

Сделав утреннюю зарядку, одевшись и поев, Элдриан открыл форум, чтобы посмотреть реакцию на след/слух. В это время он также отправил Эрику сообщение с вопросом, пробовал ли он войти в систему в то же самое время.

fwee.co

Неудивительно, что было большое количество жалоб. Особенно на то, как компания готова была просто все бросить. Игроки были в ярости, но у них не было возможности дать отпор. Компания сдержала свое обещание, предоставив им устройство, позволяющее вернуть сон. Они могли пользоваться им уже почти месяц, и мир, который они могли исследовать.

Дешевизна гарнитуры для игроков бета-версии сделала борьбу еще более трудной. Не было никаких обещаний, что игра будет в сети годами. Они подписались на тестирование, естественно, это означало, что тест может быстро закончиться.

еe.o.

Элдриан считал этот шум хорошим событием. Это сплотило большинство игроков. Они не знали, выпустит ли компания после этого еще одну игру или нет. Игроки, по крайней мере, не хотели терять часы, которые они получили благодаря гарнитуре. Некоторые, более отзывчивые, хотели помочь NPC, а другие просто хотели узнать больше о мире.

Все это привело к тому, что они хотели, чтобы игра выжила.

Появилось много новых сообщений. Игроки собирались вместе, чтобы составить план помощи NPC. Естественно, оружие было одной из самых горячих тем, многие игроки спрашивали, знает ли кто-нибудь из игроков, как сделать оружие с нуля. Интересовались, смогут ли они вообще делать оружие в игре.

Некоторые даже доходили до того, что обращались к друзьям и знакомым специалистам с просьбой научить их делать оружие, порох и пули. Сложность заключалась в том, что эти люди должны были научить их делать это по средневековой технологии. У большинства игроков также не было свободного капитала для использования в игре.

Но насколько эффективными они будут? Элдриан сомневался, что это решит все проблемы, но, по крайней мере, это позволит NPC получить огромное преимущество. По опыту он знал, что большинство самых слабых монстров можно убить обычными стрелами, а значит, по логике, их можно убить и из пистолета.

Вопрос был скорее в том, сколько среди них более сильных и сможет ли пистолет причинить им вред.

Может ли пистолет победить магию, может ли пистолет быть интегрирован в магию? Этот вопрос также поднимался в сообщениях, большинство согласилось, что нет способа узнать, пока они не попробуют.

Элдриену понравилось, что игроки теперь действительно соответствуют тому, на что он рассчитывал. Поэтому он решил поделиться с другими Высшими эльфами тем, через что прошел сам. Естественно, он предупредил их, что процесс длится долго и является чрезвычайно трудным, но он надеялся, что это даст им надежду продолжать попытки стать Высшими Эльфами.

В то же время он надеялся, что многие сдадутся и выберут более легкую расу, что позволит им быть более полезными. В итоге Высшими Эльфами останутся только самые решительные.

Когда он закончил просмотр и оставил несколько мотивирующих комментариев, он получил ответ от Эрика. Эрик ответил, что не вступал в игру, а собирался подождать, пока не убедится, что на него не будут охотиться и принуждать. Элдриан просто ответил, сказав, что все должно быть в порядке к вечеру, после чего они поговорили об открытии, которое сделал Миракл.

Эрик тоже был глубоко потрясен этим, но по другим причинам. Теперь он понимал, как этот мир может казаться таким реальным, что заставило его задуматься о том, что же на самом деле они использовали для его создания. Он очень хотел узнать больше о том, как ИИ создал этот мир.

Перед тем, как Элдриан отправился на занятия, ему позвонила сестра. Она сказала ему, что собирается поехать домой на выходные, и спросила, не хочет ли он присоединиться. Поскольку между ними была только одна машина.

Элдриан решил отказаться, чувствуя, что родители не позволят ему играть столько, сколько он хочет. Если бы не занятия и ограничение по времени, он был уверен, что смог бы вырвать несколько игр на целый день. Родители, конечно, не позволят ему проводить в игре по 16 часов каждый день.

...

Вернувшись в игру, Элдриан с волнением попытался разыграть Антоса, как только проснулся, но потерпел неудачу.

Почему не получилось? Не понимая почему, он направился на первый этаж, где его уже ждал Дэйв.

"Готов?"

"Да," - спросил Элдриан, заняв свое обычное место, - "Я пытался разыграть Антоса, но не получилось."

"Естественно". Элдриан услышал этот ответ прямо перед тем, как они телепортировались, после чего он услышал остальное. "Ты сосредоточился только на модели заклинания, верно?"

"Да?"

"Ты забыл, что ты Высший Эльф? Ты должен также сосредоточиться на мане. И не только на мане, но и на ее потоке".

"Но я все еще не чувствую ману".

"Ты должен быть в состоянии, просто нужно понять, на что это похоже. Давай, произноси заклинание".

Элдриан сделал, как ему было сказано, и снова оказался в магической бездне. Модуль заклинания снова не имел узлов. Потратив несколько секунд, он быстро сумел вырастить узлы, вынырнув из магической бездны и ощутив эффект заклинания.

"Ты не произнес его сразу. Почему?"

"Узлы снова были маленькими".

"Почему?"

"Я не знаю?"

"Что такое узлы?"

"Я не могу вспомнить..." пробормотал Элдриан, почесывая голову. Он совершенно забыл, что Дэйв говорил ему давным-давно.

"Узлы - это то, как мана поступает в модуль заклинания. Без них невозможно произнести ни одно заклинание. Пути, или линии, - это то, как мана течет после входа в модуль. Они определяют тип заклинания".

"И что происходит, когда у тебя нет узлов?" Дейв много думал об этом после вчерашнего, сам желая выяснить разницу между Высшими Эльфами и людьми. Он считал, что нашел по крайней мере одно из больших различий.

"Заклинание просто плывет?" спросил Элдриан, не найдя лучшего слова для того, что, по его мнению, происходит.

"В некотором смысле, да. У вас есть заклинание и нет маны, кристалл притягивает ману, и часть ее проходит через модуль заклинания. Но заклинание не является основной причиной потока маны".

"Во время следующего заклинания сосредоточься на ощущениях, которые ты испытываешь при произнесении заклинания. Это должно быть конечным результатом действия маны. Также постарайтесь почувствовать ману до этого. К сожалению, я не могу помочь тебе и в этом шаге".

Элдриан сделал все, как было велено. Снова произнес заклинание, он сначала увеличил только один узел, пытаясь почувствовать, изменилось ли что-нибудь. Ничего не почувствовав, он увеличил другой, и также ничего не почувствовав, увеличил третий.

Что это?

Прежде чем он смог получить ответ, он вернулся в свое тело. Однако он считал, что это и есть точка перехода. Заклинание сработало не полностью, что позволило ему чувствовать себя немного дольше, чем когда он увеличил все четыре.

Он повторял это около получаса, обнаружив, что маны тратится меньше, так как заклинания срабатывают наполовину. Это позволило ему проделать это четыре раза подряд, прежде чем ему понадобился отдых.

Я думаю, что мана должна быть раньше.

Элдриан пришел к выводу, что прохладный воздух, похожий на мягкую воду при правильном Ph, был маной до превращения. Затем он потратил еще полчаса, чтобы почувствовать, каково это, если увеличить все три.

Это ощущение было успокаивающим, подобно тому, как если бы на ожоговую рану положили лед или средство от ожогов. Он почувствовал мгновенное облегчение в теле.

Я все еще не понимаю, как это мана, но давайте попробуем.

Полный решимости Элдриан сосредоточился на произнесении заклинания. Представление модуля заклинания не заняло и десятой части его концентрации. Остальная концентрация пришлась на ощущения.

Когда он произнес "Антос", он сосредоточился на ощущении прохлады, переходящей в чувство облегчения жжения. На этот раз он не обнаружил, что его разум вошел в магическую бездну, и не произнес заклинание.

"Я думаю, ты готов. Давай покинем подземелье".

Элдриан повиновался, не понимая, о чем вообще говорит Дейв. Он был уверен, что только что потерпел неудачу.

Дэйв видел, как его мана похищается магическим кристаллом, вместо того чтобы проходить через него и проявлять свое действие. Дэйв всегда думал, что именно это и произойдет, если

люди попытаются произнести заклинания рядом с магическим кристаллом. Если только они не смогут сфокусировать ману в заклинании.

На самом деле именно этого он и ожидал от Элдриана в самом начале. По его замыслу, он должен был сражаться с Магическим Кристаллом за ману. Однако все пошло по совершенно другому пути.

Дэйв надеялся, что с помощью этого можно умерить контроль над маной, а теперь казалось, что это все еще возможно. Только не для Высших Эльфов.

'Я должен привести еще несколько человек, чтобы они попробовали. Интересно, повлияет ли уровень заклинания на эффект магического кристалла? размышлял Дейв, телепортируя их обратно на первый этаж.

<http://tl.rulate.ru/book/45792/2980850>