

*** Глава "Сотворение мира" - предупреждение, для тех, кому не нравятся главы, посвященные истории ***

Элдриан был немного разочарован тем, что слушание совпадет с одним из его уроков, он раздумывал, не пропустить ли урок, чтобы посетить его. Но если бы слушание затянулось, ему в любом случае пришлось бы пропустить его окончание, так как на следующем занятии он писал тест.

К счастью, они сказали, что сделают слушания доступными на форуме, чтобы каждый мог просмотреть их, когда захочет.

Вернувшись с урока, Элдриан быстро перекусил и открыл форумы, желая узнать, что произошло. Он уже слышал, как люди говорили о том, что корпорация "Чудо" вышла из этого без единой царапины, не оставив игрокам ни малейшего способа давления на них.

По крайней мере, до тех пор, пока не произойдет что-то новое.

Загрузив видео, Элдриан увидел пустой зал суда, в котором находились только адвокат истцов, адвокат и представитель корпорации "Миракл". Кроме судьи и присяжных, которым досталось не так много экранного времени.

Естественно, было логично, что истцы не могли присутствовать, поскольку большинство из них были из разных стран. Однако отсутствие хотя бы одного из них в зале суда выглядело странно. На самом деле это было решение суда, решившего, что трудно выбрать одного человека, который бы представлял всех игроков.

"Мы можем начать?" спросила судья, ее голос легко донесся до всех. Элдриан даже почувствовал, что сидит прямее, в ее голосе был какой-то властный тон, что сильно контрастировало с ее прежней внешностью.

"Да, ваша честь." сказал адвокат Миракл, другой адвокат также подтвердил свои слова. После этого началось слушание.

Адвокат истца представил свои доказательства, делая упор на ситуацию во Врунтисе. После некоторой перепалки адвокат Miracle сумел склонить на свою сторону большинство присяжных. Сильно полагаясь на контракт, подписанный всеми игроками, они все же не смогли победить, когда был упомянут Врунтис.

Таким образом, адвокат истца был вынужден бороться только за игроков Врунтиса, но он не планировал этого. Он думал, что сможет получить от этого больше выгоды, но не рассчитывал на это.

Еще немного посоветовавшись, они пришли к выводу, что тем, кто пострадал во Врунтисе, будет выплачено небольшое пособие в размере нескольких сотен долларов. Эта сумма была так мала, поскольку они могли просто не играть в игру несколько дней и таким образом избежать

принудительного вмешательства.

"Если это все, то мы закончим слушание на этом". сказал судья, ожидая, пока один из адвокатов скажет что-нибудь еще.

"Мы хотели бы сказать немного больше. Мы знаем, что это не совсем подходящее место для этого, но мы хотим сделать это в зале суда. Чтобы показать, насколько серьезно мы к этому относимся и что мы не легкомысленно делимся этой информацией". Сказал адвокат Миракла.

"Я разрешаю." ответила судья, которой было любопытно, о чем пойдет речь.

"Сэр", - сказал адвокат представителю Miracle, который поднялся и встал в центре зала суда.

"Это довольно нетрадиционно, но я считаю, что у нас достаточно времени. Слушание должно было занять четыре часа, а прошло только два".

"Большинство из вас, вероятно, помнят меня с тех пор, как я объяснял всем трейлер. В прошлый раз я дал краткое описание того, как был создан трейлер. Но я не вдавался в подробности того, как мы создавали игру. Из-за давления на нас со стороны правительств и корпораций, желающих получить нашу информацию, мы решили рассказать немного больше."

"Надеюсь, это проинформирует их о нашей позиции и о том, что мы не сдвинемся с места".

"Во-первых, кто я такой. Я один из главных разработчиков A New World. Я был с Miracle с самого начала, с GAIA".

"С этого я и хочу начать, с чего мы начинали. Много лет назад... Мы наконец-то совершили прорыв в системе, которую разрабатывали, как в ИИ, так и в вычислительной мощности. Это было двадцать лет назад".

"Чтобы проверить, на что способна наша новая система, мы решили попросить ее сделать нечто совершенно необычное. Мы попросили ее создать мир".

"Но нам не нужен был обычный мир, поэтому мы разделили сознание ИИ на две части и назвали эту пару GAIA. Мы поручили одному, GA, создать планету, а на самом деле целую вселенную. Но мы попросили его сделать эту вселенную волшебной по своему замыслу. Мы позволили GA игнорировать научные данные - даже гравитацию. Только используя простую математику для обеспечения целостности всего, вскоре родилось удивительное место. Такое, о котором раньше даже не мечтали".

"Затем мы попросили ИА найти способ, чтобы все имело смысл. Сказав ему использовать науку и модифицировать ее, чтобы все работало как в реальности, но с другими правилами. Благодаря этому родилась магия".

"Дав GAIA эту задачу, мы выделили все данные, которые могли дать, оставив нас с системой,

которую мы не понимали. Поэтому мы занялись другими проектами, ожидая окончания работы над GAIA. Это заняло три года".

"Когда мы наконец смогли взглянуть на созданный мир, мы остались поражены и ничего не понимали. GAIA использовала все данные и не могла получить больше. Чтобы попытаться решить проблему собственного незнания этого нового мира, мы занялись усовершенствованием нашей системы. Через два года нам удалось увеличить объем доступных данных на 10%".

"Мы начали использовать эти данные, пока еще пытались их увеличить, чтобы выяснить, что было создано".

"Способ, которым мы это сделали, заключался в создании большего количества ИИ, GAIA находился в слишком деликатном состоянии, чтобы его можно было изменить. Каждому ИИ мы дали задание - выяснить, как работает определенная часть этого мира."

"Спустя еще около 5 лет нам наконец удалось достаточно разобраться в созданном нами мире. Далее мы поручили обучающемуся ИИ создать фауну и флору. Позже мы даже поручили им создать людей и дьяволов, позволив ИИ использовать Интернет для сбора необходимой информации. Естественно, эти мистические существа должны были быть изменены, чтобы соответствовать правилам мира, но большинство из них удалось воссоздать в этом мире".

"Прошло еще несколько лет, и у нас появился фантастический мир. В это время родился Новый мир".

"Хотя этот мир был удивительным, он был скучным и застойным. Поэтому мы решили спровоцировать войну, используя природу существ и подталкивая создавших их ИИ, их богов. Нам удалось разделить расы на три типа: Kalos - добродушные расы и Како - злые. Естественно, некоторые существа остались нейтральными и не попали ни в одну из них, эти существа обычно являются самыми сильными существами на GAIA".

"Цель рас Како - уничтожить Калос, в то время как перед Калосом была поставлена цель выжить. Затем ИИ дал благословения своим существам, чтобы попытаться сделать это. Однако вскоре мы обнаружили, что расы Калос значительно превосходят их по численности. Поэтому мы ввели знак, указывающий на разрешение войны".

"Затем мы позволили этому миру просто жить, вводя войну более 2000 раз. Вскоре она затуманилась в истории мира и стала известна как нашествия монстров".

"К тому времени, когда мы сочли этот мир достаточно развитым, в нем прошло более миллиона лет. Мы замедлили ход времени и начали готовить мир для игроков".

"Мы решили сделать это последнее повторение. Вторжение не будет остановлено в этот раз, поэтому если игроки не встанут и не покажут силу, игровой мир вскоре будет уничтожен."

"Нас не очень волнует, будет ли игра продолжаться или умрет. Мы узнали больше, чем

надеялись, и нам многое удалось. На самом деле у нас уже есть планы на то, когда эта система будет очищена". Это было сказано скорее для тех, кто давит на Miracle, а не для игроков. Это было сказано для того, чтобы сообщить им, что Miracle не слишком заботится об игре. Это скорее просто их любимый проект.

"Итак, игроки, решайте, на чьей вы стороне. Перспективные игроки, решите, действительно ли вы хотите присоединиться к игре. Мы не нуждаемся в деньгах и поэтому не будем продавать новые гарнитуры в течение следующих нескольких месяцев. К тому времени ситуация, вероятно, станет очень серьезной".

"Теперь о том, почему я это объяснил. Все просто, мы просто хотели сообщить вам, что в игре мы можем разговаривать только с богами, так как они являются нашим ИИ. Мы отдадим им приказ запретить NPC принуждать игроков к чему-либо. Хотя мы не заботимся о конце света, мы заботимся об игроках. Мы, по крайней мере, хотим, чтобы они наслаждались им, пока он длится".

☐☐e☐☐☐☐n☐☐☐☐.☐o☐.

"Предупреждение, прежде чем я закончу свой монолог. NPC по-прежнему смогут делать ужасные вещи с игроками. Используйте возможность самоубийства, если чувствуете угрозу. Мы дали ее игрокам не просто так".

"Мы также ослабляем наказание за выход из игры, позволяя игрокам выходить из игры без штрафа, если они не были в бою в течение 10 секунд. Это должно помочь игрокам во многих случаях".

Закончив свою длинную речь, представитель вернулся на свое место.

В это время судья спросил в оцепенении: "Вы хотите сказать, что создали целый мир?".

"Нет, мы создали ИИ, который создал новую вселенную". ответил представитель, садясь на свое место. Вскоре после этого дело было улажено, и Miracle потребовалось выплатить всего около десяти тысяч долларов в качестве компенсации игрокам в Vurnits.

Элдриан сидел в оцепенении, наблюдая за происходящим.

"Черт!"fr☐☐☐e☐☐☐v☐☐.☐☐m

<http://tl.rulate.ru/book/45792/2980753>