

"К черту разработчика!" возмутился Элдриан. Как они могут позволить NPC умереть, почему они не помогают им? Ему было трудно успокоить свои мысли.

Конечно, NPC не были физически реальными, но, судя по тому, что Элдриан испытал, и по их рассказам, он был уверен, что они действительно живут. Он сам не знал, до какого уровня он признает их жизнь. Равны ли они животным? Нет, они были больше, но равны ли они людям на земле? Люди в реальности? Была ли это единственная реальность?

Элдриан боролся с этими мыслями, время шло, а еда остывала. В конце концов он смог прийти к выводу, который сам по себе оставался вопросом. Имеет ли это значение, не является ли жизнь мыслью?

Хотя процесс создания игры был увлекателен для него, как для геймера и студента факультета информационных технологий, он также пугал его. Ему было интересно, что еще им удалось сделать. Очевидно, у них есть еще секреты, которыми они не хотят делиться. Это напугало Элдриана, заставив его задуматься о том, насколько могущественной на самом деле была Miracle Corporation.

Он также понял, что они бессердечны, иначе он не смог бы воспринять услышанные новости. Часть его души надеялась, что они преувеличили свое мнение и не позволят уничтожить или, скорее, завоевать весь игровой мир.

Он никогда особо не изучал корпорацию Miracle. Он знал только, что это научная компания, которая в последние несколько лет немного занималась играми. Теперь он понял, почему они не заявляли о себе как об игровой компании: ни одна другая игровая компания не стала бы относиться к своей игре как к второстепенному продукту.

Скорее всего, так оно и было. Это был просто эксперимент, а игра - другое дело. Черт! Неужели я подписался на эксперимент?

Чем больше Элдриан думал обо всем, тем больше злился. И все же он не мог прекратить игру, он не хотел обрекать на смерть всех тех, кто находился внутри. Вспомнив историю, которую Эрик рассказал ему о маленькой девочке в саду, Элдриан укрепился в своей решимости. Гораздо более твердой, чем когда-либо прежде.

Не желая заканчивать ужин, Элдриан вошел в игру. Он был полон решимости попробовать свои силы. Он надеялся, что так же поступят и другие игроки.

Проснувшись, Элдриан понял, что Дэйву еще рано вставать. Но вместо того, чтобы заняться тренировками, он потратил время на изучение модулей заклинаний, которые дал ему Дейв. Он знал, что магия важнее тренировок, без нее он никогда не сможет стать по-настоящему сильным.

Он попробовал произнести каждое заклинание несколько раз, но после каждого заклинания ничего не происходило. Напротив, он чувствовал, что уже близок к цели. Близок к тому, чтобы наконец-то выполнить свое первое задание по использованию магии.

После примерно часа попыток и неудач он остановился и решил помыться сам. Через несколько дней он научился просто держать ванну наполненной. Хотя он мог наполнить ее сам, поход за ведром занимал около 5 минут каждый раз. Он не хотел тратить полчаса только на то, чтобы приготовить ванну, и не хотел каждый раз беспокоить Дэйва.

Естественно, это было не очень приятно, но он предпочитал мыться, даже в использованной воде, чем просто продолжать свой день. Это помогало ему проснуться, даже больше, чем он уже был, готовясь к дню.

...

В подземелье Элдриан, как и прежде, сосредоточился на заклинании Антоса и быстро оказался в магической бездне. Зная, что делать, он позволил стержню модуля заклинания отломиться, но спустя несколько секунд снова прикрепил его. Он повторил это действие и вскоре почувствовал, как его контроль распространяется на модуль.

Спустя еще несколько попыток он был изгнан из магической бездны, нуждаясь в отдыхе и повторном наложении заклинания. Наконец ему удалось почувствовать контроль над всем модулем. Но он понятия не имел, что это за контроль, он считал, что это мана, но физически не мог ее ощутить.

Еще больше попыток, и ему удалось начать играть с модулем. После нескольких экспериментов он попробовал сделать его больше. Не сумев контролировать расширение, он вскоре вырос в сотни раз больше своего обычного размера, и его тут же отправили из магической бездны.

"Тебе удалось, что-то..." сказал Дэйв, в его голосе ясно слышалось волнение. Ему было интересно, сколько еще времени потребуется Элдриану. Хотя его скорость была просто безумно быстрой, Дейв уже начал скучать по своим утренним посиделкам с самим собой.

"Да, но я все еще не чувствую ману".

"Но ты можешь контролировать модуль заклинания?"

"Да?" Элдриан неуверенно ответил.

"Ну, ты делаешь это с помощью маны". намекнул Дейв.

"Но я все еще не понимаю, как".

"Продолжайте стараться. Я уверен, что скоро у тебя получится". Как раз в тот момент, когда Элдриан готовился снова произнести заклинание, Дейв добавил: "Не забудь найти узлы!".

Узлы, точно.

Вернувшись в магическую бездну, он снова попытался увеличить модуль, сосредоточившись только на том, чтобы увеличить его в два раза. Через несколько секунд ему это удалось, но он все еще не мог найти узлы заклинания.

Может быть, они микроскопические? подумал он, потратив оставшееся время на игру с размерами модуля. Странно, но его выкинуло из магической бездны раньше, чем он ожидал.

Влияет ли размер модуля заклинания на время, которое я могу провести здесь? задался он вопросом, решив поэкспериментировать с этим позже. Пока что он не стал увеличивать размер модуля, ему нужно было столько времени, сколько он мог получить.

Он повторил это несколько раз. Каждый раз пытаясь увеличить размер своей перспективы, а не модуля. Через час попыток ему это удалось.

Остался всего час. Он вздохнул, понимая, что именно столько времени у него есть до того, как его магическая усталость станет слишком высокой, чтобы он мог что-то получить от своих тренировок.

При следующей попытке ему удалось сильно изменить перспективу, модуль выглядел так же, как и при первой попытке определения размеров. И все же ему удалось не вылететь из магической бездны.

Я сделал это?

У меня получилось! Счастливый, он с любопытством начал плавать вокруг модуля. В следующей попытке он попытался найти узлы заклинания, но потерпел неудачу. В следующей попытке ему удалось найти узел.

При этом он что-то почувствовал. Ему показалось, что его сердце бьется, и он почувствовал что-то похожее на воздух, гладкий и прохладный, проходящий сквозь него, а не над ним. Сконцентрировавшись на узле, он почти сумел что-то понять. Но его выгнали прямо перед тем, как он смог это сделать.

Видя волнение на лице Элдриана, Дэйв предупредил: "Не забывай отдыхать между наложениями гипса".

"Я знаю."

"Да, в чем дело?" спросил Дейв, легко заметив вопрос в глазах Элдриана.

f[]e[]we[]co[]

"Что мне делать теперь, когда я нашел узлы заклинания?"

После чего Элдриан объяснил Дэйву, как он должен был действовать, чтобы наконец найти его.

"Я полагаю, тебе нужно увеличить его размер. Увеличивай размер узлов, пока он не станет похож на модуль заклинания, который я нарисовал для тебя".

"И что, по-твоему, произойдет?"

"Я подозреваю, что тебе удастся правильно произнести заклинание, хотя я не уверен в этом. Вы сказали, что почувствовали, будто почти поняли что-то? Я думаю, ты поймешь, когда сделаешь это".

Отдохнувший Элдриан снова произнес заклинание Энтос, быстро уменьшая перспективу. После уменьшения перспективы ему удалось быстро найти узел.

Посмотрев на узел, он задумался, как ему увеличить его размер. После нескольких неудачных попыток ему удалось увеличить узел до того размера, который должен быть - согласно чертежу. Но как только он это сделал, его выкинуло из магической бездны.

Это было быстрее, чем должно быть. Значит, это также влияет на время, которое я могу находиться внутри магической бездны?

Разочарованный тем, что достижение чего-то стало еще труднее, Элдриан снова вошел внутрь. Свое разочарование он выместил на узлах. Сначала он сосредоточился на том, чтобы найти их все, а затем попытался увеличить их, вспоминая их расположение. На этот раз ему удалось увеличить два, но следующая попытка не принесла большего результата.

Примерно через полчаса ему наконец удалось увеличить три. Продолжая попытки, он пробовал снова и снова.

Последняя попытка. Он уже превысил тот уровень, до которого обычно допускал рост магической усталости. Если он не добьется успеха сейчас, ему придется ждать до завтра.

Элдриан надеялся, что ему это удастся. Не торопясь отдохнуть, он подготовился и произнес заклинание Антоса. Быстро, даже не меняя ракурса, он увеличил первые три. Запомнив расположение всех узлов, ему не нужно было видеть их, чтобы сделать это. Видимо, время, потраченное на знакомство с фигурами, очень помогло.

Сосредоточившись на последней, он надеялся, что она увеличится до того, как его выгонят. Вскоре он закончил и почувствовал, что освежился и пробудился.

Смущенный, он посмотрел на Дейва, который сказал, широко улыбаясь: "Тебе удалось произнести заклинание".

[Выполнен квест: Обучение ветеранов; часть 2]

[Дающий квест: Дейв]

[Описание квеста: Игрок должен научиться владеть магией].

[Прогресс квеста: 1/1 заклинаний или навыков]

□□□e□□□□□□□□.□□□

[Ранг квеста: B -> S]

[Ограничение по времени выполнения квеста: нет]

[Награда за квест: 5000 XP, [XP за квест ранга B]]

[Продолжение квеста возможно, поговорите с Дейвом и Старым Мечом]

Но как? Элдриан в недоумении посмотрел на сообщение, а затем снова на Дэйва.

"Как?"

Он едва успел увидеть, как увеличился последний узел, и сразу после этого его выкинуло.

<http://tl.rulate.ru/book/45792/2980766>