прикинуть, то им понадобится неделя или больше, чтобы добраться до ближайшей точки.

Преимуществом карты, скрытой за темным туманом, было то, что Элдриан мог ясно видеть, как они путешествовали. Только та часть, на которую он положил глаз, была действительно показана, остальное все еще было скрыто за темным туманом.

Из этого Элдриан понял, что они идут по пути, который приведет их ближе к Вивиан. Только это займет некоторое время, и они так и не смогут приблизиться к ней.

Элдриан надеялся, что Вивиан не находится в землях Хаоса и полностью покинула эту область. Однако он не мог подтвердить это, не имея представления о том, как долго продолжаются эти земли.

Элдриан решил поднять этот вопрос перед Старым Мечом, но ответ, который он получил, был не столь оптимистичен, как его.

"Нет, скорее всего, она все еще в этих землях. Из записей и других людей, путешествовавших здесь раньше, мы знаем, что ее длина составляет более 100 километров. Пока что мы прошли только чуть больше 20".

Элдриан, во-первых, был подавлен тем, что его надежда была опровергнута. Он также был шокирован расстоянием, которое они примерно преодолели. Это означало, что каждый день они проходили только около 5 километров, что было очень мало.

"Как работают точки отдыха?" спросил Элдриан после минутного молчания. Это было сделано для того, чтобы смириться с тем, что они очень, очень медленно идут.

"Это не слишком сложно, они строят что-то похожее на замок, где вы присоединились к миссии. Только в гораздо меньших масштабах. Несколько сотен солдат размещены на каждом форпосте для защиты и управления им".

"Этого должно быть достаточно для борьбы с любыми бродячими монстрами, хотя у них не будет шансов против чего-либо крупнее большой стаи. Но это вряд ли их поразит, так как мы здесь для того, чтобы убивать все такие стаи во время передвижения."

"А Ночные Ужасы?" спросил Элдриан, чувствуя, что всего двое из них смогут разрушить столь слабо защищенный форпост.

"Их отгоняет божественная магия. Именно так мы защищаем периметр нашего лагеря каждую ночь. Жрец просто должен произнести особое заклинание в огонь, и Ночной Ужас не рискнет войти в его свет. А если и войдет, то будет ослаблен так же, как и днем. Потеряет больше половины своей силы".

Эти костры особенные? Это единственное, что действительно зацепило Элдриана. Он знал, что солдаты просто разводили костры для тепла и света. Он не знал, что на самом деле они спасают жизнь.

Элдриан еще некоторое время продолжал беседовать со Старым Мечом, расспрашивая его о том, каких чудовищ он встречал во время путешествия. Во время простоя, когда ему нечем было заняться, Элдриан начал практиковаться в применении заклинания "Морозная игла".

<http://tl.rulate.ru/book/45792/2981510>